

R SÓLO  
,99€

Revista + DVD con demos  
y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUAL  
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES N.º 145 • FEBRERO

# Micromania

¡¡EXCLUSIVA!! LO TENEMOS Y TE LO CONTAMOS TODO!

## SUPREME COMMANDER

Vive la gran estrategia

REPORTAJE

¡Elige el tuyo!

50 juegos al  
**MEJOR PRECIO**

Una colección perfecta!

SOLUCIÓN COMPLETA

## RAINBOW SIX VEGAS

Cómo salvar Las Vegas

¡¡ANTES QUE NADIE!!

## ASSASSIN'S CREED

Así es la nueva acción



A EXAMEN

Lo más nuevo  
para tu PC

JADE EMPIRE

WAR FRONT

EUROPA UNIVERSALIS III

LOS SECRETOS DE ATLANTIS

PHANTASY STAR UNIVERSE

HAMMERS OF FATE

EL RESURGIR DEL REY BRUJO

Y MUCHAS MÁS...

AÑO XXIII

Número 145

8 424094 820313

00145



PC DVD  
ROM

PLAY°  
Juega  
con tu ordenador



**35 MODELOS  
DIFERENTES**

**EL 11 DE FEBRERO**



**CARRERAS URBANAS**



**GRAND PRIX**



**GRAN TURISMO**



**SUPERTRUCKS**



**RALLIES**



**AMERICAN STOCKS**



**4X4 OFF ROAD**



**MODELOS CLÁSICOS**

**CONDÚCELOS TODOS**



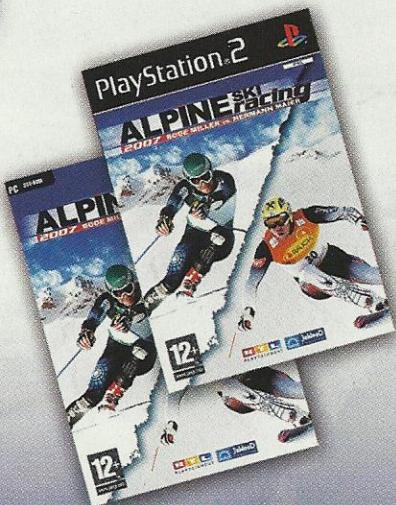
# ALPINE SKI *racing*

**2007 BODE MILLER vs. HERMANN MAIER**

[www.alpineskiracing2007.com](http://www.alpineskiracing2007.com)

***¡Vive la Copa del Mundo de Esquí!***

- Crea tu personaje o sigue la carrera de los PROs Bode Miller y Herman Maier.
- 38 pistas en 16 localizaciones distintas.
- 6 modalidades de esquí, 3 ligas de competición y 3 niveles de dificultad.
- Modo multijugador y modo on-line.



PC DVD ROM



Directora Editorial  
Cristina M. Fernández

Director  
Francisco Delgado

Redacción  
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)  
Jorge Portillo (Jefe de Sección)  
Tomás González (Jefe de Sección)

Diserío y Autoedición  
Laura García (Jefe de maquetación)  
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores  
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,  
Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Lecea,  
Luis Escrivano, Roberto Lorente, Sara Valdezate  
Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarías de Redacción  
Ana M. Torremocha, Chusa Arcones

Disenio Original  
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita  
Axel Springer España, S.A.

Directora General  
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos  
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero  
José Aróstido

Director de Producción  
Julio Iglesias

Directora de Distribución  
Virginia Cabezón

Director de Sistemas  
Javier del Val

Subdirectora de Marketing  
Belen Fernández Zori

#### DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial  
José E. Colino

Directora de Ventas  
Mayte Contreras

Directora de Publicidad  
Mónica Marín

Jefe de Publicidad  
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad  
Mónica Saldaría

Los Vascos, 17-28040 - Madrid  
Tel. 902 11 13 15 - Fax: 902 11 86 32

Coordinación de Producción  
Ángel B. López

Redacción  
Los Vascos, 17-28040 - Madrid  
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones  
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución  
DISPANSA, S.L. S. en C.

C/ Orense, 12-14, 2º planta, Oficinas 2 y 3  
28020 Madrid - Tel: 91 417 95 30  
Transporte: Boyata Tel: 91 747 88 00  
Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Spirito  
Santo, Lote I-A - 1900 Lisboa  
Tel: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:  
HISPAMEDIA, S.L.  
C/ Aragón, 208, 3º-2º 08840  
Barcelona, España - Tel: 93454815  
Argentina: York Agency, S.A.  
Méjico: Pernas y Cia, S.A. de C. V.  
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra  
C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Angeles  
28906 Getafe (Madrid)

**MICROMANÍA** no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico  
Blanqueado sin cloro.

5/2007

Printed in Spain

**ARI** Asociación de  
Revistas de Información



HOBBY PRESS es una marca de  
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

**axel springer**

# 2007

## Un año lleno de grandes juegos

Bienvenido, un mes más a Micromanía. ¿Qué tal has pasado los primeros días de 2007? ¿Te han regalado muchos juegos nuevos estas navidades? ¿Tal vez esa tarjeta gráfica que esperabas? ¿O un monitor mucho mejor para jugar a lo grande? Aquí, en la redacción, no nos podemos quejar, te lo aseguro, porque a nosotros sí que nos han dejado un pedazo de regalo por el que todavía nos estamos "peleando", y es que todos queremos ponerle las manos encima y comprobar durante horas que es todo un juegazo. Es espectacular, palabra. Sí, lo has adivinado, me refiero a ese sensacional «Supreme Commander» que ilustra la portada de este mes en Micromanía. Un gran, enorme, en todos los sentidos, juego de estrategia, repleto de detalles revolucionarios, del que te invito a descubrir sus secretos en la primera review, en rigurosa exclusiva, que vas a leer del mismo.

Pero, aunque apenas sí ha pasado el primer mes del año, la verdad es que han sido unas semanas muy intensas desde la última vez que nos vimos en esta página. Lo podrás comprobar en cuanto empieces a leer este número de Micromanía, repleto de páginas de novedades. De todos modos, y dados los días en que estamos, con las rebajas por todas partes como gran

protagonista, a lo mejor piensas que éstas no llegan a los juegos de PC. Pues no sólo llegan, sino que gracias a ellas puedes conseguir una colección de áupa. ¿Cómo? Revisa el reportaje que te hemos preparado, en el que encontrarás algunos de los mejores títulos que puedes encontrar ahora mismo a precios excelentes y reponte de la resaca de lanzamientos de 2006. Y hablando de éstos, ¿has enviado ya tus votos a Micromanía para elegir al Mejor Juego del Año? Cada vez queda menos tiempo, ino te olvides!

Pero aún te queda mucho por descubrir en este número, como un sensacional reportaje de «Command & Conquer 3», una completa guía de «Rainbow Six Vegas», previews de «Jade Empire» y «War Front», análisis de «Football Manager 2007»; «Hammers of Fate», «Phantasy Star Universe» y muchos más, hasta llegar al primer vistazo que le hemos dado al impresionante «Assassin's Creed», un juego que dará mucho que hablar en 2007, ya verás.

Antes de despedirme hasta el próximo mes, quiero decirte que no pases por alto el DVD, con «Silent Storm» de regalo y demos como «Eragon» o «ArmA», además del primer trailer del nuevo «Tomb Raider». Nos vemos el mes que viene y, ya sabes, mándame un email y cuéntame qué te ha parecido este número.



2007 ha empezado fuerte pero, ¿ya has decidido cuál es el mejor juego de 2006?

Francisco Delgado Director  
f.delgado@micromania.es



**Reportaje**

**Pág. 98**

**LA COLECCIÓN PERFECTA**

Novedades, packs, reediciones... Juegazos al mejor precio posible para que te hagas una colección impresionante.

**Pág. 50**

**Review**

**RAINBOW SIX VEGAS**

Descubre cómo es el nuevo «Rainbow Six» y acaba con la amenaza terrorista en Las Vegas.

**Pág. 34**

**Preview**

**JADE EMPIRE. EDICIÓN ESPECIAL**

El Rol más exótico que has jugado nunca te lleva a Oriente.

**Pág. 28**

**Reportaje**

**COMMAND & CONQUER 3. TIBERIUM WARS**

Cada vez está más cerca la tercera parte de esta mítica serie de estrategia. Te contamos cómo será.

# En este número

Revista Micromania N° 145 - Febrero 2007

## Actualidad

### 8 NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de los juegos de PC, para que estés siempre a la última.

### 16 PANTALLAS

- 16 Crysis
- 18 Two Worlds
- 20 The Witcher

## Hablando claro

### 24 EL BUZÓN

Un espacio para opinar y hacer oír tu voz.

### 26 LA RÉPLICA

Si no estás de acuerdo con una puntuación, mándanos la tuya.

## Reportaje

### 28 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Te contamos cómo será el regreso del juego que se inventó la estrategia en tiempo real.

## Primer contacto

### 34 PREVIEWS

- 34 Jade Empire. Edición especial
- 38 War Front. Turning Point
- 42 Europa Universalis III

## A examen

### 45 REVIEWS

- 45 Presentación. Así Jugamos
- 46 Supreme Commander

## A examen

- 50 Rainbow Six: Vegas
- 54 Heroes of Might & Magic V. Hammers of Fate
- 56 Phantasy Star Universe
- 58 Football Manager 2007
- 60 Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express
- 62 Blitzkrieg 2. Fall of the Reich
- 64 Los Secretos de Atlantis
- 66 Star Wars. El Imperio en Guerra: Las Fuerzas de la Corrupción
- 68 El Señor de los Anillos. La Batalla por la Tierra Media II: El Resurgir del Rey Brujo
- 70 Bad Day L.A.
- 70 Bet on Soldier. Blood of Sahara

**¡¡De regalo!!  
DVD para PC  
con 6 DEMOS  
y UN JUEGO  
COMPLETO**



**¡¡Todos los meses junto  
con Micromanía!!**

Este mes el juego completo original «Silent Storm», las mejores demos - «Eragon», «Agatha Christie»...-, preview del nuevo «Tomb Raider» y mucho más...



Pág. 46

Review

### **SUPREME COMMANDER**

Por fin está aquí este impresionante juego capaz de revolucionar la estrategia. ¿Entras en la batalla?



Preview

### **WORLD WAR II: TURNING POINT**

Una Segunda Guerra Mundial alternativa que promete horas y horas de diversión estratégica.

Pág. 38



Reportaje

### **ASSASSIN'S CREED**

El futuro de la acción te lleva al pasado, en el nuevo proyecto de Ubi.

Pág. 122

## **Grandes éxitos**

### **RELANZAMIENTOS**

Los mejores precios para los juegos más impresionantes.

## **Ranking**

### **LA LISTA DE MICROMANÍA**

Todos los juegos que nos han traído de cabeza el último mes

### **VUESTROS FAVORITOS**

El mejor ranking; el que hacemos con vuestro votos.

## **Guías y trucos**

### **LA SOLUCIÓN**

80 Rainbow Six: Vegas

## **Guías y trucos**

### **LA LUPA**

88 Pro Evolution Soccer 6  
92 Need for Speed. Carbono

### **CÓDIGO SECRETO**

## **Reportaje**

### **LA COLECCIÓN PERFECTA**

Aprovecha las rebajas para hacerte con una colección de grandes juegos, al mejor precio.

## **Sólo para adictos**

### **LA COMUNIDAD**

El espacio para encontrarlo todo sobre tu género favorito.

## **Hardware**

### **TECNOMANÍAS**

116 Lo más nuevo.  
118 Guía de compras con las últimas novedades.  
120 Consultorio Hardware.

## **Reportaje**

### **ASSASSIN'S CREED**

Descubre los secretos de uno de los juegos de acción más alucinantes para 2007.

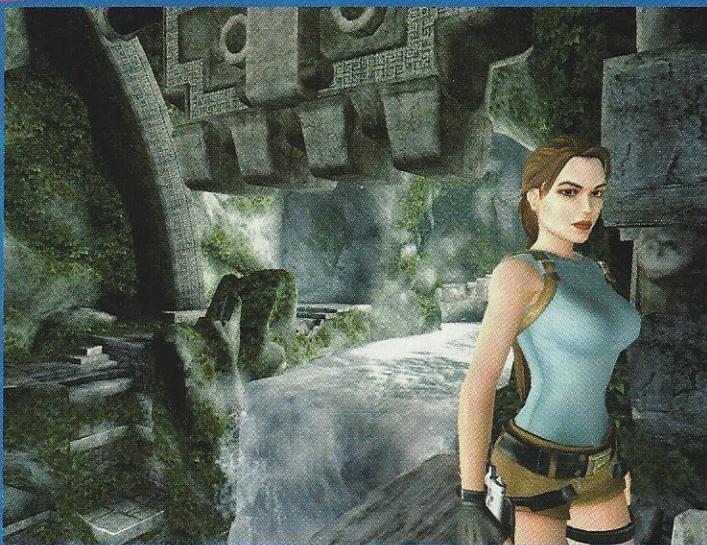
## **DVD Manía**

### **EN EL DVD**

Un juego original, las mejores demos, extras y mucho más.

## **Índice por juegos**

Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express	Review 60
Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express	C. Secreto 96
Age of Conan	Noticias 12
Anarchy Online: Lost Eden	Noticias 9
Another World	Noticias 9
ArmA: Armed Assault	Noticias 10
Assassin's Creed	Reportaje 122
Assassin's Creed	Noticias 14
Bad Day L.A.	Review 70
Bet on Soldier. Blood on Sahara	Review 70
Bionic Heroes	Código Secreto 97
Bioshock	Noticias 14
Blitzkrieg 2. Fall of the Reich	Review 62
Brother in Arms	Reportaje 104
C&C 3 Tiberium Wars	Noticias 14
Call of Duty	Relanzamientos 72
Cinema Empire	Noticias 12
City Life	Relanzamientos 74
Civilization IV	Relanzamientos 72
Command & Conquer 3. Tiberium Wars	Reportaje 28
Commandos 3.	Relanzamientos 74
Crysis	Noticias 14
Crysis	Pantallas 16
CSI: Hard Evidence	Noticias 10
D&D Online Stormreach	Noticias 9
Daemon Vector	Noticias 8
El Padrino	Reportaje 100
Eragon	Código Secreto 96
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	Reportaje 102
ESDLA. El Resurgir del Rey Brujo	Review 68
ESDLA. El Resurgir del Rey Brujo	Código Secreto 97
Europa Universalis III	Review 42
F.E.A.R.	Reportaje 102
Fable: The Lost Chapters	Reportaje 100
Fallout	Noticias 10
Football Manager 2007	Review 73
GT Legends	Relanzamientos 73
Guild Wars	Noticias 9
Helgate London	Noticias 14
HoM&M V. Hammers of Fate	Reportaje 99
HoM&M V. Hammers of Fate	Review 54
Imperiv Civitas	Código Secreto 96
Imperiv Civitas	Noticias 14
Jade Empire. Edición Especial	Reportaje 99
Jade Empire. Edición Especial	Preview 34
John Woo presents Stranglehold	Noticias 14
Just Cause	Código Secreto 97
Lara Croft Tomb Raider Anniversary	Noticias 8
Lego Star Wars 2	Código Secreto 97
Lineage II: Oath of Blood	Relanzamientos 72
Los Secretos de Atlantis	Review 64
Los Sims 2 Historias de la Vida	Noticias 12
Micro Machines V4	Código Secreto 97
Mythos	Noticias 12
Need for Speed Carbono	La Lupa 92
Need for Speed. Most Wanted	Reportaje 103
Neverwinter Nights	Reportaje 104
Oblivion	Noticias 10
Phantasy Star Universe	Review 56
Phantasy Star Universe	Código Secreto 97
Prey	Reportaje 101
Prince of Persia. Las Dos Coronas	Reportaje 101
Pro Cycling Manager 2005-2006	Relanzamientos 72
Pro Evolution Soccer 6	La Lupa 88
Quake IV	Reportaje 102
Rainbow Six: Vegas	Review 50
Rainbow Six: Vegas	Solución 80
Rainbow Six: Vegas	Código Secreto 96
Rayman: Raving Rabbids	Código Secreto 97
Resident Evil 4	Reportaje 99
Rise of Nations. Rise of Legends	Reportaje 103
S.T.A.L.K.E.R.	Noticias 14
Sacred	Reportaje 100
Sam & Max: Situation Comedy	Noticias 9
Silent Storm	Código Secreto 96
Silverfall	Código Secreto 97
Splinter Cell	Reportaje 104
Spore	Noticias 14
Star Trek Legacy	Código Secreto 97
Subversion	Noticias 10
Suceso Tierra	Noticias 9
Super Bikes Riding Challenge	Código Secreto 97
Supreme Commander	Review 46
SW Las Fuerzas de la Corrupción	Review 66
The Crossing	Noticias 10
The Witcher	Pantallas 18
Two Worlds	Pantallas 18
Unreal Anthology	Reportaje 105
Unreal Tournament 2007	Noticias 10
War Front. Turning Point	Preview 38
Warhammer 40K. Dawn of War	Reportaje 105
Winter Games 2007	Noticias 14
World of Warcraft. The Burning Crusade	Noticias 14
X-Plane 7	Relanzamientos 72
Zoo Tycoon 2	Relanzamientos 73



▲ Los escenarios de «Lara Croft. Tomb Raider: Anniversary» se beneficiarán del uso del motor gráfico de «Tomb Raider Legend», la más reciente entrega de la serie.



▲ Todos los elementos que han hecho famosa la serie estarán presentes: disparos, trampas, puzzles y un montón de acrobacias.

## Llega «Lara Croft. Tomb Raider: Anniversary», diez años de mito

# Lara, ¡por ti no pasan los años!

**Los creadores de la heroína más famosa le están cocinando la mejor tarta de cumpleaños: una nueva versión de su primera aventura. ¡Disfruta un pedacito de historia del videojuego!**

• Aventura/Acción • Crystal Dynamics/Eidos • Proen • Primavera 2007

**A**rqueóloga, millonaria, guapa, inteligente, atlética, dura... Lara Croft es todo eso y, además, cuenta con el honor de haber sido la primera protagonista de un videojuego que se hizo realmente popular. Tras su primera aventura, «Tomb Raider» (1996), Lara ha paseado sus pistolas y su carisma por el cine, las consolas, los libros, los tebeos y, por supuesto, los ordenadores. Por eso se ha merecido un décimo aniversario por todo lo alto, y la gran idea de Crystal Dynamics y Eidos ha sido la de presentar la aventura que lo inició todo, pero con un intenso lavado de cara y plagada de contenidos y desafíos inéditos.

**Disfrutarás una nueva y espectacular versión de la acción y los puzzles con los que nació la ya mítica Lara Croft**

Un «Tomb Raider» que entusiasmará tanto a quienes lo jugaron entonces como a los nuevos. ¿Eres tú uno de los nuevos? No hay problema, en unas líneas te ponemos al día para que te incorpores a «Lara Croft Tomb Raider Anniversary» sabiendo lo que te espera: un sindicato contrata a Lara para que busque un extraño artefacto conocido como Scion, una búsqueda que supondrá desentrañar una conspiración, viajar por distintos países y desplegar mil talentos consistentes en saltos medidos, disparos certeros, desactivados de trampas y puzzles de todo tipo.

Los escenarios en los que tendrá lugar la aventura combinan entornos conocidos pero muy mejorados visualmente —gracias al uso de la tecnología gráfica de «Tomb Raider Legend»— con nuevas localizaciones y elementos de juego, incluyendo una mejorada inteligencia artificial para los enemigos que se enfrentarán a Lara y una jugabilidad renovada con una puesta a punto total. ■

## EA presenta «Los Sims 2 Historias de la Vida» Más historias por vivir

• Simulación • Electronic Arts • Febrero 2007

Si estabas confuso ante la cantidad de expansiones con las que cuenta «Los Sims 2» o te sentías perdido porque es un juego sin un final escrito, EA y EA han venido en tu ayuda. Aquí está «Los Sims 2. Historias de la Vida», una versión de «Los Sims 2» con un nuevo modo de juego compuesto por historias protagonizadas por unos personajes determinados, y argumento y objetivos definidos.

Además, esta nueva serie incluye un Modo Clásico para jugar como siempre y está especialmente optimizada para ofrecer el mejor rendimiento en ordenadores portátiles. El primer juego de la serie, al que seguirán nuevos títulos con mascotas y naufragos como protagonistas, está a punto de aparecer y es el mejor modo de iniciarse y empezar a disfrutar de este famosísimo simulador social. ■



«Los Sims 2 Historias de la Vida» te ofrece, entre otras cosas, dos historias completas para vivir.

**Demonios orientales en «Daemon Vector»**

## Un diablo chino en Europa

• Acción • Nobilis • Febrero 2007

Marco Polo volvió de Oriente en el siglo XIV con un regalo inesperado: un diablo milenario dispuesto a arrasar el mundo. Tu labor en este juego de acción en tercera persona será evitarlo, combatiendo a legiones de demonios, con armas y combos especiales. Un montón de acción que enriquecerás descargando más armas desde la red o entrando en un ranking online. Nobilis distribuirá «Daemon Vector» en su serie NeoJuegos por 19,99 euros. ■

► Necesitarás los mejores ataques y combos para vencer en «Daemon Vector».





» **3 millones y creciendo.** «Guild Wars», el célebre juego de rol online de fantasía, continúa aumentando su número de jugadores en todo el mundo, y recientemente ha rebasado la bonita cifra de tres millones gracias al lanzamiento de «Guild Wars Nightfall».

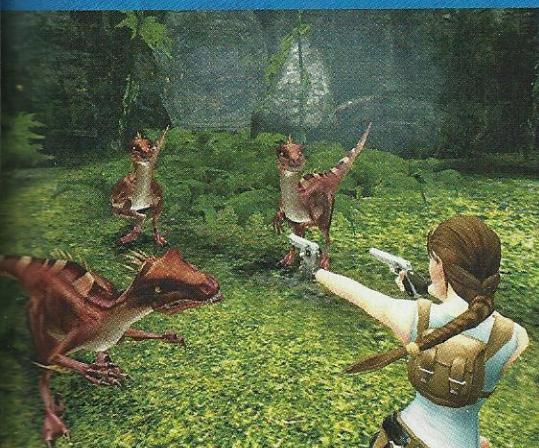
» **Realidad alternativa española.** «Suceso Tierra» es el primer juego de realidad alternativa (un tipo de narrativa interactiva en el que se mezcla el universo de juego con la vida real) que nace en España, una atractiva propuesta detallada en [www.conreser.com](http://www.conreser.com).



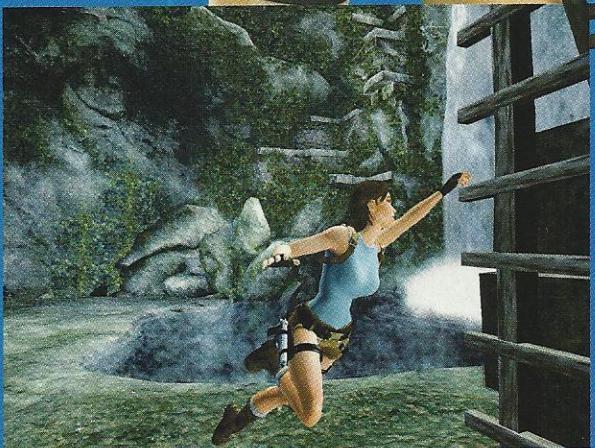
» **2º entrega disponible.** El segundo episodio de las nuevas aventuras de Sam & Max ya se puede adquirir y descargar en [www.telltalegames.com](http://www.telltalegames.com). «Sam & Max: Situation: Comedy» cuesta 8,95 dólares aunque sale más barato si adquieres los 6 episodios del juego completo.



Lara Croft es la imagen por excelencia de la aventurera que combina inteligencia, habilidad y atractivo. Esta nueva versión de su primera aventura será un merecido homenaje.



enemigos para todos los gustos: enormes osos, peligrosos lobos, cocodrilos... y hasta la aparición estelar de criaturas prehistóricas.



La agilidad de Lara es una de sus mejores armas y desde el principio de la serie ha lucido un amplio abanico de movimientos y animaciones.

La cifra

10.000

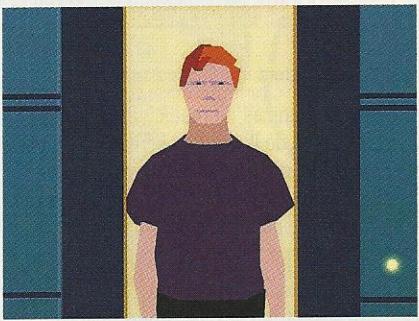
euros se pueden ganar en la búsqueda del tesoro europeo que Atari y Codemasters Online Gaming han organizado en «Dungeons & Dragons Online: Stormreach». En este juego de fantasía se han escondido diez artefactos, de cuya situación poco a poco se van liberando pistas. El hallazgo de cada uno se pagará con la cantidad de mil euros. ■

## «Another World» vuelve, 15 años después

# El retorno de un clásico

• Acción/Aventura • Elektrogames  
• Proein • Febrero 2007

¿Qué estabas haciendo en 1991? Si por entonces tenías la edad suficiente como para sentarte frente al teclado, posiblemente estuvieras disfrutando del magistral «Another World», un juego de acción y aventura futurista creado por Eric Chahi. Con versiones en numerosos formatos, llegó a vender un millón de unidades, además de dejar tras de sí a muchos fans que recibirán con los brazos abiertos su reedición, con una versión jugable a una resolución superior (hasta 2048x1600), banda sonora remezclada, documental, libro de arte, libro técnico para programadores y la firma del propio Chahi. Un lujoso ejercicio de nostalgia para vestir tu estante de historia. ■



Animaciones extraordinarias, historia sugerente, puzzles... una de las obras maestras de los 16 bits.



En este «Another World: Edición 15 Aniversario» podrás jugar a una resolución de hasta 2048x1600.

» **Nuevas tiendas GAME.** La cadena de establecimientos especializados en videojuegos añade 7 locales más a los existentes: Camas, Móstoles, Terrasa, La Línea, Molina del Segura, Puerto del Rosario y S. Boi de Llobregat, aumentando su presencia en el territorio nacional hasta un total de 172 tiendas.



» **Anarquía sin fin.** Seis años después de su aparición, el juego de rol online «Anarchy Online» sigue con miles de jugadores dispuestos a disfrutar de «Lost Eden», la nueva expansión que incorpora «mechs» de batalla, entre otras novedades.

## El Termómetro

### Caliente

**«Fallout» será online.** La serie de juegos de rol que Interplay iniciará en 1997 es añorada por multitud de aficionados que darán botes de alegría al saber que Interplay quiere desarrollar una versión online, pero, eso sí, que cultiven su paciencia porque hablan de... ¡2010!

**La nueva de Introversion.** Los responsables de los estupendos «Darwinia» y «Defcon» vuelven a la carga con un nuevo proyecto que habían aparcado anteriormente por diversas razones y que lleva el nombre de «Subversion». Prometedor por el currículum de sus autores, pero del que apenas se sabe nada.

### Templado

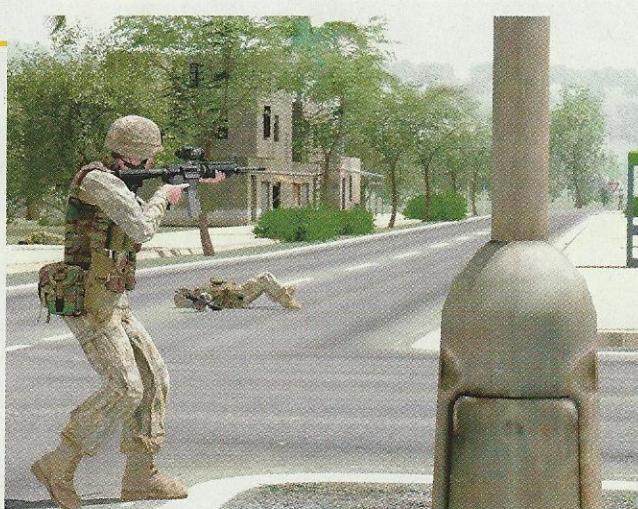
**El éxito de «Flatout 2».** Bugbear ha hecho pública la cifra de ventas alcanzada con la secuela de su juego de conducción y destrozos y no podían estar más orgullosos: medio millón de unidades en el último trimestre de 2006. Se ve que gusta lo de destrozar carrocerías.

**El retorno de Kao.** El canguro Kao iniciará una nueva aventura, repartiendo enormes dosis de guantazos y saltos entre diez nuevos niveles no lineales y haciendo disfrutar con muchas y divertidas novedades. Este mismo mes Nobilis lo pone a tu disposición dentro de la serie económica Neo Juegos.

### Frío

**A esperar tocan.** con un "próximamente" nos han dejado los chicos de Arkane Studios («Dark Messiah of Might & Magic») en su página web a la hora de ofrecer información sobre su nuevo juego, «The Crossing». ¡Queremos algún dato!

**Imagina qué juegos, si tienes presupuesto.** Intel ha presentado sus nuevos procesadores de cuatro núcleos con los que los ordenadores ganarán en potencia y capacidades multimedia, mejorando diversas funciones como la descarga múltiple de contenidos digitales.



▲ Un simulador de acción bélica con el que disfrutarás de mapas enormes y detallados con libertad de acción, y tanta emoción como disparos y explosiones.



▲ La edición europea de «ArmA: Armed Assault» incluye contenido extra en forma de armas, aviones, motocicletas y una misión completamente nueva.

**Vuelve Bohemia con «ArmA: Armed Assault»**

## 400 kilómetros de guerra

➔ Acción ➔ Bohemia Interactive  
➔ Proein ➔ Febrero 2007

No faltan razones para que los fans de la acción bélica se coman las uñas hasta la salida de «ArmA: Armed Assault». En primer lugar, el "pedigrí": sus autores, Bohemia Interactive, desarrollaron hace 6 años el emocionante e inmersivo «Operation Flashpoint». En segundo lugar, «ArmA: Armed Assault» ofrecerá una simulación bélica que unirá realismo con espectáculo y jugabilidad y que presume de características como un mapa de 400 kilómetros cuadrados, un modo campaña con 21 misiones, multijugador con más de 100 soldados en el campo de batalla, 30 vehículos aéreos, terrestres y marítimos, editor de escenarios... y una activa comunidad de fans que ya está desarrollando y compartiendo muchos contenidos personalizados. ■

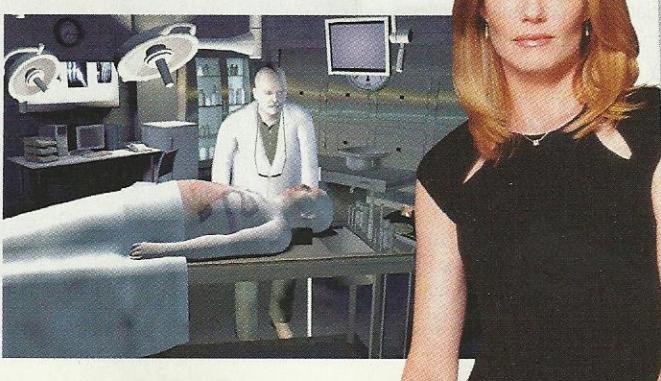


**Investiga con «CSI: Hard Evidence»**

## Nuevo caso para Grissom

➔ Aventura ➔ Telltale Games ➔ Ubisoft ➔ Primavera 2007

Con técnicas de medicina e investigación forense reales y los personajes de la popular serie televisiva, «CSI: Hard Evidence» ofrecerá todo lo que los fans esperan del nuevo título de Ubi: crímenes, pistas, reconstrucción de hechos, horas de laboratorio y análisis... Esta nueva aventura será aún más fiel a la serie televisiva en la que se inspira, además de disfrutar de novedades como la renovación de los minijuegos de laboratorio o la mejora de recopilación de pruebas. Se avecina una investigación apasionante y seguramente tú no querrás dejar sin resolver los interrogantes de «CSI: Hard Evidence». ■

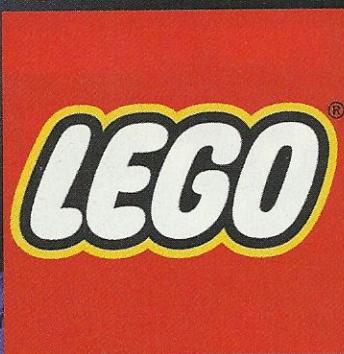


### ¿Sabías que...

...el mundo de «Oblivion» crecerá en primavera con el lanzamiento de «The Shivering Isles», una nueva expansión oficial?



Tamriel, el mundo del juego de rol «Oblivion», es de por sí enorme y está lleno de personajes e historias a las que hay que añadir las de los contenidos de pago y gratuitos disponibles. Si aún así no tienes bastante, está en camino «The Shivering Isles», que añadirá esta primavera un montón de novedades capaces de proporcionar más de treinta nuevas horas de aventuras.



# STAR WARS™ II

MÓVIL



En exclusiva con  
Vodafone live!

Descárgate el videojuego  
entrando en tu Menú:  
Vodafone live! → Videojuegos

o enviando:  
JUE LSW2 al 521



**TT**  
games

**THQ**  
**WIRELESS**

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2006 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. and TM as indicated. All rights reserved. © TT Games Publishing Ltd 2006. Published by THQ Wireless and TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo and Minifigure are trademarks of the/sont des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group. ©2006 The LEGO Group. All rights reserved. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

## Breves

**Conan "el feriante".** El juego de rol online «Age of Conan» ha sido seleccionado, junto a «Crysis», para mostrar las excelencias y potencial de la nueva versión DirectX10 en el pasado CES de Las Vegas.



**Magnates de la pantalla.** Gestionar salas de cine, programar proyecciones o editar películas son algunos elementos de «Cinema Empire», un juego de estrategia que distribuirá Nobilis en abril.

**Todo queda en casa.** El nuevo estudio de Flagship en Seattle está desarrollando «Mythos», un juego de rol online que servirá para probar la tecnología del modo multijugador de «Hellgate London».

**FE DE ERRATAS:** En la página 140 del reportaje de juegos de fútbol publicado en el número 143 de Micromanía aparecía un dato erróneo respecto a «FIFA 07». En el apartado de selecciones absolutas de la tabla se indicaba que no estaban disponibles, cuando sí lo están. Te pedimos disculpas por el error cometido.

## ¡Oleadas de aliens en camino!

### Los primeros alienígenas

• Rol/Acción • Obsidian/Gearbox • Sega • Sin determinar

No sabemos cuándo, apenas sabemos cómo, pero sí sabemos que vendrán. A miles. Alienígenas tan feos y letales como los de las películas de «Alien», ya que Fox y Sega firmaron un acuerdo mediante el que desarrollar juegos basados en los conocidos films de ciencia ficción. Los dos primeros proyectos difícilmente podrían ser más prometedores: un juego de rol a cargo de Obsidian («Star Wars Caballeros de la Antigua República II») y un título de acción en primera persona en el que trabaja Gearbox, responsables de algunas entregas y versiones de series como «Half-Life», «Halo» o «Brothers in Arms». ■



Un juego de rol, otro de acción... ¡menuda oleada de bichejos se está preparando!

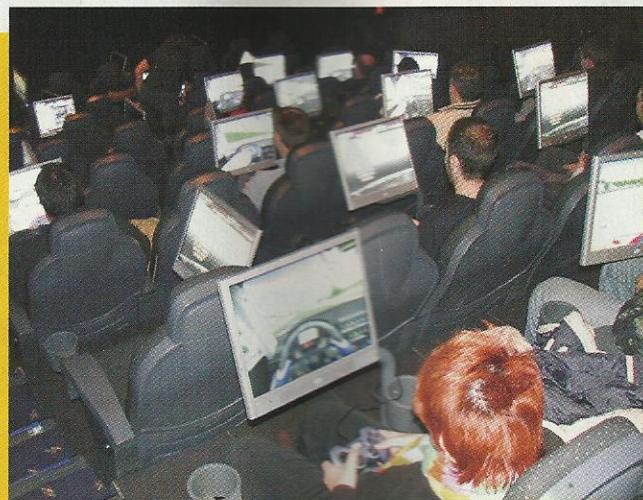
**La nueva y original oferta lúdica de Cinegames**

## Videojuegos en el cine

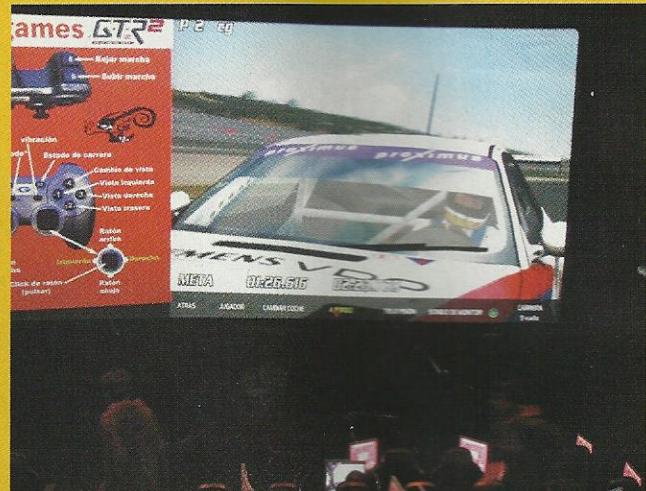
• Sala de Juegos • Centro Comercial Avenida M-40 Leganés (Madrid) • Disponible

Cinegames es un reciente proyecto que intenta reunir la **espectacularidad y comodidad de las salas de cine más modernas con la emoción e interactividad del juego en red**. ¿El resultado? Una sala con **cinquenta ordenadores conectados**, aprovechándose de la instalación para ofrecer una experiencia única. Cada puesto cuenta con una pantalla TFT de 17" y un ordenador conectado al sistema audiovisual de la sala, pero imagina además lo que pueden aportar a tus partidas una pantalla gigante, 4000 W de sonido surround 7.1, butacas en grada y con efectos integrados, proyectores digitales... una partida en Cinegames **es algo muy distinto a lo que puedes vivir en el salón de tu casa**.

La primera sala en España de estas características se inauguró el pasado 29 de diciembre en los cines Yelmo Cineplex del **Centro Comercial Avenida M-40 de Leganés** (Madrid) y está prevista su expansión a otras ciudades de nuestro país. Además de su espectacular instalación, la sala Cinegames cuenta con **espacios para personas de movilidad reducida e incluso para quienes tengan problemas de audición**, puesto que gracias a una butaca con efectos subgraves el jugador podrá sentir todos los efectos de sonido en su cuerpo. ■



▲ Cómidas butacas en grada con efectos especiales, pantalla TFT de 17", gamepad, pantalla de cine, sonido surround 7.1... sólo faltan las palomitas.



▲ ¿Alguna vez has visto una partida de «GTR 2» en pantalla gigante y junto a otros cuarenta y nueve jugadores? El próximo juego será «Battlefield 1942».

## Campaña de aDeSe para que se cumpla el código PEGI Un consumo responsable

• Evento • Diciembre

El pasado veinte de diciembre aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) presentó un decálogo de consejos prácticos elaborado en colaboración con el Instituto Nacional de Consumo para informar a padres y adultos sobre el código PEGI que clasifica y orienta sobre los contenidos de los videojuegos, y que así estos compren de forma responsable según la edad del usuario. Una excelente iniciativa y diez estupendos consejos disponibles en [www.adese.es/pdf/decatalogo.pdf](http://www.adese.es/pdf/decatalogo.pdf). ■



▲ Al acto asistió Elena Salgado, Ministra de Sanidad y Consumo (centro de la imagen).

## En voz baja...

...ha declarado Kevin Smith («Clerks», «Jay y Bob el Silencioso Contraatacan») que le gustaría mucho ver adaptaciones de sus películas en uno o más videojuegos, aunque él no se ve capaz de realizarlas.

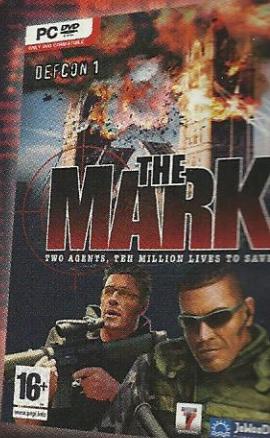


¿Te imaginas un videojuego de «Clerks»?

# THE MARK

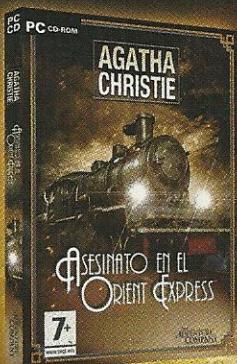
DOS HOMBRES...

MILLONES DE VIDAS QUE SALVAN



*¡Lo mejor de PC al mejor precio!*

EL MAYOR MISTERIO  
LITERARIO DE LA HISTORIA  
AHORA EN TU PC



AGATHA  
CHRISTIE

ASESINATO EN EL  
ORIENT EXPRESS

[www.AgathaChristieGame.com](http://www.AgathaChristieGame.com)

© 2006 DreamCatcher International Inc. Publication rights acquired under license with Agatha Christie Ltd., a Chorion company. Developed by RAD Game Tools. RAD Games and its logo are trademarks of RAD Productions. The Agatha Christie logo is a trademark of DreamCatcher Interactive Inc. AGATHA CHRISTIE is a trademark of Agatha Christie Limited (a Chorion company). All rights reserved. Microsoft®, Windows® and DirectX® are registered trademarks of Microsoft Corporation. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc. Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2006 by RAD Game Tools, Inc. Uses Miles Sound System. Copyright © 1991-2006 by RAD Game Tools, Inc. All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved.

PRO

## Los + esperados

Sólo un cambalache en la lista de este mes, pero es de los importantes: cambiamos la estrategia de «Supreme Commander» por el cada vez más deseado —aunque aún lejano— «Assassin's Creed».



### Parrilla de salida

#### World of Warcraft. The Burning Crusade

• ENERO 2007 • ROL ONLINE • VIVENDI • PC

Continúa en nuestra parrilla de salida ya que nuestro deseo de analizar la versión final de esta expansión ha trasladado la review al próximo número. ¡Estamos jugándolo a tope!



#### S.T.A.L.K.E.R.

• MARZO 2007 • ACCIÓN • GSC/THQ • PC

Acción postnuclear en un inmenso entorno contaminado por la radiación y plagado de mutantes y peligros. Tendrás libertad de acción y varios finales distintos.



#### Command & Conquer 3: Tiberium Wars

• MARZO 2007 • ESTRATEGIA • EA • PC

Renace la que fuera la serie de estrategia de referencia para todos los aficionados al género, y lo hace con la ambición de recuperar el trono que obtuvo entonces.

#### Jade Empire Edición Especial

• MARZO 2007 • ROL • BIOWARE/TAKE 2 • PC

Si este juego de rol con trasfondo oriental ya era bueno en su versión Xbox imagínate lo que será la versión PC: más resolución, muchas mejoras y contenidos extras.

### Calentando Motores

#### Bioshock

• PRIMAVERA 2007 • ACCIÓN/ROL • IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 • PC

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!



#### Hellgate London

• VERANO 2007 • ROL • FLAGSHIP/NAMCO/E.A. • PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero parece ser que en los primeros meses del año podremos disfrutar de todas sus promesas...

#### Assassin's Creed

• OTOÑO 2007 • ACCIÓN/AVVENTURA • UBISOFT • PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!



#### Crysis

• 2007 • ACCIÓN • CRYTEK/EA • PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.



### En boxes

#### John Woo presents Stranglehold

• 2007 • ACCIÓN • TIGER HILL/MIDWAY • PC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa —totalmente cinematográficas— llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.



#### Unreal Tournament 2007

• 2007 • ACCIÓN • EPIC GAMES/MIDWAY • PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

#### Spoer

• 2007 • ESTRATEGIA • MAXIS/EA • PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



## Los «Winter Games 2007» quedan inaugurados Un invierno de juegos

• Deportivo • 49games • Nobilis • Febrero 2007

Con la llegada de las nieves nos llegan también los juegos de competiciones deportivas invernales, caso de este «Winter Games 2007», que extraerá de ti tu espíritu más deportista. Hasta diez disciplinas están incluidas, algunas tan populares como el slalom, el descenso, el bobsleigh, el patinaje de velocidad o el biatlón. Pero

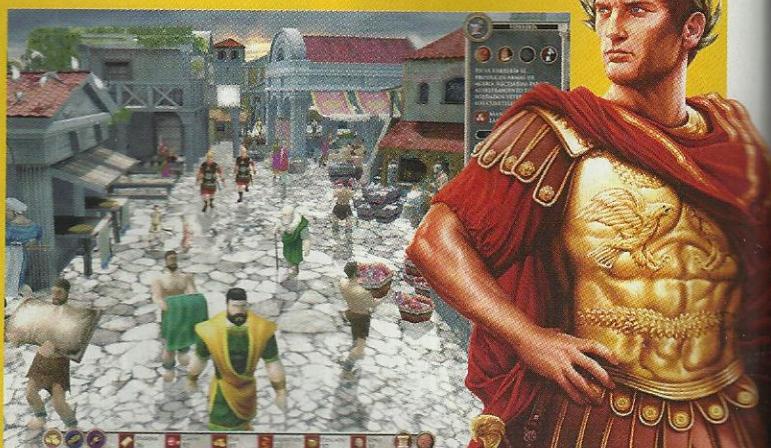
además no faltarán algunos detalles originales, como por ejemplo el modo campaña compuesto por cuarenta y tres misiones, y apartados imprescindibles en el género como el modo multijugador para hasta cuatro personas con pantalla partida y unos gráficos tan espectaculares y reales que te harán temblar de frío. ■

## La Ciudad Eterna reconoce «Imperivm Civitas» Roma premia a Roma

• Estrategia/Gestión • Haemimont/FX • FX • Disponible

La última entrega de la superventas y reconocida serie de estrategia «Imperivm» ha demostrado ser tan edificante como divertida: la ciudad de Roma ha concedido a «Imperivm Civitas» el premio Marco Aurelio, un galardón con el que se recompensa a aquellas obras o instituciones que ayudan a difundir la cultura romana. «Imperivm Civitas», que ya ha dejado claro su aspecto más didáctico semanas atrás con la iniciativa de FX Interactive de llevar el

juego a las aulas españolas, y que allí se utilice como herramienta educativa, está siendo todo un éxito en ventas y se ha convertido en el juego más vendido en España e Italia de forma simultánea, un inmejorable broche de oro para una serie de estrategia y gestión que ha sabido hacerse accesible y acercar la emoción y espectacularidad de las batallas históricas a miles de jugadores. ¡Ave, Imperivm Civitas! ■



▲ Con juegos como «Imperivm Civitas» Roma no necesita invertir dinero en la divulgación de su cultura.



Los mejores videojuegos de **CODEGAME** por sólo

495€

cada viernes en tu kiosco y tienda habitual

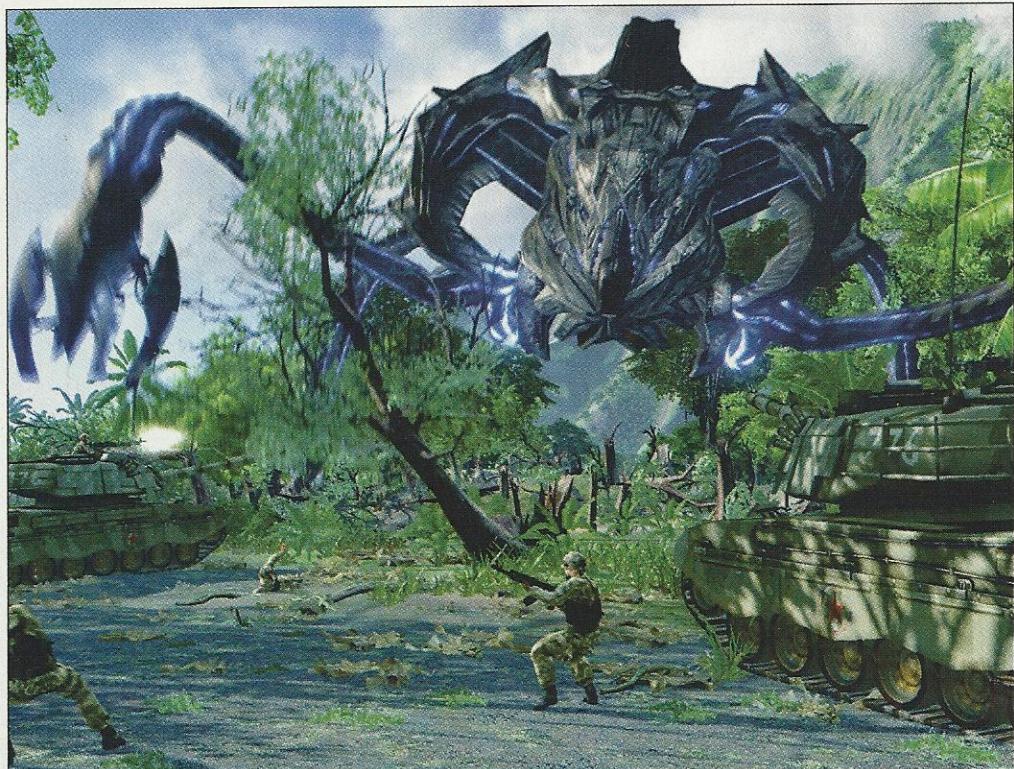




► **Prepárate para una acción que cambiará a cada instante.** No habrá espacio para la monotonía en un entorno dinámico donde los fenómenos naturales son un peligro más, muchas veces provocados por el invasor: terremotos, tornados y, sobre todo, armas que lo congelan todo... súmame una gran variedad de vehículos de aire, tierra y mar por manejar que incluye barcos, tanques, helicópteros... ¡imáginate lo diferente que será cada hora de juego! ■



► **Mi pistola no es como tu pistola.** Las armas y armaduras en «Crysis» irán un paso más allá –como tantas cosas en este juego– de lo que acostumbramos a ver en el género: tu uniforme armadura tendrá varias funciones y posibilidades de uso, al tiempo que podrás modificar el armamento que vayas obteniendo en el juego. ■



► **¡UNA INVASIÓN QUE TE DEJARÁ HELADO!** Los alienígenas dominarán nuestro mundo provocando una nueva glaciación... si es que tú les dejas hacerlo, claro. Pero si decides resistir, prepárate para vivir una acción increíble con unos gráficos... ¡alucinantes!

▲ **La cosa se pone muy feal!** Corre el año 2023 cuando un misterioso asteroide cae sobre la Tierra. ¡Un momento! ¡Si no es un asteroide! En realidad se trata de una nave alienígena de dos kilómetros de altura que generará una esfera de fuerza y congelará buena parte de la isla sobre la que ha caído. ¡Queda oficialmente inaugurada esta invasión! ■



► **Lo amarás no sólo por sus gráficos.** Es cierto que el descomunal realismo visual que «Crysis» quiere colocar ante nuestros ojos será una de sus etiquetas, pero es que podrás seguir calificando de "realista" el comportamiento de tus aliados, tus enemigos, de las armas, cada elemento de los escenarios, la vegetación... ¡No será simple realismo, será R-E-A-L-I-S-M-O! ■

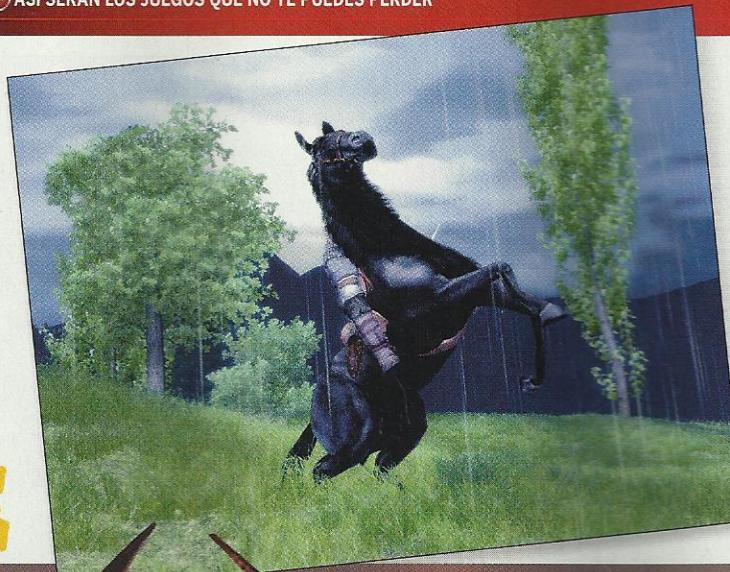
► **Tus hombres se comportarán tal y como lo harían en una guerra real.** Tanto tus soldados como los del enemigo utilizarán tácticas militares reales, y no sólo eso sino que unos y otros aprenderán observando cómo juegas y actuarán en consecuencia adaptándose a tu estilo: más sigilosos, más precavidos... Los invasores pondrán en juego una IA tan avanzada que Crytek ya ha asegurado que serán los rivales más inteligentes que te hayas encontrado hasta ahora en un juego de acción. ¡Casi nada! ■

Un mundo que cambiar

## Two Worlds

REALITY PUMP ROL MARZO 2007

► **SIÉNTETE LIBRE EN ARBORENA.** Recorre un inmenso mundo y actúa libremente en todo momento con el único límite de que tus actos tendrán las correspondientes consecuencias. Como elegido de los dioses, sólo tú podrás mediar en el conflicto de poderes que hay entre las razas de Arborena... ¡Qué papelón!



◀ **A pie... o no.** Un mundo de un tamaño tan colossal como el de «Two Worlds» -serán 35 kilómetros cuadrados!- no es fácil de recorrer. Por suerte, podrás cabalgar los más veloces caballos o entrenar monturas como lagartos y bestias para explorar hasta el último rincón de Arborena. ■



◀ **Si algo ocurre es por tu culpa!** El mundo de juego reaccionará ante cada una de tus acciones, desde los más pequeños detalles hasta la trama principal, todo importa: decisiones, alianzas... Y, por supuesto, el objetivo final del juego será abordable de mil formas distintas, cuando y como tú decidas hacerlo. ■



◀ **Combatirás combinando acción y táctica.** Los combates en «Two Worlds» serán algo más que puro espectáculo: dispondrás de una serie de acciones básicas y un montón de tácticas y acciones avanzadas que podrás activar según tu estilo y preferencias. ■

# PERDIDOS™



En exclusiva en tu móvil  
**Vodafone live!**

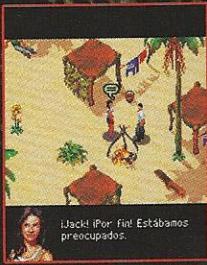
Descárgatelo  
entrando en el Menú:

Vodafone live! > Videojuegos

o enviando JUE PERDIDOS al 521

  
**vodafone**

**NOKIA**  
N70



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 Kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live).

© 2006 Gameloft. Todos los derechos reservados. Gameloft y el logo de Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/u otros países. Bajo licencia de © Touchstone Television. Todos los derechos reservados.

Más juegos en  
**gameloft**  
[www.gameloft.com](http://www.gameloft.com)  

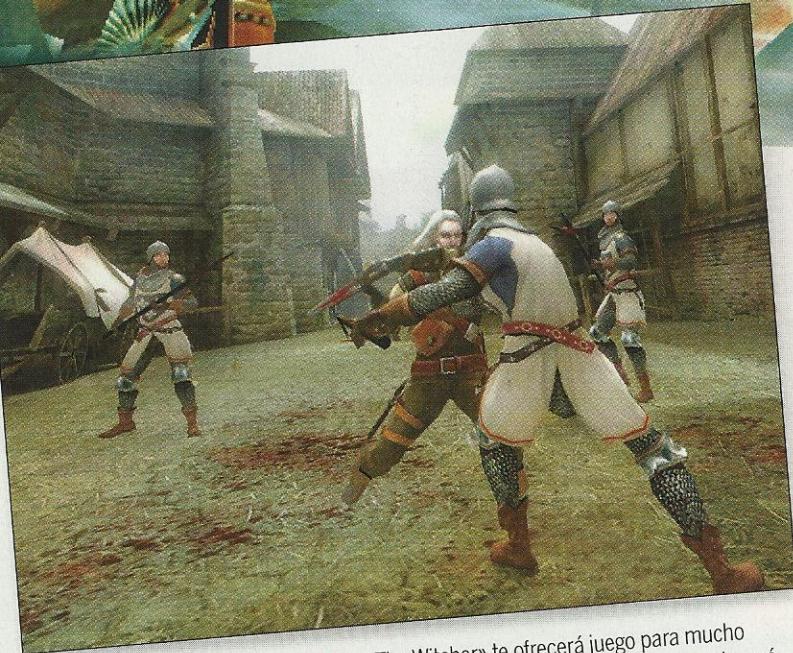

Espectáculo de Rol y Magia

## The Witcher

CD PROJEKT • ROL/ACCIÓN • VERANO 2007



► ¡MÉTETE EN LA PIEL DEL BRUJO! El universo de «The Witcher» estará basado en las novelas del escritor polaco Andrej Sapkowski. Se trata de un fascinante mundo de fantasía en el que ni los buenos son tan buenos... ni los malos tan malos.



▲ **Esta aventura no será flor de un día.** «The Witcher» te ofrecerá juego para mucho tiempo: la trama principal ofrecerá más de cien búsquedas o misiones y proporcionará unas treinta horas de juego. Pero si prefieres tomártelo con calma y vivir también las tramas secundarias tendrás fantasía, espadas y magia para cincuenta horas más. ■



▲ **Vive la profesión de Brujo.** Geralt de Rivia, el protagonista, es un brujo mercenario que por un módico precio se encarga de dar caza a monstruos más o menos malignos. Además de ser un guerrero temible con la espada, dispondrá de una serie de conjuros propios de su clase, lo que en la práctica te va a proporcionar combates con magia y esgrima llenos de posibilidades. ■

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

# Salva el planeta de una amenaza alienígena con **Vodafone live!**

## Disfruta en exclusiva de "Lost Planet"



Descárgate en exclusiva en **Vodafone live!** el videojuego "Lost Planet" y acaba con los insectos gigantes para conseguir salvar el planeta de una forma espectacular.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone Olive!** → **Videojuegos**  o envía **JUE LOST** al **521**

Y recuerda que sólo pagas 50 cént. y navegas gratis sin límite.

Infórmate en el **1444** o en [www.vodafone.es/live](http://www.vodafone.es/live)

Vodafone live! con 3G  
Samsung ZV40



vodafone

# ESTRATEGIA A ESCALA GALÁCTICA

“UN JUEGO TAN INMENSO QUE LA PALABRA SUPREMO PODRÍA QUEDARSE CORTA” - GAMESPY

## APLASTA A TUS ENEMIGOS COMO HORMIGAS

ATACA CON GIGANTESCAS ARMAS EXPERIMENTALES Y OBSERVA COMO LOS DESTROZAS EN UNA MATANZA SIN PRECEDENTES

## DIRIGE TUS TROPAS A ESCALA PLANETARIA

ÉPICA BATALLAS A ESCALA MASIVA TANTO POR MAR, TIERRA Y AIRE A TRAVÉS DE UN PAÍSAGE DINÁMICO

## GANÁ LA INFINITA GUERRA DE LOS 1000 AÑOS

COMANDA CIENTOS DE UNIDADES ÚNICAS. LIDERÁ TUS TROPAS HACIA LA VICTORIA Y GANA LA GUERRA INFINITA

## SIENTE LA GLORIA DE LA VICTORIA SUPREMA

CONQUISTA LA GALAXIA PLANETA A PLANETA IMPONIENDO TU SUPREMACÍA



A LA VENTA EN FEBRERO 2007  
[WWW.SUPREMECOMMANDER.COM](http://WWW.SUPREMECOMMANDER.COM)

DESARROLLADO POR EL ACLAMADO CREADOR CHRIS TAYLOR Y GAS POWERED GAMES, SUPREME COMMANDER ESTABLECE UN NUEVO ESTÁNDAR EN JUEGOS DE PC Y COMIENZA UNA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL.



© 2006 Gas Powered Games Corp. All rights reserved. Gas Powered Games and Supreme Commander are the exclusive trademarks of Gas Powered Games Corp. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.



# SUPREME COMMANDER™

UN RTS DE CHRIS TAYLOR.



**MeriStation**  
de videoadictos para videoadictos

**THQ**

[www.thq-games.es](http://www.thq-games.es)

# Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opinas y te hagas oír.

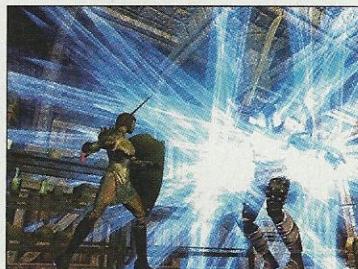
## Difícil elección

● Me ha gustado un montón el reportaje que habéis publicado el mes pasado acerca de los mejores juegos de 2006, de hecho, lo voy a usar a modo de catálogo, para ir marcando los que ya he jugado (pocos, según yo, y demasiados, según mi madre) y los que todavía tengo que probar. En el lado "negativo" tengo que deciros que me habéis provocado un dolor de cabeza considerable, porque llevo varios días pensando en cuál votar como el mejor de todos y no consigo decidirme! En fin, me voy a tomar una aspirina y a seguir pensando otro ratito. :-D ■ Carles Murillo



R. Chico, lamentamos terriblemente tu jaqueca, pero si te sirve de consuelo a nosotros todavía nos dan pinchazos los riñones de acordarnos la que pasamos para elegir los juegos del reportaje (y, lo que es peor, para dejar fuera otro montón de títulos igual de grande que el que apareció publicado). De todas formas, ¿seguro que la perspectiva de los premios que puedes ganar votando no te alivia un poquito el dolor de cabeza...? Ah, pues eso pensábamos nosotros :-D

## Mis editores



● Soy un fanático de los editores, vamos, que disfruto tanto acabándome un buen juego como luego creando nuevos mapas, niveles o escenarios para él. El caso es que os escribo para pedir a las compañías que se "estiren" más y que incluyan más editores en sus juegos. Además, eso sería bueno para ellos, porque pocas cosas ayudan más a mantener vivo un juego que una horda de aficionados desarrollando contenidos para él. ■ Jhonathan

R. Tienes toda la razón. Ahí están, por ejemplo, las páginas y páginas de módulos para el «Neverwinter Nights» original como prueba de que una comunidad activa puede hacer que un juego con más de cinco años de solera siga vigente como el primer día. De todas formas, amigo, no podrás quejarte, porque la lista de juegos con editor disponibles ahora mismo a la venta es de las más largas de los últimos tiempos: «Titan Quest», «Oblivion», «Mark of Chaos», «La Batalla por la Tierra Media II», «Neverwinter Nights 2»... y todavía nos dejamos bastantes en el tintero.

## LA POLÉMICA DEL MES ¿Un juego lineal?

No acabo de entender por qué se ha formado tanto alboroto con «Dark Messiah». Yo no veo ni la libertad ni las opciones por ningún lado. Vamos, que parece que estuviéramos ante un nuevo «Oblivion», y ni mucho menos. A mí me parece, en realidad, un juego lineal, en el que todo el tiempo vas obligado a "tirar para delante", un mata-mata, vamos. Es un buen juego, claro, pero ni mucho menos la referencia del género. ■ Abel Andrade

Seguramente será que nos hemos explicado mal (y ya lo sentimos), pero es que al hablar de la libertad de acción en «Dark Messiah» no nos referíamos a que puedas elegir tu camino, porque al fin y al cabo se trata de un juego de acción y no de rol, sino a que puedes enfrentarte como tú quieras a casi todas las situaciones. ¿Atacarás a los orcos cuerpo a cuerpo? ¿Los freirás a hechizos? ¿Liberarás a las arañas para que les ataquen ellas...? A ese tipo de libertad nos referimos.

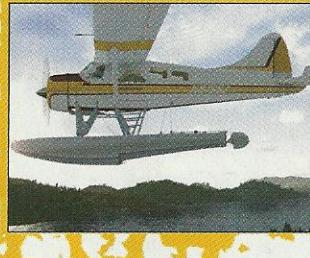


## LA QUEJA

### Requisitos ficticios

Me parece fatal que algunas compañías se "inventen" los requisitos mínimos de sus juegos, supongo que para conseguir más compradores que, de otra forma, se lo pensarian antes de comprar sus productos. El último caso, y el más flagrante, es el de «Flight Simulator X», que pone en su caja que basta con un procesador de 1 GHz y una tarjeta gráfica de 32 MB de RAM. Bueno, pues yo tengo un equipo que cumple sobradamente estos requisitos (Pentium III 1,5 GHz, GeForce 6600 con 256 MB) y lo puedo mover a duras penas. ¿Es o no es para mosquearse? ■ Jesús

El problema es que las compañías a menudo se curan en salud y ponen los requisitos mínimos... para mover el juego. Vamos, que si con ese equipo el juego funciona, aunque sea a 2 imágenes por segundo, a ellos les vale. Lo lógico (y lo exigible) es que se especifiquen los requisitos que garantizan la jugabilidad.



## Un vistazo al pasado

● El mes pasado un lector se quejaba de la política de reeditar juegos clásicos. Pues yo quiero decir que me alegro mucho con la nueva versión amateur de «La Abadía del Crimen», con «The Settlers 2, 10th Anniversary», con las reediciones de LucasArts... Yo, personalmente, quiero dar un aplauso a esa gente que echa de menos el pasado y nos lo trae al futuro a competir contra los juegos de última generación. ■ Tobias



R. Si es que al final todo se reduce a que para los juegos buenos siempre habrá sitio en nuestras estanterías, independientemente de si son viejos o no... y si encima les "lavan la cara" y los ponen al día, pues mejor que mejor, ¿verdad?

## Elige tus fuentes

● Hace cuatro meses leí en una web que estaba en marcha una expansión para «Star Wars Battlefront II», pero desde entonces no he vuelto a saber nada. Me encanta este juego y la impaciencia me puede, ¿vosotros sabéis algo? ■ Iñaki



## Números atrasados

● Os escribo porque estoy interesada en adquirir un par de números atrasados de Micromanía (si os sirve, la culpa de que no los tenga es de mi quiosquero, que los vendió todos sin darme tiempo a comprarlos). He estado mirando en la web www.micromania.es, pero no consigo encontrar la página de atrasados... ¿Podéis ayudarme? ■ Ángela Lezcano

R. Tranquila, que ya hemos mandado a uno de nuestros agentes para que tenga "unas palabritas" con tu quiosquero, verás como no se vuelve a repetir... :-)

Mientras tanto, si quieres, puedes comprar tus Micromanías atrasadas (así como cualquiera de nuestros especiales de guías o demos) en la página [www.axelspringer.es/trasados](http://www.axelspringer.es/trasados)

R. Mucho nos tememos que no existe tal expansión. Seguramente se trate de una confusión con un pack descargable para la versión de Xbox. Lamentamos el chasco, pero, chico, eso es lo que tiene fijarse de cualquiera (informativamente hablando, claro). En el futuro, piensa que si no lo has leído en Micromanía es porque no ha pasado :-D



## CARTA DEL MES

### Ahora empezamos a entendernos

● He estado comprobando las últimas revistas en busca de juegos en inglés y me he llevado una sorpresa muy agradable. Entre un total de 36 juegos que habéis comentado en los últimos dos meses, sólo tres no vienen con al menos los textos en castellano (si tenéis curiosidad, son «Tiger Woods 07», «Archlord» y «Marvel Ultimate Alliance»). La verdad, me parece un adelanto considerable si pensamos que hace no tanto estábamos echando pestes porque la mayoría de juegos estaban sin traducir, ¿no os parece?

■ Miguel Ángel Solla

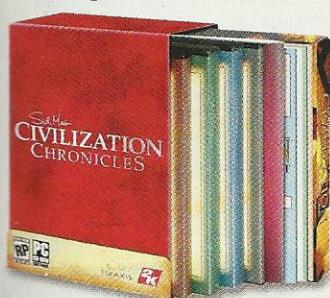
R. Sí nos los parece, sí, y nos alegramos bastante de cómo han cambiado (para mejor) las cosas. Lo que pasa es que como lo nuestro es "tocar las narices", lo primero que se nos ocurre es quejarnos porque estos tres juegos que mencionas no hayan sido traducidos también, porque, vamos, ya son ganas de fastidiar una media estupenda :-D



### Colección completa

● Acabo de comprarme el pack «Civilization Chronicles», con toda la serie «Civilization» y unos extras muy jugosos, además. Me parece una combinación perfecta, que incluye un juego muy reciente así como varios clásicos de todos los tiempos y, encima, con una presentación de lujo. Me gustaría que más compañías se animaran a hacer algo parecido con los juegos clásicos de su catálogo.

■ Jordi Roig



R. Desde luego, el trabajo de Take 2 con la edición de «Civilization Chronicles» ha sido impecable, pero, ojo, que si te gustan este tipo de packs tienes donde elegir. Así a bote pronto se han puesto hace poco a la venta cofres con las series «Commandos» y «Unreal», y recopilaciones de «Age of Empires», «Rise of Nations», «Call of Duty» e incluso todos los «Heroes of Might & Magic», cada uno con sus correspondientes expansiones. Variado, ¿no?

### Duelo en la red

● El mes pasado un lector invitaba a los jugadores de «WoW» a pasarse a «Guild Wars» porque, según él, tienen más expansiones y, además, no tienen que pagar cuotas. Pues bien, yo le diría a ese lector que "su" juego gratuito tiene tres millones de usuarios y el "mío", de pago, ocho... Eso debe querer decir algo, ¿no? ■ Xavi



R. No os podéis imaginar el mogollón de correos que hemos recibido a cuenta de la carta del mes pasado, tanto a favor como en contra. Y la mayoría, de ellos, además, destilando bastante mala uva ;-). como el de Xavi, sin ir más lejos (que, todo hay que decirlo, tiene un argumento de bastante peso). En fin, esperemos que las hostilidades no vayan más allá porque si no vamos a tener que venir a trabajar con armadura, no sea que nos alcance alguna "cuchillada" extraviada :-D

### Bien por XIII

● Quiero felicitaros por la revista y contaros que estoy enganchadísimo al juego que regalasteis el mes pasado, «XIII». No sólo se trata de un juego trepidante sino que me parece genial ese acabado tipo cómic. La verdad, no lo había visto nunca y me parece espectacular. ■ Víctor Ecenarro



## FORMIDABLE



**Aire fresco.** No es que andemos cortos de juegos de estrategia, pero aun así nos alegramos cuando llega un juego como «Supreme Commander», que no sólo aporta una jugabilidad excepcional y unas cuantas ideas realmente originales, sino que nos trae de vuelta una genuina ambientación de ciencia-ficción, de la buena. Y dentro de poco... ¡«Command & Conquer 3»!

## LAMENTABLE



**Pagar por qué?** Este mes estamos todos con la mosca detrás de la oreja por el anuncio de Bill Roper y sus chicos de que va a haber que pagar una cuota mensual para disfrutar del modo multijugador online de «Hellgate London». ¡Lo que nos faltaba! Por lo menos podrían haber dicho qué va a tener de especial para que haya que pagar por ello... si es que lo tiene.

# preguntas sin respuestas

### ¿Cuántos...

**jugadores quedan** para el resto de juegos de rol online, si «WoW» ya tiene ocho millones de usuarios y «Guild Wars» tres?

### ¿Quién...

**les iba a decir hace diez años** a los desarrolladores del «Tomb Raider» original que el personaje que acababan de crear se convertiría en un ícono de los videojuegos?

### ¿Dónde...

**demonios están los tesoros** que hay que encontrar dentro de «D&D Online» para ganar uno de los diez premios de mil euros cada uno?

### ¿Por qué...

**quería nadie hacer una segunda parte** de la película «Alone in the Dark», después de las terroríficas críticas que obtuvo la primera?

### ¿Cuántos...

**juegos basados en personajes de la Warner** nos van a inundar a partir de ahora que la compañía ha comprado una importante participación de SCi?

### ¿Por qué...

**algunas compañías se empeñan** en anunciar para sus juegos unos requisitos mínimos muy inferiores a los realmente necesarios?

### ¿Qué...

**nuevas maravillas** de juegos vamos a poder disfrutar cuando los nuevos procesadores de cuatro núcleos y el DirectX 10 se empiecen a aprovechar al máximo?

**NOTA:** Micromania se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extrastrarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

tu opinión es importante, escríbenos

Micromania

Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromania, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. La gestión del envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

# La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego?  
 ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

## Imperivm Civitas

92

Puntuación Micromanía

### iNo es «Imperivm»!

Me parece que FX ha metido la pata, porque este juego que han sacado no se parece en nada a los anteriores «Imperivm». Vale, está ambientado en el Imperio Romano pero, ¿dónde están los ejércitos? ¿Dónde están las campañas contra los bárbaros? ¡Que me devuelvan mi «Imperivm»! ■ Alfonso Estevez

La otra nota

80



«Archlord» es un ejemplo clásico de un juego de rol online al principio de su andadura, al que todavía le quedan muchos detalles por pulir. Es cierto que es gratuito -ahora-, y es un punto muy a favor, pero eso no puede disimular que el juego todavía tiene bastantes "bugs" y que necesita más opciones de juego, sobre todo a niveles bajos.

I.R.L. (Autor de la review)



Desde luego si lo que estabas esperando era «Imperivm 4» es lógico que estés decepcionado, pero eso no quiere decir que «Civitas» sea malo, sino que es diferente. Si lo entiendes como lo que es, una serie nueva, y relacionada sólo tangencialmente con los anteriores «Imperivm», verás que se trata de un juego de gestión realmente completo y muy interesante.

J.T.A. (Autor de la review)

## Archlord

80

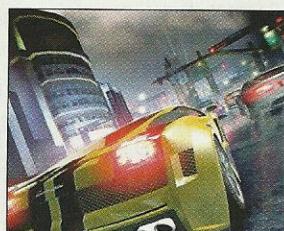
Puntuación Micromanía

### Bueno y barato

No entiendo por qué este juego no lleva una nota mayor. Su sistema de juego es muy original, en especial todo el tema de la elección del "rey" del servidor, y además es gratuito. Vamos, que sólo le falta estar traducido al castellano... ■ Ciro Aguilar

La otra nota

90



Los dos son juegos de carreras urbanas y, claro, a la fuerza tiene que haber similitudes, pero yo creo que el nuevo motor gráfico, la nueva historia (que es muy interesante) y las nuevas opciones de personalización lo convierten en un «NFS» bastante fresco.

F.D.L. (Autor de la review)

## Anno 1701

90

Puntuación Micromanía

### No es para tanto

No sé qué le habéis visto a este juego para ponerle semejante notaza. Para mí se trata de un juego totalmente repetitivo, en el que lo único que hay que hacer es construir edificios según te los van pidiendo los habitantes. Es muy bonito, sí, pero ya está. ¡No hay más! ■ Fran Pardal

La otra nota

78



Por como lo cuentas parece que estuvieramos hablando de dos juegos diferentes, porque yo creo que una de las características del juego es su variedad: gestión, exploración, estrategia... De acuerdo que en algunos aspectos no tiene demasiada profundidad, pero mirando el conjunto es un juego realmente variado y entretenido.

J.P.V. (Autor de la review)



## Need for Speed Carbono

92

Puntuación Micromanía

### Más de lo mismo

A ver, ¿no se os ha ido un poco la mano con la nota?, porque el juego es bueno, sí, pero es demasiado parecido a «Most Wanted». Vamos que resulta muy poco original y que yo creo que debería haber incluido más novedades. ■ Vicente Núñez

La otra nota

84



En mi opinión Microsoft ha hecho un trabajo soberbio con la nueva entrega de «Flight Simulator» y se trata, con diferencia, del mejor de la serie. Me parece, sobre todo, que ha mejorado muchísimo la jugabilidad y que eso se debería haber tenido en cuenta con una nota bastante más alta. ■ Ricard Borras

## Microsoft Flight Simulator X

88

Puntuación Micromanía

### Por las nubes

Creo que os habéis quedado muy cortos con la nota de este juego. Yo creo que se trata de uno de los mejores "managers" que hay, con una base de datos gigantesca y un montón de opciones de juego. ■ Susana

La otra nota

93



## EN EL PUNTO DE MIRA

### Warhammer Mark of Chaos

92

Puntuación Micromanía

A favor

98

La otra nota

### Un lujo

Me parece que se trata de uno de los juegos de estrategia más espectaculares de los últimos tiempos. Tecnológicamente es soberbio y con una calidad gráfica alucinante, pero es que, además, su ambientación es genial y reproduce perfectamente el tono oscuro y apocalíptico del universo Warhammer. ■ Tomás Luque

Tienes razón en todo lo que dices, pero es que si el juego no lleva una nota mayor no es por ningún problema técnico (más allá de las complicaciones en el control de la cámara), sino por su escasez de contenido. Vamos, que nos hubiera gustado disfrutar más la campaña y el multijugador de un juego tan genial. ■ J.A.P. (Autor de la review)

En contra

85

La otra nota

### Demasiado igual

Me parece que el juego está muy conseguido, pero me resulta bastante monótono. En primer lugar porque hay pocas facciones diferentes y, sobre todo, porque los escenarios son demasiado iguales entre sí, todos muy oscuros y "feotes". ■ J. Ortiz

Sí, el juego está justito de contenido, pero no me parece que las facciones sean el problema, sobre todo porque las cuatro incluidas son bastante diferentes entre sí. La ambientación te puede gustar o no, pero esa "fealdad" es una característica de Warhammer y, para mí, es uno de los grandes aciertos del juego. ■ J.A.P. (Autor de la review)



Sin duda se trata de un excelente juego, pero no por ello está libre de problemas, el mayor de los cuales es sus desproporcionados requisitos técnicos. Porque una cosa es que un juego "pida mucha máquina" y otra que para moverlo casi haga falta un DirectX que todavía no existe.

R.L.P. (Autor de la review)

## Championship Manager 2007

75

Puntuación Micromanía

### Poco original

Creo que os habéis quedado muy cortos con la nota de este juego. Yo creo que se trata de uno de los mejores "managers" que hay, con una base de datos gigantesca y un montón de opciones de juego. ■ Susana

La otra nota

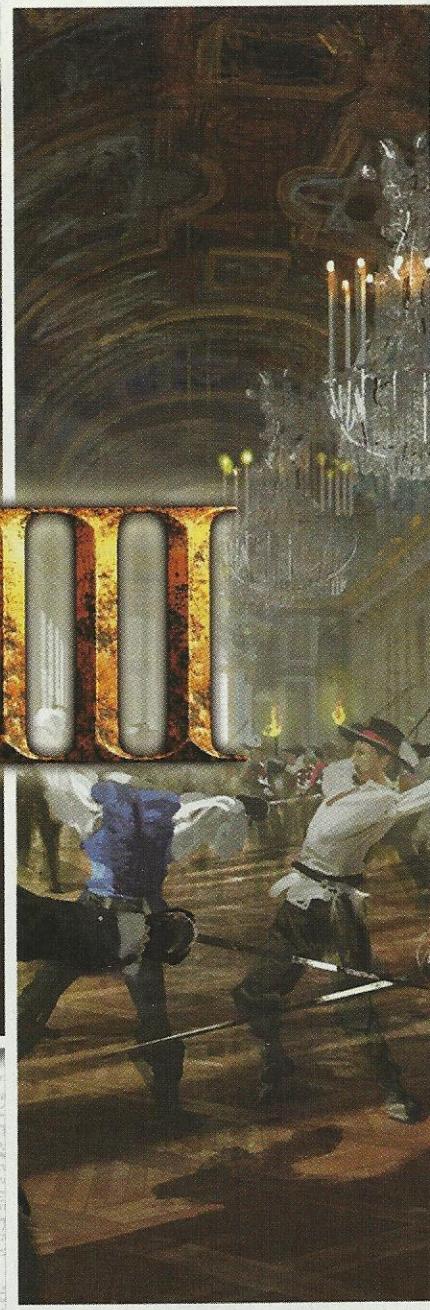
88

Lo que dices es cierto, pero el juego está limitado por su pobre apartado técnico. A estas alturas esperamos algo más a la hora de ver los partidos que un montón de "boliches" moviéndose por la pantalla. Añádele a eso que no hay órdenes tácticas en tiempo real y lo que te queda es un juego muy interesante, sí, pero limitado.

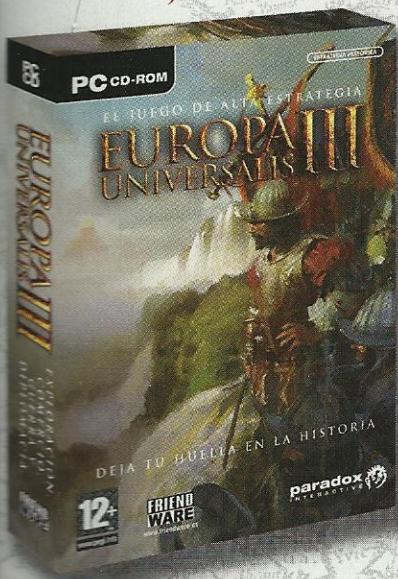
A.T.I. (Autor de la review)

**Micromanía** se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extrastrarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

# EUROPA UNIVERSALIS III



DEJA TU HUELLA EN LA HISTORIA



Ya está aquí la tercera entrega de uno de los juegos de alta estrategia más conocidos de todos los tiempos.

Toma el control de cualquier nación del mundo desde 1453 a 1789 y guíala a través de los años con el objetivo de crear un gran Imperio.

- Exploración, comercio, guerra y diplomacia.
- Ciudades altamente detalladas e interactivas, únicas para cada cultura.
- Miles de líderes, personajes, militares y monarcas históricos a tu disposición.
- Tecnologías, formas de gobierno, decisiones sociales y religiosas.. Tú decides
- Soporta modo multijugador, incluyendo un nuevo modo cooperativo.



**¡Incluye un mapa del mundo y un póster gratis!**



© 2007 Paradox Interactive All rights reserved. Europa Universalis III is a trademark of Paradox Interactive.

Distribuye:  
Friendware  
Marqués de Monteagudo, 18, 4.<sup>o</sup> izqda.  
28028 Madrid  
Tel. 91 724 28 80 • Fax 91 725 90 81

**FRIEND  
WARE**  
www.friendware.es

**paradox**  
INTERACTIVE



## QUE NO TE FALTE EL TIBERIO

» QUIEN TIENE TIBERIO... tendrá el poder. El preciado mineral será, una vez más en la serie «Command & Conquer», el auténtico protagonista de la acción. El uso militar del Tiberio tendrá como resultado en el juego vehículos y armas más potentes y poderosas.

» EFECTOS LETALES. Pero será un arma de doble filo porque su acción sobre el ser humano provoca mutaciones capaces de acabar con su vida. ¿Podrás luchar en una guerra donde tus tropas estarán expuestas a la radiación?



# ¡Comienza la Tercera Guerra Tiberio!

# COMMAND & CONQUER 3

# TIBERIUM WARS

Hace más de una década, las dos primeras Guerras Tiberio dieron vida a «Command & Conquer», una mítica serie pionera en el género de la estrategia en tiempo real. Ahora renace la saga, totalmente puesta al día, para que todos empuñemos el ratón y volvamos a manejar recursos y tropas.

**E**l regreso de una serie veterana en años, milonaria en ventas y muy querida por los fans de la estrategia es, al tiempo que una buena noticia, un saco de dudas: ¿Será más de lo mismo? ¿Tendrá algo que ver con los anteriores? Como nosotros teníamos las mismas preguntas que tú, nos fuimos a jugar con «Tiberium Wars» a las oficinas madrileñas de EA con el único objetivo de volver para contártelo después. Y aquí estamos de vuelta, empezando con una frase de Mike Verdu, productor del juego, para dejarte

claro qué de nuevo y qué de viejo ofrecerá: "será muy fresco y a la vez muy familiar, manteniendo toda la magia de la serie".

## TRES SON MULTITUD

«Tiberium Wars» irá más allá de todo lo visto en la serie, empezando por una historia más rica y detallada que nunca. En el 2047 el planeta está contaminado por el Tiberio, una sustancia de efectos devastadores pero necesaria para el desarrollo. Su control será clave para las tres facciones que lucharán entre sí.

Tal vez seas de los que han conocido o jugado con las dos

Vive la mejor estrategia futurista, viaja al año 2047 y combate en el frente de la Tercera Guerra Tiberio

primeras facciones: GDI, (Global Defense Iniciative) es una alianza de países desarrollados al estilo de la ONU, con buenas intenciones en cuanto a llevar riqueza y desarrollo a todas las partes del planeta pero no del todo eficaces en su misión. En el otro lado está la Hermandad de NOD, reúne a los pobres y desposeídos y reparte comida

y medicinas a los que menos tienen. El problema es que este grupo está liderado por Kane, un loco mesiánico que querrá utilizar NOD para sus propios fines, lo que incluye avanzar hacia un nuevo estado evolutivo del hombre gracias al efecto del tiberio.

Para complicar más las cosas, añade al campo de batalla a una raza alienígena que aspira ►►

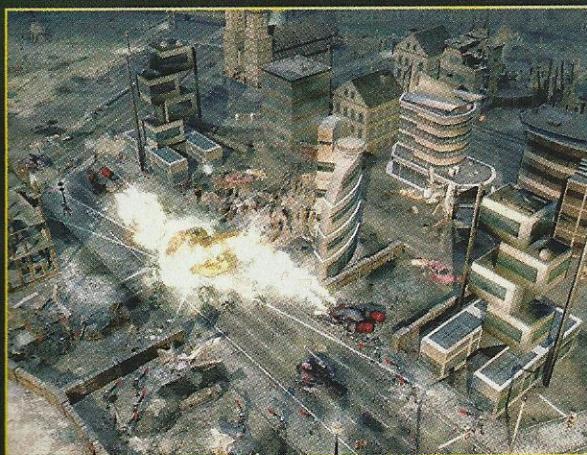
- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Marzo 2007
- [www.ea.com/ commandandconquer](http://www.ea.com/commandandconquer)

## LAS CLAVES

- Ofrecerá estrategia y gestión futurista rápida y asequible.
- Habrá tres facciones en combate: GDI, Nod y Aliens.
- La historia será muy importante y evolucionará a través de videos protagonizados por actores famosos.
- Su completo modo multijugador promete ofrecer soporte y diversión para una enorme comunidad mundial de fans.

## PRIMERA IMPRESIÓN

**A ritmo de acción.** Será estrategia, pero de la que resulta fácil y rápida de jugar, y difícil de dominar.



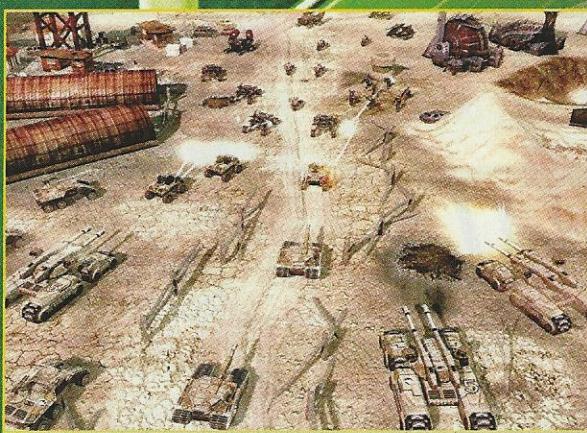
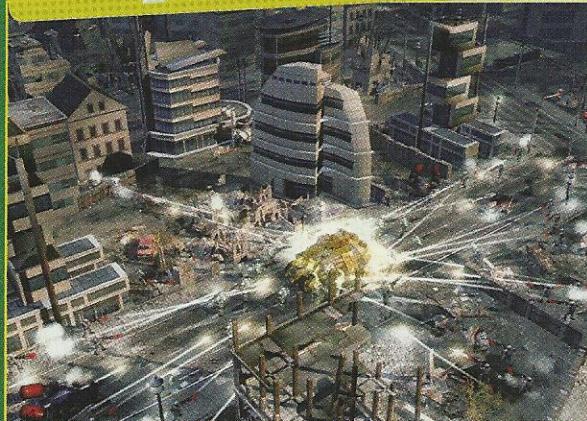
▲ UN FUTURO AGITADO. En el año 2047 tres bandos se pelean entre sí con una poderosísima y peligrosa sustancia de por medio: el Tiberio.



▲ ELIGE TU ESTILO. Cada facción tendrá sus puntos fuertes y débiles en ataque y defensa. Optar por una u otra cambiará totalmente la jugabilidad.

# reportaje

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS



▲ ESTRATEGIA CON RITMO. Pese a ser un juego de estrategia con un poco de gestión, «Tiberium Wars» te ofrecerá una acción rápida y emocionante.



▲ EFECTOS A TOPE. Gracias al motor de «La Batalla por la Tierra Media II» y a un montón de efectos visuales, las batallas serán espectaculares.



▲ LO NUNCA VISTO. Tal vez te suenen las unidades de GDI o te sepas al dedillo cómo son los ejércitos NOD por juegos anteriores. Pero de la nueva facción, la de los Aliens, no conoces nada... ¡seguro que te van a sorprender!



▲ SI FUNCIONA, NO LO TOQUES. El padre del género vuelve con la misma fórmula pero puesta al día.

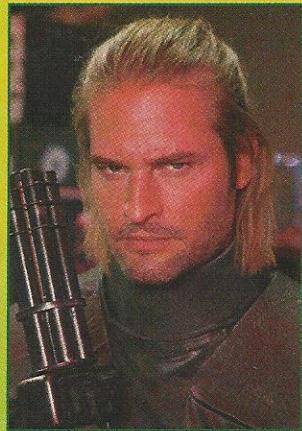
## VÍDEOS DE LUJO

### » REPARTO ESTELAR.

Actores como Josh Holloway ("Perdidos"), Michael Ironside ("Desafío Total") o Billy Dee Williams ("El Imperio Contraataca") serán las caras famosas de los videos que poco a poco van mostrando el juego.

### » ¡TE ESTOY HABLANDO

A TI! En las escenas cinematográficas verás como cada personaje se dirige a ti en todo momento, algo que aumentará tu inmersión en la apasionante historia.



► a recolectar todo el tiberio del planeta y verás que esto promete. Combates continuos, por tanto, entre tres bandos con un perfil militar y tecnológico muy diferente, responsable de una jugabilidad muy variada.

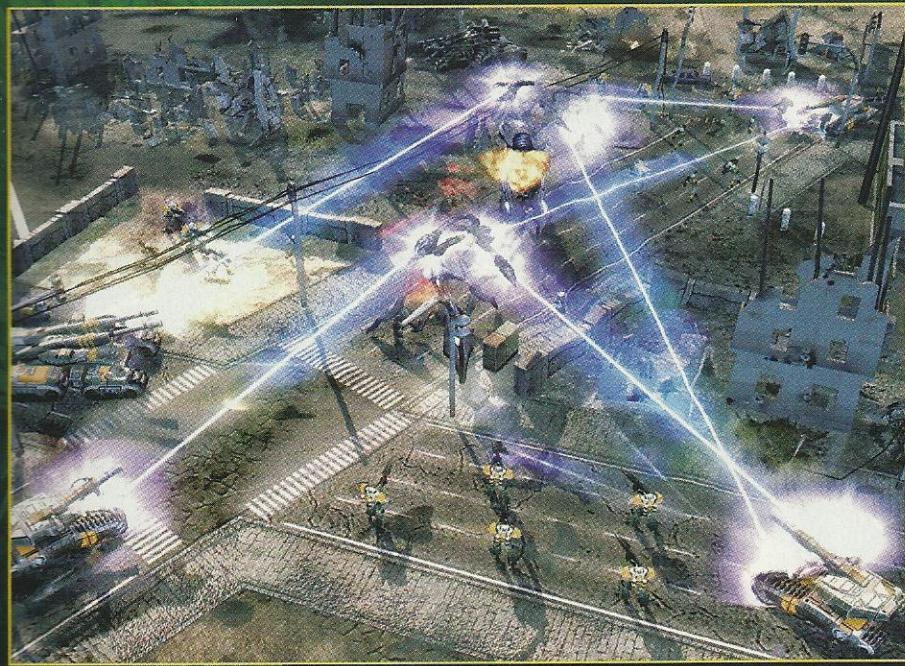
Claro que, no será batalla y acción todo lo que reluce, y «Tiberium Wars» aportará un factor de gestión: creación de estructuras militares y de recolección de tiberio de cara a crear una base, desarrollar unidades ofensivas y defensivas y lanzarte al ataque.

### RÁPIDO, FLUIDO, DIVERTIDO

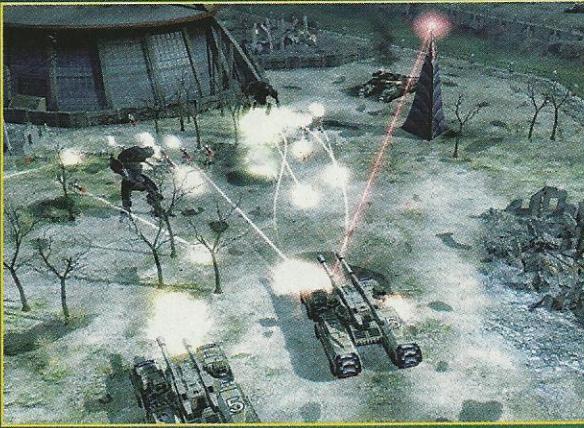
Así definen sus responsables el desarrollo de «Tiberium Wars»

y es que, conozcas o no el género, conozcas o no la serie, unos minutos te bastarán para ponerte al mando de todo y sumergirte a la historia de la campaña individual, plagada de videos con actores famosos que te harán vivir esta épica batalla como protagonista absoluto. Una riqueza argumental poco común en el género cuya presencia tiene una sencilla explicación, tal y como Mike Verdu nos aclaró durante la presentación: "la historia del juego original era tan inspiradora que hemos sentido la necesidad de convertirla en algo que enganchara al jugador,





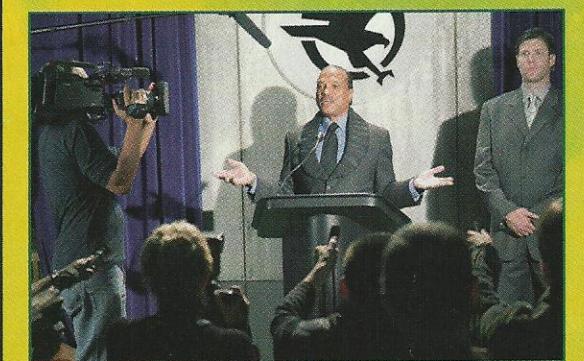
▲ ESCENARIOS DE TODO EL PLANETA. Entornos urbanos en ruinas, desiertos totalmente despopulados... distintos decorados acogerán las misiones de la campaña de «Tiberium Wars», dando pie a una acción aún más variada.



▲ TODO ESTÁ BAJO CONTROL. Pese a reunir tantos elementos en pantalla, la interfaz hará posible que todo se maneje de un modo eficaz y sencillo.



▲ UN RETO A TU MEDIDA. La IA de «Tiberium Wars» será dinámica, lo que significa que analizará tu estilo de juego y se adaptará a él para poder proporcionarte un desafío a la altura de tu capacidad como estratega.



## Una nueva facción jugable se incorpora a la guerra, unos aliens con una tecnología muy avanzada

que diera vida al juego. Una gran jugabilidad y una gran historia es una buena combinación." Una historia, además, que aportará más información sobre el tiberio y sus efectos a quienes sean seguidores de la serie.

### TODO ESTÁ A MANO

Más de treinta misiones desgranarán los objetivos que deberás cumplir para tu bando, mante-

niendo siempre la premisa de que habrá estrategia, sí, pero también mucha acción rápida y una gran facilidad de manejo. En todo momento el interfaz, una barra principal que aseguró Verdu "combina todas las lecciones que hemos aprendido, junto a nuevas ideas" proporcionará información y acceso rápido al jugador a todas las acciones, y a la gestión de tus unidades. ▶▶

Mediante seis etiquetas en la barra principal de la pantalla —Contextual, Producción, Apoyo, Vehículos, Infantería y Aviación— accederás a prácticamente todas las opciones disponibles. De este modo, una jugabilidad tan variada será también muy sencilla de controlar: empiezas la misión, envías cosechadoras a recoger tiberio, construyes almacenes, un centro de operaciones, produces las primeras unidades de infantería, luego vehículos, más tarde aviación... y todo será intuitivo y rápido aunque nunca hayas jugado a un título de estrategia en tiempo real. Así que, ya

## UN PASO ADELANTE

» VETERANOS SATISFECHOS. Quienes hayan disfrutado del trasfondo de la serie desde el principio encontrarán esta vez novedades argumentales muy importantes en todos los aspectos.

» NOVATOS INTRIGADOS. Pero si es la primera vez que te acercas a la saga «Command & Conquer» descuida, porque sus desarrolladores se han preocupado de que desde el primer minuto sepas qué es lo que está pasando, y pronto estarás enganchado a la historia.



## AL PIE DEL CAÑÓN

» **DONDE ESTÉ LA NOTICIA...** estamos también nosotros. Mike Verdu, vicepresidente de EA Los Angeles y productor ejecutivo de «Command and Conquer 3 Tiberium Wars» nos estuvo detallando todas las novedades y características del juego, además de dejar que nos sentáramos a probarlo. En la imagen está escudriñando -se defiende bastante bien con el español- lo que escribimos sobre el juego en las noticias de Micromanía del pasado mes de octubre.



▲ **AQUÍ JUGAMOS TODOS.** Con la campaña individual no se termina «Tiberium Wars», y su modo multijugador, lleno de opciones y novedades, te mantendrá peleando por el Tiberio durante muchos, muchos meses.



## ARMAS PARA TODOS

» **VIEJOS CONOCIDOS** ¿Echabas de menos la eficacia de tus tanques Mammoth o transportar tus tropas en APC? Tranquilo, porque muchas de las unidades de los dos primeros juegos están presentes en «Tiberium Wars», por supuesto junto a muchas otras nuevas.

» **LLEGAN LOS ALIENÍGENAS.** Pero la verdadera novedad en cuanto a vehículos y armas estará en la tercera facción jugable: las unidades de los Aliens no serán numerosas pero sí muchísimo más potentes que las de GDI o Nod. ¿A qué te mueres de ganas de probarlas?



▲ **¡QUÉ LUJAZO DE EJÉRCITOS!** El diseño artístico de las unidades será un apartado realmente cuidado. Cantidad, variedad y calidad sobre el campo de batalla.

► **TENEMOS DOS PROMESAS MÁS** que apetecibles en «Tiberium Wars», facilidad de uso y argumento elaborado. Pero, ¿qué más te traerá «Tiberium Wars»?

### ¡Y CÓMO SE MUEVE!

Una duda menos: parece que el apartado gráfico y los efectos visuales serán imponentes. El detalle de unidades y escenarios cuando haces zoom te asombrará y las animaciones de todos los elementos, incluyendo las estructuras, serán alucinantes.

Pero chico, queda lo más gordo: el pedazo de modo multijugador que prepara «Tiberium Wars» será de escándalo: ran-

kings mundiales, cantidad de modalidades -incluyendo un modo Espectador para conectarte a una partida, verla y comentarla por chat IP!-. Remata esto con un editor para crear mapas y novedades durante muchos meses y... no sabemos tú, pero nosotros ya estamos deseando recolectar tiberio. ■ **T.G.G.**

**El apartado multijugador incluirá un modo espectador en el que podrás ver o retransmitir los combates**



ESTE AÑO TRABAJA EN LO QUE TE GUSTA



VIDEOJUEGOS  
INTERNET  
DISEÑO 3D  
CINE DIGITAL  
animación  
+ efectos  
IMAGEN  
3DEFFECTOS  
REALIZACIÓN

## Master En Creación De Videojuegos

Los videojuegos, como forma de entretenimiento interactivo, permiten a personas de todo el mundo vivir historias

apasionantes en entornos fantásticos: batallas históricas, montañas pobladas por dragones, naves espaciales...

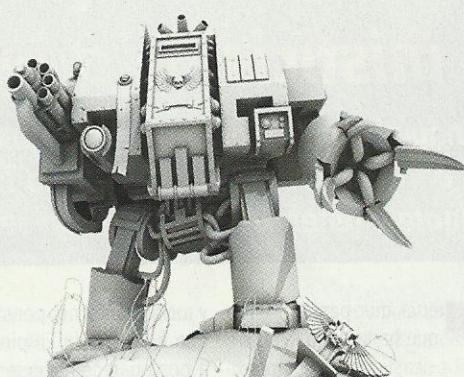
Los jugadores no son simples espectadores, sino que participan en la trama que se les presenta, asumen desafíos, resuelven acertijos y derrotan a sus rivales y enemigos.

A algunos jugadores no les basta con jugar: quieren modificar los juegos, añadir más aventuras, aportar algo a lo que tantos buenos ratos les ha hecho pasar. Así han nacido *mods* y expansiones no oficiales, pero siguen necesitando el juego original para funcionar, porque no son juegos por sí mismos.

Pero no todo el mundo sabe cómo hacer un juego completo desde cero: programar en C++, saber usar DirectX y OpenGL, hacer modelos en 3D y animarlos, usar engines... ¡Y eso es sólo el principio!

Este master está orientado a aquellas personas que sienten pasión por los videojuegos y quieren aprender las técnicas de programación, grafismo y animación 3D necesarios para desarrollar sus propios juegos, o para incorporarse a los equipos de desarrollo que están creando hoy los juegos que jugaremos mañana.

Frecuencia:	De Lunes a Viernes
Horarios:	De 09.00 a 12.00 De 12.00 a 15.00 De 16.00 a 19.00 De 19.00 a 22.00
Duración:	10 meses / 5 meses
Módulos:	Autodesk Maya Programación para Videojuegos
Softwares:	Autodesk Maya Microsoft Visual C++ Directx / Open GL Terathon Software C4 Engine



## grupotrazos

Acuerdos de prácticas y empleo con más de 100 empresas como:

TVE + Telecinco + Canal Plus + Canal Satélite + Canal Cuatro + Telemadrid + Antena3 + Cadena Ser + Telson + Quum + Sogecable + Globomedia + OgilvyBassat + SGE-One Lorente + Bren + Dygra Films + Lycos + Yahoo + Eresmas + Quirós Animación + Radicalia + Speed Solid + Start-Group + Talentum + Tecnimagen Rafael + Telefónica+ID, etc.

grupotrazos | WWW.TRAZOS.NET | MAIL: informacion@trazos.net | TELF: 91 541 51 51 | FAX: 91 542 22 96 | Cuesta de San Vicente, 4, 28008, Madrid

IBM

SONY

Avid

Adobe

Autodesk

VICON  
MOTION SYSTEMS

Micros

### Carreras

Superior en Digital Film

Superior en Digital Media

Profesional Digital Art

Profesional Digital TV

### Masters

Dirección de Cine Digital

Animación Personajes

Creación de Videojuegos

Imagen de Síntesis

Efectos Visuales + FX

Edición y Postproducción

Creatividad para Publicidad

### Cursos Superiores

Realización de Cine Digital

Diseño DTP para Publicidad

Diseño WEB para Publicidad

Animación de Personajes

+ captura de movimiento

Autodesk Maya

Avid Softimage XSI

Autodesk 3Ds Max

NewTek Lightwave 3D

Montaje y Composición Digital

Edición y Grafismo para Televisión



Género: Rol/Acción  
 Estudios/Compañía: Gray Matter/BioWare/2K  
 Distribuidor: Take 2  
 Idioma: Castellano  
 Fecha prevista: Marzo 2007  
[jade.bioware.com](http://jade.bioware.com)

#### LAS CLAVES

- ⇒ Buscarás tu destino y el secreto de tu vida pasada en un país oriental, en la antigüedad.
- ⇒ Podrás convertirte en un héroe o un villano.
- ⇒ Artes marciales, magia, mitos y espiritualidad serán los ingredientes clave de la historia.
- ⇒ Podrás personalizar tu protagonista con distintas habilidades y poderes.
- ⇒ Podrás convertirte en distintas criaturas, para combatir a grandes enemigos.
- ⇒ Elegirás tu personaje entre seis posibles.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

**El Rol más original para PC. Mucha acción y un mundo de juego innovador en el género.**

# Jade Empire Edición Especial

## El misticismo oriental invade el Rol

**Cuando el Imperio de Jade está a punto de sucumbir, los espíritus se rebelan y el Mal parece extenderse por toda la Tierra, sólo tú tienes la llave del futuro: ¿será brillante o tenebroso? La decisión será tuya pero... ¿quién eres en realidad?**

Tenía que pasar. Y eso que ha tardado lo suyo –icasí dos años!–, pero estaba cantado que un juegazo como «Jade Empire», que fue toda una bomba en Xbox, tenía que acabar apareciendo en PC. Tras el reportaje que pudiste leer el mes pasado en Micromanía, le hemos «metido mano» más a fondo a la primera versión disponible y, amigo, todo lo que esperábamos de un juego de rol tan atractivo

y original como pensábamos que fuera «Jade Empire», poco a poco parece hacerse realidad y eso, tenlo por seguro, va a ser algo muy bueno para ti, si es que eres aficionado al género.

#### BIENVENIDO A ORIENTE!

«Jade Empire» no será un juego de rol rompedor por su historia –que se mueve entre la eterna lucha del Bien y el Mal–, por la libertad de acción que te permitirá –que la habrá, y mucha–, o por

las opciones de personalización o desarrollo de tu personaje –que serán numerosas, no lo dudes–. Lo que hará especial, muy especial, y original a «Jade Empire» será, sobre todo, su ambientación, el genial desarrollo de su guión y su jugabilidad.

No has visto, hasta ahora en PC, un juego de rol ambientado en el lejano Oriente y, aunque no se dice tal cual, más concretamente en la antigua China, plagada de mitos, artes marciales y criaturas fantásticas, como dioses animales y espíritus.

**Usa las artes marciales y la magia para buscar tu destino en el Imperio de Jade y sigue tu propio camino**

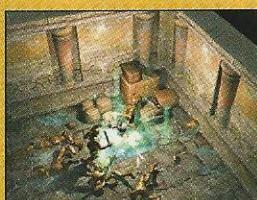


## ¿A qué se parece?



### Caballeros de la Antigua República II

■ Un estilo de juego bastante similar, en el mundo Star Wars.



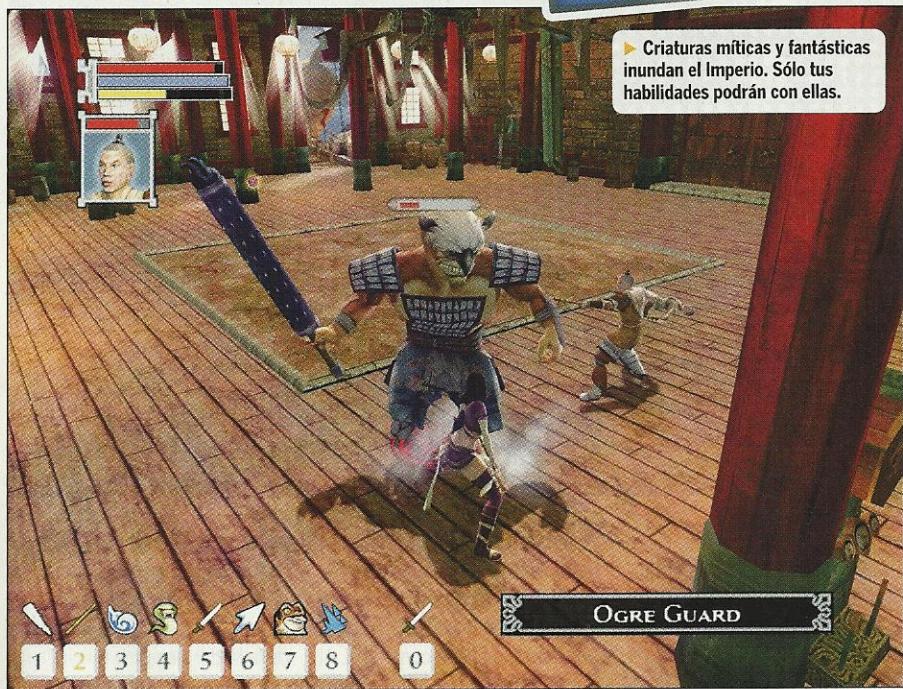
### Titan Quest

■ Mucha acción también tiene el sucesor de «Diablo», así como criaturas fantásticas y míticas.



## ¿Sabías que...

...«Jade Empire» ha recibido, hasta hoy, en su versión original para Xbox, más de sesenta (¡¡60!!) premios internacionales, como Juego de Rol?



► Criaturas míticas y fantásticas inundan el Imperio. Sólo tus habilidades podrán con ellas.



► A medida que ganas experiencia tu personaje aprenderá y desarrollará nuevas y poderosas habilidades.

## BUSCANDO TU DESTINO

La ambientación de «Jade Empire» tampoco es algo casual y marca no sólo el devenir del genial guión, sino la esencia misma de la jugabilidad.

Comenzarás tus aventuras en el Imperio como alumno de tu maestro de artes marciales. Un filósofo oriental, de esos de auténtica leyenda –casi de película estilo "Tigre y Dragón"–, que al poco de dar tus primeros pasos en el juego te empezará a con-

tar extraños secretos sobre las guerras que libró de joven, cómo se relacionó con el Emperador y una inquietante historia sobre un bebé que puede marcar el futuro del Imperio para siempre. El juego entre la duda y la certeza de que ese bebé eres tú se desarrollará a lo largo de toda la aventura y te llevará en busca de respuestas y confirmación del hecho por todo el Imperio. En busca de tu destino, tú marcarás tu camino para bien –o para mal– del futuro del

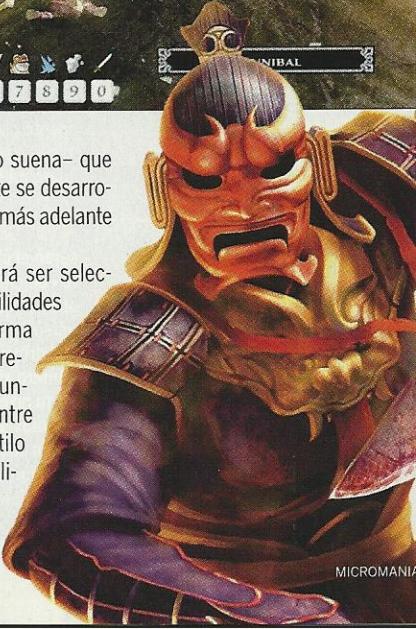
Imperio de Jade. Podrás desarrollar un estilo de personaje tan único como deseas, gracias a varios factores.

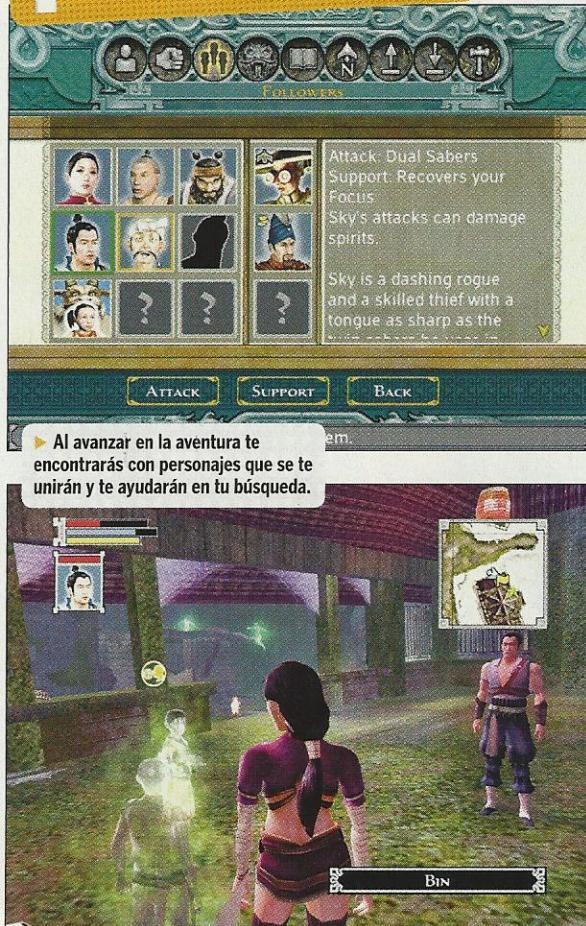
## EL CAMINO PERSONAL

El primero de estos factores será la clase de personaje que escojas: monje, guerrero, etc. El segundo, la personalización de habilidades y poderes, desde el estilo de lucha –en «Jade Empire» habrá mucho combate y mucha acción–, hasta el sentido "espiri-

tual" y ético –como suena– que tendrás, aunque este se desarrollará poco a poco, y más adelante abundaremos en él.

Tu personaje podrá ser seleccionado con las habilidades equilibradas de forma automática o bien repartiendo tú los puntos de habilidad entre las iniciales. Un estilo clásico de personalización en los juegos de rol, vaya. ►►

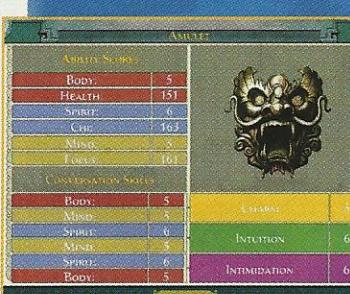




## ITÚ MARCAS TU CAMINO!



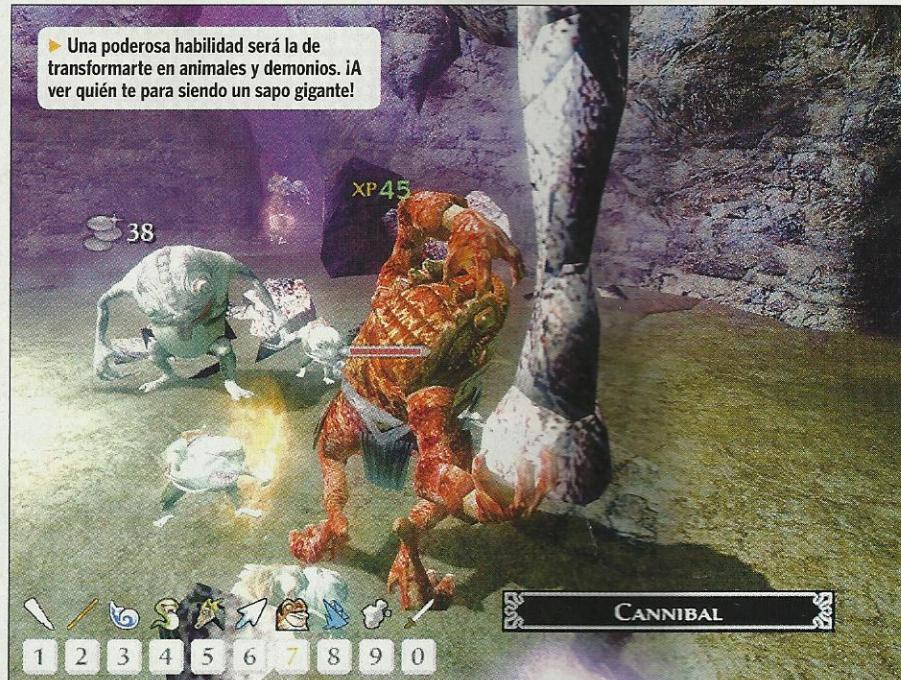
► **EL DESARROLLO DE TU PROTAGONISTA** en «Jade Empire», además de la configuración y mejora de sus habilidades, vendrá dado por su inclinación hacia uno de los dos "caminos" que podrá recorrer: de la Palma Abierta, espiritual, justo y "bueno", o del Puño Cerrado, vil, violento y "malo".



► **EL USO DE AMULETOS ESPECIALES** también potenciará algunas de las habilidades por las que te hayas inclinado –magia, espíritu, fortaleza física, mental, etc.– en la personalización de tu protagonista y serán un elemento clave en su desarrollo. Escoger uno u otro marcará su evolución.



► **LAS GEMAS MÁGICAS** serán el último elemento –dejemos a un lado las armas– que definirá a tu personaje. Podrás llevar 3 al principio, luego este número aumentará al subir tu nivel de experiencia. Además, podrás cambiarlas en cualquier momento según las habilidades que quieras potenciar.



► Algo que, por otro lado, también harás –esta vez sí que sí– manualmente cada vez que subas de nivel de experiencia, con el tiempo, repartiendo esos puntos entre habilidades y –esto ya es más original– en las mejoras de estilos de combate que hayas aprendido.

Pero volvamos a aquello, eso, sí, más atrás... ¡ah! Eso del sentido espiritual y ético. ¿Qué narices es eso? Pues algo más sencillo de lo que puedas pensar en principio. Las acciones que desarrolles en «Jade Empire» y las decisiones que tomes inclinarán tu personaje hacia uno de los dos lados posibles de la balanza: el camino de la Palma Abierta –justo, heróico, solidario, persuasivo... bueno– y

el camino del Puño Cerrado –violento, vil, egoista... malo–. No es que uno vaya a ser mejor que otro. Son dos opciones. Y escoger una será tan buena como otra. Al final llegarás al mismo objetivo –encontrar la verdad sobre tu historia y decidir el futuro del Imperio– pero con finales diferentes y por caminos también –relativamente, claro– distintos.

Habrá "quests" que sólo podrás jugar escogiendo uno de los dos caminos, y otras quedarán descartadas. Pero la diversión, la

acción, la aventura y la posibilidad de jugarla en compañía, será la misma en ambos casos. Y, sí, hemos dicho en compañía... pero de la IA del juego.

### UNA MANO AMIGA

Uno de los apartados más curiosos de «Jade Empire» será el de la formación de un grupo de personajes. Aunque te encontrarás con bastantes a lo largo de la aventura –doce en total, nueve luchadores y tres que te ofrecerán objetos, armas y tecnología– du-

**Podrás crear tu personaje como un héroe o un villano, por el camino de la Palma Abierta o el del Puño Cerrado**



## ¿Sabías que...

...la versión PC de «Jade Empire» estará basada en una Edición Limitada que apareció para Xbox, con más personajes y extras?

# **TUS DECISIONES IMPORTAN**

Are you under the erroneous belief that impugning my manhood will somehow entice me into a proposal?



[Charm] Ai Ling's fiery. That's part of her charm.  
[Intimidation] You can't back down now, she's desperate enough to talk to you, after all.

**TÚ HARÁS LA HISTORIA EN «JADE EMPIRE».** De principio a fin, desde la posición de alumno de tu maestro de artes marciales, hasta el final del juego, tú decidirás el camino a seguir, cómo será tu personaje, las habilidades que tendrá, qué camino seguirá -la senda del bien o el mal-, etc. para descubrir quién eres y por qué eres tan importante para el destino del Imperio. Y, sobre todo, pese a ser un juego con mucha acción se premiará la vía "alternativa" para resolver problemas: usar tu inteligencia, tus habilidades de intimidación, amenaza o tu encanto, en el momento adecuado y ante el personaje correcto, te dará más de una recompensa y también ayudará a definir el carácter de tu protagonista.



► La imaginación en los diseños de personajes te dejará asombrado.



► ¿Y esto? Pues es uno de los mini juegos que podrás disfrutar. ¡A volar!

rante la acción en vivo sólo te podrá acompañar uno, mientras el resto te espera en un campamento. Aunque es algo bastante inusual –un grupo de dos no deja de ser un grupo, pero muy pequeño, eso sí– la verdad es que agradecerás, y no sabes cuánto, esa compañía de un luchador extra de vez en cuando.

tará de más que te los conozcas un poco, para saber qué habilidad te vendrá mejor como apoyo, ante un enemigo en concreto.

## ESPECTACULAR Y VARIADO

Lo que hemos podido ver hasta ahora en esta primera versión jugable de «Jade Empire» apunta unas maneras excelentes.

Cuanto más avances en la aventura más se complicará todo, más difíciles serán los combates -bueno, pero sin pasarse, que la diversión será lo más importante- y más numerosos los enemigos. Y en las peleas contra grupos, se notará esa mano amiga. Eso sí, siempre podrás escoger qué personajes quieras que te acompañe, en todo momento, aunque no es-

No sólo será un juego de rol con una ambientación original, un estupendo guión y una acción realmente espectacular, sino que a medida que avance la historia verás como la variedad de escenarios, personajes y situaciones te envolverá en una trama absorbente y cautivadora.

Un argumento donde se entremezclan sentimientos, historia,

**Aunque la acción dominará la aventura, podrás resolver misiones sólo con tu inteligencia y tu labia**



leyenda, mitos y drama. Casi, una película de acción y aventuras en la que hasta algunos pequeños detalles, como la inclusión de minijuegos potenciarán esa variedad. Por ejemplo, fases que podrás jugar o no, según lo deseas, controlando una especie de avión chino medieval, tendrán su puntito, o las secuencias de diálogos y las escenas de vídeo que reforzarán la trama; éstas últimas las hemos visto en un tamaño de

pantalla muy reducido que no estaría mal que se mejorara en calidad en la versión final.

Un juego de rol, acción y aventuras realmente atractivo, que se está adaptando de maravilla al PC -el control del personaje y el interfaz son excelentes-, mejorando al original y con un enorme potencial. Sólo le falta perfillar unos detalles y en nada lo estaremos disfrutando. ¡Ya tenemos ganas de recorrer el Imperio! ■ **F.D.L.**



- Género: Estrategia en tiempo real
- Estudios/Compañía: 10Tacle Studios/Digital Reality
- Distribuidor: Proein
- Idioma: Español
- Fecha prevista: Febrero
- [www.war-front.com](http://www.war-front.com)

#### LAS CLAVES

- Combina rigor histórico con la ficción de una historia alternativa.
- Será estrategia en tiempo real que te permitirá controlar directamente las unidades en primera persona.
- Habrá unidades históricas reales y otras ficticias.
- Tendrá dos campañas con 11 misiones cada una, y tres héroes por cada bando.
- Podrás participar en masivas partidas multijugador con hasta 10 personas simultáneamente.

#### PRIMERA IMPRESIÓN

**Estrategia y acción con una Segunda Guerra Mundial que plantea una historia alternativa.**

# War Front Turning Point

**La guerra pudo ser así...**

**¿Qué sería del mundo si los nazis se hubiesen extendido por toda Europa sin oposición? ¿Y si hubieran sido los soviéticos los que se adueñaran del continente? Pues por terrible que parezca una u otra opción, la cosa estuvo muy cerca...**

**S**upongamos que la historia no hubiese ocurrido como ocurrió; supongamos que la Segunda Guerra Mundial hubiese seguido otro derrotero; que Alemania hubiese conseguido su propósito de invadir Inglaterra y trabajado sin problema alguno en sus proyectos armamentísticos más avanzados, obligando a los norteamericanos a mantenerse al día. Supongamos, además, que los norteamerica-

nos, tratando de liberar Inglaterra, descubran un plan de la Unión Soviética para conquistar toda Europa y se unan a la resistencia alemana para acabar con Hitler.

Si te suena algo todo esto no es que tengas un "deja vu", sino que ya apareció, hace bastantes meses, una preview de «War Front» en Micromanía. ¿Y qué pasó? Pues que a última hora, cuando estaba casi todo ya hecho, el juego se retrasó tras haber realizado una fase de testeo a raíz de la que

se decidió llevar a cabo una serie de importantes cambios en el diseño y la jugabilidad.

«War Front» por fin está aquí y te ofrecerá, junto a su apasionante guión, estrategia en tiempo real y mucha espectacularidad, un interfaz sencillo y cientos de

unidades de todo tipo que se mostrarán en todo su esplendor a través de dos campañas, de once misiones cada una.

#### LO PRIMERO, LA DIVERSIÓN

La mecánica de «War Front. Turning Point» será simple: en el campo de

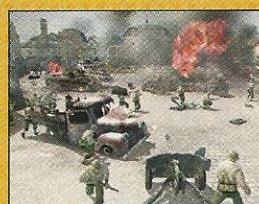
**Arrasa con las unidades enemigas empleando extravagantes armas que nunca se vieron en el campo de batalla**

## ► ¿A qué se parece?



### Panzers II

■ También es un juego de táctica en la Segunda Guerra Mundial, pero con una visión más realista.



### Company of Heroes

■ Otra manera de recrear el conflicto, muy espectacular, pero con más profundidad táctica.



► Entra en la 2ª Guerra Mundial, esta vez sin conocer el desenlace. ¡Prepárate para la guerra total!



► El nivel de detalle será muy alto en unidades y escenarios.

## ► ¿Sabías que...

...tras el proceso de "beta test" celebrado entre Junio y Julio participaron 15.000 jugadores y se decidieron varios cambios que han retrasado el juego?



► Con la campaña entrarás en una frenética guerra tecnológica. Desarrollarás nuevas armas para asegurar la victoria.



► Sácale partido a cada ingenio mecánico o afronta la derrota.



► La diversidad de unidades abrirá nuevas posibilidades tácticas.

batalla contarás con tu cuartel general y tendrás que ir levantando nuevas estructuras para defenderte y producir maquinaria de guerra. Además, para sostener ese crecimiento, será necesario hacer buen uso de los recursos, dos en este caso: los suministros, que recogerán tus camiones de minas y pozos petrolíferos; y la electricidad, que obtendrás mediante generadores. El uso de estos elementos es una apuesta por lo seguro, puesto que se trata de una versión perso-

nalizada de la fórmula ya conocida por «Command & Conquer», que tanta diversión nos ha proporcionado.

### TRES HÉROES

Durante el juego contarás con distintos héroes, tres por cada bando. Sólo ellos tendrán ciertas habilidades especiales y decisivas en el campo de batalla que mejorarán sensiblemente el rendi-

miento y las capacidades de aquellas unidades aliadas que estén próximas. Estos héroes serán fundamentales para la consecución de tus objetivos, aunque si caen en medio del combate podrás volver a crearlos en tus barracones.

Tratándose de una historia alternativa, aunque a partir de la Segunda Guerra Mundial, la infantería y los tanques tradicionales quedarán en un segundo plano en cuanto aparezcan los exoes-

queletos de combate, los soldados voladores provistos de jetpacs, los inmensos tanques rusos de cinco torretas, los cazas a reacción, los misiles, bombas nucleares y las flotas de superzeppelines.

### CIENCIA FICCIÓN ESTILO RETRO

Estas nuevas tecnologías estarán repartidas entre los tres bandos en el juego, según sus distintas formas de hacer la guerra. Los americanos serán los únicos que posean el bombardero invisible, la te- ►►

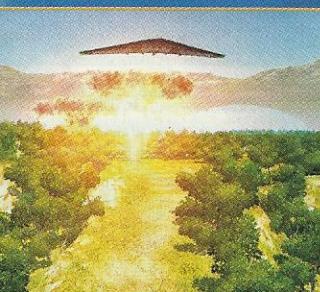




► Combatirás calle por calle en las ciudades o con armamento pesado.



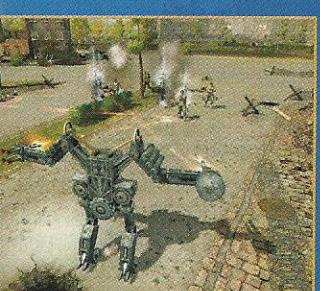
## ARMAMENTO EXTRAVAGANTE



► **BOMBAS DEVASTADORAS.** La potencia de fuego que manejarás en «War Front» es muy superior a la habitual en los juegos de estrategia de la Segunda Guerra Mundial. Eso implica cambiar las tácticas para atacar y también para defenderte. ¡Prepárate para una devastación total!



► **TECNOLOGÍA ESPECTACULAR.** Las tecnologías inventadas para «War Front» darán lugar a enfrentamientos interesantes, como esta confrontación entre los superzeppelines alemanes y los tanques de hielo rusos, en el que las unidades terrestres tienen todas las de perder.



► **EL ATAQUE DE LOS EXOESQUELETOS.** Estas armas alemanas convierten a simples soldados en unidades terribles contra la infantería desprotegida. Dotados con ametralladoras y cañones de gran calibre, y fuertemente blindados, provocarán el caos entre sus enemigos allá donde vayan.



► Los cazas serán extremadamente útiles contra la infantería y las armas antitanque, que no pueden defenderse de ellos.



► Como en la guerra real, el dominio del aire será fundamental si no quieres verte superado.

► Móvil bomba atómica y escudos de fuerza portátiles, además de unidades de despliegue rápido que les permitan dominar muchos puntos del mapa con rapidez. Los alemanes tendrán su fuerza en la innovación tecnológica, con sus poderosos exoesqueletos de combate, zeppelines de alta tecnología y gran potencia de fuego capaces de dominar a casi cualquier unidad terrestre, soldados equipados con mochilas propulsoras, aviones a reacción o misiles tierra-aire entre otras sorpresas. Y, finalmente, los

rusos serán la fuerza bruta, dotados con unidades temibles por su resistencia y capacidad destructiva, como tanques que son más bien fortalezas rodantes o los partisanos, unas unidades que cobrarán fuerza con sus victorias, incrementándose en número.

### FUERZAS EQUILIBRADAS

Tendrás que familiarizarte con el uso y posibilidades de estas nuevas unidades pues, el equilibrio lo es todo y tendrás que saber qué unidad es la adecuada para cada

cosa en el campo de batalla, creando ejércitos bien dotados para responder a cualquier eventualidad y cubriendo todos los frentes... Armas antiaéreas, vehículos pesados, unidades aéreas, infantería... Algunas serán realmente originales y abrirán nuevas posibilidades tácticas, como congelar al enemigo sin dañarlo o proteger grupos de ataque con escudos de fuerza, mientras que otras como la devastadora bomba terremoto.

### SOPORTE TECNOLÓGICO

Todo ello estará apoyado en una realización ambiciosa, con el fin de presentar las batallas con la máxima espectacularidad gráfica. Hemos visto explosiones deformar el terreno sobre escenarios que se

Vive una historia alternativa en la que Inglaterra es invadida, Hitler asesinado y los americanos se alían con Alemania



► La recreación del Londres histórico que verás al comenzar el juego será sencillamente impresionante.

**¿Sabías que...**

...muchas de las armas fantásticas del juego no lo son tanto, pues fueron proyectos reales, como las alas volantes Go-229?



► El escenario proporcionará coberturas y deberás tener en cuenta el terreno en la batalla.

## CONCURSO DE PIROTECNIA



► TODO EL MUNDO A CUBIERTO! Las explosiones en «War Front» llenarán la pantalla de luces, polvo, humo y esquirlas al rojo volando en todas direcciones. Si a esto le añades el arsenal de destrucción que el juego proporciona y la intensidad de los combates que tendrán lugar, la receta es un explosivo cóctel de acción y diversión a raudales. Eso sí, es importante que las explosiones las provoques tú y no tus enemigos. En realidad, el sistema de obtención de recursos generará una carrera tecnológica con el fin de desarrollar un arma capaz de dar el golpe definitivo al enemigo, mientras contienes sus ofensivas en todos los frentes... ¡Vaya!, pues va a ser que «War Front» no será, al parecer, tan "alternativo".



► Podrás ponerte al mando de un vehículo para enfrazarte de lleno en el combate.

**La trama, narrada con espectaculares escenas, promete grandes sorpresas y mucha tensión hasta el final**

ven afectado por una física repletos de efectos y con buen nivel de detalle: los vehículos vuelan por los aires, los árboles tumbados por la onda de choque de una explosión nuclear... Todo ello hará de «War Front. Turning Point» un espectáculo sobrecogedor.

### EN EL CENTRO DE LA ACCIÓN

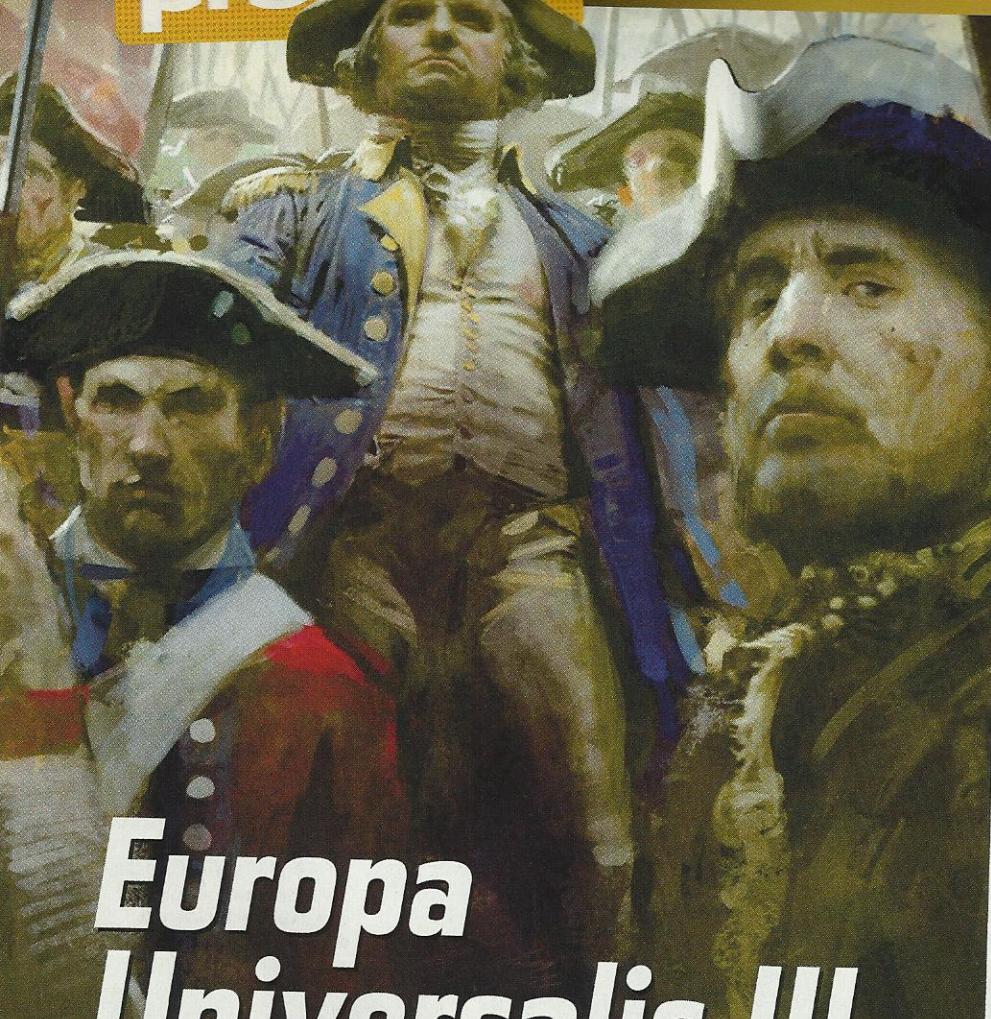
Y si quieres sentirte todavía más dentro de la espectacular y frenética acción, contarás con un detalle original. Y es que podrás bajar al mismo centro de la batalla me-

diante la vista en tercera persona e, incluso, en el caso de algunas unidades, tomar el control de las mismas poniéndote, por ejemplo, a los mandos de una torreta para disparar al enemigo y alucinar con el nivel de detalle de los gráficos. Así, la ventaja que obtienes por un lado –serás más efectivo como artillero que la torreta controlada por la IA– la perderás por otro, pues desde tu puesto de combate perderás la perspectiva global para controlar lo que está ocurriendo en el campo de batalla.

Con todos estos elementos es muy posible que «War Front. Turning Point» se convierta en uno de los juegos más sorprendentes de la temporada. Las expectativas que ha despertado son muy altas en el campo estratégico en tiempo real.

Pero, además, sabiendo que combina un interesante planteamiento con un buen puñado de detalles originales, habrá que ver cómo combina todo ello en la versión final. Nosotros, desde luego, no tenemos intención de pasarlo por alto. ■ S.V.M.





# Europa Universalis III

**¡Escribe la Historia!**

- Género: Estrategia
- Estudios/Compañía: Paradox/Friendware
- Distribuidor: Friendware
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Febrero de 2007
- [www.europauniversalis3.com](http://www.europauniversalis3.com)

## LAS CLAVES

- El entorno se ha rediseñado y será totalmente en 3D.
- Incluirá nuevas opciones diplomáticas y económicas en tiempo de paz.
- Se ha creado una nueva interfaz que será mucho más intuitiva y accesible.

## PRIMERA IMPRESIÓN

**Más y mejor historia.** Toda la esencia de «Europa Universalis», con un nuevo entorno 3D.

**¿Y si la España de Felipe II hubiera sido protestante? ¿O si Francia no se hubiera unificado? Pues ahora podrás averiguar qué habría pasado.**

**L**a saga «Europa Universalis» se caracteriza por su extraordinario rigor histórico, pero también por su estilo estratégico sólo apto para los seguidores más acérrimos del género.

En el juego controlarás todos los aspectos del país que elijas de entre los cientos disponibles (China, el imperio Inca o Castilla, por ejemplo) desde el siglo XV al XVIII, tomando tus decisiones en un entorno de mapas, y con datos reflejados en gráficos y cifras.

Para este «Europa Universalis III» Paradox ha preparado importantes novedades. Quizá la más vistosa –y controvertida, seguramente es el mapa en 3D, que pretende animar un poco el aspecto gráfico del juego. También se ha buscado que los jugadores tengan

más cosas que hacer en tiempo de paz, una vieja reivindicación de la comunidad de jugadores de «Europa Universalis», y por eso se aumentarán las posibilidades diplomáticas y económicas, se incorporará un nuevo aspecto (el espionaje) y se están desarrollando mejor los conceptos del Sacro Imperio y del Papado, que ahora influirán de una forma especial en el desarrollo del juego.

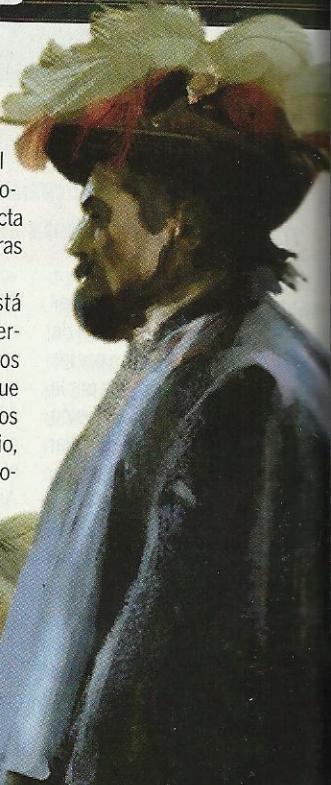
## EMPIEZA "TU" HISTORIA

La partida, además, empezará un poco más tarde de lo que era ha-



bitual en los juegos anteriores (1453) y acabará un poco antes (1789), lo que dejará fuera la Caída de Bizancio y el surgimiento de Napoleón. Podrás, eso sí, elegir la fecha exacta (ida incluida) en la que quieras empezar la partida.

Por último, Paradox se está esforzando en diseñar un interfaz mucho más intuitivo y unos tutoriales más eficaces, para que resulten mucho más sencillos los primeros pasos en el complejo, complejísimo universo de «Europa Universalis».



**Dirige tu estado hacia la supremacía mundial, a través de siglos de historia**

# NUEVAS TIENDAS



# MES DE LAS SUPEROFERTAS HASTA UN 60%<sup>de desc.</sup>



uento que aparece se realizará sobre el PVP recomendado. No acumulable a otras ofertas o promociones. Precios válidos hasta el 28/02/2007. Las unidades de los artículos en Super Oferta se encuentran identificadas por medio de la pegatina . En caso de duda, consulten con el personal de nuestra tienda. Impuestos incluidos.

CONCURSO

# MEDIEVAL II TOTAL WAR

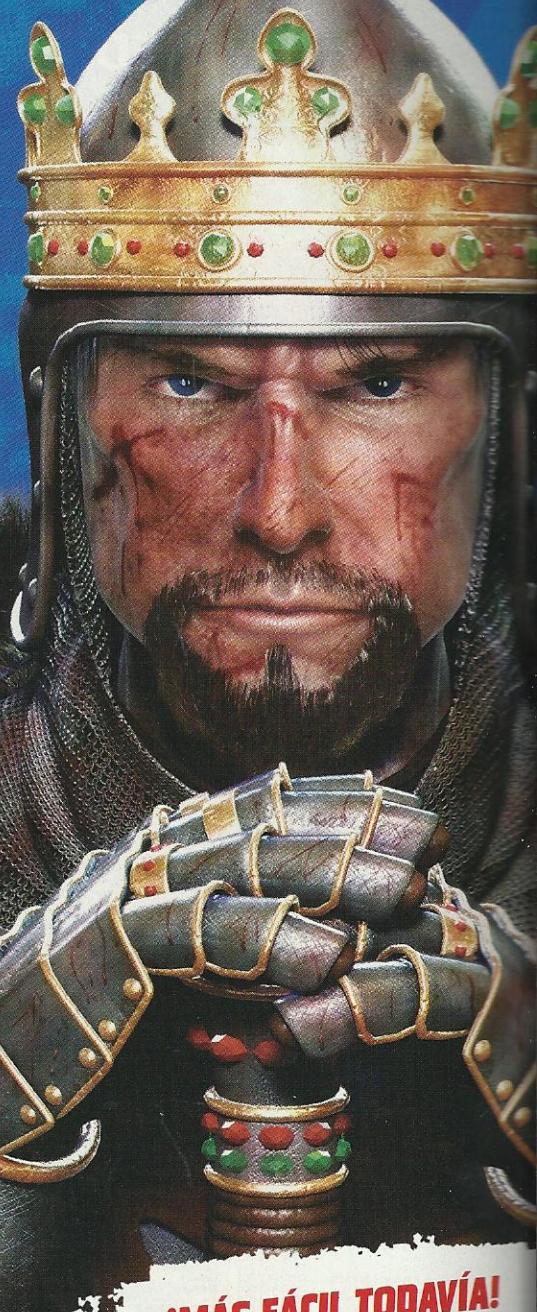
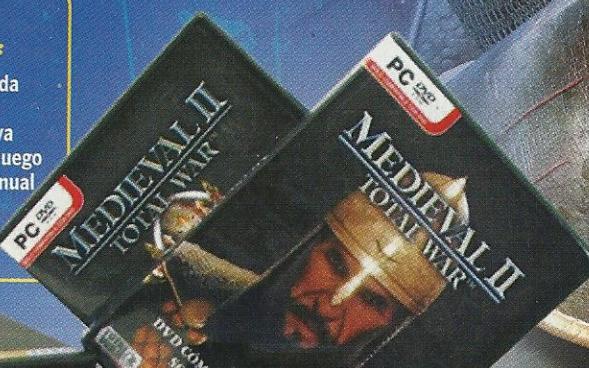
iConquista la Edad Media!

¡¡Sorteamos!!

10 Ediciones de Coleccionista  
MEDIEVAL II  
TOTAL WAR

LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA INCLUYE:

- Banda sonora remezclada por Jeff Van Dyke
- Figura metálica exclusiva
- Mapa con el mundo de juego
- Edición especial del manual "Making of" en DVD
- Cinco postales con arte gráfico del juego



¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!  
¡ENVÍA UN SMS DESDE  
TU MÓVIL Y GANA UNO  
DE LOS PREMIOS QUE  
SORTEAMOS!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo: MEDIEVAL2MM145 seguido de un espacio y tus datos personales.



BASES DEL CONCURSO

- 1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
- 3.- Los premios no serán canjeables por dinero
- 4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
- 5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
- 6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
- 7.- Válido únicamente en territorio español
- 8.- Fecha límite: 23 de Febrero de 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

©The Creative Assembly Limited. Total War, Medieval: Total War y el logo de Total War son marcas comerciales o registradas de The Creative Assembly Limited. SEGA, y el logo de SEGA son marcas comerciales o registradas de SEGA Corporation.



# Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

## Así somos

### ■ SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.

No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... hasta nos atrevemos a valorarlos!

### ■ SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.

Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

### ■ CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.

Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

### ■ CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.

Y si no es posible -ihombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

### ■ PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.

Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

### ■ LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.

Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de haberlos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posibles. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



## Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

### La referencia

El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero si te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

### Infomaria

Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

**Alternativas**  
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.



### Nuestra opinión

La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

## Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

**0-29**

**LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

**30-49**

**MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

**50-69**

**ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

**70-79**

**BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

**80-89**

**MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

**90-100**

**OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será porque en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



**JUEGO DEL MES**  
Micromanía

El más deseado sello de calidad.

Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



**JUEGO RECOMENDADO**  
Micromanía

Sí ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción.

Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarte a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

**ICONOS PEGI**

3+ 7+ 12+ 16+ 18+  
A B C D E



A. MÁS DE 3 AÑOS  
B. MÁS DE 7 AÑOS  
C. MÁS DE 12 AÑOS  
D. MÁS DE 16 AÑOS

E. MÁS DE 18 AÑOS  
F. DISCRIMINACIÓN  
G. DROGAS  
H. PALABRAS  
I. SEXO-DESNUDOS  
J. TERROR  
K. VIOLENCIA



*¡La estrategia del futuro ya está aquí!*

# Supreme Commander

¿Verdad que estás harto de arrastrarte por las playas de Normandía al frente de un puñado de soldados rasos? Pues vente al futuro, cálzate un exoesqueleto de cincuenta metros de alto y ponte al frente de un gigantesco ejército en una lucha por el control de la galaxia. ¿A que mola más?

## FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Gaspowered Games/THQ
- Distribuidor: THQ N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: 16 feb. 2007 PVP Rec.: 49,95 €
- Web: [www.supremecommander.com](http://www.supremecommander.com) Mucha información sobre el universo del juego y su desarrollo

12+

## LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Facciones jugables: 3
- Campañas: 3
- Mapas de escaramuza: 40
- Multijugador: Sí
- Número de jugadores: 2-8
- Opciones de conexión: Red local e Internet

## ANALIZADO EN

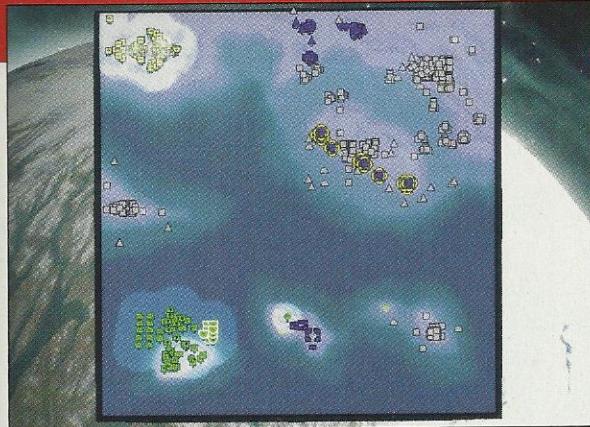
- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra SLI
- Conexión: ADSL

## LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 1,8 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 8 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB compatible DirectX 9
- Conexión: 56,6 Kbps

## MICROMANIA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible DirectX 9
- Conexión: ADSL



▲ Si aumentas al máximo la distancia de la cámara, puedes llegar a ver una extensión de terreno sencillamente gigantesca.



▲ El principal inconveniente del juego es que al alejar la cámara para controlar mejor la acción, las unidades se convierten en puntos diminutos.



▲ El interfaz se puede personalizar. Es posible colocar la barra de comandos donde más te guste e incluso dividir la pantalla en dos mitades independientes.

**E**n medio de la avalancha actual de juegos de estrategia histórica es difícil recordarlo, pero la ciencia ficción le ha dado al género algunos de sus mejores títulos: «Starcraft», «Command & Conquer», «Ground Control», «Total Annihilation»... Para unirse a todos ellos llega ahora «Supreme Commander», un excelente juego que te

lleva a la guerra en un futuro muy, muy lejano y que promete sacudir los cimientos del género.

#### FUTURO EN GUERRA

La acción del juego te lleva al año 3844. En esa época el antiguo Imperio Terrestre está enfrascado en una devastadora guerra civil en la que se enfrentan tres facciones: la Federación Unida de la Tierra



▲ El Imperio Terrestre está embarcado en una guerra civil y tú eres el elegido para ganarla. Elige facción, ponte a los mandos de tu Comandante Supremo y crea un ejército con el que aniquilar a tus enemigos.



▲ El Comandante Supremo es la unidad más importante del juego. Su potencia de fuego es incomparable, pero si es derrotado perderás la partida.

**Controla un enorme robot, dirige a tu ejército, conquista planetas y consigue el control de la galaxia**

(UEF), que representa a los restos del antiguo imperio, los Cybran, mitad humanos, mitad máquinas, y los Aeon, discípulos de una misteriosa raza alienígena y poseedores de una avanzada tecnología.

Eso sí, gracias al descubrimiento de la teleportación en el futuro ya no se lucha como en nuestros días. Para conquistar un planeta simplemente se envía allí a un oficial dentro de un Comandante Supremo, un gigantesco exoesqueleto que tiene capacidad tanto para luchar como para crear estructuras y fábricas a partir de las cuales desarrollar un ejército. ¡Bienvenido a la guerra del futuro!

#### TRES BANDOS

A efectos de juego, el Comandante Supremo es la unidad más importante. Al comenzar la partida lo utilizarás para crear los edificios que produzcan los dos únicos ►►

#### La referencia

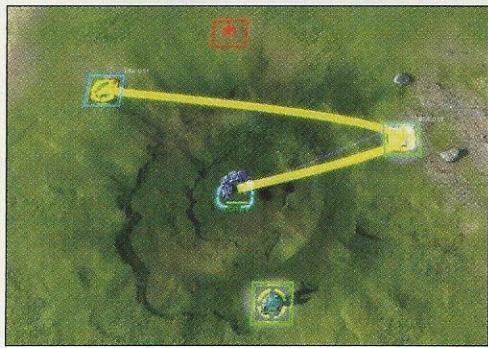
##### Ground Control II

► Los dos ofrecen estrategia en tiempo real, con una excelente ambientación de ciencia ficción.

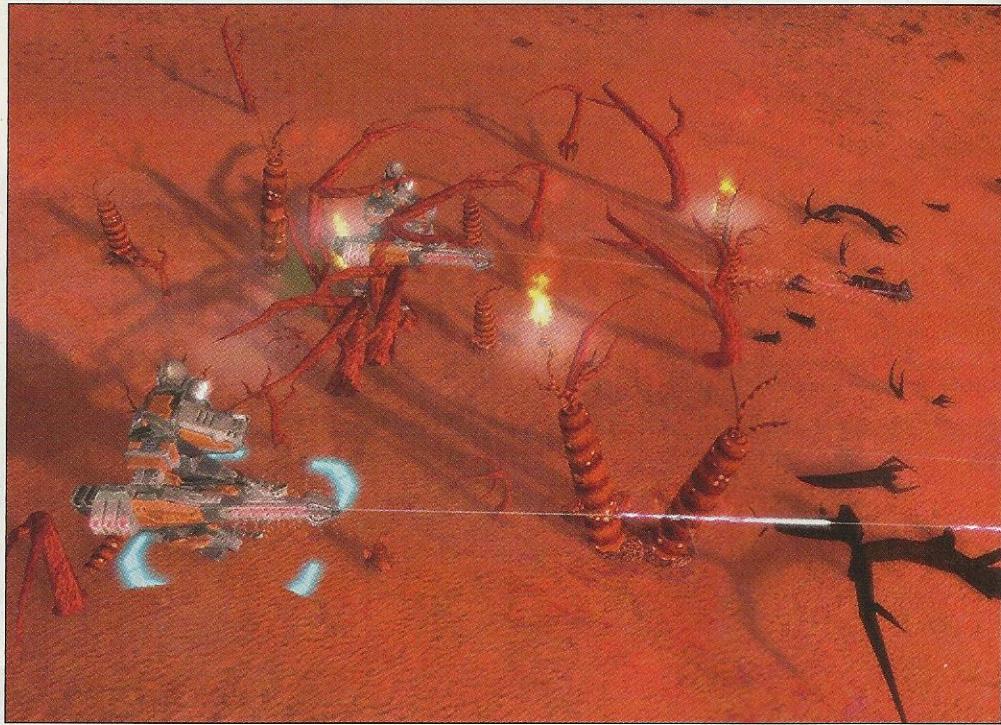
► «Ground Control II» está más centrado en los combates a pequeña escala, mientras que en «Supreme Commander» puedes manejar ejércitos multitudinarios en escenarios gigantescos.

► En «Supreme Commander» tienes tres bandos para elegir, en la referencia, dos.





▲ El juego incluye un estupendo sistema para encadenar órdenes, para que pongas a una unidad a trabajar y te "olvides" de ella.



▲ La ambientación en un universo de ciencia ficción es uno de los puntos fuertes de «Supreme Commander», con montones de escenarios repletos de todo tipo de detalles, y tres facciones totalmente diferentes entre sí.



▲ La acción no se limita a la superficie de los planetas. También tienes que combatir en el aire y en el agua, así que prepárate a construir una armada en condiciones.



▲ Si un Comandante Supremo es destruido la explosión nuclear resultante devastará por completo un área de varios cientos de metros a la redonda.

## A OTRA ESCALA



► **ESCIENARIOS GIGANTESCOS.** Una de las características más destacadas del juego es la enorme escala a la que se desarrolla, con mapas de hasta 10x10 kilómetros que pueden llevar a un tanque más de diez minutos para cruzarlos. Afortunadamente puedes dividir la pantalla, de manera que, por ejemplo, mientras vigilas el avance de tus tropas, puedes estar supervisando el crecimiento de tu base.



► recursos necesarios, masa y energía, así como para crear tus primeras fábricas de unidades. Luego, tras delegar las tareas de construcción en unidades de ingenieros, podrás utilizarlo para combatir en primera línea, gracias a su impresionante potencia de fuego y su enorme blindaje. ¿El inconveniente? Pues que es insustituible, si lo pierdes, pierdes la partida.

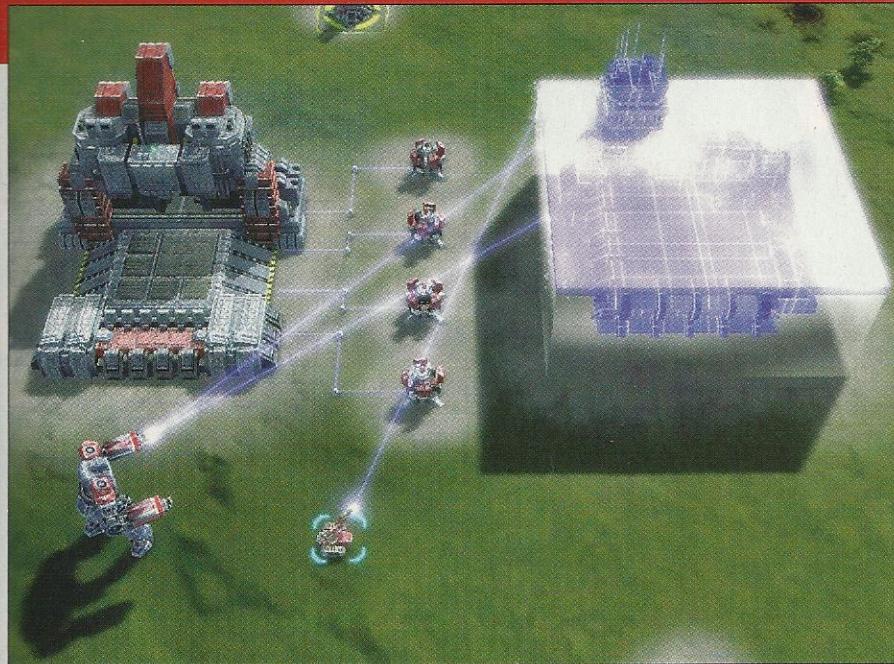
Por lo demás, el juego cuenta con la habitual diferenciación entre bandos, de manera que cada una de las tres facciones tiene sus propias estructuras, unidades y tecnologías. Así, la UEF representa la aproximación clásica, con versiones evo-

lucionadas de unidades modernas; los Cybran confían en el camuflaje, la infiltración y unidades muy veloces, mientras que las unidades Aeon son tremadamente poderosas y versátiles, pero muy caras.

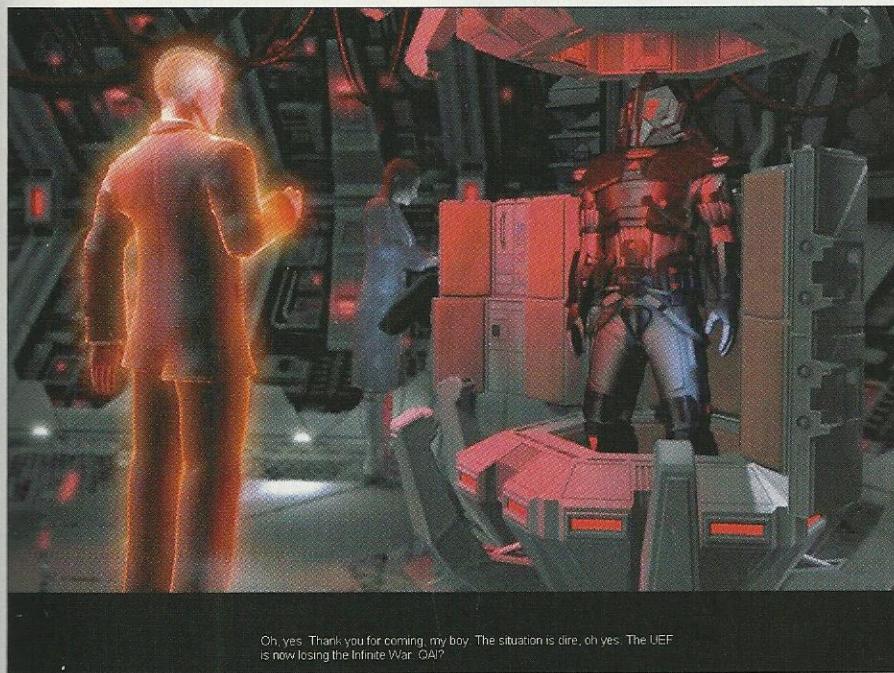
Este planteamiento, es cierto, no es demasiado original pero, eso sí, su ejecución es impecable, ya que los bandos están perfectamente equilibrados y, además, con cuatro niveles tecnológicos por bando la variedad de unidades y estructuras disponibles es abrumadora.

## DESCUBRE LA REVOLUCIÓN

Pero si el planteamiento de «Supreme Commander» es bueno, lo que hace de él un juego revolucionario, a la altura de los mejores, es su soberbio sistema de control. ¿Por qué? Pues porque el juego



▲ Al comenzar la partida necesitas a tu Comandante Supremo para construir los primeros edificios de tu base, luego eres tú el que decides si lo quieras conservar en la retaguardia o mandarlo a primera línea de fuego.



Oh, yes. Thank you for coming, my boy. The situation is dire, oh yes. The UEF is now losing the Infinite War. OAI!

▲ La versión finalizada del juego que hemos analizado estaba en inglés, pero en nuestro país aparecerá totalmente doblado y traducido al castellano, lo que se agradece bastante porque la historia del juego es, de verdad, apasionante.

### Las tres facciones incluidas son totalmente diferentes y cada una de ellas exige su propia estrategia

#### IMPRESCINDIBLE

La contrapartida a este enfoque es que, si bien en los primeros planos el juego tiene un aspecto espectacular, al alejarte todo queda reducido a un montón de puntos

moviéndose por la pantalla, lo que lo hace bastante "feote".

Esto, desde luego, no deslucen un juego genial que, además, viene repleto de contenido: tres campañas, 40 escenarios para escaramuzas, un completo multijugador... Vamos, que tanto si eres fan de la estrategia como si no, no deberías perderte «Supreme Commander», uno de esos raros juegos que realmente abren nuevos caminos. ¡Te apuntas a la batalla? ■ J.PV.

#### Alternativas

##### • Warhammer 40K DoW. Dark Crusade

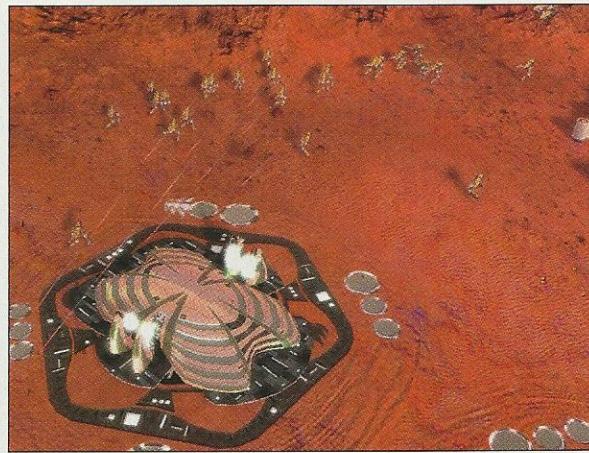
Otro fantástico juego de estrategia de ciencia-ficción.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 94

##### • Medieval II Total War

Si te van las batallas multitudinarias, no te pierdas este fantástico juego histórico.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 94



▲ Cada facción tiene un estilo de juego diferente. Los Cybran, por ejemplo, confían en ejércitos muy numerosos de pequeñas unidades.

### UN IMPERIO EN GUERRA



☒ HERMANO CONTRA HERMANO. «Supreme Commander» te introduce en una historia apasionante sobre la guerra civil que enfrenta a un Imperio dividido en tres facciones: las fuerzas de la UEF, que pretenden devolver al Imperio a su antiguo esplendor, los Cybran, que lucha para evitar la esclavitud a la que la UEF quiere someterlos, y los Aeon, que quieren imponer en la galaxia su visión religiosa a toda costa.

☒ COMO EN EL CINE. La historia se va desarrollando poco a poco, con la ayuda de las secuencias cinematográficas que introducen cada misión, a medida que tomas el control de cada una de las facciones en las tres campañas del juego. El argumento, repleto de giros y sorpresas, es sencillamente fantástico.

#### Nuestra Opinión

**DIRIGE TU PROPIO EJÉRCITO.** Viaja 2000 años hacia el futuro y entra de lleno en una guerra alucinante entre tres facciones enfrentadas. Si te va la estrategia no puedes dejar de probar su revolucionario sistema de juego.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### ☒ LO QUE NOS GUSTA

☒ La escala del juego es alucinante. ¡Y se controla sin problemas!  
☒ Cada bando es diferente a los demás. ¡Es como tener tres juegos!  
☒ La ambientación es genial.

#### ☒ LO QUE NO NOS GUSTA

☒ Al alejar la cámara se vuelve "feote".  
☒ Si no eres un estratega veterano, puede resultarte un poco complejo.

#### MODO INDIVIDUAL

► OTRA FORMA DE LUCRAR. En muchos aspectos representa una nueva forma de entender la estrategia que no deberías perderte si te va el género.

95

96

► TODO UN DESAFÍO. Tres facciones, 40 mapas y un sistema de juego revolucionario. ¿Se puede pedir más? Pues sí, porque además es apasionante.

#### MODO MULTIJUGADOR

JUEGO  
RECOMENDADO  
Micromanía



**¡Juégatelo todo!**

# Rainbow Six: Vegas

*¡Las Vegas es el objetivo de una ofensiva terrorista! ¡Rápido, al helicóptero! Coge el fusil, vistete con el atuendo de asalto, prepara el visor nocturno... Ah y no te olvides de llamar a Grissom, el de C.S.I. porque los ánimos ya están caldeados y va a tener que hacer horas extras.*

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: [rainbowsixgame.es.ubi.com/vegas](http://rainbowsixgame.es.ubi.com/vegas)
- Muy completa y en castellano



16+

#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Número de misiones: 20
- Número de armas: 39
- Localizaciones: 10
- Personajes del comando: 3
- Multijugador: Sí (de 2 a 16 jugadores, 4 en cooperativo)
- Modos multijugador: 8
- Mapas multijugador: 10

#### ANALIZADO EN

- CPU: AMD Athlon 64 3800+
- RAM: 1,5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GS 7300 512 MB
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

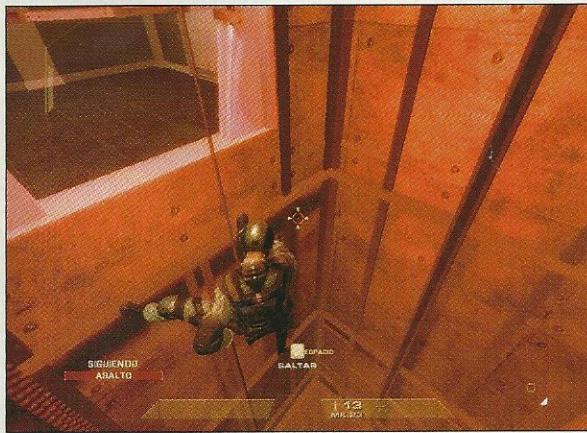
- CPU: Pentium 4 3,0 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB con pixel shader 3.0
- Conexión: 128 Kbps

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

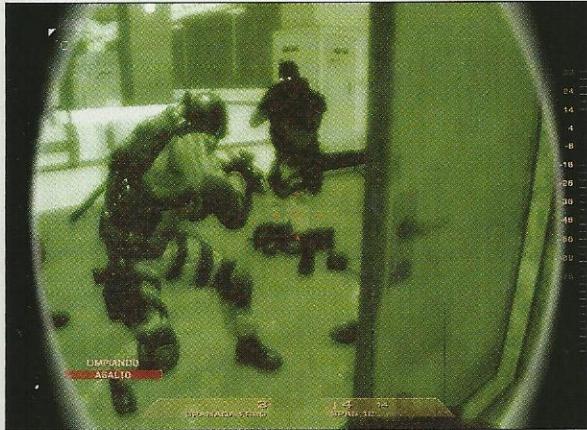
- CPU: Pentium 4 3,6 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB con pixel shader 3.0 o superior
- Conexión: ADSL



▲ Por primera vez en toda la saga «Rainbow Six» se pueden recoger las armas de los enemigos caídos, aportando más realismo y variedad.



▲ Gracias a la posibilidad de hacer rappel ahora existe mayor libertad de acción. Puedes sorprender al enemigo cayendo desde las alturas.



▲ Por supuesto, el repertorio de acciones tácticas no se olvida de la visión nocturna con la que también puedes sorprender a los terroristas.

**I** desde su origen hace años, «Rainbow Six» se ha mantenido como una de las sagas más emblemáticas del subgénero de la acción táctica. Es cierto que perdió algo de fuelle con su anterior título, «Rainbow Six: Lockdown», que se concentraba en la acción lineal y daba la espalda al componente táctico propio

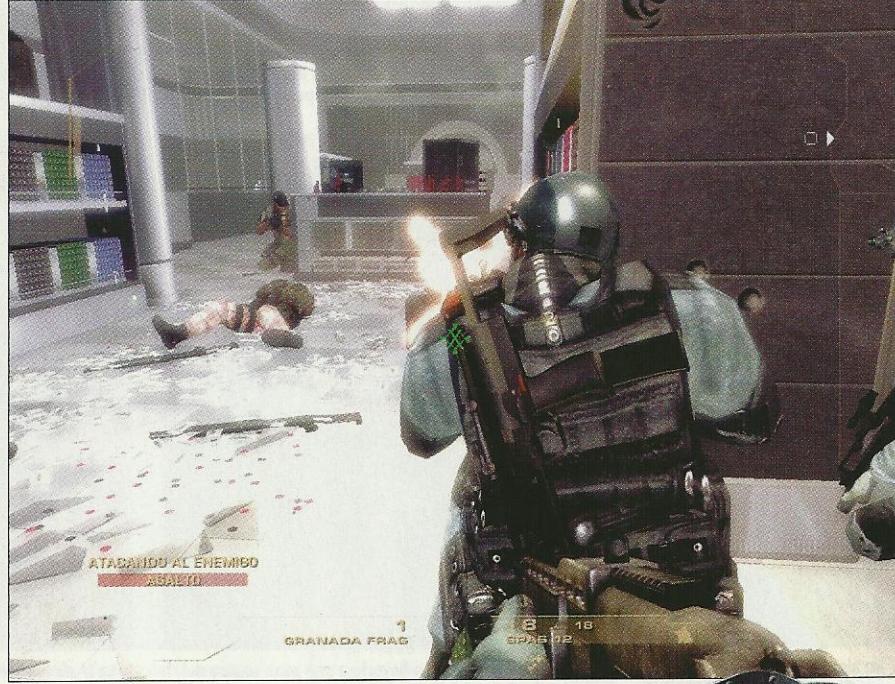
de la serie. Pero ahora, los chicos de Ubisoft han recuperado la idea original para, hilando fino, hacerla más completa y jugable que nunca en «Vegas».

#### APUESTA A VIDA O MUERTE

Esta vez, la amenaza a la que debe enfrentarse el comando Rainbow Six se llama Irena Morales, una terrorista mejicana que planea un duro gol-



▲ El comando Rainbow ha vuelto y debe enfrentarse a una peligrosa líder terrorista que, junto a un puñado de mercenarios, ha sembrado el terror en la famosa ciudad de las Vegas. ¡Hay que detenerla como sea!



▲ La calidad gráfica es de máximo nivel y da lugar a espectaculares escenas, pero necesitarás un equipo muy potente para disfrutarla a tope.

**Haz un plan de asalto y llévalo a cabo junto a tus hombres para detener a los terroristas**

pe contra los Estados Unidos. Ella y su grupo de mercenarios ha tomado una de las zonas más concurridas de las Vegas y planea hacerla volar por los aires. Como capitán del comando, debes detener a Irena y poner en orden la ciudad.

El desarrollo de las misiones permanece fiel a sus anteriores entregas: tienes que infiltrarte en diversos escenarios y cumplir los objetivos acabando con cualquier enemigo que te plante cara. Pero

ahora existe una mayor libertad de acción, que te permite escoger la estrategia que prefierras de entre una amplia variedad de opciones. Y es que los escenarios han dejado de ser lineales y ahora ofrecen varios caminos alternativos.

También los nuevos movimientos favorecen la libertad de acción. Destaca, sobre todo, el uso de cuerdas para hacer rappel y el sistema de cobertura. Descender en rapel ►►

#### La referencia

##### Rainbow Six: Lockdown

► El planteamiento es idéntico en los dos: diriges un grupo de asalto para eliminar una fuerza terrorista.

► En «Lockdown» el sistema de juego es muy lineal, al contrario que en «Vegas», donde hay una gran libertad de acción.

► «Rainbow Six: Vegas» supera ampliamente la calidad gráfica de «Lockdown».





▲ En este juego es muy fácil morir de un balazo, pero si sólo te hieren, te recuperarás al instante tras esperar un rato.



▲ Gracias al sistema de cobertura se pueden realizar disparos ciegos para eliminar a cualquier enemigo sin salir del escondite y quedar expuesto al fuego enemigo. Pero como dispara sin apuntar y un poco al tuntún, es casi imposible ser preciso.



▲ En algunas misiones hay que proteger a un especialista civil y llevarlo a una zona segura del mapa. El también asumirá tus órdenes, pero no lo dejes solo porque estará indefenso.



▲ La IA de tus hombres es tan buena que casi no tienes que ocuparte de ellos. ¡Te hacen caso y hasta te dan consejos!

## LAS VEGAS AL DETALLE



■ LA RECREACIÓN DE LA CIUDAD DE LAS VEGAS es una de las cosas que más llama la atención. El resultado es espectacular. No hay más que pasearse por la zona peatonal de Fremont Street para darse cuenta. Es cierto que algunos lugares y casinos famosos no se han incluido por derechos de imagen, pero los sustitutos dan el pego de maravilla. Te sentirás en la "ciudad de los casinos".

► por una fachada permite abrir nuevas rutas de entrada a muchos de los edificios. Y con el sistema de cobertura es posible ocultarse tras cualquier elemento del escenario y, desde ahí—se supone que calculas dónde está el enemigo—, disparar sin tener que apuntar y, por tanto, sin exponerte.

### TÚ ESTÁS AL MANDO

Por supuesto, en «Rainbow Six: Vegas» los otros dos miembros de tu escuadrón están también bajo tu mando. El sistema de órdenes se reduce en su mayor parte a elegir si quieres que te sigan todo el rato o si prefieres que cubran un área concreta, ya que por lo demás son bastante autónomos. Pero cuando hay una puerta de por medio, también puedes decidir cómo quieres

que entren. Así, puedes hacer que irrumpan a saco, lancen primero una granada o empleen un explosivo para echar la puerta abajo. Estas órdenes puedes darlas en cualquier lugar del mapa, lo que te permite diseñar planes de ataque muy elaborados, como entrar en una habitación por una ventana haciendo rapel mientras, justo en ese instante, tus hombres entran por la puerta principal.

### COOPERACIÓN TOTAL

Y en lo que respecta al modo multijugador, no podría haber





▲ Los terroristas han cogido a muchos rehenes y tendrás que moverte contrarreloj para poder liberarlos antes de que los ejecuten. La estrategia de asalto es importantísima para que puedan salir ilesos.



▲ Permaneciendo oculto, puedes asomarte por los lados y apuntar al enemigo. Al hacerlo, el juego entra en una modalidad de tercera persona para que te resulte más fácil disparar... Y, además, es casi como en las películas.

## El diseño de los escenarios y los nuevos movimientos tácticos permiten una libertad total de acción

sido más completo: siete modos distintos para dieciséis jugadores con diez mapas a elegir, y un modo cooperativo para cuatro jugadores lo avalan. Pero, además, se ha vuelto a incluir el sistema de creación de héroes que ya pudiste ver en «Lockdown» aunque, eso sí, mejorado. Con él, podrás cambiar los rasgos de la cara, elegir la ropa, escoger el género y seleccionar y personalizar el equipo que llevarás contigo. Será un personaje a medida, vamos.

### AVANZADO Y APASIONANTE

«Rainbow Six: Vegas» tiene unos gráficos soberbios, con un sonido que acompaña muy bien a la acción y un doblaje al castellano que roza la perfección. Si a eso le sumas

una historia compleja e interesante que da giros inesperados, una inteligencia artificial que hace que los enemigos actúen con una astucia alucinante y un modo multijugador completo y muy variado, lo que te queda es uno de los juegos más divertidos e impresionantes del momento. Eso sí, para disfrutar de él al máximo necesitas un PC a la última (muy a la última), pero merece la pena. Si tu equipo puede con ello, no lo dudes. ■ J.T.A.

### Alternativas

- **Ghost Recon Advanced Warfighter**  
Acción táctica de la mejor, ambientada en un México en guerra.  
► Más inf. MM 137 ► Nota: 90

- **SWAT 4**  
Otro gran juego de acción táctica, también en equipo y con un planteamiento muy similar.  
► Más inf. MM 124 ► Nota: 86



▲ El juego ha heredado de la versión de consolas el no poder grabar en cualquier parte, sólo podrás hacerlo en determinados puntos de control.

## EL EQUIPO DE ASALTO



■ **EL ARSENAL CON EL QUE EMPIEZAS ES BASTANTE COMPLETO**, pero si prefieres cambiarlo, en tus traslados en helicóptero y en algunos puntos del escenario puedes elegir otras armas de entre un amplio surtido e, incluso, personalizarlas con algunos accesorios. Pero además, y por primera vez en la saga, si te quedas sin munición puedes recoger las armas de los enemigos caídos.

■ **JUNTO CON LAS ARMAS** también dispones de los dispositivos de lo más sofisticado, como el visor nocturno y el visor térmico. A esto hay que añadirle una novedad, las minicámaras. Con ellas puedes ver qué hay al otro lado de una puerta e incluso marcar a un objetivo como prioritario, para que cuando entren tus hombres vayan directamente a por él.

### Nuestra Opinión

**LAS VEGAS TE NECESITA.** Dirige a tu equipo de asalto y acaba con los terroristas que han puesto en jaque a la ciudad de las Vegas. Un juego muy completo y con muchas opciones disponibles.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción para llevar a cabo los asaltos.
- Los nuevos movimientos, sobre todo el de cobertura.
- La calidad gráfica es soberbia.

#### LO QUE NO NOS GUSTA

- Requiere un PC avanzado para jugar.
- No puedes salvar la partida en cualquier momento, sólo en los «checkpoints».

#### MODO INDIVIDUAL

► **DIVERSIÓN TÁCTICA.** Su profundidad, variedad y libertad de acción harán que, con sólo probarlo, te enganches a la primera. ¡Imprescindible!

95

95

► **UNA PASADA.** Poder enfrentarse a otras personas, o jugar en cooperativo con todas las opciones tácticas que ofrece el juego, no tiene precio.

#### MODO MULTIJUGADOR

95



Más poder... y más magia

# Hammers of Fate

## Expansión para «Heroes of Might and Magic V»

¡Menuda fiesta! Caballeros, dragones, vampiros, minotauros... y, por si fuéramos pocos, ahora llega un pelotón de enanos... ¡montados en osos! Pues nada, que pasen al fondo, que todavía debe quedar sitio...



▲ La nueva facción, los enanos, cuentan con un nuevo tipo de magia exclusivo que sólo pueden usar sus héroes: las runas.

**S**ólo ocho meses después de la aparición de «Heroes of Might and Magic V», la última entrega de la clásica serie de estrategia, nos llega su primera expansión, «Hammers of Fate», que aporta no sólo nuevos contenidos sino también ajustes al sistema de juego.

### MÁS DE TODO

El atractivo principal de la expansión está, sin duda, en las tres nuevas campañas que, en total, aportan quince nuevas misiones. Su argumento continúa el del original, pero con algunos giros inte-

resantes como, por ejemplo, que la facción de los hombres, Haven, se ha vuelto malvada y corrupta o la llegada de unos invitados de excepción: los enanos!

Y es que el otro gran reclamo del juego es la introducción de esta nueva facción jugable, que

cuenta, claro está, con su propia ciudad –la Fortaleza–, sus propias unidades, algunas de ellas realmente poderosas, como los jinetes de osos o los guerreros berserker, e incluso un nuevo sistema de hechizos para sus héroes: las runas. Usándolas, los héroes ena-

### La referencia

#### Heroes of Might and Magic V



- El sistema de juego es prácticamente idéntico en los dos, aunque en la expansión se han introducido cambios que lo agilizan.
- La aventura en «Hammer of Fate» comienza donde terminaba la del original, y le añade tres campañas más.
- La expansión incluye una nueva facción jugable, los enanos.

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia/rol
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nival/Ubisoft
- Distrobuidor: Ubisoft
- N.º de DVDS: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 9,95 €
- Web: [www.mightandmagic.com](http://www.mightandmagic.com)
- Información sobre la saga, pero apenas nada sobre esta expansión.



#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 3 (15 misiones)
- Nuevas facciones: 1 (enanos)
- Escenarios individuales: 5
- Generador de escenarios: Sí
- Multijugador: Sí (2-4 jugadores)
- Escenarios multijugador: 10
- Opciones de conexión: Internet y red local

#### ANALIZADO EN

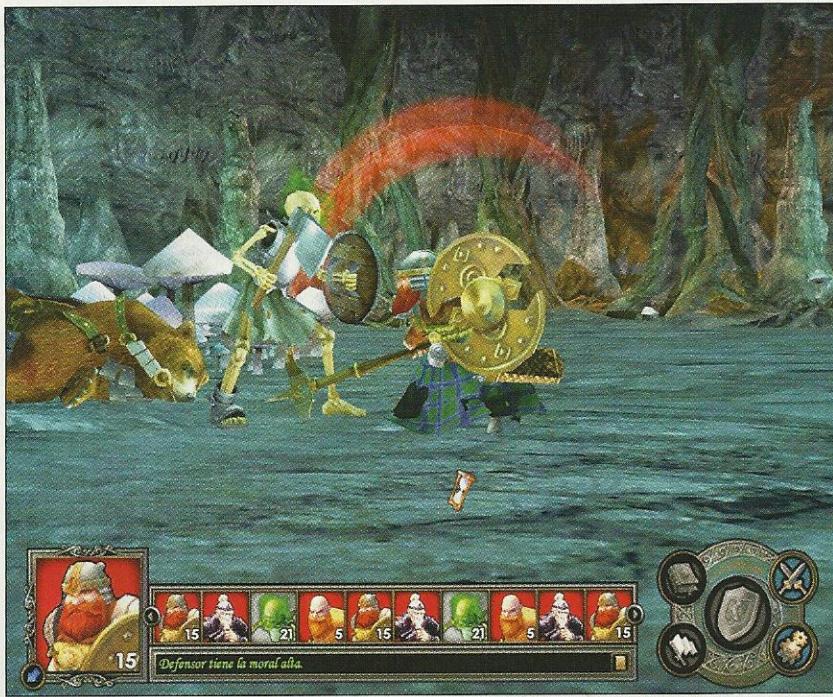
- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

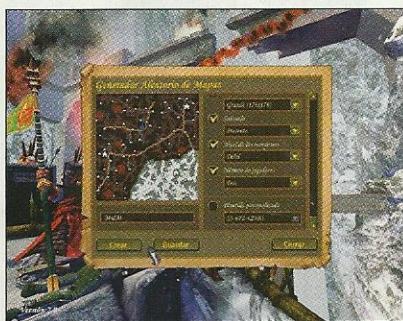
- CPU: Pentium 4 1,5 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB compatible DirectX 9.0c
- Conexión: 56,6 Kbps

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 2,4 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB compatible DirectX 9.0c
- Conexión: ADSL



▲ Ponte en la piel de un héroe de leyenda, haz de tu ciudad una fortaleza inexpugnable y dirige tus ejércitos a la victoria en esta nueva entrega de la legendaria saga «Heroes of Might and Magic».



▲ El generador de escenarios es muy interesante, pero ofrece pocos parámetros para configurar.



▲ Las campañas cuentan con abundantes secuencias desarrolladas con el propio motor del juego.



▲ La expansión introduce una nueva facción –los enanos–, tres campañas, un generador de escenarios aleatorios y un sistema de turnos simultáneos para el modo multijugador.



▲ Las nuevas unidades poseen habilidades especiales que las hacen muy originales, aunque manejar a los enanos es algo que se hace esperar demasiado.

## Más campañas, misiones, unidades y héroes, con la misma diversión y adicción que ya tenía el original

nos pueden canjear recursos por bonificaciones de diferentes tipos que pueden aplicar a sus unidades durante los combates.

Por lo que respecta a las novedades en el sistema de juego, la principal es la introducción de las caravanas, un sistema mediante el cual es posible comprar unidades de todos los edificios controlados por el jugador y enviarlas automáticamente a una de sus ciudades. Los que hayan jugado al original y hayan tenido que hacer esto mismo "a patita" entenderán enseguida de que se trata de un cambio realmente interesante, que agiliza enormemente la jugabilidad.

En esa misma línea destaca también una nueva opción para las partidas multijugador que permite que los primeros turnos, hasta

que se produzca un encuentro entre los jugadores, se desarrollen de manera simultánea.

Por último, la expansión introduce también un generador de escenarios que permite crear mapas de forma aleatoria, lo que alarga la vida útil del juego.

### UNA EXPANSIÓN ESPERADA

Hasta aquí se descubre un interesantísimo planteamiento para una más que esperada expansión por la numerosa legión de

fans de «Heroes of Might & Magic V». Y, hombre, es cierto que podría haber salido aún más redonda, ya que esos pequeños "peros" que tienen todos los juegos también están ahí, como algunas misiones de la campaña que resultan algo repetitivas, o que los enanos no aparecen hasta la segunda campaña. Y esperar cinco largas misiones hasta llegar a dicha campaña es algo que deja a la nueva facción algo desaprovechada.

Desde luego, si te gustó el original harás bien en echarle un vistazo, ya que sus nuevos contenidos garantizan horas y horas de juego, y aunque esos enanos se hacen de rogar, cuando aparecen, merece la pena. ■ J.P.V

### Alternativas

#### • Civilization IV

El juego de estrategia por turnos por excelencia, ambientado, eso sí, en el mundo real.

► Más inf. MM 131 ► Nota: 96

#### • Dark Messiah of Might and Magic

Espectacular juego de acción ambientado en el mismo universo.

► Más inf. MM 142 ► Nota: 99

### Nuestra Opinión

**TRABAJO PARA UN HÉROE** Ponte al frente de tus ejércitos, conquista ciudades y arrasa a tus enemigos. Es una pena que la nueva facción apenas si esté aprovechada, pero con los nuevos contenidos tienes juego para rato.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### LO QUE NOS GUSTA

• El sistema de caravanas es un acierto.  
• Los enanos introducen algunas unidades muy interesantes.  
• Está totalmente doblado y traducido al castellano.

#### LO QUE NO NOS GUSTA

• La nueva facción está desaprovechada.  
• El generador de escenarios te ofrece muy pocas opciones.

#### MODO INDIVIDUAL

► **MÁS Y MEJOR.** Aporta muchos contenidos, aunque la nueva facción se debía aprovechar mejor. Es muy entretenida, eso sí, y te deja con ganas de más.

84

► **MÁS LIBERTAD.** En el modo multijugador todo está mucho más equilibrado y, además, el modo de turnos simultáneos es una gran idea.

#### MODO MULTIJUGADOR

86



Una aventura interplanetaria

# Phantasy Star Universe

Las cuatro razas del universo de «Phantasy Star» consiguen vivir en paz y tienen que venir estos tipos, los SEED, a estropearlo todo. Menos mal que en el futuro las espadas son láser. ¡Acaba con ellos!



▲ Una historia llena de intrigas lleva a Ethan a luchar junto a los Guardianes contra la invasión de los poderosos SEED.

Este «Phantasy Star» es el último capítulo de una de las sagas más largas del rol. Después de casi 20 años de existencia, y tras saltar de las consolas de Sega a todas las plataformas, ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos evolucionando.

Así lo hizo, primero, hacia los mundos persistentes, y ahora combinando dos modos de juego independientes en un mismo producto: un modo individual, que en cierto modo vuelve a los orígenes de la serie, y un modo online, que se traslada a un universo en el que comparten tus aventuras

con cientos de jugadores, en el que la vida continúa cuando no estamos conectados. ¿Cómo no se le había ocurrido a nadie?

#### UN UNIVERSO JUEGOS

En ambos casos, la acción transcurre en los mismos escenarios

y la idea es idéntica. La paz en el Sistema Gurhal se ve amenazada por unos invasores alienígenas, los SEED, y tu misión es ayudar a los Guardianes a evitar el desastre.

Sin embargo, el guión varía entre los dos. En el modo individual eres jovencito Ethan Waber, que se alista

#### La referencia

##### Phantasy Star Online: Blue

► Ambos comparten una mecánica de juego similar, pero «Phantasy Star Online» no incluye un modo de juego individual.

► La ambientación sigue la línea de la serie y en «Phantasy Star Universe» te puedes trasladar a tres planetas.

► La personalización de personajes ofrece más opciones en «P.S. Online».



#### FICHA TÉCNICA

- Género: Acción/rol/rol online
- Idioma: Inglés (Manual en castellano)
- Estudio/Compañía: Sonic Team Distrib.: Sega
- N° de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 29,95 € Cuota Mensual: 9,90 €
- Web: [www.phantasystaruniverse.com](http://www.phantasystaruniverse.com) Con noticias, comunidad y soporte, en Inglés



#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Modos de juego: 2, (historia offline y rol online)
- Capítulos offline: 12
- Mundos online: 3
- Razas online: 4
- Grupos: Hasta 6 jugadores
- Tutorial en juego: Sí
- PvP: No

#### ANALIZADO EN

- CPU: Intel Core 2 Duo 1,86 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Nvidia Geforce 7300 SE
- Conexión: Banda Ancha

#### LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 a 1,6 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 9 GB
- Tarjeta 3D: Compatible con DirectX9 y con 64MB (Radeon 8500/GeForce 4)
- Conexión: 256 Kbps

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 2,6 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 10 GB
- Tarjeta 3D: Con 128 MB y compatible con DirectX9 (Radeon X1300/GeForce 7300)
- Conexión: Banda Ancha



▲ La paz en el Sistema Gurhal se ve amenazada. Tu labor es descubrir qué clase de criaturas se ocultan tras el ataque y acabar con ellas en una aventura llena de acción que te llevará a recorrer tres planetas fantásticos.



▲ Habla con todos los personajes, puede que te acompañen, y no olvides guardar tus avances.



▲ Online puedes personalizar tu aspecto, incluida la voz, y elegir tu raza entre cuatro disponibles.

## Aventura, rol y mucha acción con dos modos de juego totalmente independientes: individual y online

en el cuerpo de los Guardianes tras sufrir un ataque la estación espacial en la que vive con su hermana. A lo largo de doce capítulos tu personaje irá evolucionando frente a peligros cada vez mayores y criaturas extraordinarias.

En el modo de rol online, tras seleccionar la raza y aspecto de tu personaje, las ciudades serán los ejes en los que, además de acceder a tu propia habitación y a las distintas tiendas, te encontrarás con el resto de jugadores. Ha llegado el momento de unirte a un grupo existente o formar el tuyo propio para realizar las diferentes misiones que te van asignando.

### EL SISTEMA GURHAL

Las misiones, que siguen una historia bien elaborada aunque demasiado lineal, te llevan a visi-

tar los planetas vecinos, Parum y Neudaiz, que, junto a la Colonia, forman el Sistema. Aunque en ocasiones tienes que recoger algún objeto o desactivar distintas trampas para cumplir los objetivos, normalmente te trasladan a escenarios de varias salas en las que debes exterminar a todo tipo de seres infectados por los SEED y, en ese sentido, aunque divertidas resultan algo repetitivas.

Al completarlas, tu personaje, además de dinero y recompensas,

vas ganando experiencia y subiendo de nivel. Sin duda, este sistema engancha y la dificultad está muy bien ajustada para tenerlo pegadito a la pantalla.

### DOBLEMENTE DIVERTIDO

El problema del modo online es que el pago obligatorio de una cuota mensual le resta bastantes puntos frente al modo individual. Por otra parte, la herencia de un diseño pensado únicamente para consolas hace que el control del personaje con el teclado sea bastante difícil.

En cualquier caso ambos modos resultan muy entretenidos y, desde luego, no deberían perdérselos los fanáticos de la serie. La acción está asegurada! ■ I.R.L.

### Alternativas

#### • Guild Wars: Nightfall

Acción y rol online a lo grande en castellano y sin necesidad de abonar cuotas mensuales.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 96

#### • Titan Quest

Sucesor de «Diablo», te traslada al Mundo Antiguo y combina rol y acción como ningún otro.

► Más inf. MM 138 ► Nota: 95



▲ Elige bien el arma que vas a utilizar en cada combate, todas tienen ventajas pero tú sólo dos manos... Puedes usar ambas, eso sí.



▲ En las ciudades puedes formar tu grupo antes de enfrentarte a los peligros de la siguiente misión. Te harán falta contra enemigos poderosos como este bicharraco.

### Nuestra Opinión

**LA SAGA NO SE DETIENE NI AL DESCONECTAR.** Una invasión alienígena pone a prueba tus habilidades de combate a lo largo de doce capítulos para un jugador y en un universo online. ¡No te lo pierdas!

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### LO QUE NOS GUSTA

- Que incluya dos modos de juego tan diferentes, con o sin conexión online.
- La historia consigue engancharte y es bastante prolongada.
- Las opciones del chat en grupo.

#### LO QUE NO NOS GUSTA

- Las misiones son algo monótonas.
- El control del personaje con el teclado es complicado.

#### MODO INDIVIDUAL

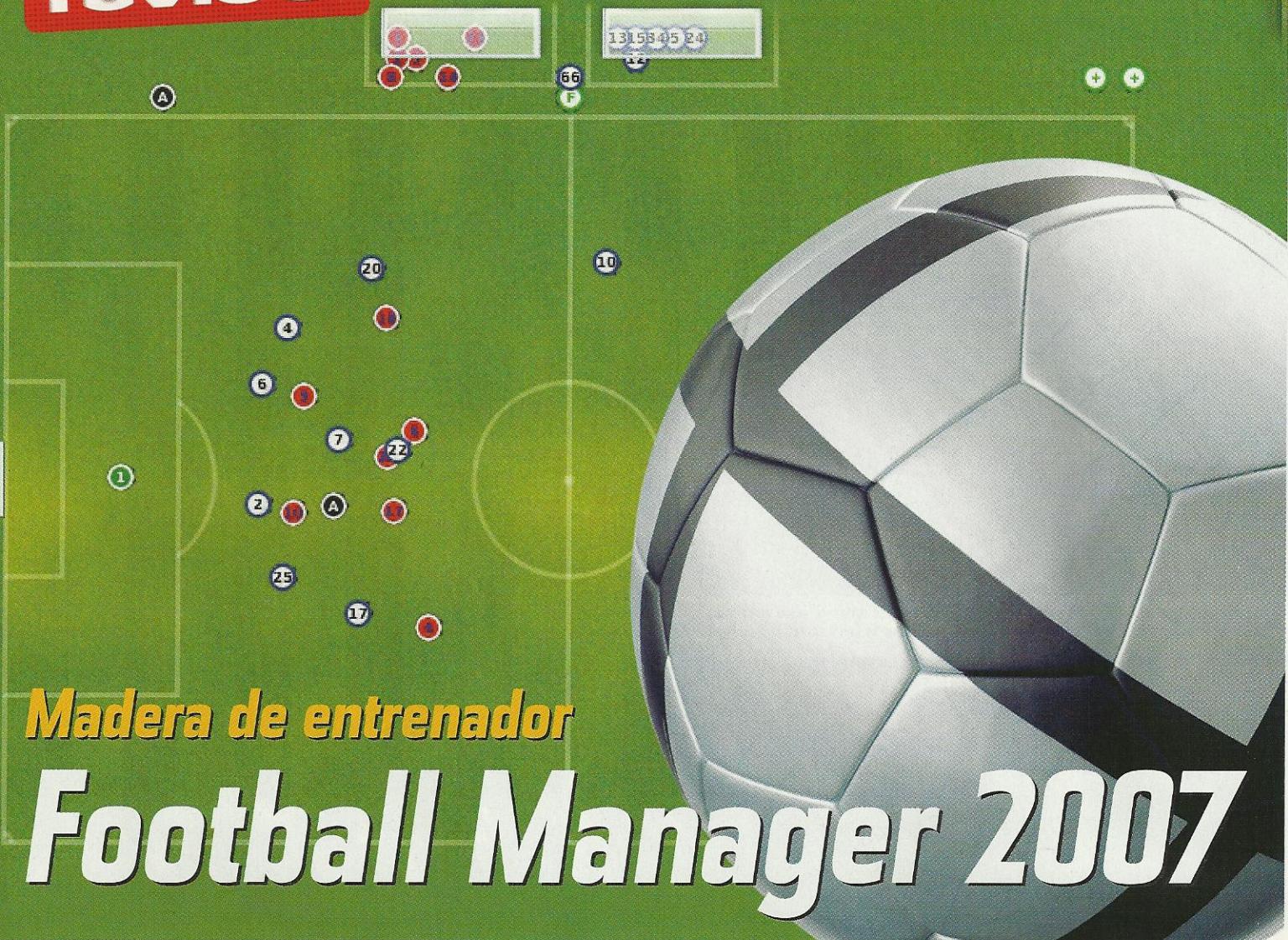
► UNA AVENTURA FANTÁSTICA que te lleva a recorrer un universo lleno de peligros en una emocionante aventura. ¡Lástima que no esté traducido!

78

#### MODO ONLINE

► SENCILLO Y MUY ENTRETENIDO te sumerge en una aventura futurista llena de acción que podrás compartir con tus amigos.

81



## Madera de entrenador

# Football Manager 2007

El fútbol es algo más que once contra once, pues ahí está el "míster". Pero si te sientas en el banquillo más vale que agantes la presión. Si el equipo entra en una mala racha, tienes los días contados. ¿Te atreves?



El seguimiento personalizado de cada jugador es indispensable para mantener su moral, animale si se ha lesionado y se recuperará antes.

### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**  
 ► Género: Deportivo/Manager  
 ► Idioma: Castellano  
 ► Estudio/Compañía: SI Games/SEGA  
 ► Distribuidor: SEGA N° de DVDs: 1  
 ► Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec: 29,95 €  
 ► Web: [www.footballmanager.net](http://www.footballmanager.net) Mucha información, foros, comunidad y actualizaciones.

3+

**LO QUE VAS A ENCONTRAR**  
 ► Niveles de gestión: Entrenador, director deportivo.  
 ► Ligas nacionales: 1ª División, 2ª, y 2ª B con licencia oficial LFP.  
 ► Otras ligas: Més de 50.  
 ► Editor: Sí, (tácticas)  
 ► Multijugador: Sí, (red local, IP, Internet con servidores privados)

**ANALIZADO EN**  
 ► CPU: Intel Core Duo, Athlon XP 2700+  
 ► RAM: 2 GB  
 ► Tarjeta 3D: ATI Radeon X1600  
 ► Conexión: Cable

El mejor antecedente de «Football Manager 2007» es que es obra de SI Games, autores de la serie «Championship Manager» desde su creación en 1992 hasta 2003. Así tal vez te harás a la idea de que éste es un mánager clásico, que emplea la perspectiva cenital en 2D, no por minimizar los requisitos técnicos, sino porque es la idónea para seguir de cerca la táctica en los partidos. Sí, así de serios se ponen...

### ENTRENADOR MULTITAREA

Lo primero que debes elegir es el club, entre más de 50 ligas con-

templadas en una descomunal base de datos, con licencia oficial de la LFP. Ya en el juego, mientras diriges a tu equipo puedes navegar por los demás como si fueran el tuyo, un lujo para explorar el fútbol mundial. Además, puedes activar varios mánager para diri-

gir otros tantos equipos al mismo tiempo... si te atreves, claro.

### EQUILIBRIO ENTRE SECCIONES

Todo está clarito y no tardas en sumergirte en el día a día del club. El sistema de juego se basa en turnos de mañana, mediodía

### La referencia

#### Total Club Manager 07

- «TCM 07» es un manager más amplio, «Football Manager» minimiza las finanzas para centrarse en la figura del entrenador.
- Ambos tienen enormes bases de datos, pero la de «Football Manager 2007» comprende las habilidades específicas de los jugadores reales.
- La simulación de los partidos en «TCM 07», es 3D, mucho más espectacular.



### LO QUE HAY QUE TENER

► CPU: Pentium a 800 MHz o Athlon equivalente  
 ► RAM: 128 MB  
 ► Espacio en disco: 650 MB  
 ► Tarjeta 3D: No requiere  
 ► Conexión: Módem 56 Kbps

### MICROMANÍA RECOMIENDA

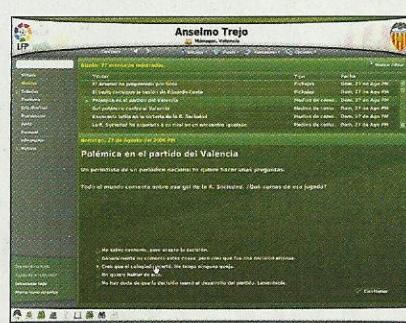
► CPU: Pentium a 2 GHz o Athlon equivalente  
 ► RAM: 1 GB  
 ► Espacio en disco: 1 GB  
 ► Tarjeta 3D: No requiere  
 ► Conexión: Banda ancha (cable, ADSL)



▲ Es una experiencia de juego completa como entrenador. Haz tus propios esquemas de juego, personaliza los entrenamientos y controla la moral de los jugadores. ¿Será lo que usan Mourinho y Benítez?



▲ Los textos que narran las acciones del partido son tan descriptivos que parece uno de la radio.



▲ Tus declaraciones a la prensa sobre de fichajes, los rivales o los árbitros caldearán el ambiente.

**Crea tu estilo de juego y en los partidos estate atento a la táctica. ¡Y ojo con salirte del área técnica que te expulsan!**

y noche para realizar las tareas propias de tu cargo: ver las noticias de actualidad, leer informes sobre el progreso de los jugadores, analizar el estado de cada jugador, crear un selectivo programa de entrenamientos... Ni que decir tiene que pasarás horas en el potente editor táctico para definir el esquema y el estilo de juego colectivo o individual en pases, distancia entre líneas, contraataque y muchas más variables que te permitirán componer tu propia sinfonía de fútbol moderno.

La profundidad de juego de «Football Manager 2007» es sorprendente. Cualquier cosa que se te ocurra que puede afectar al partido, así lo hará. Por ejemplo, si llueve tendrás que cambiar el estilo de juego a pases largos para adaptarte al estado del te-

rreno de juego, mientras que la moral de los jugadores es decisiva y debes elevarla con charlas antes y después de los partidos. El mercado de fichajes siempre está al rojo vivo con ojeadores que puedes mandar por todo el mundo, sin olvidar la supervisión de la propia cantera.

#### CON CEREBRO Y CORAZÓN

Puede que, inicialmente, los partidos en perspectiva cenital te dejen un poco frío, pero si superas

la dependencia de las 3D verás que la simulación es realmente soberbia. La física del balón es perfecta y la inteligencia artificial despliega fútbol auténtico en cada jugada con pases al hueco, desmarques, cambios de ritmo, achiques de espacio, etc. De hecho, la simulación propiamente dicha es más realista que en «FIFA 07» o «Pro Evolution Soccer 6» y los entrenadores natos disfrutarán viendo que los futbolistas responden fielmente a las decisiones tácticas. En definitiva, «Football Manager 2007» ofrece toneladas de fútbol en estado puro y denota los catorce años que llevan sus autores evolucionando el manager con más seguidores a nivel mundial. ■ A.T.I.

#### Alternativas

##### • Mánager de Liga 2007

Un manager muy completo en todas las facetas al que sólo le falta la licencia oficial de la LFP.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 79

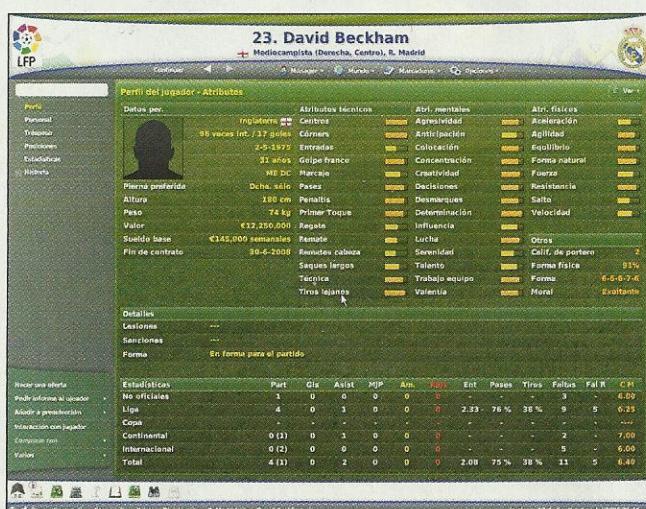
##### • PC Fútbol 2007

Ideal para vivir la LFP al máximo y con un gran nivel de interacción táctica durante los partidos.

► Más inf. MM 144 ► Nota: 80



▲ La vista cenital de los partidos transmite una simulación de fútbol con realismo en cada jugada. Se distingue perfectamente la altura y efecto que coge el esférico.



▲ El detalle de las habilidades de cada jugador es tremendo. Angulo tiene el máximo de versatilidad y Beckham es flojito en velocidad, pero es el mejor en pases largos.

#### Nuestra Opinión

**ERES EL ENTRENADOR** con toda la profundidad de juego en las facetas de táctica, entrenamientos, fichajes e interacción. Por su dificultad y falta de espectáculo está orientado sólo a los que buscan el máximo nivel en la simulación.

##### GRÁFICOS

##### SONIDO

##### JUGABILIDAD

##### DIFÍCULTAD

##### CALIDAD/PRECIO

##### LO QUE NOS GUSTA

• La versatilidad para jugar con varios equipos y explorar el fútbol mundial.  
• El realismo total en la simulación de los partidos y el editor de tácticas.  
• Su base de datos exhaustiva.

##### LO QUE NO NOS GUSTA

• Su elevada dificultad, si no eres experto en el género te resultará duro.  
• Sin fotografías de los jugadores.

##### MODO INDIVIDUAL

► PARA EXPERTOS del fútbol y con una jugabilidad más que absorbente. Creado por y para adictos a trastear en la moral de los jugadores y las tácticas.

77

► EXPLORA TUS TÁCTICAS frente a los mejores estrategas del fútbol. Lástima que los servidores sean privados y haya que crear uno dedicado.

80

##### MODO MULTIJUGADOR



**Un tren y mil misterios**

# Agatha Christie Asesinato en el Orient Express

## ► La referencia



### Agatha Christie: Y no quedó ninguno

- Los dos juegos ofrecen cantidad de diálogos y puzzles inteligentes.
- En ambos se aprovecha muy bien el origen literario de las obras en que se inspiran.
- El argumento de «Y no Quedó Ninguno» despliega más sorpresas en su trama y cuenta con varios finales posibles.



**Embárcate en un fascinante viaje en tren por la Europa de los años 40 junto a un famoso detective, una encantadora investigadora amateur, un millonario norteamericano asesinado y, claro, un montón de sospechosos.**

**S**i hablamos de historias de misterio, crímenes y brillantes enfrentamientos intelectuales entre detectives y asesinos, hablamos de las novelas de Agatha Christie. «Asesinato en el Orient Express» es la segunda ocasión en que se adaptan las historias de la escritora británica, y posee todos esos ingredientes, lo que es una suerte si eres un aspirante a detective virtual.

### PASAJEROS AL TREN

Estambul, 1934. Hercules Poirot, el detective más famoso del mundo, debe ir con urgencia hasta Londres, y a Antoinette Marceau, administrativa de la compañía ferroviaria, se le encomienda la misión de que Poirot llegue de la forma más rápida y cómoda.

Tú manejas a Marceau, quien es una rendida admiradora de Poirot y deberá demostrar sus cualidades como detective inclu-

so desde antes de subir al tren. Comienzas el juego por las calles de Estambul, resolviendo unos pequeños puzzles –muy sencillos– y, ya a bordo, te sientas a cenar con Poirot y conoces a todos los pasajeros. En ese momento, la aventura comienza.

### AQUÍ HUELE A MUERTO

Hay varias cosas que destacan en «Asesinato en el Orient Express» desde el principio del juego. La

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: AWE Games/The Adventure Company
- Distribuidor: Proein
- N.º de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95 €
- Web: [www.agathachristiegame.com](http://www.agathachristiegame.com)
- Información básica en castellano con un diseño sencillo

7+

#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Personajes principales: 14
- Personajes jugables: 1
- Escenarios principales: 5
- Horas de juego: Más de 20
- Modo multijugador: No

#### ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2,75 GB
- Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra 256 MB
- Conexión: No aplicable

#### LO QUE HAY QUE TENER

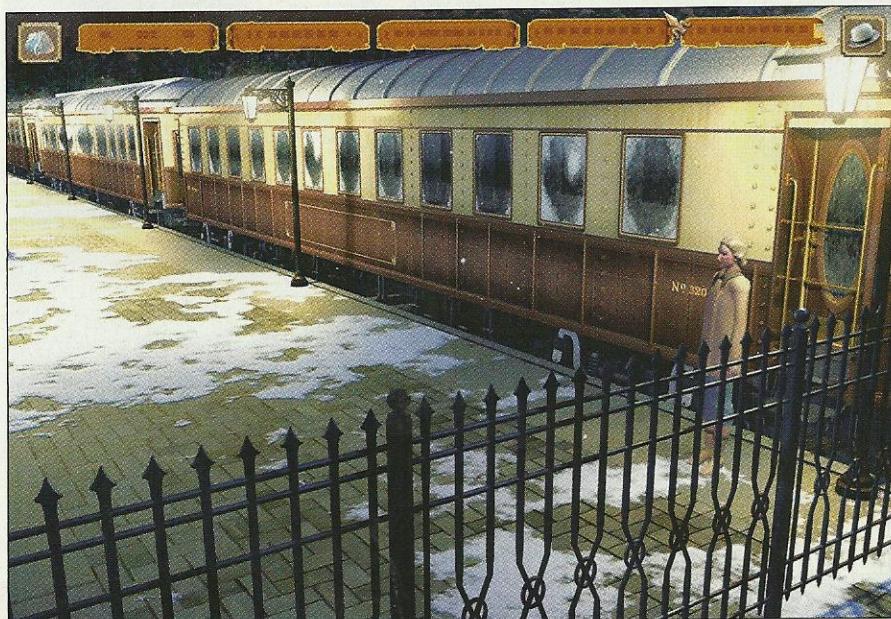
- CPU: Pentium 3 a 1,4 GHz
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 1,5 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 2,0 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 1,5 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB



▲ En esta aventura te conviertes en Antoinette Marceau, una joven aficionada a los crímenes que, teniendo al gran detective Hercules Poirot como maestro, intentará resolver el asesinato del Orient Express.



▲ Un tren viajando a través de toda Europa, catorce personajes de procedencia muy distinta y... claro está, un asesinato y muchos misterios por resolver. ¿No es un desafío apetecible para los amantes de la investigación?

## Observa, interroga, investiga y construye tus teorías para resolver el asesinato del Orient Express

ambientación es realmente buena, los personajes están muy bien definidos –no todos provienen de la novela original, además– y la historia es bastante interesante.

Quizá los diálogos, que normalmente enriquecen una aventura de estas características, en este caso pueden llegar a ser tediosos. Hay muchas conversaciones que sumadas a una excesiva cantidad de escenas de video, algunas acciones repetitivas (como la de obtener y comparar huellas) y un desarrollo lento no te motivarán mucho si estás buscando más acción. Esta es, claramente, una aventura para que los investiga-

dores de carácter más tranquilo y reflexivo jueguen en tardes lluviosas, con una taza de té en una mano y el ratón en la otra, padeando sus estupendos puzzles y la historia del juego, interesante tanto para quienes hayan leído la novela de Agatha Christie con el mismo nombre –puesto que se

han incluido suficientes novedades como para que no sepas lo que va a ocurrir– como para los detectives más noveles.

Pero, ya te decimos, no busques un ritmo de acción desenfrenado o desafíos que no sean los puramente intelectuales, ni tampoco esperes animaciones o gráficos de última generación. Si, con todo, la oferta de una trama sólida, un desarrollo pausado y atractivo, y algunos momentos de reposo, te resulta atractiva, éste asesinato se ha hecho para que tú lo resuelvas. ■ T.G.G.

### Alternativas

#### • *Fahrenheit*

Una aventura con un desarrollo más abierto y una narración totalmente cinematográfica.

► Más inf. MM 128 ► Nota: 90

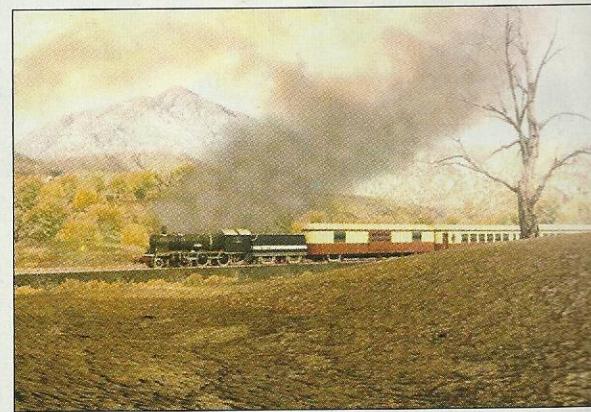
#### • *Still Life*

Más asesinatos en dos casos situados en distintas épocas, que avanzan simultáneamente.

► Más inf. MM 123 ► Nota: 80



▲ Un final clásico, con todos los personajes, para saber quién es el asesino.



▲ El lujoso e histórico Orient Express es el escenario de la aventura.



▲ Las calles de Estambul, en 1934, serán el punto de partida de tu aventura y, en ellas, empiezas a resolver tus primeros puzzles.

### Nuestra Opinión

**UN TREN PARA MENTES REFLEXIVAS.** El origen literario se deja notar en un muy buen argumento y los puzzles son todo un desafío, pero el desarrollo es a veces muy lento. Una aventura para detectives pacientes y tranquilos.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### MODO INDIVIDUAL

► **AVVENTUREROS Y "AGATHEROS".** Los fans del género y de la escritora sabrán disculpar los defectos del juego para disfrutar de sus desafíos.

#### LO QUE NOS GUSTA

- El trasfondo y los personajes, muy literarios y fieles al género.
- La banda sonora y el diseño artístico son bastante notables.

#### LO QUE NO NOS GUSTA

- Tiene más diálogos y acciones repetitivas que puzzles.
- Escenarios atractivos pero escasos, casi todo transcurre en el tren.

82



¿Juego o documental?

# Blitzkrieg 2 Fall of the Reich

Que sí, que sí, que los yankis desembarcaron en Normandía y todo eso, pero los primeros en entrar en Berlín fueron los soviéticos y no veas lo que les costó... Échate una partida a este juego y ya verás, ya.



El sistema de campañas dinámicas te permite elegir qué batallaquieres jugar en cada momento, mostrándote las líneas del frente y tropas implicadas.

**S**i eres aficionado a la estrategia bética seguramente guardarás un buen recuerdo de la serie «Blitzkrieg», sobre todo por el enorme nivel de detalle y el gran rigor histórico de todas sus entregas. Como no podía ser menos, «Fall of the Reich», la última primera expansión autojugable para «Blitzkrieg 2», nos ofrece, una vez más, una buena combinación de ambas características.

## EL FINAL DE LA GUERRA

«Fall of the Reich» traslada la acción del juego al final de la Segunda

Guerra Mundial en el frente del Este, cuando las fuerzas del Ejército Soviético tomaron la iniciativa frente a los ejércitos alemanes y comenzaron su contraataque.

El juego incluye dos campañas individuales, de ocho escenarios cada una. En la primera de ellas

tienes que ponerte al frente de la Wehrmacht para dirigir las últimas y desesperadas ofensivas alemanas, mientras que en la otra controlas los ejércitos soviéticos en su misión de aniquilar por completo a las fuerzas del Tercer Reich en el Este.

## La referencia

### Blitzkrieg 2

- Los dos ofrecen estrategia en tiempo real en la 2ª Guerra Mundial, pero «Fall of the Reich» lleva la acción más adelante en el tiempo.
- El sistema de juego permanece prácticamente intacto en la expansión, pero se han añadido nuevas campañas y escenarios.
- Ambos tienen una realización con gráficos 2D que ya está un poco anticuada.



#### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**  
 Género: Estrategia  
 Idioma: Castellano (textos)  
 Estudio/Compañía: Nival/CDV  
 Distribuidor: Proein N.º de DVDS: 1  
 Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 14,95 €  
 Web: [www.blitzkrieg2.de](http://www.blitzkrieg2.de) Con información sobre el original, en inglés, pero nada sobre la expansión



**LO QUE VAS A ENCONTRAR**  
 ► Campañas: 2  
 ► Misiones de la campaña: 16, (8 en cada una)  
 ► Escenarios individuales: 10  
 ► Multijugador: Sí (2-8 jugadores)  
 ► Mapas Multijugador: 4  
 ► Opciones de conexión: Red local e Internet.

**ANALIZADO EN**  
 ► CPU: Athlon 64 FX 55  
 ► RAM: 2 GB  
 ► Tarjeta 3D: Geforce 6800 Ultra  
 ► Conexión: ADSL

**LO QUE HAY QUE TENER**  
 ► CPU: Pentium III 1 GHz o Athlon equivalente  
 ► RAM: 320 MB  
 ► Espacio en disco: 2,5 GB  
 ► Tarjeta 3D: Con 64 MB, compatible con DirectX9  
 ► Conexión: ADSL

**MICROMANÍA RECOMIENDA**  
 ► CPU: Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente  
 ► RAM: 512 MB  
 ► Espacio en disco: 3 GB  
 ► Tarjeta 3D: Con 128 MB, compatible con DirectX9  
 ► Conexión: ADSL



▲ Elige tu bando, alemanes o soviéticos y participa en las batallas que pusieron fin a la Segunda Guerra Mundial. Comienzas en el punto álgido de la guerra y nada está decidido aún.



▲ Tanto el interfaz como el sistema de juego se han conservado intactos, son los de «Blitzkrieg 2».



▲ La versión que hemos analizado estaba en inglés, pero el juego aparecerá totalmente traducido.



▲ Tratándose de estrategia en tiempo real, pone el énfasis en las decisiones tácticas: captura y defensa de puentes, asalto a ciudades, incursiones relámpago...



▲ Visualmente «Fall of the Reich» está muy detallado, aunque el escaso tamaño de las unidades dificulta distinguirlas en el campo de batalla y, por tanto, controlarlas.

## Revive los compases finales de la Segunda Guerra Mundial al frente de los ejércitos soviéticos o alemanes

Por lo que respecta al sistema de juego, es prácticamente idéntico al de «Blitzkrieg 2», concentrándose en la táctica de las batallas y reduciendo la gestión de recursos a su mínima expresión. Esto quiere decir que no hay minas, ni fábricas. Sólo dispones de unas unidades iniciales, más una serie de puntos que puedes cambiar por unidades de refuerzo cierto número de veces.

«Fall of the Reich», por su parte, pone énfasis en las características y habilidades especiales de cada unidad, tales como el blindaje específico de cada tanque, la capacidad de cavar trincheras de los soldados o la de poner minas de los ingenieros, por mencionar sólo unas pocas de la enorme lista disponible. El resultado es un juego complejo, pero apasionan-

te, con un enorme realismo y una gran profundidad táctica. No es, desde luego, un título adecuado para el jugador ocasional, pero si eres un veterano de la estrategia y buscas un desafío a tu altura, «Fall of the Reich» seguro que no te defraudará.

### TECNOLOGÍA ANTICUADA

Desgraciadamente, esta compleja jugabilidad no cuenta con un apartado técnico a su altura, y es que la expansión utiliza la misma

tecnología gráfica que el juego original, que ya resultaba incluso algo limitado en el momento de su aparición. Es cierto que «Fall of the Reich» está repleto de detalles y la interacción de las unidades con los escenarios es muy completa, pero el reducido tamaño de las unidades y la escasa profundidad de los gráficos le otorgan un acabado que no está, ni mucho menos, a la altura de los grandes juegos del género.

Por supuesto, si esto no es un problema para ti, no deberías dejar de echarle un vistazo a «Fall of the Reich» y disfrutar del asiento de primera fila que te ofrece para asistir al final de la Segunda Guerra Mundial y participar en sus batallas más decisivas. ■ J.P.V.

### Alternativas

#### • Company of Heroes

Sin duda el mejor juego de estrategia basado en la 2<sup>a</sup> GM y uno de los bombazos del momento.

► Más inf. MM 141 ► Nota: 97

#### • Call of Duty 2

Espectacular acción en primera persona ambientada en el mismo conflicto bélico.

► Más inf. MM 130 ► Nota: 98

### Nuestra Opinión

**FIDELIDAD HISTÓRICA.** Participa en la guerra más realista asistiendo a las batallas decisivas del frente oriental de la Segunda Guerra Mundial. No es espectacular, pero no encontrarás muchos juegos de estrategia tan detallados.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### LO QUE NOS GUSTA

• La atención por el detalle es enorme, especialmente en las unidades.  
• Tiene una enorme profundidad táctica, ¡cada partida es un desafío!  
• La ambientación es excelente.

#### LO QUE NO NOS GUSTA

• Las unidades no se distinguen bien y eso le resta jugabilidad.  
• Muy complejo, si no eres un veterano.

#### MODO INDIVIDUAL

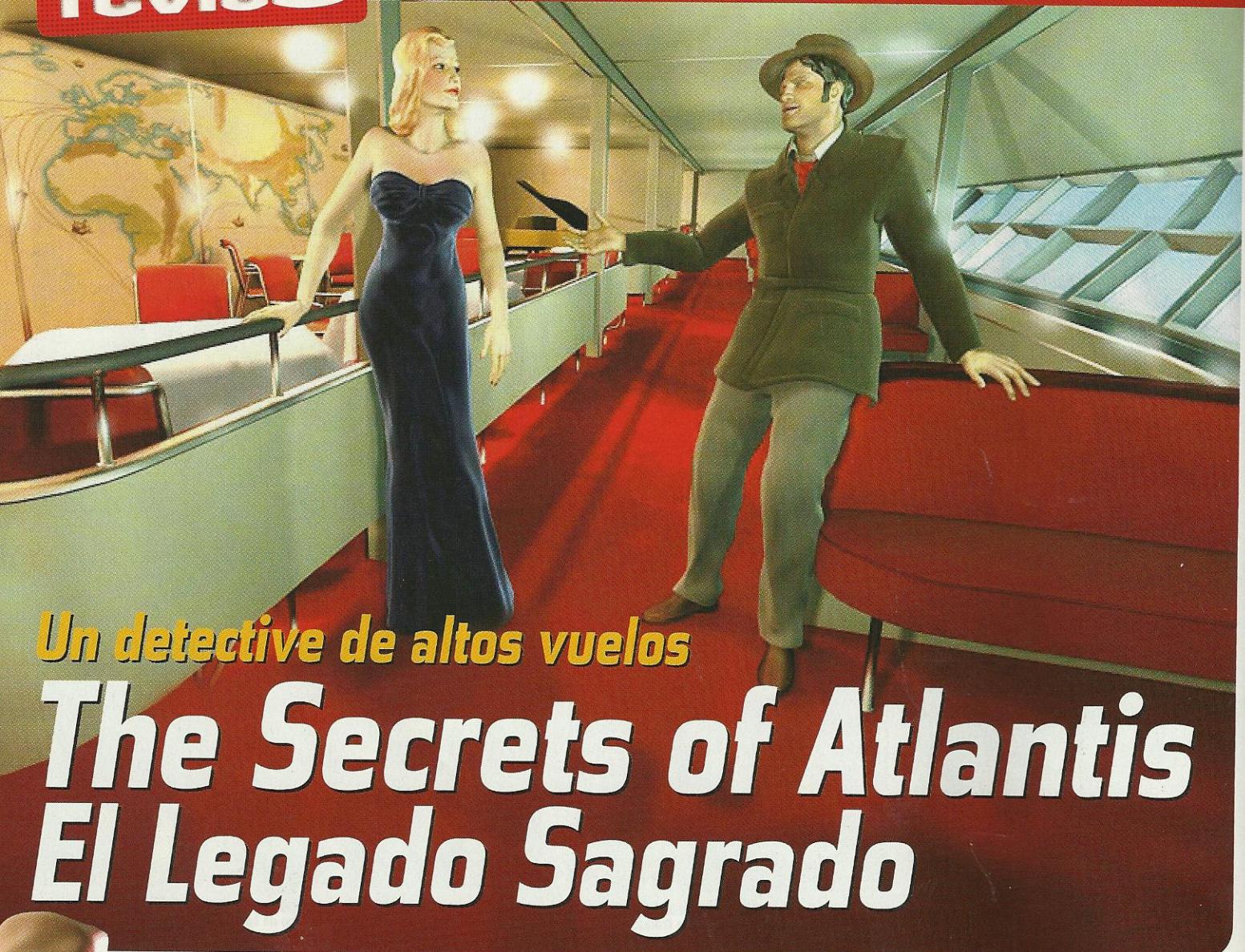
► **LA GUERRA ES ASÍ.** La abundancia de opciones para cada unidad convierte cada partida en un gran desafío táctico. Si te va el género, te gustará.

80

#### MODO MULTIJUGADOR

► **POCOS ESCENARIOS.** La complejidad del juego se disfruta especialmente en este modo, pero con sólo cuatro mapas se queda un poco corto.

75



**Un detective de altos vuelos**

# The Secrets of Atlantis

## El Legado Sagrado

> **La referencia**



### Myst V: End of Ages

- Ambos juegos utilizan la vista en primera persona, pero en «Myst V» los gráficos son en 3D.
- En «The Secrets of Atlantis» avanzas por caminos prefijados. En «Myst V», sin embargo, la libertad de movimientos es total.
- Los puzzles de «Myst V» son más complicados y menos lógicos. En «The Secrets of Atlantis» todo es mucho más sencillo e intuitivo.



Mediante engaños te han embarcado en un dirigible que recorrerá el mundo en busca de... la mítica Atlántida! Eso sí, míralo por el lado bueno: si no la encuentras, al menos tienes unas vacaciones pagadas de lo más exótico y emocionante.

La saga «Atlantis» se hizo famosa a lo largo de los años 90, de la mano de Cryo, por ofrecer una colección de aventuras inspiradas en el mito de la Atlántida. Ahora, sus creadores han formado una nueva compañía, Atlantis Interactive –no podían llamarla de otro modo–, y de la mano de Nobilis presentan el último capítulo de la saga... ¡que no tiene nada que ver con los anteriores!

### ECOS DE INDIANA JONES

«The Secrets of Atlantis» es una aventura con un estilo muy clásico, ambientada en los años 30. Howard Brooks, un ingeniero aeronáutico, es perseguido por una secta que busca la herencia de su padre, un artefacto que parece ser la clave del descubrimiento de una misteriosa civilización.

Convencido por el millonario Charles Foster, se embarca en el zeppelin más grande de la época,

el Hindenburg, en un viaje que le llevará por Estados Unidos, Mesopotamia, la India y China, para buscar la mítica Atlántida. Por el camino, como es tradición en este tipo de juegos, tendrá que lidiar con mujeres fatales, matones y fanáticos religiosos, además de resolver unos cuantos acertijos.

### CLÁSICA E INTUITIVA

«The Secrets of Atlantis» usa una perspectiva en primera persona

#### INFOMANÍA

- **FICHA TÉCNICA**
- Género: Aventura gráfica
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Atlantis Interactive/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis Ibérica N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: [www.secrets-of-atlantis.com/spa](http://www.secrets-of-atlantis.com/spa) En español y con información variada y abundante

12+

- **LO QUE VAS A ENCONTRAR**
- Tipo de aventura: en primera persona, pantalla a pantalla
- Modos de juego: 1
- Número de personajes: 30
- Ambientación: Años 30. Nueva York, Mesopotamia, India, China
- Horas de juego: de 8 a 12
- Grabar partida: siempre

#### ANALIZADO EN

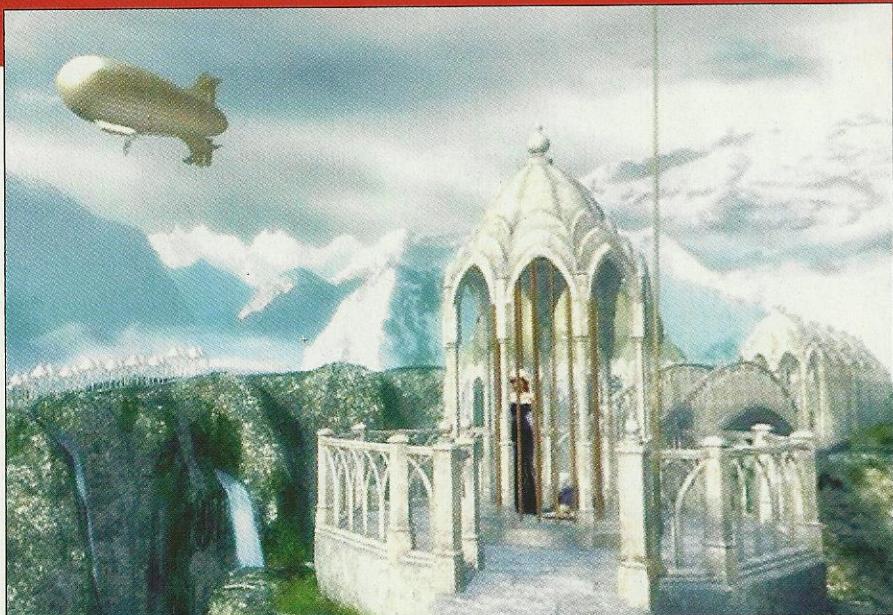
- CPU: Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon X1950 XTX 512 MB

#### LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium III a 1 GHz
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 2 GB
- Tarjeta 3D: 32 MB

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 a 1 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: 64 MB



▲ Si estás dispuesto a recorrer escenarios de ensueño, resolver puzzles y, de paso, encontrar la mitológica Atlántida, no te lo pienses más. Eso sí, iten mucho cuidado con las sectas fanáticas!



▲ Las conversaciones con más de 30 personajes son vitales para obtener pistas. Cuando descubres algo nuevo aparecen nuevas preguntas. El doblaje ayuda a meterte en el personaje.

**Viaja en dirigible por todo el mundo, recupera tu herencia y encuentra la mítica civilización de la Atlántida**

con gráficos prerenderizados en 2D. Puedes mover la vista libremente, sí, pero sólo puedes avanzar pantalla a pantalla por caminos prefijados.

Este diseño tan clásico -y ya algo desfasado- es su mayor handicap, ya que limita la exploración y te lleva a cansar cuando estás atascado en algún punto.

El diseño de los escenarios es atractivo, pero apenas hay animaciones. La ventaja de estas limitaciones técnicas es que no necesita un ordenador potente. Además, el juego se aprende a jugar en 30 segundos, ya que manejas un cursor que cambia

de forma según lo que puedes hacer: avanzar, coger y usar objetos, y hablar con la gente.

#### UNA BUENA HISTORIA

Lo mejor de «The Secrets of Atlantis» es su entretenida historia y el buen diseño de los puzzles. Son bastantes lógicos, los per-

sonajes suelen darte pistas y se desarrollan en bloques de escenarios con pocas pantallas para que no te vuelvas loco buscando soluciones u objetos. Además, el doblaje es de calidad y ayuda a sumergirte en la trama.

Nos hubiese gustado que los escenarios incluyesen más animaciones, y que hubiesen usado un sistema de exploración libre, pero si buscas un juego sencillo de manejar y con una buena historia, aquí tienes unos cuantos retos interesantes. ¿Te animas a buscar la Atlántida? ■ J.A.P.

#### Alternativas

##### • Los Secretos de DaVinci

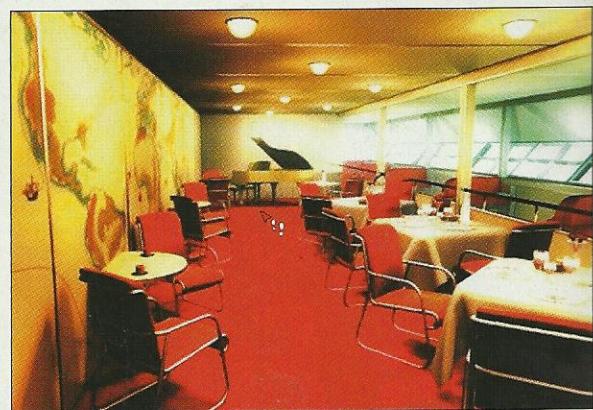
Una interesante aventura, también en 2D, inspirada en el genio. ► Más inf. MM 138 ► Nota: 75

##### • Asesinato en el Orient Express

La mítica novela de Agatha Christie, ambientada en un tren. ► Más inf. MM 145 ► Nota: 80



▲ Todo el juego destila un aire a comic, hasta en las escasas animaciones.



▲ Los gráficos pregenerados te obligan a moverte paso a paso, en 2D.



▲ Los objetos recogidos se guardan en el inventario. Aquí puedes combinarlos o sacarlos cuando los necesites.

#### Nuestra Opinión

**UNA BÚSQUEDA ENTRETENIDA.** Una historia atractiva, un buen doblaje que te sumerge en la trama... Sí, es cierto que la búsqueda de la Atlántida no te va a llevar mucho tiempo, pero la verdad es que resulta entretenida.

##### GRÁFICOS



##### SONIDO



##### JUGABILIDAD



##### DIFÍCULTAD



##### CALIDAD/PRECIO



##### LO QUE NOS GUSTA

• Los puzzles son lógicos y desafiantes.  
• Es muy sencillo de jugar y funciona en casi cualquier ordenador.  
• El doblaje está realmente bien.

##### LO QUE NO NOS GUSTA

• La exploración es muy limitada.  
• Los escenarios están poco animados.  
• El avance por caminos prefijados te acaba cansando bastante.

##### MODO INDIVIDUAL

► **UNA AVENTURA SÓLIDA.** La verdad es que su estilo está algo pasado, pero el desarrollo es entretenido y los acertijos están bien planteados.

77



Descubre tu lado más oscuro

# Las Fuerzas de la Corrupción

Expansión para «Star Wars: El Imperio en Guerra»

¿Creías que Darth Vader era el peor villano imaginable? Pues piénsatelo de nuevo, porque aquí te vas a encontrar a unos sujetos que hacen que el Emperador Palpatine parezca Betty la Fea...



▲ Como sucedía en el original, el juego incluye una cámara automática que te permite disfrutar de los combates espaciales en todo su esplendor.

**L**a entrega original de «El Imperio en Guerra», con su excelente combinación de batallas terrestres, combates espaciales y conflictos estratégicos galácticos, fue un soplo de aire fresco en el saturado género de la estrategia. Su expansión, que nos llega ahora, no sólo conserva toda esa frescura sino que la aumenta con nuevas ideas, muy originales, para dar forma a un producto realmente redondo.

#### MÁS MALOS QUE NADIE

«Las Fuerzas de la Corrupción» introduce una nueva facción en

el juego, a añadir a las existentes del Imperio y los Rebeldes. Se trata del Consorcio, una organización de criminales, piratas y contrabandistas dirigida por un tal Tyber Zann, que tiene como objetivo extender su control por toda la galaxia. Para ello cuentan

con el novedoso concepto de la «corrupción», una habilidad que les permite realizar acciones especiales sobre los planetas enemigos, tales como chantajes, intimidaciones, sobornos o secuestros, obteniendo grandes beneficios y sin necesidad siquie-

#### La referencia

##### S.W.: El Imperio en Guerra

- En «Las Fuerzas de la Corrupción» la acción transcurre justo después de lo sucedido en el juego original.
- La expansión incluye una nueva facción, una campaña y muchas mejoras en el sistema de juego que presentaba «El Imperio en Guerra».
- Los gráficos en «Las Fuerzas de la Corrupción» tienen pequeñas mejoras.



#### INFOMANÍA

**FICHA TÉCNICA**  
 ► Género: Estrategia  
 ► Idioma: Castellano (textos), inglés (voices)  
 ► Estudio/Compañía: Petroglyph/LucasArts  
 ► Distribuidor: Activision N° de DVDs: 1  
 ► Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €  
 ► Web: [www.lucasarts.com/games/swempireatwar\\_foc](http://www.lucasarts.com/games/swempireatwar_foc)  
 Mucha información y una activa comunidad



#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas: 1
- Nuevas facciones: 1
- Campañas de conquista galáctica: 6
- Multijugador: Sí (2-8)
- Opciones de conexión: Red local e Internet

#### ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 FX 55
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 6800 Ultra
- Conexión: ADSL

#### LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 256 MB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: 32 MB con capacidad para T&L por hardware
- Conexión: 56 Kbps

#### MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Pentium 4 1,8 GHz
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 128 MB
- Conexión: ADSL



▲ ¿Quién necesita conquistar un planeta cuando puedes corromperlo? Extiende tu control sobre la galaxia y lleva a tus fuerzas a la victoria frente a los ejércitos del Imperio y de la Rebelión.



▲ Una novedad de la expansión es que puedes colocar tus fuerzas en el planeta antes de las batallas.



▲ Usando las habilidades del consorcio podrás corromper los planetas enemigos.



▲ La expansión viene cargada de novedades: una nueva facción, una campaña, más escenarios, nuevas unidades para todos los bandos... ¡Para que te hartes, vamos!



▲ Las misiones en la superficie de los planetas se alternan de nuevo con las batallas entre naves espaciales, aunque el sistema de juego es similar en ambas.

## Las fuerzas de la corrupción han llegado al universo Star Wars. Si las controlas te convertirás en el amo de la Galaxia

ra de conquistar el planeta. La mecánica de su funcionamiento es realmente sencilla y casi siempre consiste en mandar un saboteador –una nueva unidad exclusiva de este bando– al planeta que quieras corromper. Una vez allí aparece una lista de “corrupciones” disponibles, algunas de las cuales son automáticas y otras requieren para activarse que concluyas con éxito una misión en la superficie del planeta (o sea, que juegues un escenario en tiempo real).

Además, por supuesto, la expansión aporta también otras muchas novedades. La principal, desde luego, la nueva campaña, que gira alrededor del Consorcio y que transcurre justo después de «El Imperio en Guerra», o sea, tras el final de la primera película

de la trilogía original. Lo mejor de esta campaña es que como su argumento no está limitado por los sucesos de las películas y, además, sus protagonistas principales no habían aparecido antes en la saga, el resultado es uno de los juegos de Star Wars más frescantes de los últimos tiempos.

### PARA DAR Y TOMAR

Otras novedades de la expansión igualmente interesantes son las seis nuevas campañas galácticas,

los nuevos escenarios y mapas, las nuevas unidades para todos los bandos, las mejoras en el multijugador... y así hasta completar una lista repleta de buenas ideas.

Añádele a eso algunas mejoras gráficas y numerosos ajustes al sistema de juego –como, por ejemplo, la posibilidad de distribuir tus fuerzas y edificios en la superficie de cada planeta desde el mapa galáctico, antes de comenzar a jugar las misiones– y lo que queda es una expansión que no sólo complementa al original sino que lo mejora sustancialmente en muchos aspectos. ¿Sientes la “Fuerza” de la estrategia? Pues no dejes de seguir el camino de la Corrupción... te enganchará, seguro. ■ J.P.V.

### Alternativas

#### • Warhammer 40K. DoW Dark Crusade

Otro gran juego de estrategia ambientado en un universo futurista.

► Más inf. MM 143 ► Nota: 94

#### • SW Battleground II

Si eres fan de las películas de George Lucas no te pierdas este gran juego de acción multijugador.

► Más inf. MM 131 ► Nota: 93

### Nuestra Opinión

**¿Jedis? No, ¡piratas!** El universo de Star Wars alberga una nueva facción: los criminales. Ponte al frente de ellos y acaba tanto con el Imperio como con la Rebelión. Si te gustó el original no te puedes perder esta expansión.

#### GRÁFICOS



#### SONIDO



#### JUGABILIDAD



#### DIFÍCULTAD



#### CALIDAD/PRECIO



#### MODO INDIVIDUAL

**MÁS Y MEJOR.** La abundancia de contenidos y, sobre todo, su originalidad, consiguen que esta expansión supere incluso al original.

86

#### MODO MULTIJUGADOR

**GUERRA CIVIL.** Por fin es posible que dos jugadores se enfrenten controlando a la misma facción y, la verdad, es realmente divertido.

85

Más de todo... ¡y mejor!

# El Resurgir del Rey Brujo

Expansión para «El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media II»

¿Sabes esa escena de la película en la que derrotan a Sauron arrebatándole el Anillo Único? ¿Y te has preguntado alguna vez qué pasó después? ¡Pues ahora tienes la respuesta!

**P**ara resultar interesante una expansión sólo necesita aportar una cantidad aceptable de nuevos contenidos. Si además, como es el caso de «El Resurgir del Rey Brujo», modifica y mejora el diseño del original, pasa a ser imprescindible.

#### UNA LECCIÓN DE HISTORIA

«El Resurgir del Rey Brujo» te lleva a los albores de la Tercera

Edad de la Tierra Media, cuando el Rey Brujo, el más poderoso de los espíritus de Sauron, intentó arrebatar a los hombres del Norte el reino de Angmar. Y, precisamente, la principal novedad de la expansión es una nueva facción jugable, Angmar, que te permite dirigir al mismísimo Rey Brujo y sus maléficas hordas.

La expansión incluye además una nueva campaña, que reproduce al detalle la guerra de hom-

bres y elfos contra el Rey Brujo, así como nuevas unidades para cada una de las seis facciones del juego original.

Por lo que respecta a las novedades en el sistema de juego, en la expansión se ha mejorado el sistema de creación de héroes, haciéndolo más personalizable y equilibrado. Además, se han introducido cambios también en el modo de la «Guerra del Anillo», para hacerlo más completo y detallado, y así más divertido.

El resurgir del rey brujo es, en fin, una de las expansiones más completas de los últimos meses, con abundantes contenidos que garantizan horas y horas de juego, y cambios en la jugabilidad que la hacen más variada y entretenida. ¿Se puede pedir más a una expansión? ■ J.P.V.

#### La referencia



#### La Batalla por la Tierra Media II

► «El Rey Brujo» desplaza la acción al pasado, a la primera gran guerra de la Tercera Edad.

► La expansión añade una nueva campaña completa, una facción, más unidades y otros muchos cambios al juego original.

► Apenas hay cambios en la tecnología, y los dos son igual de espectaculares.

#### FICHA TÉCNICA

Género: Estrategia  
Idioma: Castellano (textos y voces)  
Estudio/Compañía: EA Games/EA Games  
Distribuidor: Electronic Arts N° de DVDs: 1  
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €  
Web: [www.ea.com/official/lordoftherings/rotwk/us/](http://www.ea.com/official/lordoftherings/rotwk/us/) Buen diseño y contenido interesante



#### LO QUE VAS A ENCONTRAR

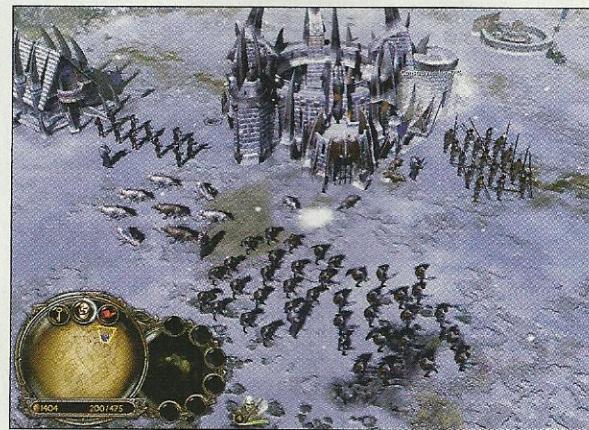
Campañas: 1  
Nuevas facciones: 1  
Nuevos héroes: 1 (Trolls)  
Multijugador: Sí  
Número de jugadores: 2-8  
Opciones de conexión: Red local e Internet

#### LO QUE HAY QUE TENER

CPU: Pentium 1,6 GHz  
RAM: 512 MB  
Espacio en disco: 3 GB  
Tarjeta 3D: 64 MB  
GeForce 3, Radeon 8500 o superior  
Conexión: 56 Kbps



► Viaja al pasado de la Tierra Media y dirige a las fuerzas del Rey Brujo en su invasión del reino de Angmar. ¡Arrasa al enemigo!



► La nueva facción que incluye la expansión cuenta con unidades realmente originales, que aportan mayor variedad al juego.



► El modo de creación de héroes se ha ajustado haciéndolo más personalizable. Además, ahora puedes crear héroes de raza troll.

#### Nuestra Opinión

##### LO QUE NOS GUSTA

► Incluye una nueva facción y una campaña para disfrutarla a tope.  
► Los ajustes en el diseño han mejorado el juego.  
► Es tan espectacular como siempre.

##### GRÁFICOS



##### SONIDO



##### JUGABILIDAD



##### DIFÍCULTAD



##### CALIDAD/PRECIO



##### MODO INDIVIDUAL

► ¡SIGUE JUGANDO! Con la nueva facción, la campaña y el modo «Guerra del Anillo».

85

##### MODO MULTIJUGADOR

► MÁS DONDE ELEGIR. Las hordas del Rey Brujo renuevan la competición.

85

Hazte del  
**CLUB DEL LECTOR**  
y forma parte de nuestro equipo

# Micromanía

**¡GRATIS  
DURANTE  
UN AÑO!**

Nos gustaría saber tu opinión sobre Micromanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.

Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en  
**[www.micromania.es/clubdelector](http://www.micromania.es/clubdelector)**



**¡NO LO PIENSES MÁS!**

**REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS  
GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA**

# Bad Day L.A.

Menudo día...

**L**a idea de la que parte «Bad Day L.A.» es, en principio, muy prometedora: hacer una parodia de la hipocresía de la sociedad norteamericana a través de un juego de acción con un argumento disparatado.

## ¿ZOMBIS Y ALIENÍGENAS?

Resulta que todas las catástrofes que te puedes imaginar tienen lugar en Los Angeles el mismo día. Un ataque terrorista, una plaga de zombies, un terremoto, un tsunami, una lluvia de meteoros... y tú (bueno, tu personaje) estás justo en medio para salvar el día,

acabando con todos los "malos" e intentando ayudar al resto de habitantes de la ciudad.

Aunque el juego prometía la puesta en práctica de esta idea está lastrada por unos cuantos problemas. Lo que debería ser un argumento divertido se queda en una sucesión de chistes gruesos que dejan de hacer gracia pronto y la jugabilidad no es que sea mucho mejor: niveles algo repetitivos totalmente lineales, enemigos sin inteligencia y una tecnología de hace cinco años no ayudan a redondear el conjunto. Una lástima, dada la idea original de partida, ¿verdad? ■ J.P.V.

## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Enlight/Mauretanía Import/Export
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95€
- Web: [www.enlight.com/bdla](http://www.enlight.com/bdla)

16

### INDIVIDUAL

- **MUY JUSTITO.**  
La ciudad de Los Angeles está patas arriba y tú tienes que arreglarlo... a tiro limpio.  
La propuesta no es mala, pero el desarrollo de la acción cojea.

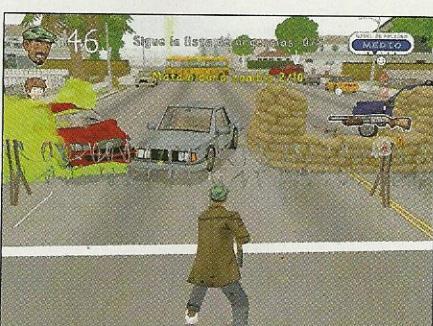
65



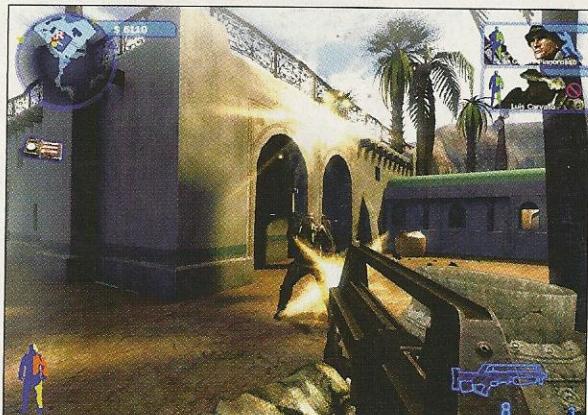
▲ Los zombies han tomado las calles de Los Angeles! Bueno, y si sólo fuera eso... terremotos, tsunamis, meteoros, virus mutantes, terroristas. ¿Estás preparado para enfrentarte al peor día de tu vida?



▲ Puedes elegir entre ayudar a los civiles o acabar con ellos, pero es básicamente toda la libertad que tienes.



▲ Visualmente el juego tiene un acabado muy limitado, con escenarios vacíos y bastante repetitivos.



▲ Los frenéticos combates a vida o muerte de «Bet on Soldier» se trasladan ahora a las ardientes arenas del Norte de África.



▲ Durante las misiones puedes encontrar terminales desde los que comprar municiones y equipo e incluso apostar por un jugador u otro.

# Blood of Sahara

## Expansión para «Bet on Soldier»

¡Que no pare la lucha!

**E**sta expansión auto-jugable para «Bet on Soldier» conserva el sistema de juego característico de la serie: acción en primera persona en un universo futurista en el que la guerra se ha convertido en un espectáculo televisado. Más aún, por cada combate que venzas obtienes fondos con los que comprar mejores armas y equipo.

«Blood of Sahara» incorpora una nueva campaña ambientada en el Norte de África y compuesta por cinco niveles. Se incluyen

además un nuevo modo multijugador, tres mapas y nuevos campeones y armas para elegir.

### ¡MÁS MADERA!

Es cierto que en el juego permanecen algunos de los problemas del original, como una pobre IA y una cierta escasez de opciones, pero no es una mala oferta si lo que buscas es un rato de acción sin complicaciones, sobre todo teniendo en cuenta su ajustado precio. ■ J.P.V.



## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voices)
- Estudio/Compañía: Kylotonn/Brigades
- Nº de DVDs: 1
- Distribuidor: Planeta Interactive
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 19,95€
- Web: [www.bos-game.com](http://www.bos-game.com)

16

### MODO INDIVIDUAL

- **POCAS LUCES.** La idea del juego es original, pero la pobre IA de la máquina disminuye en parte la diversión.

77

- **¿QUÉ TE APUESTAS?** Jugar contra otras personas es mucho más divertido, y el nuevo modo por equipos es una gran aportación.

73

### MODO MULTIJUGADOR

...EN LAS COPIAS ILEGALES,  
SIEMPRE GANA EL MALO...



# ¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

## Próximamente...



### X-PLANE 7 Vuelos baratos

Los simuladores de vuelo imitan a las aerolíneas de bajo coste y se ponen a su alcance por un precio más que asequible. Disfruta de altos vuelos a bajos precios. FX te trae «X-Plane 7» por la nada elevada cifra de 9,95 euros.



### PRO CYCLING MANAGER 2005-2006

#### Un año de pedaleo

Los fans del ciclismo disfrutarán como nunca con este juego de Cyanide que ahora te contratará como director deportivo, gracias a Friendware, por sólo 9,95 euros.



### CALL OF DUTY DELUXE Acción bélica de lujo

Este excelente título tiene todavía mucha guerra que dar, como prueba la nueva edición Deluxe que Activision pone en primera línea de batalla, incluyendo el juego original y su expansión, a 29,95 euros.



### LINEAGE II: OATH OF BLOOD El mejor comienzo

Quienquiera que se haya sentido atraído por este juego de rol online tiene aquí la mejor oportunidad de probarlo, adquiriéndolo en una nueva edición que ofrece Friendware junto a la última actualización, por 19,95 euros.

# Civilization IV

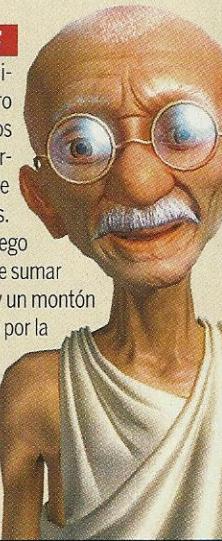
## A través de la historia

### ANTES DECÍAMOS

Controla el destino de una civilización desde los albores de la historia hasta nuestros días construyendo ciudades, creando unidades y descubriendo tecnologías. «Civilization IV» permanece fiel al sistema de juego que le ha convertido en un clásico pero a la vez llega cargado de novedades: nuevas posibilidades para modificar el terreno, el papel de las religiones, variables del juego mucho más claras y controlables... y el apartado gráfico que –por fin!– da el salto a las 3D y permite un zoom alucinante. «Civilization IV» ha triunfado en la difícil misión de estar a la altura de su legado y no sólo mantiene la calidad y adicción propias de la serie sino que incluye un montón de novedades.

### AHORA DECIMOS

Con la aparición de «Civilization IV» quedó claro que hay serie para muchos años, manteniendo las virtudes de otras entregas e incorporando novedades. Además de que es un juego duradero de por sí, hay que sumar una expansión, parches y un montón de contenido desarrollado por la comunidad de fans. Dentro de su género y planteamiento sigue siendo único tras 15 años y no tiene competencia que le tosa. Imprescindible.



### INFOMANÍA

#### FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 131 (Dic. 2005)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K/Take 2
- Distrib.: Take 2 N.º de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: [www.civIV.com](http://www.civIV.com)

12

#### LA ANTIGUA NOTA

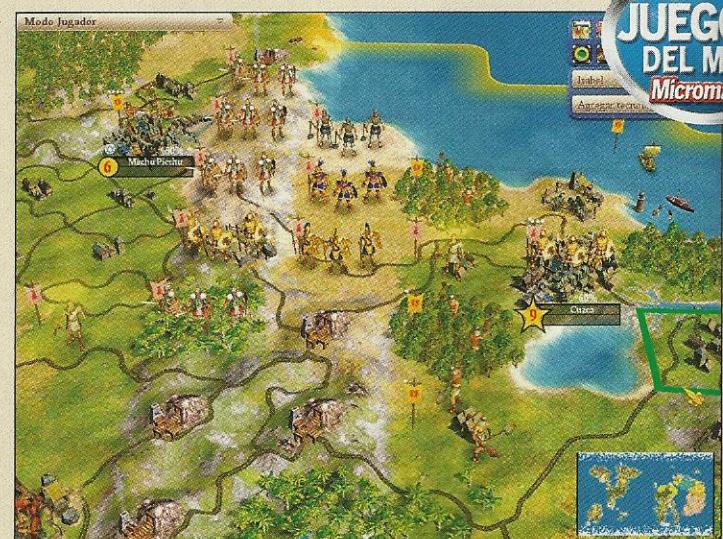
► **OBRA MAESTRA!** Toda la diversión del sistema clásico de la serie combinada con un montón increíble de novedades. ¡Es tremendo!

96

#### LA NUEVA NOTA

► **ERA DIFÍCIL DE SUPERAR, PERO...** la serie ha mejorado con una cuarta entrega que encima ahora es más barata. ¡A por ella!

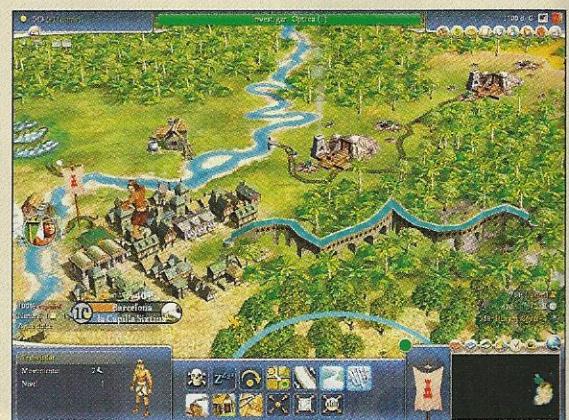
98



▲ Controla y dirige los destinos de tu pueblo a través de la diplomacia, la economía, la política y, si todo lo demás fallara, el último recurso de todas las civilizaciones: la guerra.



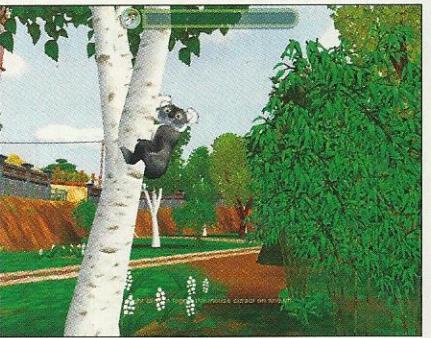
▲ «Civ IV» está especialmente diseñado para utilizar los mods desarrollados por los usuarios con el potente editor incluido en el juego.



▲ Los escenarios son tremadamente ricos en detalles. Acerca la cámara para ver las animaciones de los animales, el viento o el agua.

## ACTIVISION

Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	19,95€
Call of Duty Deluxe	29,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Medieval. Total War	19,95€
Quake 4	29,95€
Return to Castle Wolfenstein	9,95€
Star Wars Battlefront	19,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight II. Jedi Outcast	19,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
X-Wars El Videojuego Oficial	29,95€



▲ Debes planificar un buen zoo y mantener a todos los animales contentos, una tarea nada fácil.

# Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection

El zoológico más grande

## ANTES DECÍAMOS

Dirigir un zoo no es fácil: los animales quieren estar limpios, comida y bebida, relacionarse con su especie... si descuidas cualquier aspecto, la gente no acudirá y pronto habrás cerrado. «Zoo Tycoon 2» es un juego sencillo y muy divertido, su nuevo motor 3D te permite ser un visitante más y pasear por las instalaciones y si eres nuevo en esto de los juegos de gestión es uno de los más recomendables, y además educativo.

## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

► Género: Estrategia  
► PVP Rec.: 44,99 €  
► Comentado: MM 120 (Enero 2005)  
► Idioma: Castellano  
► Estudio/Compañía: Blue Fang Games/Microsoft  
► Distrib.: Microsoft Nº de CDs: 2  
► Lanzamiento: Ya disponible  
► Web: [www.zootoycoon.com](http://www.zootoycoon.com)

3+

### LA ANTIGUA NOTA

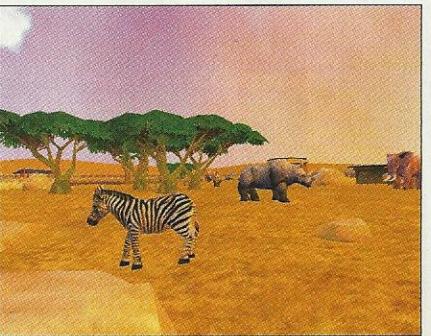
► PARA TODOS LOS PÚBLICOS. Sencillo de manejar pero con muchas construcciones y animales y divertido para todos.

85

79

### LA NUEVA NOTA

► AMPLÍA TU ZOO Y SIGUE DIVIERTIENDOTE. Con las expansiones incluidas aumenta la diversión y permanece la sencillez de manejo.



▲ Cada especie tiene sus necesidades particulares y precisan vivir en un biomedio apropiado.



▲ ¡Conduce los clásicos de los años 60! Para dominar coches como el Mustang o el Corvette tendrás que ser el rey del volante y practicar durante horas y horas.



▲ Con unos coches así de espectaculares el aspecto de la pista será fantástico.



▲ La recreación de los coches clásicos abarca todo incluso el sonido de su motor!

## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

► Género: Velocidad  
► PVP Rec.: 9,95 €  
► Comentado: MM 131 (Dic. 2005)  
► Idioma: Castellano  
► Estudio/Compañía: Simbin/10Tacle Distrib.: Atari  
► Nº de DVDs: 1  
► Lanzamiento: Ya disponible  
► Web: [www.gt-legends.com](http://www.gt-legends.com)

3+

### LA ANTIGUA NOTA

► VUELVE LA SIMULACIÓN. Se trata de un simulador exigente, pero los expertos disfrutarán sacándole todo el jugo.

89

84

### LA NUEVA NOTA

► NO HAY OTRO IGUAL. Si quieras coches clásicos, alta calidad, conducción realista, bajo precio... es la mejor opción y la única!



## ATARI

Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axies & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€

## ELECTRONIC ARTS

Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Deluxe Edition	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Half-Life 2 Colección Navideña 2006	29,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims: La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potigia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Los Sims 2 Edición Navideña	62,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Pack Harry Potter	19,95€
Sim City 4	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€

## FRIENDWARE

anno 1602	9,95€
City of Heroes	19,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€

## FX INTERACTIVE

American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codenav Panzers II	9,95€
Imperium III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperium III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19,95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€
Ski Alpin	9,95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

## LUDUS GAMES

Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

## MICROSOFT

Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€

## NOBILIS IBÉRICA

Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	9,99€
Fire Department	9,99€
Gothic Collector	39,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Partners	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Soldner Gold	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawk's American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€
True Crime New York	19,99€

## PLANETA DE AGOSTINI

Cossacks II	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€

## PROEIN

Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

## PUNTO SOFT

La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€

## TAKE 2

Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Hidden & Dangerous 2	19,99€
Kohan II Kings of War	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Serious Sam: The 2nd Encounter	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€

## THQ

Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Juiced	29,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€

## UBI SOFT

Age of Empires Collectors Edition	9,95€
Age of Mythology The Titans Gold	9,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Far Cry	19,95€
Heroes of Might & Magic 3 Complete	9,95€
Il-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia El Alma del Guerrero	19,95€
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo	9,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
Rainbow Six Lockdown	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€

## VIRGIN PLAY

Dark Age of Camelot + exp.	29,95€
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2 + Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€

## VIVENDI

Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
F.E.A.R.	29,99€
StarCraft + Brood War	14,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

## City Life Deluxe

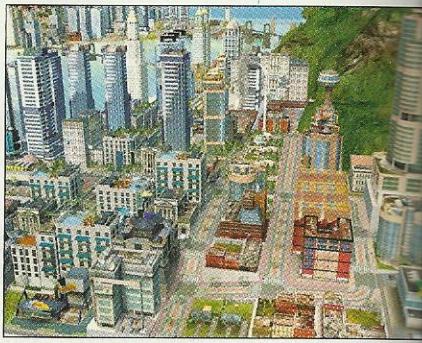
## Ciudades con vida

## ANTES DECÍAMOS

Construye una ciudad a tu medida y desarrollala como alcalde teniendo a todo el mundo contento. En «City Life» puedes contemplar una ciudad viva con total libertad de movimientos, rotaciones y un zoom que te lleva hasta la misma calle, donde ves a tus ciudadanos en sus quehaceres diarios. El control es sencillo y la navegación entre menús intuitiva pero aunque jugar no es difícil, exige interpretar muchas variables y para quien no domina la gestión, avanzar es complicado. Eso sí, una vez lo consigas... ite enganchará durante mucho tiempo!

## AHORA DECÍMOS

Esta nueva edición deluxe presenta el mismo juego con apenas unos nuevos ajustes, pero lo más interesante está en el contenido extra: un centenar de espectaculares edificios y rascacielos, quince de ellos reales y un editor mediante el que podemos diseñar y construir nuestros propios edificios a partir de piezas de otros ya existentes. Si te atrae la creación urbanística, este pack tendrá un aliciente más para ti, seguro que suficiente como para animarte a presentarte a las próximas elecciones y aspirar a la deseada alcaldía de este «City Life Deluxe».



▲ Permanece atento a las demandas de los ciudadanos y satisfácelos procurando ser equitativo en el reparto.



▲ La ciudad está realmente viva. Puedes ver a los ciudadanos en su rutina diaria, de un lado a otro.

## INFOMANÍA

## FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 39,99 €
- Comentado: MM 138 (Julio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: EA España
- Nº de CDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: [www.city-life.com](http://www.city-life.com)

7

## LA ANTIGUA NOTA

- GESTIÓN SOMETIDA A DEMOCRACIA. Buscar el equilibrio entre grupos sociales puede volverte loco. Lo demás va bien y es entretenido.

84

## LA NUEVA NOTA

- ATENCIÓN ARQUITECTOS. El centenar de construcciones extra y su editor de edificios renovarán el interés de nuevos alcaldes.

77



▲ El nuevo motor gráfico combina unos exteriores 2D con interiores en 3D.

## LA ANTIGUA NOTA

- SORPRENDENTE. Emoción, diversión y adicción a partes iguales. Todo un clásico que ningún jugador debería dejar de probar.

94

## LA NUEVA NOTA

- EL TIEMPO NO PASA. Cerró una serie histórica por todo lo alto y todavía sigue en condiciones de demostrar el por qué de su éxito mundial.

96

## LA NUEVA NOTA

- EL TIEMPO NO PASA. Cerró una serie histórica por todo lo alto y todavía sigue en condiciones de demostrar el por qué de su éxito mundial.

## Commandos 3

## Nos vemos en Berlín

## ANTES DECÍAMOS

Ponte al frente de un grupo de soldados de élite en tres de las campañas más importantes de la 2ª Guerra Mundial hasta llegar a Berlín. Con un ambiente de realismo espectacular, más armas y una IA más compleja, se le otorga más protagonismo a la acción que en anteriores títulos de la serie y por fin se incorpora el modo multijugador, que permitirá enfrentar a doce jugadores a la vez en tres modalidades diferentes. «Commandos 3» es difícil, pero también extraordinario y brillante.

## AHORA DECÍMOS

Esta tercera entrega cerró una serie de estrategia que constituye el mayor éxito del software español, y se ganó a pulso cada elogio recibido. A su nuevo precio, es una pena que cualquier aficionado que no lo haya jugado lo deje pasar esta vez, no sólo para comprobar por qué Pyro se cubrió de gloria internacionalmente con la serie «Commandos», sino porque sigue siendo un título realmente divertido, difícil pero a la vez desafiante, muy jugable y, como decíamos entonces, brillante.



# SUSCRÍBETE A *Micromanía* AHORA

## 12 REVISTAS + 12 JUEGOS COMPLETOS + RATÓN Y TECLADO INALÁMBRICOS GRATIS!



• Con 15 teclas de acceso directo • Tecnología óptica • 27 Mhz tecnología inalámbrica • Diversas teclas de aceleración • Diseño moderno  
Requisitos del sistema: • Pentium 133 CPU o superior • Windows 98SE/ME/2000/XP • Puerto USB 2 libre • Unidad de CD

### ¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

→ Llama ahora por TELÉFONO

**902 540 777**

De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.  
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

→ Envía CUPÓN por correo

HOBBY PRESS - Apdo. 34FD  
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

→ Envía cupón por FAX 902 540 111

→ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET

www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en [www.axelspringer.es/atrásados](http://www.axelspringer.es/atrásados)

Sí, deseo suscribirme a Micromanía por 12 números por 47,88 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un ratón y teclado inalámbricos.

**FORMA DE PAGO:** (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular .....

**DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente  ENTIDAD  AGENCIA  DC  N.º DE CUENTA

**NÚMERO**

**TARJETA DE CRÉDITO:**

VISA  MASTER CARD  4B  EUROCARD  6000

Nombre/ Apellidos .....

Domicilio .....

E-Mail .....

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

• No se aceptan suscripciones fuera de España.

• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

**Micromanía**

**CADUCIDAD**

Fecha de Nacimiento .....

Teléfono .....

Localidad .....

Provincia .....

**FIRMA** (Imprescindible en cualquier forma de pago)

# La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

## Los Recomendados

Tres jugosas novedades se suman este mes a la lista de juegazos que ya teníamos compuesta. Son quince juegos en total, y cada uno de ellos reúne virtudes de sobra como para estar entre nuestros recomendados del mes.

### Supreme Commander



• Estrategia • Gas Pow. Games/THQ  
• THQ • 49,95 €



El juego de estrategia futurista a gran escala de Chris Taylor está lleno de nuevos detalles y características que lo convierten en revolucionario, y estamos seguros de que inspirarán a muchos juegos que vendrán detrás. Es gracias a títulos como éste que el género avanza.

• Comentado en Micromanía 145  
• Puntuación: 95



### Neverwinter Nights 2



• Rol • Obsidian/BioWare  
• Atari • 49,99 €

Si quieras disfrutar del mejor rol clásico con dosis de jugabilidad a raudales, una historia apasionante y larguísima y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

• Comentado en Micromanía 142  
• Puntuación: 96



### NFS Carbono



• Velocidad • Electronic Arts  
• E.A. • 49,95 €

Carreras nocturnas, tuning, riesgo, velocidad... todos los ingredientes que han hecho de esta serie una de las más populares del género. Espectáculo y emoción no faltarán.

• Comentado en Micromanía 144  
• Puntuación: 92



### S. Cell. Double Agent



• Acción • Ubisoft  
• Ubisoft • 44,95 €

No sólo exhibe las mejores características de la serie con unas increíbles mejoras técnicas, sino que va más allá añadiendo la necesidad de tomar decisiones éticas.

• Comentado en Micromanía 143  
• Puntuación: 97



### Warhammer Mark of Chaos



• Estrategia • B.H./Namco/D.S.  
• Virgin Play • 49,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

• Comentado en Micromanía 144  
• Puntuación: 92



## La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

**NOTA:** Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

### Estrategia

#### Civilization IV

• Firaxis/2K Games • Take 2 • 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

• Comentado en MM 131 • Puntuación: 96



### Acción

#### Dark Messiah of Might & Magic

• Arkane/Kuju • Ubisoft • 44,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

• Comentado en MM 142 • Puntuación: 99



### Aventura

#### Fahrenheit

• Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

• Comentado en MM 128 • Puntuación: 90



## Los más vendidos en ...

España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Pro Evolution Soccer 6 (+3)	Deportivo	Konami
3. World of Warcraft (+12)	Rol	Vivendi
4. Neverwinter Nights 2 (+12)	Rol	Atari
5. Total Club Manager 07(+3)	Simulación	Electronic Arts
6. PC Fútbol 2007 (+3)	Deportivo	ON Games
7. Medieval II Total War (+16)	Estrategia	Sega
8. Need For Speed: Carbono (+12) Velocidad	Estrategia	Electronic Arts
9. Age of Empires Coll. Edition (+3)	Estrategia	Ubisoft
10. ESDLA B. T. Media II Exp. (+12)	Estrategia	Electronic Arts

\* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a noviembre de 2006.

## Los más vendidos en ...

U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
2. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
3. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
4. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
5. Battlefield 2142 (+16)	Acción	Electronic Arts
6. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
7. Company of Heroes (+16)	Estrategia	THQ
8. Champ. Manager 2007 (+3)	Simulación	Eidos
9. Warhammer 40K D. Crusade (+16)	Estrategia	THQ
10. The Sims 2: Op. for Bus. (+12)	Simulación	Electronic Arts

\* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1<sup>a</sup> semana de enero de 2006.

## Los más vendidos en ...

U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW: The Burn. Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
2. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
3. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
4. The Sims: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Microsoft Flight Sim. X (+3)	Simulación	Microsoft
6. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
7. Age of Empires III (+12)	Estrategia	Microsoft
8. The Sims 2: Open for Bus. (+12)	Simulación	Electronic Arts
9. The Sims 2: Nightlife (+12)	Simulación	Electronic Arts
10. Sim City 4 Deluxe Ed. (+3)	Estrategia	Electronic Arts

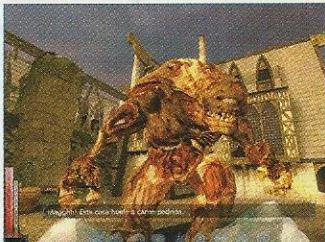
\* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2<sup>a</sup> semana de enero de 2006.

### Rainbow Six Vegas

- Acción táctica
- Ubisoft
- 44,95 €

Es un juego de acción táctica por muchas razones: el impresionante aspecto visual, la libertad de acción, un excelente modo multijugador... así es difícil que decepcione a nadie.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95



### Dark Messiah of Might & Magic

- Acción
- Arkane/Kuju/Ubisoft
- 44,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 99



### Imperium Civitas

- Estrategia
- Haemimont/FX
- 19,95 €

La serie «Imperium» se renueva sustancialmente centrándose ahora en la construcción y gestión de una ciudad del Imperio Romano y dándole así un aire nuevo.

- Comentado en Micromanía 144
- Puntuación: 92



### Medieval II Total War

- Estrategia
- Creative Assembly
- Sega
- 49,99 €

Estrategia, economía, diplomacia... y los campos de batalla más espectaculares, salvajes y detallados que hayas podido ver.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 94



### FIFA 07

- Deportivo
- EA Sports
- E.A.
- 39,95 €

El simulador de fútbol más famoso se pone las pilas y presenta una nueva entrega que puede presumir de realismo y competiciones que ocuparán a los fans durante meses.

- Comentado en Micromanía 141
- Puntuación: 94



### Company of Heroes

- Estrategia
- Relic/THQ
- 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

- Comentado en Micromanía 141
- Puntuación: 97

### Oblivion

- Rol
- Bethesda Softworks
- Take 2
- 49,99 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

- Comentado en Micromanía 135
- Puntuación: 95



### Gothic 3

- Rol
- Piranha Bytes/JoWood
- Nobilis
- 39,99 €

Sumérgete en un universo fantástico y vive una aventura épica de dimensiones gigantescas en la que van de la mano la última tecnología y la jugabilidad.

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 90



### Rol

#### The Elder Scrolls IV. Oblivion

- Bethesda
- Take 2
- 49,99 €

Si duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95



### Velocidad

#### TOCA Race Driver 3

- Codemasters
- Codemasters
- 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

- Comentado en MM 133
- Puntuación: 95



### Simulación

#### Silent Hunter III

- Strategic Simulations
- Ubisoft
- 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados a satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

- Comentado en MM 125
- Puntuación: 92



### Deportivos

#### FIFA 07

- EA Sports
- EA
- 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

- Comentado en MM 141
- Puntuación: 94



# Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

## Estrategia

Las dos novedades del mes, «Warhammer. Mark of Chaos» e «Imperivm Civitas» llegan con estruendo, provocando desplazamientos y caídas de los menos afortunados.



- 1** *Warhammer: Mark of Chaos*  
→ 29% de las votaciones  
N MM 144 Puntuación: 93  
Black Hole/Banda/Deep Silver  
Virgin Play



- 2** *Imperivm Civitas*  
→ 27% de las votaciones  
N MM 144 Puntuación: 92  
Haemimont/FX  
FX



- 3** *Medieval II: Total War*  
→ 23% de las votaciones  
D MM 143 Puntuación: 94  
Creative Assembly/Sega  
Sega



- 4** *Company of Heroes*  
→ 14% de las votaciones  
D MM 141 Puntuación: 97  
Relic/THQ  
THQ

MICROMANÍA

## Acción

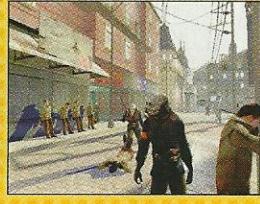
«Red Orchestra» es la única entrada del mes, expulsando de la lista al último en llegar, «Battlefield 2142», y dejando como estaban a los cuatro restantes.



- 1** *Dark Messiah of Might & Magic*  
→ 25% de las votaciones  
N MM 142 Puntuación: 99  
Arkan/Keji/Ubisoft  
Ubisoft



- 2** *Splinter Cell: Double Agent*  
→ 21% de las votaciones  
N MM 143 Puntuación: 97  
Ubisoft Montreal/Ubisoft  
Ubisoft



- 3** *Half-Life 2*  
→ 20% de las votaciones  
N MM 119 Puntuación: 98  
Valve/Sierra  
Vivendi



- 4** *F.E.A.R.*  
→ 18% de las votaciones  
N MM 129 Puntuación: 99  
Monolith/Sierra  
Vivendi

MICROMANÍA

## Aventura

Se retira un clásico como es «Grim Fandango» y entra el original «In Memoriam 2», mientras que «Fahrenheit» se acomoda en el podio y no parece tener rival.



- 1** *Fahrenheit*  
→ 28% de las votaciones  
N MM 128 Puntuación: 90  
Quantic Dream  
Atari



- 2** *Dreamfall: The Longest Journey*  
→ 26% de las votaciones  
N MM 139 Puntuación: 90  
Micro Application/Funcom  
Friendware



- 3** *Broken Sword: El Ángel de la Muerte*  
→ 20% de las votaciones  
N MM 141 Puntuación: 84  
Revolution/Sumo Digital  
THQ



- 4** *Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth*  
→ 15% de las votaciones  
N MM 135 Puntuación: 85  
Headfirst/Bethesda  
Ubisoft

MICROMANÍA

## Rol

Ninguna novedad en la lista pero si algún que otro movimiento, en concreto el ascenso del veterano «World of Warcraft» al tercer puesto y la bajada de «Oblivion» al cuarto.



- 1** *Neverwinter Nights 2*  
→ 23% de las votaciones  
N MM 142 Puntuación: 98  
Obsidian/Atari  
Atari



- 2** *Guild Wars: Nightfall*  
→ 22% de las votaciones  
N MM 143 Puntuación: 98  
ArenaNet/NC Soft  
Friendware



- 3** *World of Warcraft*  
→ 20% de las votaciones  
N MM 122 Puntuación: 94  
Blizzard/Vivendi  
Vivendi

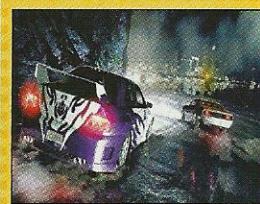


- 4** *The Elder Scrolls IV: Oblivion*  
→ 18% de las votaciones  
N MM 135 Puntuación: 95  
Bethesda  
Take 2

MICROMANÍA

## Velocidad

Con dos lanzamientos de la importancia de «Need for Speed Carbono» y «RACE. The Official WTCC Game» estaba claro que la lista iba a reflejar cambios con vuestros votos.



- 1** *Need for Speed Carbono*  
→ 30% de las votaciones  
N MM 144 Puntuación: 92  
EA Games  
Electronic Arts



- 2** *Need for Speed: Most Wanted*  
→ 22% de las votaciones  
N MM 132 Puntuación: 94  
EA Games  
Electronic Arts



- 3** *RACE. The Official WTCC Game*  
→ 21% de las votaciones  
N MM 144 Puntuación: 93  
SimBin/Eidos  
Proein



- 4** *Trackmania Sunrise*  
→ 15% de las votaciones  
N MM 129 Puntuación: 89  
Nadeo  
Nobilis

MICROMANÍA

## El espontáneo

“Ya puedo darle un relevo al viejo «Starcraft» con «Supreme Commander». Bueno, cuando me compro otro PC...”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a [lacomunidad@micromania.es](mailto:lacomunidad@micromania.es)



Alex Reig (Madrid)

## Simulación

La última entrega de toda una serie clásica aterriza en la lista: «Flight Simulator X» ha planeado y se coloca en el tercer puesto, llevando a «Pacific Fighters» hasta el último.



**1** *Silent Hunter III*  
26% de las votaciones  
MM 125 Puntuación: 92  
Strategic Simulations  
Ubisoft



**2** *X3: Reunion*  
22% de las votaciones  
MM 141 Puntuación: 85  
Egosoft  
Ludogames



**3** *Flight Simulator X*  
20% de las votaciones  
MM 144 Puntuación: 90  
Aces/Microsoft  
Microsoft



**4** *Lock On: Air Combat Simulation*  
17% de las votaciones  
MM 108 Puntuación: 90  
Eagle Dynamics  
Ubisoft

**5** *Pacific Fighters*

15% de las votaciones  
MM 119 Puntuación: 87  
1C Maddox Games/Ubisoft  
Ubisoft

## Deportivos

En una lista bastante inamovible, tan sólo el quinto puesto ofrece novedades, la entrada de «PC Fútbol 2007». Como suele ser habitual, los dos primeros repiten su lucha.



**1** *Pro Evolution Soccer 6*  
30% de las votaciones  
MM 142 Puntuación: 92  
Konami  
Konami



**2** *FIFA 07*  
27% de las votaciones  
MM 141 Puntuación: 92  
EA Sports/Electronic Arts  
Electronic Arts



**3** *NBA Live 07*  
20% de las votaciones  
MM 142 Puntuación: 94  
EA Sports  
EA España



**4** *Total Club Manager 07*  
16% de las votaciones  
MM 143 Puntuación: 92  
Bright Future/EA Sports  
Electronic Arts

**5** *PC Fútbol 2007*  
7% de las votaciones  
MM 144 Puntuación: 80  
OnGames/Gaelco  
Planeta de Agostini Interactive

## Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

### Estrategia



**1** *Warcraft III*

38% de las votaciones  
Comentado en MM 90  
Puntuación: 92  
Blizzard

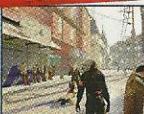
**2** *Civilization III*

34% de las votaciones  
Comentado en MM 87  
Puntuación: 90  
Firaxis

**3** *Commandos*

28% de las votaciones  
Comentado en MM 42  
Puntuación: 92  
Pyro Studios

### Acción



**1** *Half-Life 2*

50% de las votaciones  
Comentado en MM 119  
Puntuación: 98  
Valve

**2** *Doom 3*

32% de las votaciones  
Comentado en MM 116  
Puntuación: 98  
id Software

**3** *Half-Life*

18% de las votaciones  
Comentado en MM 61  
Puntuación: 91  
Valve

### Aventura



**1** *Grim Fandango*

39% de las votaciones  
Coment. en MM 47  
Puntuación: 92  
LucasArts

**2** *Monkey Island 4*

31% de las votaciones  
Comentado en MM 70  
Puntuación: 89  
LucasArts

**3** *Sam and Max*

30% de las votaciones  
Coment. en MM 70  
Puntuación: 95  
LucasArts

### Rol



**1** *Neverwinter N.*

41% de las votaciones  
Comentado en MM 80  
Puntuación: 91  
Bioware

**2** *Diablo II*

39% de las votaciones  
Comentado en MM 67  
Puntuación: 85  
Blizzard

**3** *Baldur's Gate II*

20% de las votaciones  
Coment. en MM 50  
Puntuación: 91  
Bioware

### Velocidad



**1** *TOCA 2*

44% de las votaciones  
Comentado en MM 111  
Puntuación: 90  
Codemasters

**2** *Grand Prix 4*

34% de las votaciones  
Comentado en MM 87  
Puntuación: 90  
Microprose

**3** *Need for Speed*

22% de las votaciones  
Comentado en MM 107  
Puntuación: 88  
EA Games

### Simulación



**1** *Silent Hunter II*

34% de las votaciones  
Comentado en MM 84  
Puntuación: 92  
SSI/Ubisoft

**2** *IL-2 Sturmovik*

34% de las votaciones  
Comentado en MM 83  
Puntuación: 90  
1C/Maddox Games

**3** *Combat F. Sim. 2*

32% de las votaciones  
Comentado en MM 70  
Puntuación: 90  
Microsoft

### Deportivos



**1** *Pro Evo Soccer 4*

44% de las votaciones  
Comentado en MM 119  
Puntuación: 94  
Konami

**2** *Virtua Tennis*

38% de las votaciones  
Comentado en MM 88  
Puntuación: 92  
Sega

**3** *PC Fútbol 2001*

18% de las votaciones  
Comentado en MM 66  
Puntuación: 86  
Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

Vota por tus  
juegos favoritos



Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a [favoritos@micromania.es](mailto:favoritos@micromania.es) o en una carta a la Redacción de Micromania. Nuestra dirección es C/Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S. A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.



# Rainbow Six Vegas

## Una apuesta peligrosa

*El equipo Rainbow Six se ha enfrentado en el pasado con situaciones difíciles, pero lo que le espera ahora supera todo lo imaginable: un ejército de mercenarios armados hasta los dientes y una guerra abierta en pleno corazón de los Estados Unidos. Y, al mando, una terrorista dispuesta a jugárselo todo a una carta.*

**E**sta mujer, Irena Morales ha conseguido aterrorizar a toda la ciudad. Sus objetivos, sin embargo, no están nada claros. ¿Por qué ha llevado a cabo este ataque? ¿Qué planea hacer con la ciudad? Todo apunta a que sus planes van más allá de todo esto... Pero, ¿podrás descubrirlos antes de que sea demasiado tarde? Necesitarás toda la

ayuda que puedas conseguir, así que aquí estamos para echarte una mano con las tácticas en cada una de las misiones que vas a tener que completar, hasta llegar a la peligrosa terrorista.

En el texto de esta solución te describimos el mejor método de ataque, a nuestro juicio, para todos los encuentros más importantes y decisivos del juego. Pero es uno de tantos caminos posi-

bles, así que si descubres alguno que te resulte más eficaz, pruébalo sin dudarlo. Eres el líder del equipo, así que tú mandas.

### **CON PIES DE PLOMO**

En los tres primeros recuadros, que encontrarás en los márgenes de cada página, hemos querido hablar de los tres pilares básicos del juego: el sistema de coberturas, las órdenes para

tus compañeros de equipo y las armas y, finalmente, el uso de los dispositivos que tienes a tu disposición. Además de una pequeña descripción sobre lo que te vas a encontrar, hemos incluido una serie de consejos para que puedas sacar el máximo partido a cada elemento. Sólo utilizándolos sabiamente podrás salir victorioso de la amenaza terrorista sin que los civiles sufran

las consecuencias. Aparte, como regla general, te recomendamos que vayas con pies de plomo siempre que puedas. Los terroristas te acechan bien apostados tras los incontables parapetos que les proporciona la ciudad de Las Vegas, latente!

Y eso es todo. Más vale que empecemos ya, que Irena y sus muchachos se impacientan y no te van a esperar eternamente...



## COBERTURA Y FLANQUEO



**LA COBERTURA ES UNO DE LOS INSTRUMENTOS MÁS ÚTILES** que tienes a tu disposición. Ya que con tan sólo un par de disparos puedes acabar fiambre, resulta fundamental encontrar algún hueco donde poder meterte y desde el que disparar a cubierto. Por eso, lo primero que debes hacer cuando vigiles una habitación desde el exterior es comprobar los sitios más recomendables para cubrirte, según la posición de los enemigos, e ir directamente hacia ellos una vez que entres. Por suerte, todos los mapas cuentan con muchos elementos para ese fin.

**MUY RELACIONADO CON EL SISTEMA DE COBERTURA** está el sistema de flanqueo, también muy útil en caso de que el enemigo se cubra. Mientras estás cubierto, puedes rodear cualquier elemento del escenario y atacar a un enemigo por su flanco o por su espalda. Esta estrategia es especialmente útil en combate cerrado, como dentro de los casinos, pero incluso en exteriores también funciona a la perfección. Así que si estás inmerso en un combate muy duro, mira bien el mapa; seguro que encuentras algún camino por el que flanquear. Pero, anda con cuidado, ¡el enemigo también podría flanquearte!

**Debes evaluar la situación enemiga de cada habitación y planear la estrategia de asalto de la forma más efectiva**

### Misión 1

#### SAN JOSÉ DE MOSQUERA, MÉXICO

El servicio de inteligencia ha podido descubrir que Irena Morales, una de las terroristas más buscadas del mundo, se encuentra en una ciudad de México. Has recibido la orden de capturarla viva y descubrir qué está planeando.

##### Objetivos de la misión:

- Reagrúpate con el equipo
- Rechaza el asalto terrorista
- Ve a la zona del ferrocarril
- Rescata a los rehenes civiles
- Captura a Irena viva en las minas
- Localiza a tus compañeros
- Despeja el punto de extracción

**1** *Lo primero es reunirte con los miembros de tu equipo*, que van a descender en otro lugar. Avanza por el callejón que tienes frente a ti hasta que llegues a una plaza. Cúbrete tras el muro para eliminar a los terroristas que hay en la zona y después ve por el callejón de la izquierda para flanquear a otros dos enemigos. Sigue por el callejón de enfrente y podrás flanquear a tres enemigos más.

**2** *Continúa por la calle hasta que llegues a la altura de un contenedor*. Entra por la puerta que tienes a tu izquierda. Despeja el edificio de enemigos y sube al tejado. Utiliza la cuerda para descender haciendo rappel hasta una calle con varios enemigos. Por el callejón de

la izquierda podrás sorprenderlos por uno de sus flancos. Al final, utiliza una furgoneta para cubrirte y acaba con los dos tipejos de la plazoleta.

**3** *Continúa por el callejón de la izquierda*. Unos cuantos callejones y enemigos más y llegarás a una nueva plaza con una iglesia en el centro. En el tejado verás a tus dos compañeros. Hay varios enemigos detrás de los coches,

así que cuidado. Espera a que tus hombres se encarguen de ellos, ya que están en una posición más ventajosa y luego corre hacia la puerta de entrada.

**4** *Ahora sube al tejado y reúnete con tus hombres*. Sin perder tiempo, envíalos al primer parapeto de la izquierda. En el tejado de enfrente, aparecerán varios terroristas. Cuando acabéis con ellos, envía a tus hombres al otro lado del mismo parapeto, ya que otros terroristas saldrán por el tejado opuesto. Una vez despejado, baja a la capilla de la iglesia.

**5** *Sal por la puerta principal y ve hacia la izquierda*, hacia una puerta doble. Avanza y sigue

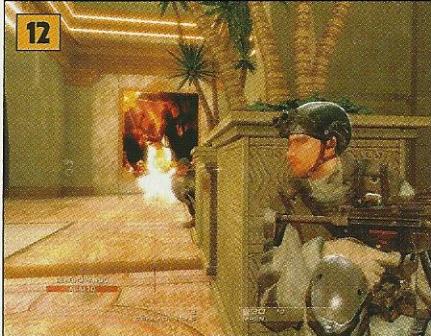
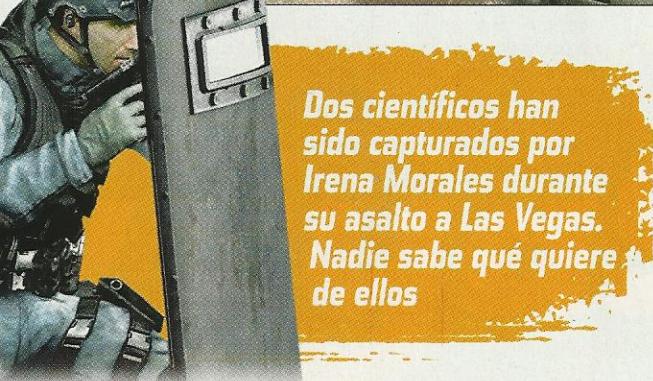
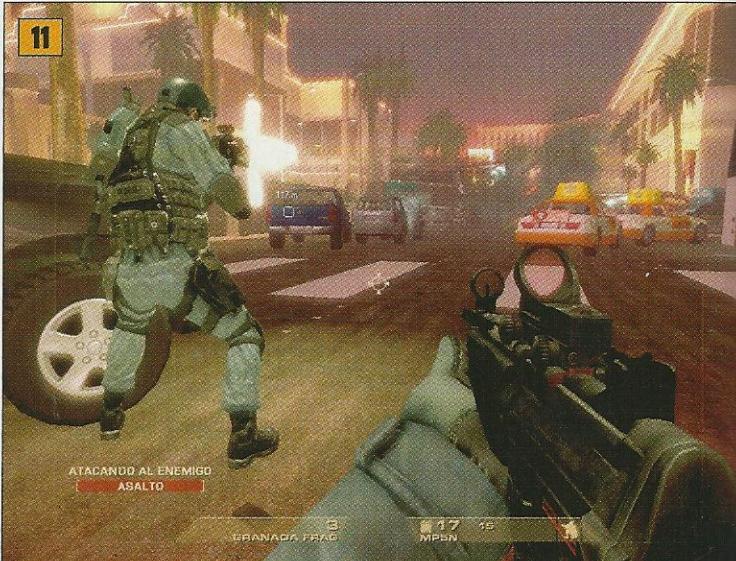
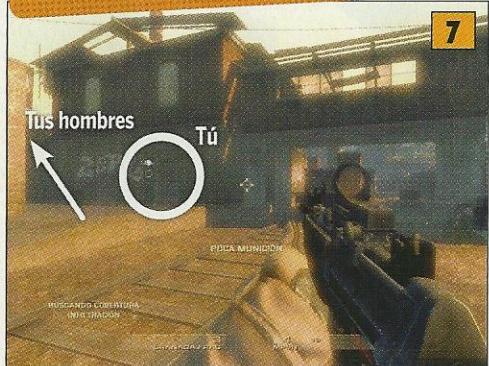
por el callejón hasta un almacén cercano. Rodáelo por la derecha y ordena a tus hombres que se coloquen frente a la puerta de allí. Una vez posicionados, ve tú por el lado izquierdo y entra por esa otra puerta, justo al mismo tiempo que ellos.

**6** *Sal por la puerta de la izquierda* y envía tus hombres a la puerta de enfrente. Luego da la orden para que irrumpan, lanzando previamente una granada de fragmentación. Utiliza los sacos de la derecha para cubrirte y elimina al resto de los enemigos. Cuando todo esté despejado, ve por la escalera del otro lado del almacén y sigue recto hasta una zona para bajar en rappel.

### Quiz 1

¿A quién ha secuestrado Irena Morales al atacar Las Vegas?

- A dos científicos
- A dos policías.
- Al alcalde.



► 7 Tras una puerta, llegarás a la estación de trenes. Avanza un poco hasta que encuentres un edificio a tu izquierda. Haz que tus hombres suban la escalera y se coloquen frente a la puerta de arriba. Tú prepárate para entrar por la de abajo al mismo tiempo. Luego sube y acaba desde allí con todos los terroristas que están junto a las vías del tren.

8 Vuelve a bajar y sigue el recorrido de las vías. Cuando llegues al final, sube por una de las dos escaleras. Llegarás a una habitación en la que están los rehenes. Hay dos puertas. Usa la minicámara para marcar como objetivo al terrorista que amenaza a los rehenes y luego ordena a tus hombres que entren por una de las dos puertas. Ve tú por la otra.

9 Ahora sal por la puerta que queda y desciende con la cuerda hasta las otras vías. Tienes que llegar a un andén subterráneo que se encuentra al otro lado. Una vez allí, avanza y despeja la zona de enemigos. Luego métete debajo de uno de los trenes. Gracias a una escalera, podrás acceder a la salida. Después de llegar, desciende haciendo rappel para entrar por una ventana.

10 Recorre las minas y encontrarás por fin a Irena. Todo parece indicar que ya la tienes, pero no es así. Tus hombres son capturados y tú vuelves a estar solo. Los túneles de salida son muy directos y sólo tendrás que seguirlos mientras acabas con cualquier enemigo. El sistema de cobertura será tu mejor aliado para sobrevivir.

## Misión 2

### LAS VEGAS, NEVADA

Tus compañeros han sido capturados pero su rescate tendrá que esperar por ahora. Irena Morales ha tomado las calles de Las Vegas por la fuerza y ha secuestrado a dos importantes científicos. No se sabe con qué fin, pero no puede ser nada bueno. Vas a ser el líder del equipo encargado de pararle los pies.

#### Objetivos de la misión:

- Entra como puedas en el edificio del casino
- Hackea la red de seguridad para encontrar a Smythe
- Rescata al Dr. Smythe
- No dejes que ejecuten a los rehenes en directo en TV
- Lleva al VIP al punto de extracción

11 Una vez que te hayas reunido con tu nuevo equipo, comienza la acción. Para infiltrarte en el edificio del casino debes ser sutil. El plan consiste nada menos que en abrir un agujero en la pared. El lugar idóneo para ello se encuentra en el otro extremo de la calle. Antes de llegar allí tienes que superar una barrera de enemigos. La mejor manera de eliminar a los terroristas consiste en que tus hombres te cubran mientras tú rodeas los coches por los flancos.

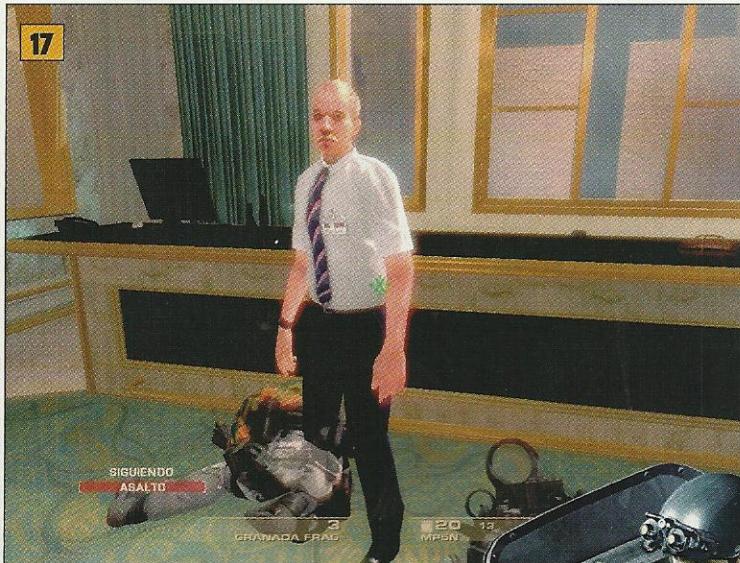
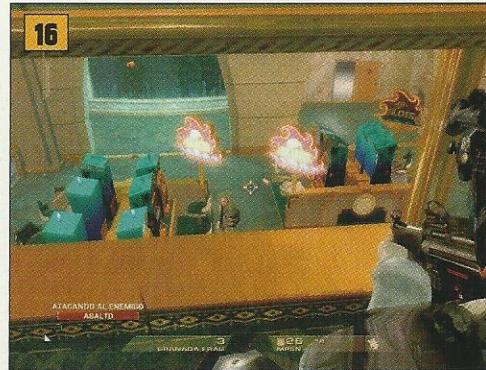
## Quiz 2

¿Dónde se encuentra el nido de repetición de los terroristas?

- Ⓐ En una furgoneta.
- Ⓑ En la habitación de un hotel.
- Ⓒ En un avión.

12 Cuando estés dentro, encontrarás una zona de oficinas con varios cubículos. Flanquea como lo has hecho anteriormente y no tendrás problemas. Continúa y llegarás al exterior del casino. Tienes dos puertas. Haz que tus hombres entren por una y ve tú por la otra. Los mostradores y los maceteros son muy útiles para emplearlos como cobertura y para flanquear.

13 Debes llegar al mostrador con el cartel luminoso de "Cashier". Ve por el lado izquierdo y acaba uno por uno con los enemigos que salgan por la puerta. Luego entra y, tras un pequeño descenso en rappel, llegarás a un par de cámaras de seguridad. Tienes que limpiar ambas de enemigos y seguir por la puerta del fondo.



**14** El sistema de cobertura te permite eludir con facilidad los disparos enemigos y devolverlos sin exponerte, pero procura acertar antes de esconderte



**14** El pasillo termina en una sala de control. Sube por la escalera de la derecha y piratea el ordenador que está en el despacho de arriba. Así conocerás el paradero del Dr. Smythe, uno de los científicos secuestrados por Irena. Y ahora prepárate para un contraataque por los pasillos laterales. Envía a tus hombres por uno de ellos mientras tú recorres el otro. Avanza despacio.

**15** Antes de ayudar a Smythe, tienes que liberar a unos rehenes. Cuando hayas despejado el vestíbulo del hotel, sube por las escaleras. Al final llegarás junto a un escenario, donde están retenidos los rehenes. Usa la minicámara, marca como objetivo a los dos terroristas que están junto a ellos y luego ordena el asalto.

**16** Y ahora, a seguir buscando a Smythe. Sal por la puerta trasera hasta llegar al Aquatunnel. Tras un pequeño recorrido, alcanzarás un balcón que domina una zona de trapaperras. Muchos enemigos bajarán allí haciendo rappel. Mantente en el balcón para acabar con algunos y luego baja y acaba con los demás.

**17** Tras unos cuantos pasillos, llegarás a la zona donde está el Dr. Smythe. Hay dos formas de entrar: haciendo rappel por la azotea o bajando la escalera y entrando por la puerta principal. Esta última es la mejor opción, ya que por la azotea terminarás en medio del grupo terrorista, sin sitio donde cubrirte. Cuando lo liberes, acompáñalo hasta el aparcamiento.

### Misión 3

#### CALLE FREMONT, LAS VEGAS

Irena continúa haciendo de las suyas. Esta vez ha amenazado por televisión con hacer volar media ciudad, asesinando un gran número de inocentes. Además, ha secuestrado a la reportera que la entrevistaba. Lo primero de todo es rescatar a la osada periodista. Después tendrás que averiguar desde dónde emite Irena para interrumpir la retransmisión. Si no tiene publicidad no detonará los explosivos.

##### Objetivos de la misión:

- Rescata a la periodista
- Localiza y hackea el transmisor de la furgoneta
- Destruye la furgoneta
- Extracción al helicóptero

### TUS COMPAÑEROS DE ARMAS



**» CUMPLIR LAS MISIONES TÚ SOLO ES UNA TAREA CASI IMPOSIBLE**, debido sobre todo al gran número de terroristas que pueblan cada mapa. Por fortuna, no estás solo, ya que en casi todos los asaltos cuentas con dos hombres. Al principio son Gabriel Nowak y Kan Akahashi, pero cuando estos sean secuestrados por Irena, serán reemplazados por Michael Walters, un experto en demolición, y Jung Park, un experto en electrónica. Ambos acatarán tus órdenes a rajatabla, así que su buen uso depende casi en exclusiva de ti.

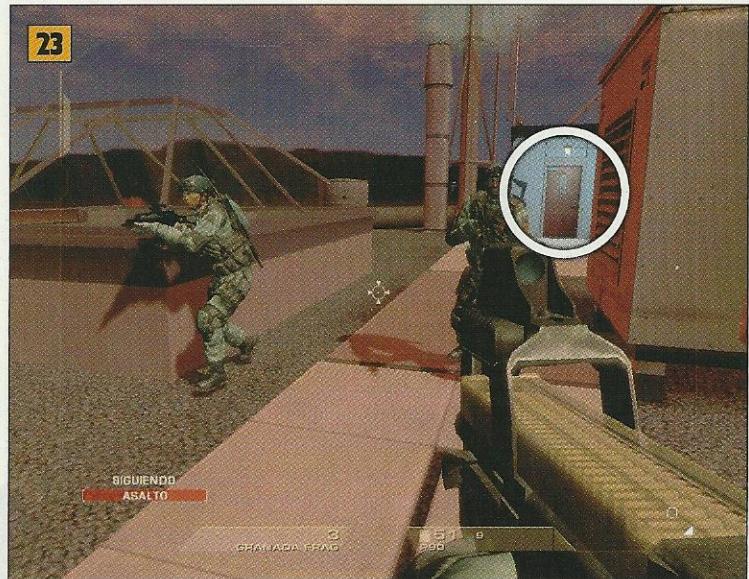
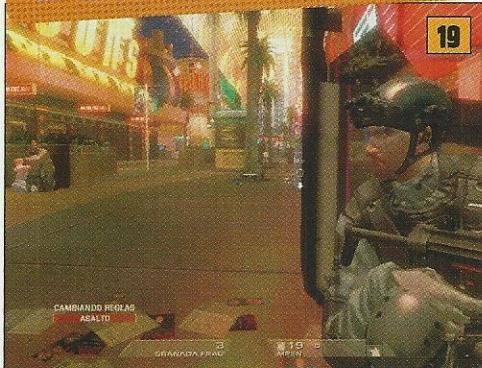
**» NO TENGAS REPAROS EN UTILIZARLOS** para que sean los primeros en entrar en las habitaciones, especialmente en aquellos lugares donde haya más enemigos. Son muy efectivos y tienen una gran puntería. Y además son más resistentes que tú. Pueden morir, sí, pero sólo si les alcanza alguna granada de lleno. Si sólo reciben impactos de bala, se desplomarán, y con sólo curarles estarán listos para volver a la acción. Cosa que no puede decirse de ti, que con sólo un par de tiros ya no te levantarás.

#### 18 Empiezas tu misión en la azotea de un restaurante chino.

Entra por una de las ventanas. Tienes que avanzar atravesando una serie de salas que están repletas de enemigos. Mucho cuidado porque están bien apostados, aprovecha las coberturas y se certero con los primeros disparos. En ambas salas puedes emplear

la misma táctica: que tu equipo entre por una puerta mientras tú entres por otra sorprendiéndoles con el fuego cruzado.

Al final llegarás al bar donde tienen a la periodista retenida. Marca al terrorista que le apunta y entra a saco con tus hombres. No puedes permitirte ningún fallo o la reportera morirá.



## TU EQUIPO DE ASALTO



**LA PANOPRIA DE ARMAS DISPONIBLES ES MUY AMPLIA.** Algunas hacen más daño y son más precisas que otras, pero sea cual sea la que escogas, procura disparar siempre con ráfagas cortas; en este juego el retroceso del arma es bestial, y vaciar el cargador sólo te servirá para disparar a todas partes menos donde querías apuntar. Y hablando de apuntar, no te olvides de escoger una mirilla para el arma. Puedes elegir entre una reflex, una láser o una telescopica. Te recomendamos la telescopica, con la que podrás disparar desde gran distancia.

**TAMBIÉN CUENTAS CON SOFISTICADO EQUIPO DE LO MÁS ÚTIL.** Consta del visor térmico y de una minicámara. La minicámara no tiene precio, y es que te permite ver lo que hay dentro de las habitaciones discretamente, antes de entrar. Úsala continuamente, sobre todo para marcar como objetivo a los enemigos que pongan en peligro a los civiles. De los dos visores, el de mayor utilidad es el térmico, ya que es igualable frente a granadas de humo, muy empleadas por el enemigo. Pero cuidado a quién disparas, porque sólo podrás distinguir las siluetas. Podrías confundir a uno de tus compañeros con un terrorista.



**No intentes hacer las cosas tú solo, tienes a dos agentes bien entrenados y eficaces bajo tu mando. Todo irá bien si les das las órdenes correctas**

**19** Gracias a la información que te proporciona la periodista que **había sido secuestrada**, descubres que Irena está transmitiendo desde su furgoneta de televisión. Cuando la zona esté despejada, sube por la escalera de la derecha. Te llevará hasta la famosa calle Fremont. Avanza rápido y utiliza el quiosco y los carteles para cubrirte y eliminar a los primeros enemigos.

**20** **Pero lo bueno empieza cuando llegues al cruce de la calle.** Allí aparecerá todo un ejército. Usa los maceteros para cubrirte. Atacarán por ambos flancos, así que lo mejor es que tus hombres se ocupen de un lado mientras tú te encargas del otro. Al final de la calle hay un terrorista con una ametralladora pesada. Acérdate a él cuando esté recargando.

**21** **Tras descender por la escalera y seguir después en rappel.** Llegarás a la zona subterránea de un hotel.

### Quiz 3

¿Dónde retiene Irena a tus dos hombres capturados en México?

- A. En Vertigo Spire.
- B. En el Hotel-Casino Dante.
- C. En la calle Fremont.

### Misión 4

#### VERTIGO SPIRE, LAS VEGAS

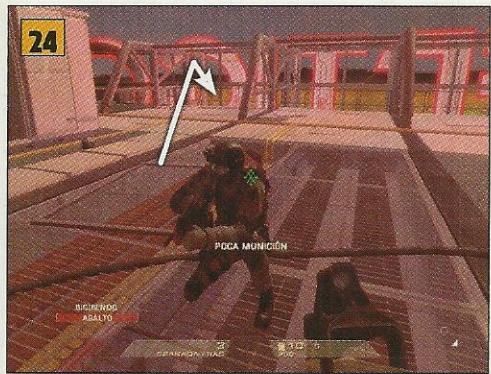
Al parecer el equipo de comunicaciones de la furgoneta era sólo un nodo de repetición para un transmisor principal que se encuentra en otro lado. Mientras se localiza, tienes órdenes de liberar al otro científico que permanece retenido, el Dr. Williams.

##### Objetivos de la misión:

- Asalta la torre y baja
- Rescata al Dr. Williams
- Desarma la bomba que han colocado en el bar
- Ve al helicóptero

**22** **Ordena a Jung que la piratee y prepárate,** porque van a aparecer nuevos enemigos. Hay mucha cobertura, pero es mejor que escogas las pilas de ladrillos. Son más resistentes, sobre todo frente a las grandes. Cuando Jung termine, destruye la furgoneta. Luego, espera al helicóptero.

**23** **Estás en la torre Vertigo.** Ve por la puerta y, tras bajar las escaleras, verás otras dos puertas. Ordena a tu equipo que entre por la puerta derecha. Tú ve por la izquierda. Ambas os llevarán a un comedor, luego otro y después al balcón de la torre. Desciende en rappel.



**Los planes de Irena Morales no se limitan a apoderarse de la mitad de Las Vegas. Tiene en mente un plan mucho más ambicioso y terrible**

**24** Frente a las letras luminosas, haz de nuevo rappel y entra por la última ventana. Un par de habitaciones con enemigos y alcanzarás la sala donde está el Dr. Williams. Hay dos puertas. Marca como objetivo al terrorista que apunta al científico e irrumpre con tu equipo por ambos accesos.

**25** Williams tiene malas noticias. Los terroristas han colocado una bomba de micropulsos. Está en el bar. Ve por la otra puerta de la sala y, tras pasar una zona de trampas, baja dos plantas por las escaleras del otro extremo. La sala con la bomba tiene dos puertas, a ambos lados de un escenario.

#### Quiz 4

¿Dónde se encuentra la bomba de micropulsos en Vertigo Spire?

- A. En la cocina.
- B. En el sótano.
- C. En un bar.

**26** Haz que tus hombres entren por la izquierda y ve tú por la derecha. Sube rápido por la escalera de la derecha y acaba con los terroristas. Ahora desactiva la bomba y vuelve a subir al tejado.

#### Misión 5

##### HOTEL-CASINO DANTE, LAS VEGAS

En el helicóptero, Irena se ha puesto en contacto contigo y te ha dado la localización exacta de los dos hombres que perdiste en México, el Hotel-Casino Dante. Probablemente es una trampa, pero sólo hay una forma de

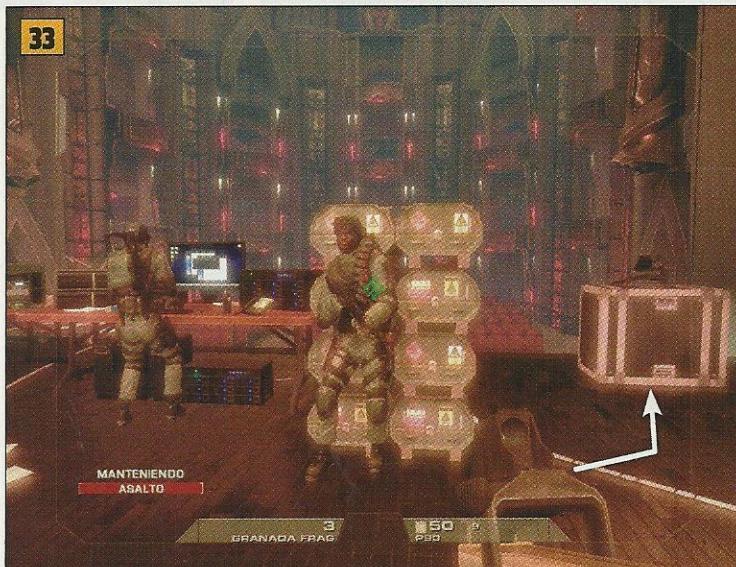
###### Objetivos de la misión:

- Localiza a Gabriel y Kan
- Rescata a Gabriel en el salón recreativo
- Reúnete con Kan en el lugar en obras
- Extrae información del centro de comunicaciones terrorista
- Ve al helicóptero

**27** Comienzas la misión desde el tejado de un hotel que se encuentra en obras. Avanza un poco y asómate por uno de los balcones. Desde esa posición, podrás acabar con tres terroristas que permanecen agazapados. Ahora desciende y usa las pilas de ladrillos y los contenedores para cubrirte y flanquear al resto de enemigos. Cuando lo hayas conseguido sube por la escalera del otro extremo de la sala.

**28** Llegarás a un campanario en el que verás unos cuantos sacos apilados junto a la entrada. Te serán muy útiles para cubrirte. Desciende en rappel junto al andamio del lateral derecho y entra por la ventana de más abajo. Baja por la escalera y te encontrarás en un lugar con una gran humareda. Activa el visor térmico si lo necesitas... Tienes que ir bajando poco a poco hasta la última planta. ►►





**Si te aproximas al enemigo frontalmente tienes las horas contadas... Rodéalo separando tu equipo**

►► **29** *Gabriel está en el salón recreativo.* Para llegar allí, tendrás que atravesar varias salas. Empléa las máquinas para cubrirte. Una vez en el salón, libera a Gabe y prepárate porque el enemigo atacará.

**30** *Baja ahora por la escalera del lado izquierdo.* Te llevará a una nueva zona en obras, que deberás recorrer para encontrar a Kan. Por desgracia, no vivirás para contarlo. Pero aún hay otro objetivo: el centro de comunicaciones terrorista. Tras recorrer la zona en obras, alcanzarás un patio.

**31** *Hay muchos enemigos tanto en el patio como en el balcón que lo rodea.* Si entras en el patio, te acorralarán los de arriba. Quédate debajo del balcón y ocúpate de los enemigos de abajo. Los de arriba, cuando



se cansen de esperar, harán rappel para bajar. Continúa por la entrada del otro extremo.

**32** *Tras una sala de tragaperras con una moto en el centro.* Ilegarás al vestíbulo del teatro. Ve hasta el final de la sala y sube por las escaleras. Te llevará a uno de los palcos. Desde allí elimina a los enemigos de las butacas y envía a tus hombres abajo. Los enemigos no tendrán oportunidades si atacas desde arriba y desde abajo.

**33** *Baja, y sube al escenario.* Ordena a uno de tus hombres que se coloque detrás de la caja a la izquierda del ordenador. El otro que hachee el ordenador. Tú cúbrela con la caja de la derecha. Los enemigos vendrán en oleadas por las butacas y los palcos. Ya despejado, sube por la escalera a la izquierda y llegarás al helicóptero.

## Misión 6

### PRESA DE NEVADA, NEVADA

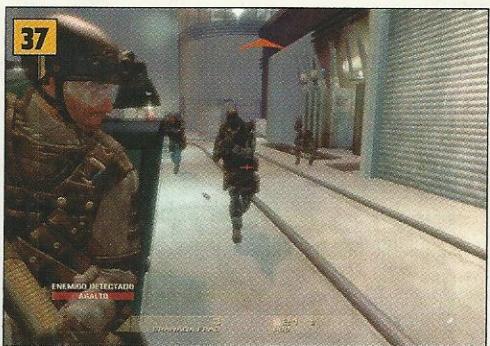
Has descubierto que el ataque de Irena a Las Vegas fue sólo una tapadera para distraer a las fuerzas de seguridad. Su verdadero objetivo es una presa cercana a la ciudad.

#### Objetivos de la misión:

- Desarma la bomba del centro de turistas
- Infiltrete en la presa
- Rescate al técnico
- Lleva al técnico al centro de control.
- Ve a las válvulas de seguridad y abre las compuertas
- Encuentra la entrada al laboratorio secreto
- Salva a Williams y Smithe
- Busca a Irena y mátala
- Sube a lo alto de la presa y destruye el misil
- Reúnete con Gabriel y el helicóptero

**34** *Empiezas en un puente que está cercano a la presa.* Un civil te dirá que los terroristas amenazan con volar el puente si alguien les ataca. Más adelante hay un par de escaleras que conducen a la sala donde se encuentran los turistas. allí precisamente está la bomba. Ordena a tu equipo que entren por las ventanas tras descender haciendo rappel. Mientras tanto tú bajarás por la escalera. Desactivar la bomba es tu objetivo primordial.

**35** *Con la bomba por fin desactivada,* continúa por la puerta que está detrás hasta la parte baja del puente y una zona de cuerdas que te permitirá acceder a la presa. Ahora debes rescatar a un técnico que se encuentra en peligro. Sigue por la puerta y avanza por los pasillos hasta que des con la habitación donde está.



**36** *El técnico te informa de que la presión de la presa está a un nivel crítico.* El peligro es inminente. Debes escoltarle hasta la sala de control. Está un poco más adelante, pero el acceso está protegido por varios terroristas. Hay dos formas de entrar: por la puerta o haciendo rappel por el tejado. La puerta es la mejor opción, ya que bajar haciendo rappel te deja expuesto al fuego enemigo.

**37** *Desde la sala de control no se puede hacer todo.* También hay que abrir unas válvulas que están situadas en otro lugar. La otra puerta de la sala conduce al ordenador que las controla. Mientras Jung lo piratea, prepárate para la defensa. Michael cubrirá uno de los flancos. Protege tú el otro ante

### Quiz 5

- ¿A qué lugar debes llevar al técnico que salva en la presa?**
- Ⓐ A un helicóptero de huida.
  - Ⓑ A una sala de control.
  - Ⓒ A un despacho.

los asaltos del enemigo. Una vez termines, ve por la entrada que está junto a la camioneta.

**38** *Tras atravesar una sala con turbinas.* Ilegarás a un laboratorio que Irena emplea como cuartel general. Avanza y te encontrarás con un agente del FBI. Williams y Smithe han vuelto a ser secuestrados. La siguiente zona es un aparcamiento con muchos enemigos. Los coches aquí son ideales como cobertura.

**39** *El camino hasta los dos científicos es muy directo.* Eso sí, para llegar hasta ellos tendrás que atravesar varias salas repletas de enemigos. Aquí la táctica consiste en lo siguiente: deja que tu equipo despeje cada habitación mientras tú les apoyas desde otra puerta o desde la misma. Al final del camino encontrarás a los doctores Williams y Smith.

**40** *Los dos científicos te informan de un hecho terrible.* Irena dispone de una bomba, esta vez, instalada en un misil, el cual va a disparar contra Las Vegas. Pero antes, debes piratear un ordenador para cerrar las puertas del complejo y evitar que Irena escape. Dicho ordenador se encuentra en un almacén cercano.

## ¿EL FINAL? AÚN NO



**» TU ÉXITO A LA HORA DE DETENER EL MISIL** se ve empañado por una mala noticia. Gabriel, tu antiguo compañero de equipo al que salvaste en Las Vegas, es en realidad un terrorista infiltrado que trabajaba para Irena. Pero eso no es todo, sino que para colmo se ha apoderado de tu helicóptero. Cuando hayas destruido el misil, avanza por la carretera y encontrarás al piloto y a Joanna, tu compañera del helicóptero, tendidos en el asfalto. Deberás protegerlos de los últimos enemigos que quedan.

**» EXISTEN DOS FINALES POSIBLES.** Si no consigues disparar al helicóptero mientras huye de allí, el juego termina con Logan, tu personaje, comentando que hay que encontrar a Gabriel a cualquier precio, además de descubrir qué planea hacer. Si consigues disparar al helicóptero, éste se estrella y Logan cree que Gabriel ha muerto. El juego termina con una pequeña secuencia en la que un noticiero informa de que solo se ha encontrado el cuerpo del piloto del helicóptero. En cualquier caso, la aventura continuará.

**41** *Mientras Jung piratea el ordenador.* Michael y tú deberéis cubrirle ante el asalto de otro grupo de enemigos. Luego sube por la escalera a la izquierda del ordenador y sigue el recorrido. En la última habitación, y cuando acabes con todos los enemigos, te enfrentarás a la mismísima Irena.

**42** *Ya sólo queda el misil.* Tendrás que destruirlo y el tiempo corre en tu contra. Una vez hayas subido en el ascensor, llegarás a las puertas que conducen a la parte superior de la presa. Hay dos, así

que manda a tus hombres por la de la izquierda mientras tú vas por la de la derecha. Usa los contenedores de la entrada para cubrirte. Una vez despejado, pon una carga explosiva en el misil para que explote en pleno vuelo. Y ahora mira el último recuadro para ver cómo acaba todo. ¡Suerte! ■ **J.T.A.**

## Soluciones Quiz

de control  
Diente 4C. En un bar 5A. A una sala  
llegó una 3B. En el Hotel-Casino  
A dos científicos 2A. En una  
llegó una 1A. A dos científicos 1A.

# Pro Evolution Soccer 6

## ¡Vive la magia del fútbol!

Desde luego no se sabe si es porque ahora prima el resultado o porque un defensa como Cannavaro se ha llevado el Balón de Oro, pero hay partidos tan aburridos que aumenta el impulso de apagar la tele y salir disparado hacia tu PC para liar una buena de fútbol espectáculo con «Pro Evolution Soccer 6».

**U**no de los apartados más evolucionados en esta nueva entrega es el notorio aumento de la dificultad, debido a la mayor fortaleza defensiva de la IA, y una capacidad ofensiva con capacidad de improvisación. Aunque los jugadores noveles pueden elegir un nivel de dificultad más básico para aprender gradualmente, si eres experto en la serie sabrás que el más realista es el nivel de dificultad

“profesional”. Para ganar la liga ya no basta con pasar bien, centrar al hueco o recortar para disparar a puerta, es necesario crear un estilo de juego sólido, exprimir los regates y emplear el juego táctico. En esta guía encontrarás los nuevos regates y cómo aprovechar las novedades en la simulación de juego. La mayor parte de los consejos van orientados a desplegar un juego directo que sea sencillo de realizar, para asegurar su efectividad en el partido.

### Los nuevos fichajes

Si eres un experto en la saga es posible que te suenen algunos de los consejos de esta guía porque ya podían usarse en versiones anteriores, así que bueno es empezar por contarte las novedades más destacadas de «Pro Evolution Soccer 6» en regates sencillos de realizar para que consigas jugadas como nunca has visto.



» **Regate lento.** Uno de los cambios más importantes porque la velocidad de carrera media que antes se realizaba con el botón **R2** se ha cambiado por ejecutar un regate lento muy directo que amplia las posibilidades de zafarse de un marcaje. Se realiza manteniendo pulsado el botón **R2** mientras se pulsa una dirección, **D-pad** arriba o abajo.

» **Amago de Matthews.** Basado en el clásico regate del mítico Sir Stanley Mathews, consiste en quedarse quieto encarando al rival y hacer un quiebro muy rápido hacia izquierda o derecha para hacerse hueco para disparar. Se ejecuta desde parado frente al defensor y muy rápidamente con el **D-Pad**, izquierda y derecha o al revés.



» **Amago en V.** Es una combinación de pisar el balón, quiebro y cambiar de ritmo para eludir al defensor. Se realiza en parado, hay que pisar el balón –con el botón **R2** más atrás en el **D-Pad**– y rápidamente la dirección en diagonal de 45º hacia delante apoyándose en el pie preferido del jugador respecto a la dirección de avance.

» **Regate eléctrico.** Resulta ideal para engañar a los rivales en un abrir y cerrar de ojos. Se realiza con el botón de cambio de jugador **L1** o bien **R2** dos veces y rápidamente el **D-Pad** con un ángulo de 45º. Utilízalo cuando te dirijas al área contraria con cierta velocidad y te topes con un defensor. Podrás superarlo para disparar a puerta o centrar.

### El control lo es todo

**El juego depende en gran medida de que uses un gamepad** preciso, con dos palancas analógicas, 10 botones y un D-Pad con 8 direcciones. Es importante que respete la disposición de botones del mando de PlayStation 2 pues las referencias del manual se basan en esta asignación predefinida. Aquí tienes tres modelos recomendables.

#### Thrustmaster T-Mini Wireless 2 en 1 Rumble Force

» 34,95 € [Más información: www.hnostromo.com](http://www.hnostromo.com)

Un gamepad innovador por su reducido tamaño, que se adapta a manos pequeñas o grandes. Su ergonomía y los recubrimientos en goma reducen el cansancio de estar sujetándolo durante horas. Otra gran ventaja es que tiene los símbolos del mando de PS2.



#### Logitech Cordless Rumblepad 2

» 49 € [Más información: www.logitech.com](http://www.logitech.com)

Su tecnología inalámbrica con transmisión de radiofrecuencia de 2,4 GHz le otorga hasta 9 metros de distancia, por lo que resulta ideal si juegas con el PC enchufado a una televisión de gran tamaño. Su D-Pad dispone de un sistema de interruptores independientes, así que vas a poder realizar tiros o pases a cualquier lado con gran precisión.



#### SpeedLink StormTrooper Mini

» 19,90 € [Más información: www.4frags.com](http://www.4frags.com)

También de tamaño compacto para que no fatigues las manos y destacable por su relación calidad/precio. Es más asequible al prescindir de la tecnología inalámbrica y de los motores de vibración, pero además de un atractivo diseño en blanco translúcido no le falta de nada con 12 botones –con 4 botones, 4 gatillos– un D-Pad y palancas analógicas.

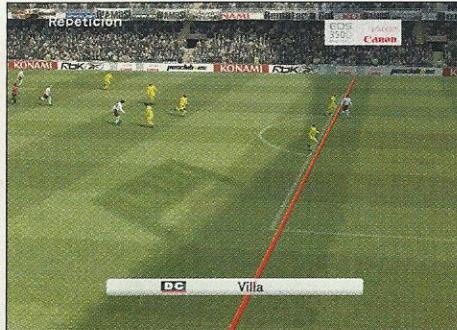


## La defensa, el mejor ataque

Otro cambio notable en «PES 6» es que los árbitros son algo más permisivos. Esto te permitirá ser más agresivo en defensa. Y hazlo, porque la habilidad atacante ha subido en consonancia, y no digamos si juegas en multijugador.



» **Ocupar espacio** marcando a distancia es la clave para cortar y recuperar el balón, más que las entradas o marcas al hombre. Mientras el esférico está en campo contrario adelanta la línea defensiva, con una alineación estratégica en "A". Con los delanteros dedícate a tapar líneas de pase.



» **El fuera de juego** es el recurso defensivo más eficaz. Para ello ve a configuración manual de ajuste de alineación y, en equipo, entra en cambiar estrategia, para asignar la maniobra de fuera de juego a la combinación de **L2** más el **botón frontal** que quieras. ¡Aplicala!



» **Presión dos contra uno** es una táctica de la que no debes abusar porque dejas espacios enormes, pero si la aplicas en el momento oportuno es muy útil. Utiliza el botón de **□** para que mientras tienes el control de un jugador otro más cercano vaya a presionar.



» **Saca al portero**, hazte a la idea de que es un defensa de cierre. Presiona **△** para que salga a despejar si te ha fallado el fuera de juego o simplemente te han colado un pase elevado. Pero no lo pienses mucho, si tardas demasiado en decidirte ya no llegarás al balón.

## El tiro a puerta



Hay varios factores que debes controlar en el disparo a puerta. Primero, realizarlo con espacio suficiente al recibir desmarcado o tras regatear. Segundo, que la posición del cuerpo sea perpendicular a la dirección de tiro, para que sea un chut potente. Y, tercero, que lo ejecute un jugador con precisión y potencia de tiro.

» **Zambombazo**. Se consigue si el balón no está pegado al pie, puedes adelantarlo -pulsando a la vez **L1** y **R1**- o mejor aún usar la elevación -palanca analógica derecha abajo y arriba- y pegarle en el aire, te saldrá un trallazo.

» **Disparo controlado en lugar de fuerte**, son ideales dentro del área porque colocan a los palos con rosca. Se realiza igual que el normal pero presionando **R2** justo cuando el indicador está encendido. Otro tiro muy efectivo es avanzar paralelamente a la portería tirar con rosca con **L1** más **□**.

» **Los tiros en vaselina** son muy efectivos pero sólo salen bien si el jugador tiene niveles superiores a 80 de técnica. Acertar el momento justo es la clave, mantén pulsando **L1** y pulsa cuadrado en la dirección deseada justo cuando veas que el portero sale a tapar huecos.



## A balón parado

Lo que más debes practicar en los entrenamientos son las jugadas a balón parado. Si sigues algunos de estos consejos te vas a hinchar a provocar lanzamientos de esquina y faltas de tiro libre, así que puedes conseguir muchos goles si afinas la puntería.



» **Los penaltis** no tienen ningún secreto, salvo que requieren precisión al pulsar la potencia de disparo y elegir la dirección, por lo que debes tenerlos claros en mente al iniciar la secuencia. Para lanzarlos es mejor que escojas a un jugador con habilidad para el disparo.



» **Los saques de esquina** en corto y rápidos con pase con la **×** al jugador cercano obligan a salir a los defensas y dejan desmarcando a algún delantero. En largo es importante el efecto de fuera a dentro y que pases a controlar con **L1** a un buen delantero de cabeza.



» **Elegir el lanzador de las faltas** es determinante. Selecciona a un jugador con habilidad destacada superior a 80 en técnica de disparo falta. Prueba a usar el nuevo saque rápido antes que se coloque la barrera pulsando a la vez **L1** y **R1**.



» **Controla la barrera**. Saltar con el **□** es una buena idea para los lanzamientos cercanos, pero debes hacerlo justo antes del golpeo. En tiros lejanos es mejor no saltar por si intenta tirar raso. Si es jugada ensayada haz que se adelanten los tuyos con la **×**.

## Tácticas

**Aunque lógicamente hay muchos esquemas de posicionamiento táctico** que dan buen resultado si te gustan y juegas con el estilo que requieren, el clásico 4-4-2 es el más equilibrado si lo empleas con estos consejos adicionales para que no renuncies a un ataque demoledor con una sólida defensa con línea de cuatro.



» **Sínta el nivel de ataque/defensa en "auto ataque"** desde el saque inicial para que la IA controle la subida de los laterales y el comportamiento ofensivo de los interiores y centrocampistas. Ya durante el partido y dependiendo del resultado es bueno usar el cambio manual para subir el nivel de defensa.



» **Laterales de largo recorrido.** Como sabrás, el fútbol moderno pasa por tener laterales ofensivos que suban la banda para desdoblarse a los interiores y así ponerse morado a dar pases cruzados al área. Para ello selecciona la gestión individual de cada lateral y en ataque activa las flechas orientadas hacia delante para que suban.



## La naranja mecánica

**Definir un estilo de juego es la base del éxito.** Puede gustarte jugar en largo, con diferentes esquemas tácticos o por las bandas, pero sea cual sea no lo cambies, hazlo siempre igual para que juegues con los ojos cerrados y la rapidez de no tener que pararte a pensar. Básicamente en «Pro Evolution Soccer 6» hay que jugar rápido, con muchos apoyos en corto y al primer toque, no arriesgar pases y regatear sólo dentro o en las inmediaciones del área para poder chutar. Aquí tienes algunos recursos a emplear con frecuencia:



» **Hacia atrás,** apóyate en pases cortos hacia atrás para mantener la posesión del balón. Los rivales siempre marcan a los que están por delante del esférico, así que si no ves huecos no arriesgues y apóyate en los centrales o laterales para obligar al contrario a abrirse. Haz pases a los delanteros y que la devuelvan hacia atrás al primer toque.



» **Cambia el juego** con el pase largo pulsando al máximo de potencia y dirección del D-Pad en la vertical arriba o abajo. El rival suele bascular mucho para achicar espacios y así oxigenarás el juego. Emplea el control adelantado cuando reciba el jugador de la banda contraria porque estará desmarcado y podrá avanzar bastantes metros.



» **Las paredes** son la llave de oro para salir de las presiones, sobre todo en las inmediaciones del área. Al principio cuesta dominarlas pero tienen una secuencia lógica, mantener pulsado L1 mientras se pulsa el pase corto normal y, antes de recibir, el Δ de pase en profundidad, para devolverla por bajo, o el O para devolverla elevada.



» **Amagar dejándola pasar** es una técnica básica para engañar a los defensas y quedarte solo de cara a puerta. Salen muy bien si el pase sale raso, fuerte y en profundidad. Justo antes de recibir suelta el D-Pad y mantén pulsado R1 durante todo el rato que dura la animación de dejarla pasar entre las piernas o amagar.



» **Los centros cruzados** desde la banda no son muy efectivos si no desmarcas a los delanteros. Un buen truco es llegar hasta la línea de fondo y hacer un quiebre hacia atrás, lo que además de quitarte de encima al defensor hará que salga otro a tapar el centro dejando libre a uno de los delanteros o a los hombres desde la segunda línea.



» **Los pases al hueco** avanzados, pulsando L1 más pase en profundidad, son perfectos para sortear la defensa, y basta un sutil toque para que salgan picados. Nada más robar el balón en defensa puedes dar un centro directo al área contraria con L1 más pase largo, siempre que tus delanteros arranquen en posición correcta desde su campo.

## Inteligencia sin balón

El juego sin balón cobra mayor protagonismo porque se ha mejorado el cambio de control de los jugadores, ahora mucho más rápido y efectivo. Eso sí, la velocidad del cursor ha de estar en "semifija" para que no cambie por su cuenta.



» **Desmarcarse es la clave.** La defensa rival cerca a los delanteros, interceptando los pases al área, así que no hay más remedio que desmarcarse. Pide el balón pulsando **R2** y rápidamente pulsar **L1** para controlar al jugador que quiere recibir y desmarcarse con un movimiento diagonal.



» **Cancelar la jugada** pulsando **R1** y **R2** es usual e importante para eludir los movimientos automatizados y evitar pérdidas tontas del balón. Controlar el jugador cuando el balón está en el aire es un buen truco para anticiparse en los despejes o remates de cabeza o con el pie.



» **No quitarle ojo al radar** es más importante que nunca para vislumbrar con tiempo los desmarques y dar pases largos o en profundidad con cierto sentido. También es fundamental para los cambios de juego y sobre todo para controlar el momento de hacer el fuera de juego.



» **Proteger el balón** es crucial. Puedes usar el cuerpo haciendo un brusco giro del **D-Pad** a la dirección contraria y soltándolo para que pise el balón. Otra opción es arrastrar el balón atrás parándote y pulsando **R2** mientras en el **D-Pad** pulsas la dirección contraria a la vista del jugador.

## La comunidad más futbolera

Este año «Pro Evolution Soccer 6» destaca por habilitar partidas multijugador online con servidores dedicados y posibilidad incluso de enfrentarse entre jugadores de PC y PS2. Aquí tienes las mejores páginas de comunidad.

» **PES CLUB** es mucho más que una página oficial, es el punto de encuentro de toda la comunidad en español. Destacan sus concursos y sobre todo el campeonato de goles, todo un espectáculo de "chicharros" increíbles en el que puedes participar cuando quieras.

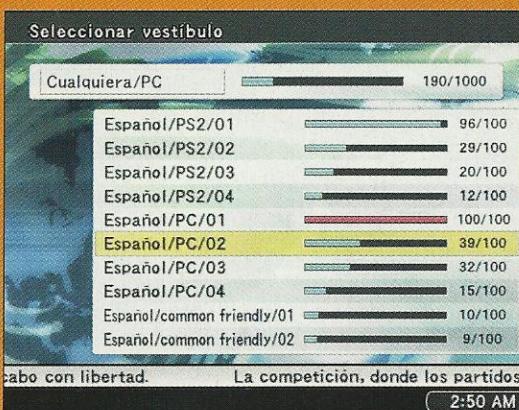
» Lo encontrarás en: [www.konami-pesclub.com](http://www.konami-pesclub.com)

» **PESOCCERWORLD**. Una de las más veteranas y sin duda la mejor página no oficial. Es la mayor fuente de recursos con los mejores parches totales, archivos con puntos PES ilimitados, equipaciones, estadios, botas, caras, cánticos, vallas y todo lo que puedas imaginar...

» Lo encontrarás en: [www.pesoccerworld.com](http://www.pesoccerworld.com)

» **CAMPEONATOS**. En PES Club actualmente están organizando la nueva PES Liga y aceptan sugerencias, esperemos que este año se organice una para la versión de PC. En los foros de PES Club y PesoccerWorld encontrarás numerosas propuestas de torneos online y "offline".

» Lo encontrarás en: [www.efm-gaming.com/pes.php](http://www.efm-gaming.com/pes.php)



## Para moviola

Para los momentos que quieras jugar sólo por el espectáculo sin importar el resultado aquí tienes los regates antológicos, que si te salen bien y consigues marcar te pueden servir para arrasar en los concursos de goles. Algunos sólo pueden realizarlos los cracks.



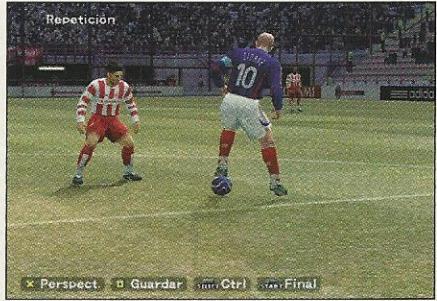
» **Elástica, nivel técnico +90.** El amago clásico de Ronaldinho es una combinación difícil porque debe hacerse con una rapidez endiablada. Mientras avanzas corriendo y realizas una bicicleta corta –pulsando el botón **R2** dos veces– pulsa rápidamente tres veces **L1**.



» **Rabona, nivel técnico +90.** Es un pase o remate famoso pero requiere una habilidad de pie malo inferior a 3. Para realizarlo hay que correr en paralelo a la portería y obligando a tirar con el pie malo, presionar **□** y el **D-Pad** con la dirección a portería.



» **Giro de Cruyff.** Para recordar el famoso regate de protección del esférico, que tanto utilizaba el corazón de la selección holandesa bautizada como "naranja mecánica", tienes que pararte, pulsar **R1** y atrás con el **D-Pad**. Es fácil de hacer y tremendamente efectivo.



» **La Roulette, nivel técnico +80.** El giro que popularizó Zinedine Zidane es fácil de realizar porque consiste en un giro completo de la palanca analógica derecha en el sentido en que avanzas. Pero sólo sale bien si los defensores no están muy encima.

# NFS Carbono

## ¡A todo gas!

**Has vuelto a Palmont City tras cinco años y nada está como lo dejaste. Haber perdido toda tu influencia se arregla pilotando como tú sabes contra las bandas rivales y sus jefes, pero esta vez no estarás solo...**

**N**eed for Speed Carbono» no es un juego de velocidad como otros, donde sólo compites en carreras independientes y con casi infinitas opciones de mejora y tuning. Aquí compites en un modo carrera en el que te verás inmerso en una película, siendo tú el protagonista. Una aventura con momentos

de gran intensidad. Por eso hemos enfocado esta guía a dar consejos para avanzar en el modo carrera, no sólo porque resulta más atractivo como experiencia de juego, sino porque avanzar en él desbloquea las maravillas ocultas en forma de bólidos de colección, piezas de alto rendimiento, circuitos sorprendentes... ¡Arrancamos!

### Coge las llaves

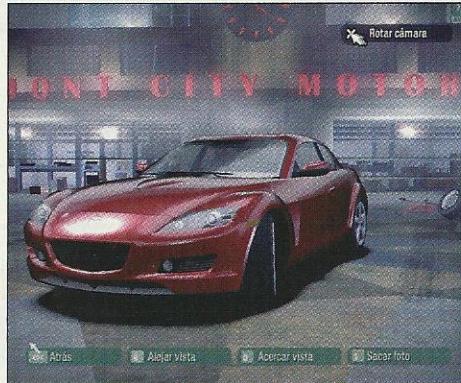
**Tu regreso a Palmont City ha sido sonado**, destrozando el coche que tenías de prestado, así que inicias el modo carrera eligiendo entre tres modelos: Alfa Romeo Brera, Chevrolet Camaro SS y Mazda RX-8. Aunque según avances irás comprando otros coches de mayor nivel, esta elección inicial determinará en gran medida el progreso en la aventura ya que hasta que no completes un 30% de ella no deberías comprar otro, sino mejorar al máximo este primer coche. Dejando a un lado las preferencias por la línea y el estilo, estas son sus características. ¡Tú eliges!



» **Alfa Romeo Brera:** En el segmento de "exóticos", es el más equilibrado entre prestaciones y docilidad de conducción. Se agarra en las curvas y su motor de 6 cilindros en V entre 260 CV de potencia más que suficientes. Lo que pierde en aceleración frente a sus rivales lo gana en velocidad punta.



» **Chevrolet Camaro SS:** Entre los "muscle cars" exhibe una aceleración y velocidad casi imbatibles, pero a costa de un pilotaje exigente y una respuesta muy nerviosa, dada su tracción trasera, con tendencia a sobrevirar y subvirar. Los imponentes 325 CV de su motor V8 se desbocan.



» **Mazda RX-8:** Un coche del segmento "tuner" con un control, agarre y aceleración en salida de curva excelentes para pruebas de habilidad. Saca todo el partido a los 232 CV de su motor 1.3, aunque en aceleración y velocidad máxima se queda algo corto. Su ventaja principal es su reducido precio.

### Carreras online

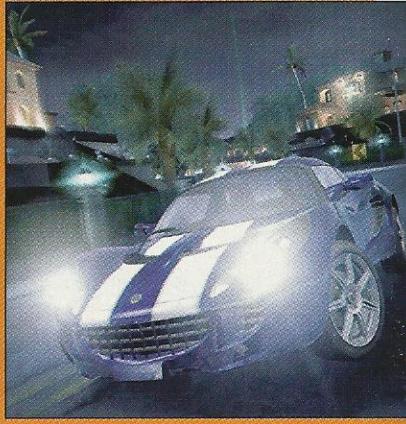
**El modo online** está repleto de competiciones, zona de fotos para que pongas las mejores capturas de tu vehículo, coches fantasma para dejar tus mejores vueltas o ver cómo pilotan los mejor y hasta se desbloquean coches y otros extras. Incluso hay dos modos de juego:

» **El modo persecución de eliminación** consiste en mantenerse en cabeza, pero la gracia está en que el último de cada vuelta se convierte en policía. Si te toca ese rol entonces te conviertes en poli y serás tú el que persiga. Gana el que cruza primero como piloto y también el que más puntos saca como poli.

» **El modo persecución por turnos** va por grupos de policías que deben perseguir a un solo piloto. Si eres el anfitrión empezarás como piloto, pero en cuanto te atrapen serás uno de los polis. Más que correr, se trata de estar listo para esconderse o eludir las barreras policiales. Gana quien más tiempo dure como piloto.



▲ Existen dos nuevos modo multijugador online exclusivos. Recuerda que si eres poli, obtendrás puntos por bloquear, perseguir y embestir a tus rivales. Y si eres el fugitivo, por permanecer en cabeza y eludir los controles policiales.



## Pilotos natos

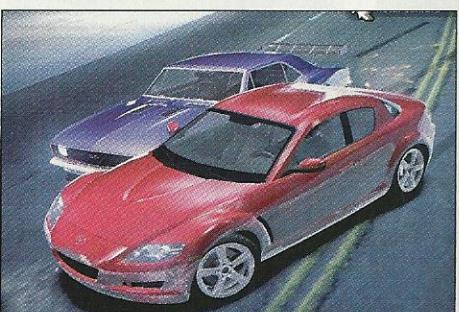
Cuando vas a tope o te persigue la poli no hay tiempo para pensar, debes pilotar por instinto. Grábate y ten presente estos consejos cuando todos tus sentidos estén volcados sobre el acelerador, freno, volante y caja de cambios.



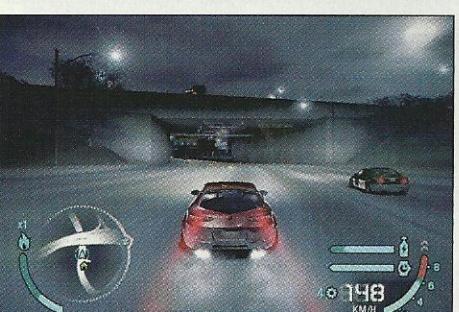
» **No quites ojo a las señales de la carretera y al radar.** Como corres de noche sólo las señales te permitirán conocer su ángulo. Por su parte el radar te permitirá anticipar el pilotaje de una zona enrevesada para tomar las curvas siguiendo los consejos de la escuela de pilotaje.



» **Considera antes las prestaciones que el diseño** al personalizar y no te gastes todo en tunear. Al comenzar el modo carrera es mejor invertir en las prestaciones y ahorrar para adquirir un coche específico de derrape. De hecho, es necesario instalar los kit urbanos de nivel 1 y habilitar el óxido nitroso en cuanto estén disponibles.



» **Apóyate en los rivales,** no te limites a adelantarlos a la primera que puedas, pues vienen muy bien en las zonas reviradas para entrar fuerte a las curvas y usarlos como apoyo móvil para no salirte. No es una técnica muy deportiva y vas a pasar mucho tiempo en el taller con la pintura, pero te permitirá ganar muchas décimas en las curvas.



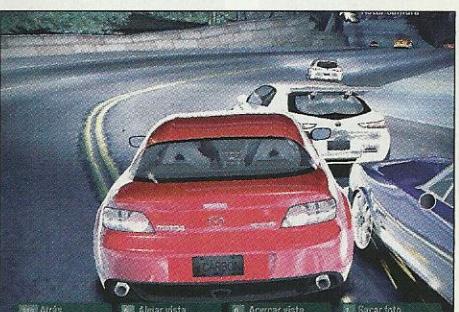
» **Usa el óxido nitroso (NOS20)** no sólo en las rectas sino también tras golpear un lateral u obstáculo para dar ese empujón necesario para recuperar velocidad. No es recomendable usarlo en las salidas porque los rivales te taparan los huecos y es difícil controlar la dirección.



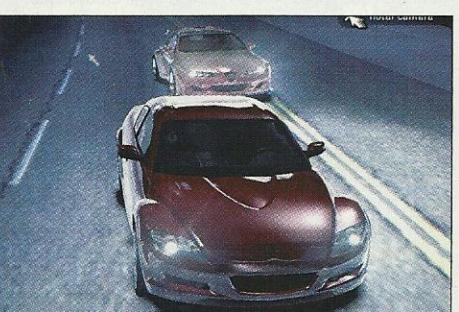
» **Acostúmbrate al cambio manual** porque para ganar los duelos con los jefes rivales es imprescindible. Sólo con la caja de cambios manual podrás apurar la aceleración alargando el cambio, usar el freno motor al reducir y hacer que entre el turbo al cambiar a una marcha anterior.



» **Acaricia el pedal del freno,** basta con suaves toques para frenar lo suficiente como para corregir una trazada. La técnica básica es frenar antes de la curva para entrar en ella con el ángulo y velocidad adecuados y así acelerar suavemente dentro del peralte para mantener la tracción y no perder adherencia. Al salir de la curva, pisa a fondo.



» **Concéntrate en tapar los huecos** para evitar que te adelanten, porque luego es más difícil darles alcance. Para vigilarlos utiliza la vista atrás o, si dispones de ello, del sonido 3D envolvente. También puedes activar los retrovisores, pero sólo si tienes un ordenador a la última porque consumen muchos recursos de rendimiento.



» **Ojo al rebufo,** los rivales suelen pegarse a tu parachoques para luego adelantarte fácil tras salirse del túnel de aspiración. Puedes dejar que se acerquen y entonces frenar suavemente porque el toque te dará impulso extra y a ellos los frenará. Eso sí, atento a la pérdida de control.

## El equipo

Cuando avanzas más allá del 30% del juego es imprescindible correr en equipo para ganar los eventos. Pero, como sólo puedes tener tres corredores en tu equipo, aquí te detallamos cómo es cada uno.

### NEVILLE

- **Clase de coche:** La misma que lleves.
- **Especialidad en carrera:** Bloqueador.
- **Especialidad en equipo:** Manipulador.
- **Extra en carrera:** Previene la subida del nivel de presión policial.
- **Extra en modo carrera:** 200 dólares extra por carrera ganada.



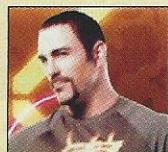
### SAL

- **Clase de coche:** La misma que lleves.
- **Especialidad en carrera:** Explorador.
- **Especialidad en equipo:** Fabricante.
- **Extra en carrera:** Reduce la presión sobre tu coche.
- **Extra en modo carrera:** Desbloquea los kits de "AutoSculpt."



### SAMSON

- **Clase de coche:** Muscle.
- **Especialidad en carrera:** Bloqueador.
- **Especialidad en equipo:** Manipulador.
- **Extra en carrera:** Incrementa en un 10% el dinero ganado.
- **Extra en modo carrera:** Baja el nivel de presión en las zonas que controlas.



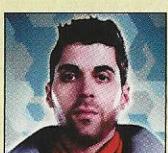
### YUMI

- **Clase de coche:** Tuner.
- **Especialidad en carrera:** Explorador.
- **Especialidad en equipo:** Mecánica.
- **Extra en carrera:** Añade un 25% al nivel de óxido nitroso (NOS20).
- **Extra en modo carrera:** 10% de descuento en todas las compras para prestaciones.



### COLIN

- **Clase de coche:** Exótico.
- **Especialidad en carrera:** Lanzador.
- **Especialidad en equipo:** Fabricante.
- **Extra en carrera:** Aumenta la zona de rebufo.
- **Extra en modo carrera:** Desbloquea accesorios de "AutoSculpt".



### NIKKI

- **Clase de coche:** Exótico.
- **Especialidad en carrera:** Lanzador.
- **Especialidad en equipo:** Mecánica.
- **Extra en carrera:** Aumenta un 50% la barra de óxido nitroso.
- **Extra en modo carrera:** 10% de descuento al comprar coches.



## Curvas peligrosas

Para ganar el secreto está en trazar bien las curvas aplicando el principio básico de frenar antes de la curva, girar el volante para trazarla bien y acelerar dentro de ella. Dicho así suena muy fácil pero la cosa tiene mucha más miga:



» **Suelta el acelerador**, para disminuir la velocidad. Es la mejor forma de frenar si la curva no es muy cerrada.



» **Las curvas de 180°** se toman abriendo al exterior, girando para atravesarlas en línea recta rozando su eje.



» **Usa el freno motor** con el cambio manual, reduciendo. Evitarás la pérdida de velocidad y mejorará el control.



» **Las chicaneas** asustan más de lo que realmente son, es cuestión de echarle valentía y pasárlas casi en recto.

## Recompensas

Aquí estamos para ganar respeto y coches exclusivos, y para ello están las tarjetas de recompensa. Hay 27 en total, y así se consiguen algunas de las más cotizadas:



» **Murciélagos LP460**: Acaba 15 desafíos y escapa de 25 persecuciones policiales.

» **"Autosculpt" Mystic**: Escapa tras 8 minutos de persecución, eleva la presión al nivel 4, gana 5 desafíos, contrata 6 miembros de equipo.

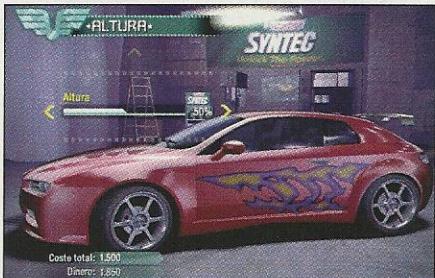
» **Coche policía Interceptor**: Evita 5 barricadas en fuga, desbloquea 8 coches, juega 25 carreras rápidas, completa todos los desafíos plata.

» **Mitsubishi Eclipse 1999**: Alcanza 321 km/h en un radar, llena el garaje de coches "muscle", gana 50 eventos "free roam" en el modo carrera, evita 20 barricadas en persecuciones.

» **BMW M3 GTR**: Eleva la presión al nivel 5, causa 200.000 \$ de coste en una fuga, gana todas las pistas en carrera, desbloquea 33 coches.

## En el garaje

Ya sabemos que eres de los que le coge cariño al coche, pero es necesario cambiarlo por otro según el tipo de carrera. Asegúrate de tener dinero suficiente para comprarlo y que te quede dinero para tunearlo con el óxido nitroso, por lo menos, y ajusta sus prestaciones.



» **Motor**: Adapta la curva de potencia hacia la aceleración para pruebas de "sprint" y en el cañón, o a velocidad punta para circuitos de ciudad.

» **Transmisión**: Acorта los desarrollos hacia aceleración, como norma general, para ganar potencia en los cambios manuales y con el freno motor.

» **Suspensión**: Normalmente déjalo en sobrevirar para pruebas de derrape, y tendiendo ligeramente a subvirar para el resto.

» **Nitro**: En las pruebas contra muchos oponentes adáptalo a duración, mientras que en pruebas en solitario o duelos, hacia velocidad.

» **Neumáticos**: Opta por derrape para esas pruebas y con tendencia elevada al agarre para las restantes.

» **Frenos**: Deben ir en consonancia con la suspensión, es decir, desvío trasero para sobrevirar y desvío frontal para subvirar.

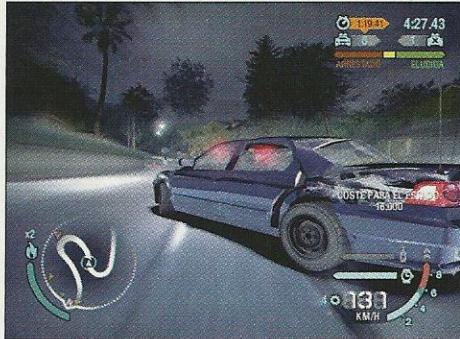
» **Turbo**: Ajústalo a revoluciones bajas en pruebas cortas y a altas en carreras más largas.

## Dar esquinazo a la poli

En las persecuciones de las películas los polis suelen ser bastante malos. Pues olvídate de eso. Aquí son buenos pilotos, expertos en la caza y con una coordinación total para cerrarte el paso. ¡Ojito con los temibles "Interceptor"!



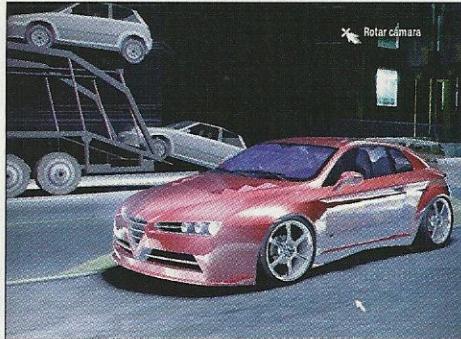
» **Ábrete de orejas** con la radio de la poli, estate atento a las comunicaciones y sabrás donde van a poner una barricada o en qué zona están preparando una emboscada.



» **No pisés a fondo sólo** porque estén sobre ti, si tienes un accidente puedes darte por capturado. Analiza las formaciones que suelen usar y busca el hueco para salir.



» **Deja que te sigan a distancia**, y con rodeos y giros dirige sutilmente a los coches de policía que te persiguen hacia sus propias barreras para dejarlos en la estacada.



» **Golpea los andamios, paradas de autobús y otros obstáculos** capaces de provocar accidentes. El caos desvíará muchas unidades para controlar el desaguisado.

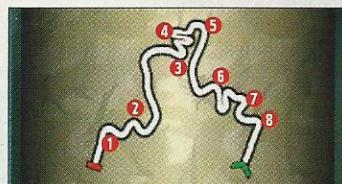
## Duelos Canyon

Tras conquistar un territorio aceptarás el desafío del jefe rival y será una carrera en las terroríficas carreteras del cañón donde se decidirá tu suerte en dos tandas:

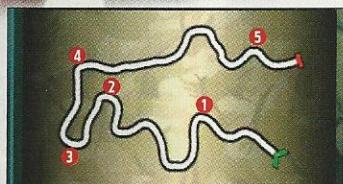
» En la primera tanda tendrás que pegarte a tu rival, acosarle y hasta adelantarte si puedes.

» En la segunda se cambian las tornas y tú eres la presa que debe huir del cazador.

» Estos circuitos no tienen nada que ver con los de la ciudad, tanto por su enrevesado recorrido como por sus curvas que acaban en precipicios. Caer por alguno de ellos significará el final de la carrera. La habilidad de los jefes y sus cochazos requieren que los memorices mentalmente. Aquí aparecen resaltados en rojo tales puntos críticos de cada circuito:



**Desperation Ridge**  
Distancia 7,0 KM  
Vueltas 1  
Récord 80.000

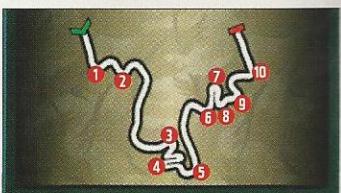


**Copper Ridge**  
Distancia 4,2 KM  
Vueltas 1  
Récord 1:31.00



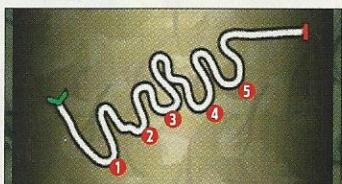
**Journeyman's Bane**  
Distancia 5,3 KM  
Vueltas 1  
Récord 2:06.00

▲ Journeyman's Bane



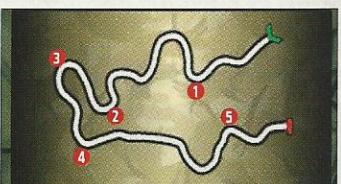
**Deadfall Junction**  
Distancia 7,0 KM  
Vueltas 1  
Récord 80.000

▲ DeadFall Junction



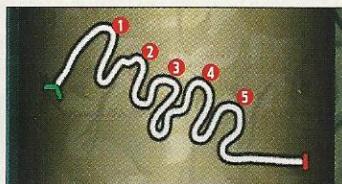
**Lookout Point**  
Distancia 4,2 KM  
Vueltas 1  
Récord 2:41.00

▲ Lookout Point

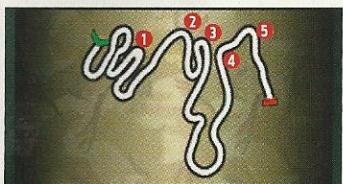


**Knife's Edge**  
Distancia 3,9 KM  
Vueltas 1  
Récord 2:48.00

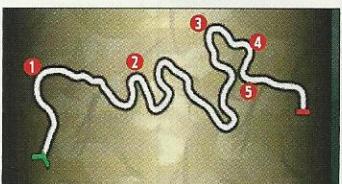
▲ Knife's Edge



**Devil's Creek Pass**  
Distancia 4,0 KM  
Vueltas 1  
Récord 10.000



**Eternity Pass**  
Distancia 5,0 KM  
Vueltas 1  
Récord 2:01.00



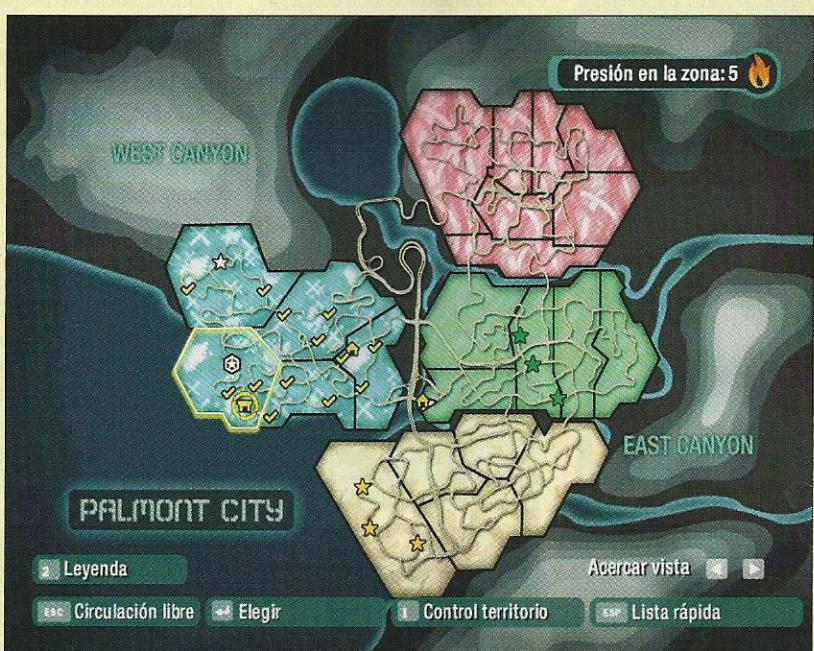
**Gold Valley Run**  
Distancia 4,9 KM  
Vueltas 1  
Récord 80.000

▲ Gold Valley Run



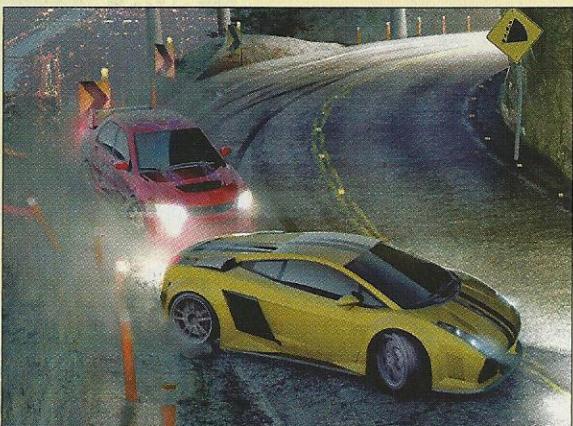
**Lofty Heights DownHill**  
Distancia 5,2 KM  
Vueltas 1  
Récord 10.000

▲ Lofty Heights DownHill



## MAPA GENERAL DE PALMONT

Aquí has visto los 10 mapas de los duelos. Pero, dentro del mapa general de Palmont hay también indicadores a tener en cuenta, sobre todo para seleccionar los desafíos que más te convengan. No olvides vigilar el nivel de presión policial y ten localizados los refugios y los puntos de ayuda.



▲ El secreto para ganar en los circuitos está en conocer a pies juntillas cada recorrido y el comportamiento de tus rivales.

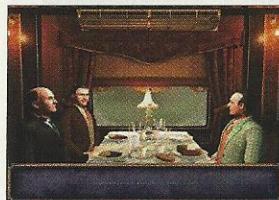
# ¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

## A

### ASESINATO EN EL ORIENT EXPRESS

Respuestas correctas



Este juego de investigación termina con un interrogatorio en el que deberás responder las preguntas del célebre Hercules Poirot y aclarar todo el caso. Si quieras todas las respuestas correctas, aquí las tienes:

- » 1,15 a.m.
- » En un viaje oceánico
- » Selecciona a todos menos el Conde Andrenyi, Cyrus Hardman y Pierre Michel. Luego, selecciona "ninguno de los anteriores".
- » Coronel Arbuthnot
- » "Todas esas pistas según la primera solución"
- » "Cuando el me pidió disculpas" o "Cuando me dijo que la nieve estaba brillante"
- » Monsieur Ferrier
- » Stiletto
- » Limpiapipas

- » Pañuelo
- » Candado roto
- » Kimono escarlata
- » El ingeniero
- » La pila de libros o el uniforme del segundo mozo

## E

### ERAGON

#### Acumulando recompensas

Jugar con «Eragon» no solamente te hará divertirte sino que obtendrás jugosos bonus sobre el desarrollo del juego a medida que vayas reuniendo huevos. Esto es lo que puedes desbloquear:



- » 1 Huevo: Anuncios de los libros de Eragon y Eldest
- » 2 Huevos: Comentario Edward John Speleers
- » 3 Huevos: Comentario Diseño
- » 4 Huevos: Comentario Dirección Artística
- » 5 Huevos: Comentario Nacimiento de un Juego
- » 6 Huevos: Arte

- » 7 Huevos: Comentario Orquesta
- » 8 Huevos: Comentario Saphira
- » 9 Huevos: Comentario Sienna Guillory
- » 10 Huevos: Arte Personajes
- » 11 Huevos: Arte
- » 12 Huevos: Arte
- » 13 Huevos: Comentario Robert Carlyle
- » 14 Huevos: Comentario Efectos Sonido
- » 15 Huevos: Comentario Garrett Hedlund
- » 16 Huevos: Comentario Evolución de los Juegos
- » 17 Huevos: Arte
- » 18 Huevos: Nivel extra Sala del Trono

## H

### HEROES OF M&M V HAMMERS OF FATE

#### Pon al destino de tu parte

Por suerte, esta expansión mantiene intactos todos los trucos que valían ya para el juego original, así que no está de más recordarlos ahora y añadir de paso alguno más. No son muy difíciles de aplicar, lo primero que tendrás que hacer es activar la consola durante la partida. Para ello, antes edita el fichero "autoexec.cfg" que

## EL TRUCO DEL MES



## RAINBOW SIX VEGAS

#### Más equipo según tu rango

Ser el mejor tiene su recompensa: salva Las Vegas en el modo multijugador estrenando equipo. Según tu rango, obtendrás:

- » Elite (675.000 puntos): Equipo Camuflaje 5
- » Colonel (535.000 puntos): Equipo Cabeza 5
- » Lt. Colonel (425.000 puntos): Equipo Camuflaje 4
- » Major (330.000 puntos): Armadura Militar
- » Captain (264.000 puntos): Armas Merc
- » 1st. Lieutenant (214.000 puntos): Equipo Cabeza 4
- » 2nd. Lieutenant (172.000 puntos): Equipo Camuflaje 3
- » Sergeant Major (139.000 puntos): Armadura Black Market
- » First Sergeant (109.500 puntos): Equipo Cabeza 3
- » Master Sergeant (82.500 puntos): Armas Freedom Fighter
- » Sergeant First Class (56.500 puntos): Equipo Camuflaje 2
- » Staff Sergeant (38.500 puntos): Equipo Cabeza 2
- » Sergeant (23.500 puntos): Armadura Táctica
- » Corporal (14.500 puntos): Equipo Camuflaje 1
- » Specialist (8.400 puntos): Armas Rainbow
- » Private 1st Class (3.000 puntos): Equipo Cabeza 1

## EL JUEGO DEL MES

### SILENT STORM



#### No podrán contigo

Una guerra como la que se vive en «Silent Storm» no es nada fácil: infiltración, sabotaje, tácticas... si ves que se te hace demasiado cuesta arriba, no renuncies a la batalla y prueba alguna ventaja. Edita el archivo "autoexec.cfg" que se encuentra en la carpeta "cfg". Introduce "wirbelwind" en la última línea y guarda los cambios. Esto permitirá que dentro del juego al pulsar [1] aparezca la consola. Una vez en ella escribe los siguientes códigos teniendo en cuenta que un "1" activa y un "0" desactiva:

- » game\_noai 1: Desactiva la inteligencia artificial
- » i\_am\_an\_alien: Los enemigos son transparentes
- » getitem x: Consigues el objeto número x
- » setxlevel x: Todo tu equipo alcanzará el nivel x
- » cheat\_showall1: Verás todos los enemigos
- » godmode 1: Tu equipo será invulnerable



encontrarás dentro de la carpeta "profiles" del directorio del juego. Ni que decir tiene que te recomendamos que hagas antes la correspondiente copia de seguridad, para que tanto tú como nosotros podamos dormir tranquilos. Una vez abierto con un editor, añade al final, bajo "mainmenu" la siguiente línea de texto:

» setvar dev\_console\_password = schwinge-des-todes



Guárdalo donde estaba y prepárate a disfrutar de varias ventajas muy interesantes. Todo será tan sencillo como pulsar la tecla [0] durante el juego para que aparezca la consola de trucos e introducir uno de estos códigos:

» add\_all\_spells: todos los hechizos para el héroe que tengas seleccionado

» set\_hero\_luck\_morale x x: la primera x es el valor Suerte y la segunda Moral

» add\_exp x: Añade x puntos de experiencia

» add\_money x: Añade x de recursos

» add\_gold x: Añade x a tu cantidad de oro

» add\_skill x: Añade puntos a la habilidad x

» add\_all\_spells: El héroe seleccionado recibe todos los hechizos

» add\_exp [cantidad]: El héroe seleccionado recibe [cantidad] de experiencia

» add\_gold [cantidad]: El héroe seleccionado recibe [cantidad] de oro

» @Win(): Ganas la misión actual

» @Loose(): Pierdes la misión actual

# J

## JUST CAUSE

### Dos recompensas por ganar



Toma buena nota porque ambas te serán muy útiles: en primer lugar, cuando completes el control de tres territorios conseguirás un gancho que te será de gran ayuda para abordar vehículos. Pero además, una vez acabes con el hombre del barco y completes la misión conseguirás un fantástico jeep de la Agencia para moverte por San Esperito.

# L

## LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II

### EL RESURGIR DEL REY BRUJO

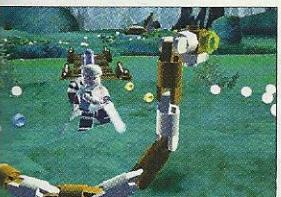
Victoria fácil



Si quieras dominar la Tierra Media, empieza por construir unas cuantas Serrerías y a continuación un Salón de los hombres del rey. Entrena de 2 a 4 Exploradores oscuros, construye una Forja de Hierro Oscuro y mejorala hasta el nivel 2 para poder crear Flechas de Hielo. Tus Exploradores Oscuros acabarán con el enemigo rápidamente, pero vigila a la Caballería. Ocúpate de entrenar a varios Amos de Esclavos que puedan proteger a tus Exploradores Oscuros mediante Lanceos mientras tú sigues mejorando y desarrollando el poder de tu ejército.

## LEGO STAR WARS 2

### Juega con viejos conocidos



¿Eres un fan de la serie y echas en falta el punto de vista cenital de anteriores entregas? Empéñate y compite al máximo en esta versión y, como recompensa, accederás al modo Retro al completar los 76 desafíos del juego. Con este modo desbloqueado obtendrás el ángulo de cámara que te permite

observar la acción en vertical, desde lo más alto. Pero ese no será el único premio a tu habilidad, sino que al completar todos estos desafíos desbloquearás una espectacular cantidad de vehículos nuevos, tantos como 270.

#### Episodio IV, Capítulo 1:

TC-14

#### Episodio IV, Capítulo 2:

R4-P17, Droide PK

#### Episodio IV, Capítulo 3:

Padmé, Anakin Skywalker

#### Episodio IV, Capítulo 4:

Droides de batalla Seguridad, Geonosis y Comandante

#### Episodio IV, Capítulo 5:

Droideka

#### Episodio IV, Capítulo 6:

Clon (Piloto Episodio III)

#### Episodio V, Capítulo 1:

Luminara, Ki-Adi Mundi, Kit Fisto, Shaak Ti

#### Episodio V, Capítulo 2:

Padmé (Batalla), Padmé (Geonosis), Padmé (Zarpazo)

#### Episodio V, Capítulo 3:

Geonosian

#### Episodio V, Capítulo 4:

Clon (Pantano Episodio III)

#### Episodio V, Capítulo 5:

Reina Amidala, Guardia Real, Capitán Panaka

#### Episodio V, Capítulo 6:

Super Droide Batalla

#### Episodio VI, Capítulo 1:

Clon Disfrazado, Boba Fett

#### Episodio VI, Capítulo 2:

Jango Fett

#### Episodio VI, Capítulo 3:

Clon (Episodio III), Clon (Walker Episodio III) Comandante Cody

#### Episodio VI, Capítulo 4:

Wookie, Jar Jar Binks

#### Episodio VI, Capítulo 5:

Senador Palpatine, General Grievous, Guardaespaldas Grievous

#### Episodio VI, Capítulo 6:

Mace Windu, Mace Windu (Episodio III)

# M

## MICRO MACHINES V4

### Modo Retro y más coches



El modo Retro te permite competir en los clásicos circuitos de la primera entrega. Una vez que completes los 76 desafíos, accederás al modo Retro al completar los 76 desafíos del juego. Con este modo desbloqueado obtendrás el ángulo de cámara que te permite

observar la acción en vertical, desde lo más alto. Pero ese no será el único premio a tu habilidad, sino que al completar todos estos desafíos desbloquearás una espectacular cantidad de vehículos nuevos, tantos como 270.

#### Episodio IV, Capítulo 1:

TC-14

#### Episodio IV, Capítulo 2:

R4-P17, Droide PK

#### Episodio IV, Capítulo 3:

Padmé, Anakin Skywalker

#### Episodio IV, Capítulo 4:

Droides de batalla Seguridad, Geonosis y Comandante

#### Episodio IV, Capítulo 5:

Droideka

#### Episodio IV, Capítulo 6:

Clon (Piloto Episodio III)

#### Episodio V, Capítulo 1:

Luminara, Ki-Adi Mundi, Kit Fisto, Shaak Ti

#### Episodio V, Capítulo 2:

Padmé (Batalla), Padmé (Geonosis), Padmé (Zarpazo)

#### Episodio V, Capítulo 3:

Geonosian

#### Episodio V, Capítulo 4:

Clon (Pantano Episodio III)

#### Episodio V, Capítulo 5:

Reina Amidala, Guardia Real, Capitán Panaka

#### Episodio V, Capítulo 6:

Super Droide Batalla

#### Episodio VI, Capítulo 1:

Clon Disfrazado, Boba Fett

#### Episodio VI, Capítulo 2:

Jango Fett

#### Episodio VI, Capítulo 3:

Clon (Episodio III), Clon (Walker Episodio III) Comandante Cody

#### Episodio VI, Capítulo 4:

Wookie, Jar Jar Binks

#### Episodio VI, Capítulo 5:

Senador Palpatine, General Grievous, Guardaespaldas Grievous

#### Episodio VI, Capítulo 6:

Mace Windu, Mace Windu (Episodio III)

# M

## MICRO MACHINES V4

### Modo Retro y más coches



El modo Retro te permite competir en los clásicos circuitos de la primera entrega. Una vez que completes los 76 desafíos, accederás al modo Retro al completar los 76 desafíos del juego. Con este modo desbloqueado obtendrás el ángulo de cámara que te permite

observar la acción en vertical, desde lo más alto. Pero ese no será el único premio a tu habilidad, sino que al completar todos estos desafíos desbloquearás una espectacular cantidad de vehículos nuevos, tantos como 270.

# P

## PHANTASY STAR UNIVERSE

Bonus en el modo offline



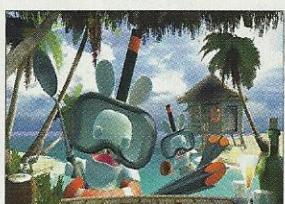
El juego de rol online de Sega ofrece también un modo offline en el que puedes obtener algún que otro extra, aunque para ello debes demostrar antes tu habilidad.

En primer lugar, consigue un rango S en todas las misiones y ganarás un audio que te avanzará el próximo capítulo. Además, al final del cuarto capítulo te habrás ganado el modo Extra, que desde entonces estará desbloqueado.

# R

## RAYMAN: RAVING RABBIDS

Completa tus trofeos



Si te gusta presumir de trofeos y quieres lucirlos todos con orgullo en su sala correspondiente, aquí tienes uno más por conseguir: completa todos los desafíos del juego y ganarás la prestigiosa Copa Vaca Dorada.

# S

## SILVERFALL

El preciado modo dios

Los enemigos te rodean, las explosiones se suceden a tu alrededor, varios hechizos ofensivos caen sobre ti... ¡hora de utilizar el modo dios y darle a toda esa chusma su merecido! No es nada difícil conseguir este valioso efecto en tus partidas. Activa primero la consola durante el juego pul-

## EL TRUCO DEL LECTOR

### BIONICLE HEROES

#### Unos sabios consejos

• Nada como las sugerencias y pistas que nos dan los más expertos en un juego, como es el caso de estos tres consejos que ahora compartimos con todos vosotros, tomad nota:



- Los mejores Toa para derrotar a Guhrahk son Matoro para golpear a Guhrahk Hajli y Jaller para acabar con los enemigos convocados.
- Para derrotar a Vezon, tras acabar con todos los Piraka, golpéale en la espalda, luego en las piernas, luego las cabezas y finalmente Vezon.
- Además, cuando acabes el juego por completo, podrás desbloquear a Vezon y jugar con él.

Bionicle Cadiz

realizar una copia de seguridad del fichero "config.cfg" situado en la carpeta del juego y a continuación ábrelo con un editor de texto. Localiza la cadena "cfg\_SP-PlayerDamageModifier = 0.35" y sustitúyela por "cfg\_SPPlayerDamageModifier = 0.00", es decir, cambia el valor "0.35" o "0.00". Ahora, cuando juegues en el modo Campaña, las naves de tu flota no sufrirán ningún daño enemigo.

## SUPER BIKES RIDING CHALLENGE

### Engordando el garaje



Hay mucho contenido por desbloquear en este juego, aquí te ponemos algunas motos que puedes obtener y la condición exigida.

- **Ganar la temporada del Trofeo Benelli:** Benelli TNT 1130, Benelli TNT Cafe Racer, Benelli Tornado Tre 900
- **Ganar la temporada del Trofeo Suzuki:** Suzuki Bandit 650, Suzuki GSX-R 1000, Suzuki GSX-R 750, Suzuki GSX-R Crescent

## Envíanos tus trucos

Micromania

Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a [códigosecreto@micromania.es](mailto:códigosecreto@micromania.es) o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A. MICROMANIA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Si un truco es seleccionado pasará a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirá una camiseta exclusiva.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

MICROMANIA

97

## LOS MEJORES JUEGOS AL MEJOR PRECIO

- ⇒ IMPERIVM CIVITAS
- ⇒ HEROES OF MIGHT & MAGIC V
- ⇒ RESIDENT EVIL 4
- ⇒ SACRED
- ⇒ EL PADRINO
- ⇒ FABLE. THE LOST CHAPTERS
- ⇒ PREY
- ⇒ PRINCE OF PERSIA. LAS DOS CORONAS
- ⇒ RISE OF NATIONS. RISE OF LEGENDS
- ⇒ F.E.A.R.
- ⇒ QUAKE 4
- ⇒ NEED FOR SPEED. MOST WANTED
- ⇒ ESDLA. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II
- ⇒ PACK BROTHERS IN ARMS
- ⇒ PACK SPLINTER CELL
- ⇒ TOTALLY NEVERWINTER NIGHTS
- ⇒ UNREAL ANTHOLOGY
- ⇒ ESTRATEGIA HISTÓRICA DELUXE
- ⇒ WARHAMMER 40.000 ANTHOLOGY



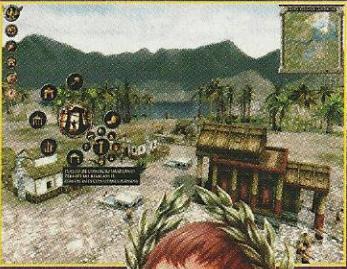
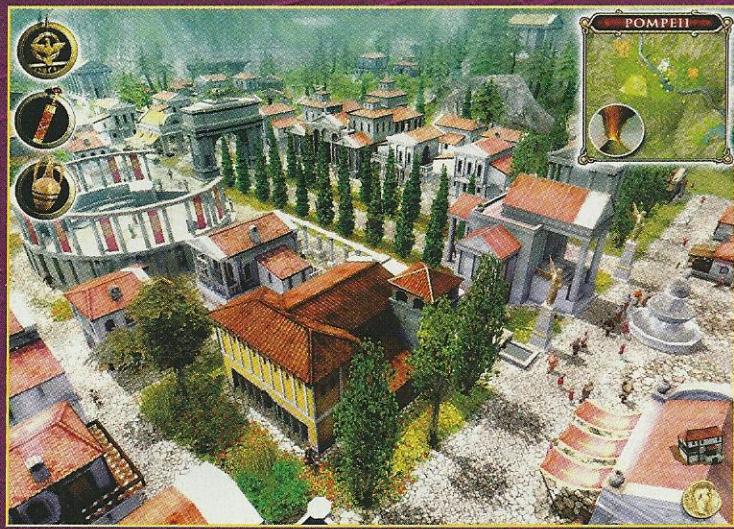
**Grandes éxitos al mejor precio**

# LA COLECCIÓN PERFECTA

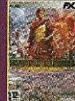
*Si tienes un presupuesto limitado y los bolsillos casi vacíos, no te preocupes. Aquí tienes una selección de juegos y colecciones de todos los géneros con títulos excepcionales. Es tu oportunidad de hacerte con ellos por fin y, además, por poco dinerito.*

# NOVEDADES

No tienes que esperar a las reediciones ni renunciar a las últimas novedades si buscas juegos a un gran precio. Hay un buen puñado de juegos, algunos excepcionales, que salen directamente por debajo de los veinte euros.



## Imperivm Civitas



• Estudio/Compañía: Haemimont Games • Distribuidor: FX Interactive • Año: 2006 • Comentado MM: 144 • Puntuación MM: 92

La cuarta entrega de «Imperium» se adentra en el desarrollo y gestión de grandes urbes. Tendrás un control total para planificar el trazado urbano y construir los edificios. Gracias a su nuevo interfaz "Rotae", podrás construir rápidamente la ciudad que tengas en mente. Pero gobernar una ciudad no es tan fácil como parece. La población de la misma está formada por individuos de distintas clases sociales y debes descubrir la manera de satisfacer las necesidades de unos sin herir las de otros. Un magnífico juego de gestión.

### Infomanía

• Género: Estrategia • Idioma: Castellano • Estilo: Gestión y construcción de ciudades • Precio: 19,95 € • Web: [www.xinteractive.com/p137/p137.htm](http://www.xinteractive.com/p137/p137.htm)

La oferta de juegos de PC que puedes encontrar es tan amplia que resulta abrumadora. Y aunque la mayoría de las veces acudas a tu tienda decidido a comprar un juego que estabas esperando, a lo mejor su precio final te ha echado para atrás. Otras, en cambio, sin buscar un juego en particular, el buen precio de alguno te ha animado a hacerte con él.

Afortunadamente, hay cada vez más títulos de todos los géneros con precios al

alcance de todos los bolsillos, y es que en la actualidad todas las compañías reeditan sus juegos de más éxito e incluso tienen algún sello específico para una línea de novedades a precios económicos.

Lo mejor es que en muchos de ellos la calidad es de primera y son títulos excepcionales. ¿Quieres conocerlos?

### JUEGOS DE OCASIÓN

Queda muy atrás aquel tiempo en que los juegos baratos eran productos ►



## Heroes of Might & Magic V



• Estudio/Compañía: Nival Interactive • Distribuidor: Ubisoft • Año: 2006 • Comentado MM: 137 • Puntuación MM: 90

La saga «Heroes» entra en una nueva era, ya que por primera vez se presenta en un espectacular 3D. Mantiene, aunque con cambios, el estupendo sistema de batalla por turnos. La ambientación también ha cambiado, con nuevas unidades y héroes, que puedes personalizar con más de 200 habilidades y 40 hechizos.

### Infomanía

• Género: Estrategia por turnos • Idioma: Castellano • Estilo: Estrategia militar y conquista de ciudades • Precio: 19,95 € • Web: [www.mightandmagic.com/HeroesV/home.php](http://www.mightandmagic.com/HeroesV/home.php)



## Resident Evil 4



• Estudio/Compañía: Capcom • Distribuidor: Ubisoft • Año: 2007 • Comentado MM: No comentado aún en Micromanía

De nuevo encarnas a Leon S. Kennedy, el policía del segundo capítulo, que ahora debe viajar a Europa a rescatar a la hija del presidente. «Resident Evil 4» supone un punto de inflexión en la serie, ya que cambia de mecánica. Los zombies tradicionales son sustituidos por enemigos vivos, más rápidos e inteligentes.

### Infomanía

• Género: Aventura/acción • Idioma: Castellano (Textos) • Estilo: Survival horror • Precio: 19,95 € • Web: [www.ubi.com/ES/Games/Info.aspx?plid=4388](http://www.ubi.com/ES/Games/Info.aspx?plid=4388)



## MÁS NOVEDADES A BUEN PRECIO

Casi todos los meses sale alguna novedad a buen precio. Permanece atento porque hay grandes juegos de todos los géneros por debajo de los 20 euros que puedes sumar a tu colección. Aquí te indicamos algunas novedades económicas de las más recientes.

TÍTULO	DISTRIBUIDOR	PRECIO	MÁS INFORMACIÓN EN MICROMANÍA
BARROW HILL®	Nobilis	19,99 €	144
CALL OF CTHULHU. DARK CORNERS OF EARTH	Ubisoft	19,95 €	135
DEVIL MAY CRY 3	Ubisoft	19,95 €	142
FACES OF WAR	Ubisoft	19,95 €	141
RED ORCHESTRA OSTFRONT 41-45	Nobilis	19,99 €	144
XPAND RALLY XTREME	Take 2	19,99 €	No comentado

## RELANZAMIENTOS

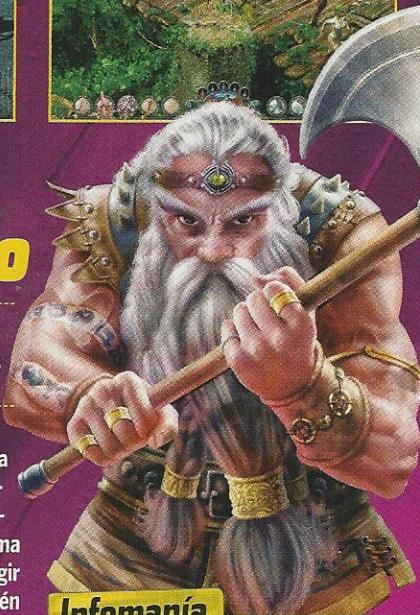
Si en su día te quedaste con las ganas de uno de estos juegos, ahora no lo puedes dejar escapar. Su calidad está más que contrastada y regresan a un precio sensacional.



### Sacred Edición Oro

• Estudio/Compañía: Ascaron  
• Distribuidor: FX Interactive  
• Año: 2006 • Comentado MM: 115  
• Puntuación MM: 92

Se trata de un juego de rol al estilo del mítico «Diablo» que te emplaza a viajar al Reino de Ancaria para convertirte en un héroe y descubrir los secretos que encierra la leyenda del Arma Sagrada. La Edición Oro te permite elegir entre ocho personajes distintos y también incluye la expansión «Underworld» –que se desarrolla en el inframundo– donde las fuerzas del Mal preparan su ataque definitivo. Tiene opción para jugar online en un servidor dedicado en castellano. Muchas horas de diversión por un precio mínimo.



#### Infomanía

• Género: Rol • Idioma: Castellano  
• Estilo: Rol fantástico, con mucha acción  
• Contenido de la Edición Oro: Juego original «Sacred» + expansión «Underworld»  
• Precio: 9,95 €  
• Web: [www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)

► menores. Ahora, entre las reediciones, puedes encontrar éxitos mucho más baratos, apenas unos meses después de su salida al mercado, como «Gothic II», –que además viene ampliado con su expansión–. Mientras que en novedades a precio reducido hay series clásicas de renombre, como «Imperium Civitas». Por último, en las colecciones y packs a veces puedes encontrar series completas de los mejores títulos de un género, como en «Civilization Chronicles».

#### LOS NUEVOS CLÁSICOS DEL ROL

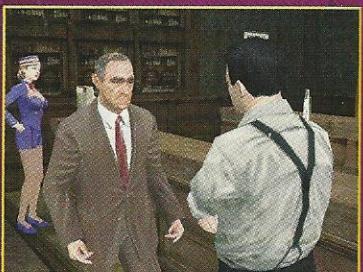
Uno de los géneros con mayor variedad de juegos económicos es, sin duda, el rol. Aquí encontramos reediciones de títulos recientes como «Sacred. Edición Oro»,

### El Padrino



• Estudio/Compañía: Electronic Arts  
• Distribuidor: Electronic Arts  
• Año: 2006 • Comentado MM: 134  
• Puntuación MM: 92

La célebre película de Francis Ford Coppola adaptada fielmente al PC. Eres un miembro de la familia Corleone y revives los momentos clave de la trilogía. Empezarás con trabajos de poca monta, pero tu objetivo será llegar a lo más alto y dirigir «la familia». Acción, aventura repleta de escenas con violencia, extorsión y traiciones... El mejor cine negro en tu PC.



#### Infomanía

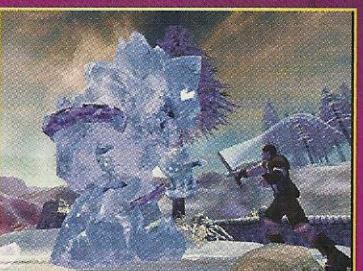
• Género: Acción/aventura  
• Idioma: Castellano  
• Estilo: Aventura de mafiosos, a lo «GTA».  
• Precio: 19,95 €  
• Web: [www.es.ea.com/games/6478/](http://www.es.ea.com/games/6478/)

### Fable The Lost Chapters



• Estudio/Compañía: Lionhead Studios  
• Distribuidor: Microsoft  
• Año: 2005 • Comentado MM: 129  
• Puntuación MM: 90

Es uno de los mejores del género de los últimos tiempos. «Fable» ofrece libertad total y un desarrollo totalmente abierto, en el que cada decisión que tomas repercute en el mundo y afecta a tu personaje. Tus acciones establecen sus habilidades, su apariencia y su moral. Puedes ser malvado, bondadoso, hacerte rico, formar una familia. Es sensacional.



#### Infomanía

• Género: Rol • Idioma: Castellano  
• Estilo: rol clásico de fantasía  
• Precio: 29,95 €  
• Web: [www.microsoft.com/spain/juegos/fable/features.asp](http://www.microsoft.com/spain/juegos/fable/features.asp)



**Las reediciones ofrecen estupendas oportunidades para hacerte con un gran juego por muy poco dinero**

«Dungeon Siege Deluxe», «Fable. The Lost Chapters» y la colección «Totally Neverwinter Nights», que además de la campaña original y dos expansiones, te ofrece las

# Prey

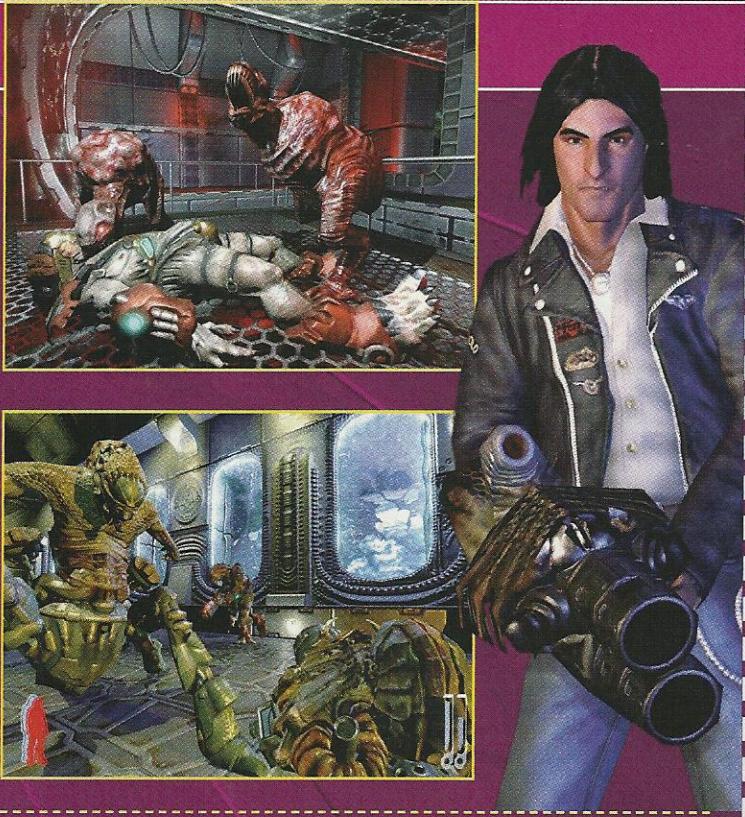


• Estudio/Compañía: Human Head Studios • Distribuidor: Take 2  
• Año: 2006 • Comentado en: MM 138  
• Puntuación MM: 94

Tras años de retraso, por fin llegó este juegazo de acción que, en contrarse no ha tardado nada en salir reeditado. Eres un Cherokke destinado a salvar el mundo de una invasión alienígena. Con una ambientación soberbia, presenta un innovador uso del espacio y las tres dimensiones, mediante "portales dimensionales", y cambios de gravedad. Vertiginoso.

## Infomaría

• Género: Acción • Idioma: Castellano  
• Estilo: Acción en primera persona de ciencia ficción  
• Precio: 19,99 €  
• Web: [www.prey.com/flash.html](http://www.prey.com/flash.html)



# Prince of Persia Las Dos Coronas

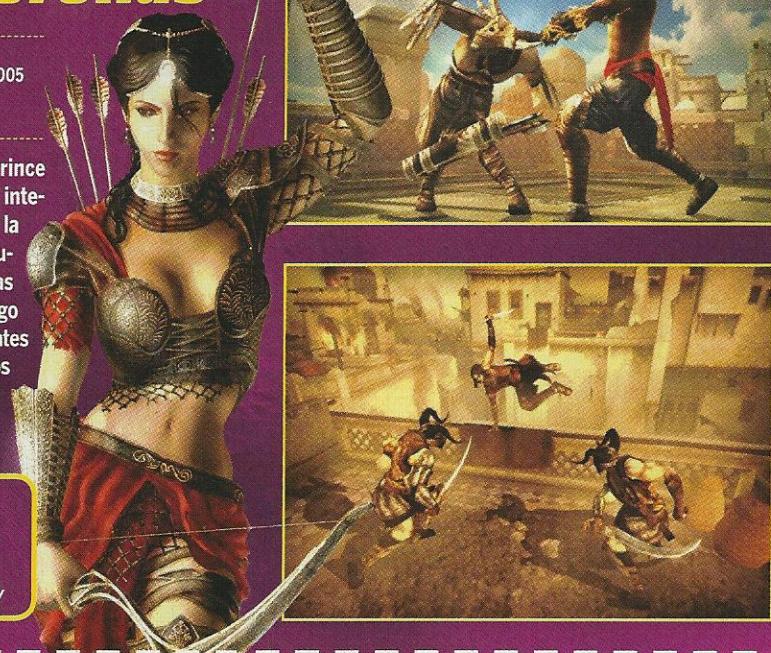


• Estudio/Compañía: Ubisoft  
• Distribuidor: Ubisoft • Año: 2005  
• Comentado en: MM 131  
• Puntuación MM: 94

La más reciente entrega del «Prince of Persia» introdujo novedades interesantes como un enfoque dual en la personalidad príncipe, -su lado oscuro- y fases de carreras de cuadrigas muy emocionantes. Aun así el juego se mantiene fiel a la fórmula: combates emocionantes, exploración y desafíos de habilidad. Todo ello bajo una excepcional ambientación.

## Infomaría

• Género: Acción  
• Idioma: Castellano  
• Estilo: Aventura y plataformas  
• Precio: 19,95 €  
• Web: [www.princeofpersiagame.com/es/](http://www.princeofpersiagame.com/es/)



conocidas herramientas «Aurora», con las que puedes crear nuevas misiones y compartirlas con otros jugadores.

Entre los juegos de rol online hay también atractivas ofertas como las de «Guild Wars» y sus nuevos capítulos, que salen ahora más baratos. Por otra parte, el más que popular «World of Warcraft» ha sido reeditado con una nueva versión que está totalmente en castellano y también hay una nueva versión de «Star War Galaxies», «Complete online Adventures»

que ofrece todo el contenido del juego actualizado y numerosos extras.

## LA ACCIÓN MÁS RECENTE

Hay montones de juegos de acción a precio reducido, que cumplen con los estándares de espectacularidad, calidad gráfica, IA y opciones multijugador de las novedades más recientes. «Prey» estaba, pocos meses después de su aparición, a un precio de reedición que lo convierte en toda una ►►

## CLÁSICOS DE SIEMPRE

Activision ha reeditado una serie de clásicos de LucasArts compatibles con Windows XP. Los aventureros veteranos podemos recuperar así unos juegos que creímos perdidos para siempre, y las nuevas generaciones podrán descubrir obras maestras del género. Entre ellos están «The Curse of Monkey Island», «Indiana Jones and The Fate of Atlantis», «Grim Fandango», «The Dig», «Full Throttle»... Y en un futuro próximo se esperan más como «Escape from Monkey Island» y «Sam & Max». ¡Genial!

## Y ADEMÁS

### Age of Mythology

• Género: Estrategia, (incluye la expansión «Titans»)  
• Distribuidor: Ubisoft  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 120  
• Puntuación: 92

### Colin McRae 4 Rally

• Género: Velocidad  
• Distribuidor: FX Interactive  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 110  
• Puntuación: 87

### Gothic II Gold Edition

• Género: Rol, (incluye la expansión «Night of the Raven»)  
• Distribuidor: Nobilis  
• Precio: 19,95 €  
• Comentado en: MM 122

### GTR FIA GT Racing Game

• Género: Velocidad  
• Distribuidor: Atari  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 123  
• Puntuación: 91

### Imperium III

Las Grandes Batallas de Roma

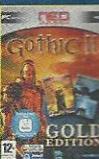
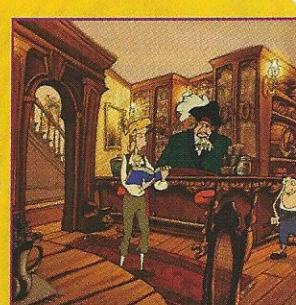
• Género: Estrategia  
• Distribuidor: FX Interactive  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 121  
• Puntuación: 92

### Lego Star Wars

• Género: Acción  
• Distribuidor: Proein  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 124  
• Puntuación: 90

### Medal of Honor Pacific Assault

• Género: Acción  
• Distribuidor: Electronic Arts  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 119  
• Puntuación: 97





## El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II

Estudio/Compañía: Electronic Arts  
Distribuidor: Electronic Arts  
Año: 2006 Comentado MM: 134  
Puntuación MM: 90

La lucha por el control de la Tierra Media continúa con una segunda entrega que salió el año pasado, superando en todo a la anterior. Elige tu bando, entre las fuerzas de la oscuridad o el bando de la luz, y enzarzate en batallas épicas y espectaculares por el control del mundo. El juego pone el énfasis en la espectacularidad de los combates, que a veces dan la sensación de que van a salir de la pantalla. Además de los héroes y escenarios vistos en las películas, también incluye otros que aparecían en los libros. «La Batalla por la Tierra Media II» es uno de los mejores juegos de estrategia fantástica del momento.



### Infomanía

Género: Estrategia Idioma: Castellano  
Estilo: Gestión de ciudades y creación de ejércitos y batalla.  
Precio: 29,95 €  
Web: [www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2](http://www.ea.com/official/lordoftherings/bfme2)

► perita en dulce. Tampoco hay que olvidarse de juegazos como «F.E.A.R.», que ha sido la referencia del género de la acción durante muchos meses.

### CON VALOR AÑADIDO

Luego hay otros aspectos que cabe tener en cuenta como, por ejemplo, los arreglos, mods y parches que han mejorado muchos juegos. Y es que, por ejemplo, el magnífico «Call of Cthulhu. Dark Corners of Earth», de acción y aventura, inspirado

en el famoso universo de H.P. Lovecraft, llegó aquí en inglés y, sin embargo, ahora puedes encontrar un mod con la traducción completa, lo que sin duda es un argumento para volver a tenerlo en cuenta.

## F.E.A.R.



Estudio/Compañía: Monolith/Vivendi  
Distribuidor: Vivendi  
Año: 2005 Comentado MM: 129  
Puntuación MM: 99

eres un soldado con implantes cibernéticos que debe enfrentarse a un ejército de clones y a criaturas sobrenaturales. La trama de horror genera una atmósfera sobrecogedora hasta el momento insuperable. Es un juego de acción repleto de combates emocionantes con una tecnología aplicada magistralmente.

### Infomanía

Género: Acción Idioma: Castellano  
Estilo: Acción en primera persona y horror sobrenatural  
Precio: 29,99 €  
Web: [www.whatisfear.com/es](http://www.whatisfear.com/es)



## Quake 4



Estudio/Compañía: Id Software/Raven Software  
Distribuidor: Activision  
Año: 2005 Comentado MM: 130  
Puntuación MM: 94

eres un marine espacial que va a asaltar el planeta de los Strogg para enseñarle a esa escoria alienígena quién es el que manda. Durante treinta niveles podrás disparar desenfrenadamente, abatiendo a cientos de alienígenas tan desagradables como hostiles. Ellos empezaron la guerra contra los humanos... A diferencia de títulos anteriores de la saga, ahora vas acompañado por otros marines, lo que añade una mayor profundidad a su argumento y puedes ponerte a los mandos de varios vehículos. De lo mejor del género.



### Infomanía

Género: Acción Idioma: Castellano  
Estilo: Acción en primera persona con ciencia ficción  
Precio: 29,95 €  
Web: [www.quake4game.com](http://www.quake4game.com)

Otra cosa a considerar es que, si has actualizado tu PC recientemente, tienes la ocasión de hacerte con la reedición de un juego para poder disfrutar ahora de una exigente tecnología, como en el caso

«Call of Juarez», que tal vez en su momento no pudiste disfrutar a tope. ¡Pues ahora es el momento!

### VENTAJA ESTRÁTÉGICA

El género de la estrategia se sirve de las reediciones y de los packs para generar una variada oferta con juegos actualizados con contenido extra, como en el caso de «Rome. Total War: Gold Edition», así como en «Warhammer 40.000 Anthology» que incluye dos expansiones.

**Entre las novedades puedes encontrar grandes juegos que salen a menos de la mitad del precio habitual en el mercado**

# Need For Speed. Most Wanted



• Estudio/Compañía: Electronic Arts  
• Distribuidor: Electronic Arts  
• Año: 2006 • Comentado MM: 132  
• Puntuación MM: 94

La popular serie se adentra de nuevo en las carreras callejeras ilegales, pero esta vez la poli regresa a la ciudad. Prepárate para participar en carreras increíbles. Conducción extrema para superar desafíos temerarios mientras eres acosado por los coches patrulla y además dejas atrás a tus rivales. En el juego no sólo tendrás que conducir bien, sino saber cómo tunear tu vehículo para poder arrancar esas décimas que separan el reconocimiento de tus adversarios de la soledad de una celda.

## Infomanía

• Género: Velocidad • Idioma: Castellano  
• Estilo: Carreras, persecuciones, habilidad  
• Precio: 19,95 € • Web: [www.ea.com/official/nfs/mostwanted/us/home.jsp?info.aspx?pid=4388](http://www.ea.com/official/nfs/mostwanted/us/home.jsp?info.aspx?pid=4388)



# Rise of Nations. Rise of Legends



• Estudio/Compañía: Big Huge Games  
• Distribuidor: Microsoft  
• Año: 2006 • Comentado MM: 137  
• Puntuación MM: 95

Abandona la fidelidad histórica de «Rise of Nations» para adentrarnos en un mundo en el que la magia y la tecnología combinan. Tres facciones –cada una con sus propias características y unidades– se enfrentan por el control del territorio y de sus recursos. El sistema de juego combina varios estilos, con gestión y combate, y con un desarrollo que presenta retos sugerentes. Pero, sobre todo, su diseño artístico te dejará alucinado.

## Infomanía

• Género: Estrategia  
• Idioma: Castellano  
• Estilo: Estrategia militar y creación de imperios • Precio: 39,95 €  
• Web: [www.bighugegames.com](http://www.bighugegames.com)



También hay títulos nuevos que salen directamente a bajo precio, como «Faces of War» y «Heroes of Might & Magic V», ambos del sello CodeGame, con el último, además, que ya cuenta con una expansión por 10 €. Otra novedad de la estrategia es el estupendo «Imperium Civitas», antes citado, que da un giro a la serie de FX.

Y, también, entre las ofertas que ofrece el género de la estrategia a precio económico destacan excelentes recopilaciones. Si bien muchos se han quedado un ►

## JUEGOS ECONÓMICOS: 10 RAZONES PARA ELEGIRLOS

1. Hay novedades de primera calidad a un precio excelente, sólo hay que buscar un poquito.
2. Las reediciones son una gran oportunidad para disfrutar de un gran juego que te perdiste en su día.
3. Si has actualizado tu PC recientemente, tal vez ahora sí te funcione ese juegazo con la última tecnología.
4. Los packs reúnen varios juegos de calidad, éxitos de ventas. ¡Son una apuesta segura!
5. Muchas reediciones están actualizadas con los últimos parches y ya no tienen errores.
6. Muchos cuentan con una numerosa comunidad de jugadores para las partidas multijugador.
7. Las reediciones disponen casi siempre con una fuente de recursos en forma de mods y añadidos.
8. Muchos juegos introducen mapas, niveles y armas nuevos cuando son reeditados.
9. Un pack es una forma económica de adquirir toda una saga, si eres un aficionado incondicional.
10. Tu novi@ no te regañará por gastarte los cuartos y, con lo que te ahorras, podrás hacerle un regalito.

## Y ADEMÁS

### NBA Live 06

• Género: Deportivo  
• Distribuidor: Electronic Arts  
• Precio: 19,95 €  
• Reedicción en: MM 130  
• Puntuación: 94



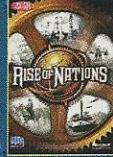
### Rainbow Six Lockdown

• Género: Acción  
• Distribuidor: Ubisoft  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 134  
• Puntuación: 85



### Rise of Nations

• Género: Estrategia  
• Distribuidor: Ubisoft  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 102  
• Puntuación: 98



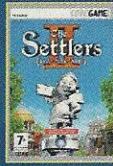
### Rome Total War Gold Edition

• Género: Estrategia, (incluye expansión «Barbarian Invasion»)  
• Distribuidor: Atari  
• Precio: 39,95 €  
• Comentado en: MM 133



### Settlers II

• Género: Estrategia  
• Distribuidor: Ubisoft  
• Precio: 9,95 €  
• Comentado en: MM 142  
• Puntuación: 88



### Star Wars Republic Commando

• Género: Estrategia  
• Distribuidor: Activision  
• Precio: 14,95 €  
• Comentado en: MM 124  
• Puntuación: 93

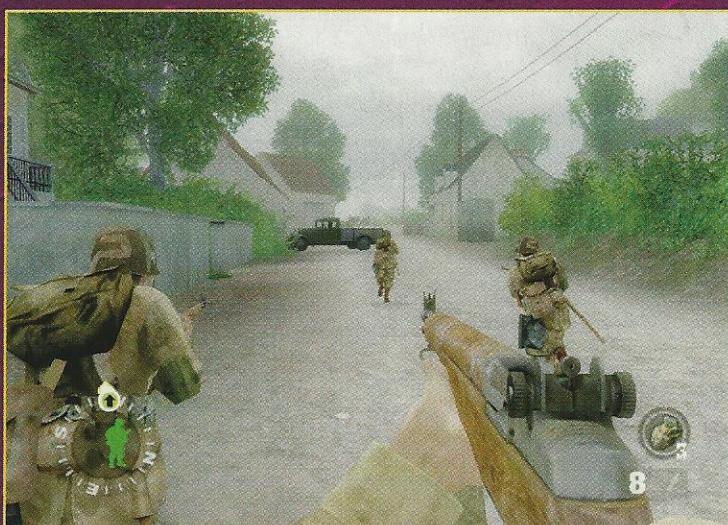


### Star Wars Battlefront II

• Género: Acción  
• Distribuidor: Activision  
• Precio: 29,95 €  
• Comentado en: MM 131  
• Puntuación: 93



## PACKS Y COLECCIONES



## Brothers in Arms

### Road to Hill 30 + Earned in Blood

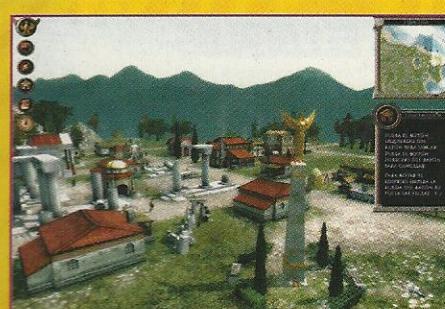
Estudio/Compañía: Gearbox  
Distribuidor: Ubisoft Año: 2006  
MM: 123 / 130  
Puntuación: 95/95

Ambientado en la Segunda Guerra Mundial, esta estupenda serie de acción táctica te lleva al momento de la invasión aliada a la Europa ocupada. Su principal innovación es la diferenciación y personalidad única de cada integrante del pelotón bajo tu mando. Cada soldado tiene su propia personalidad, con sus puntos débiles y fuertes, y conocerlos es básico para sacar lo mejor de cada uno y lograr tus objetivos. Un pack realmente formidable.



## Infománia

Género: Acción Idioma: Castellano  
Estilo: Acción táctica  
Contenido del producto: Los dos juegos de la saga Precio: 19,95 €  
Web: [www.codgame.info](http://www.codgame.info)



## NUESTROS FAVORITOS

Si no acabas de decidirte aquí te damos nuestra recomendación para que completes en tu colección esos juegos que te faltan. Tres títulos con los que no te la juegas y que están a buen precio. Se trata de una novedad, una reedición y una colección.

IMPERIVM CIVITAS. La última entrega de «Imperivm» se lanza como una novedad a un precio estupendo, al igual que las anteriores. Esta vez es un juego de gestión histórica con muchas posibilidades y una realización muy notable con la que la saga da por fin el salto a las 3D.

ESDLA. LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II. Apenas un año después de su lanzamiento aparece esta reedición del juego más espectacular de la saga inspirada en la obra fantástica

de Tolkien y también cuenta con todos sus protagonistas de la trilogía cinematográfica de «El Señor de los Anillos». Batallas increíbles, profundidad táctica y una jugabilidad total.

PACK BROTHERS IN ARMS. Con este pack experimentas la acción de la Segunda Guerra Mundial en primera persona y con una atención especial a las tácticas de equipo. Diriges un pelotón de soldados para liberar a Europa del régimen nazi. Ambos son juegos de acción bélica de primera línea.

## Splinter Cell Pandora Tomorrow + Chaos Theory

Estudio/Compañía: Ubisoft  
Distribuidor: Ubisoft  
MM: 123 («Chaos Theory»)  
Puntuación MM: 96



Este pack reúne dos recientes títulos de la serie de Tom Clancy, con una calidad y tecnología de plena actualidad. Como Sam Fisher afrontas misiones de espionaje que requieren el máximo sigilo y el uso de sofisticado equipo. Las misiones te llevarán por un guión lleno de emoción e intensidad. Se completa con un genial multijugador en ambas entregas.

## Infománia

Género: Acción Idioma: Castellano  
Estilo: Acción táctica y sigilo  
Contenido: Juegos «Pandora Tomorrow» y «Chaos Theory» Precio: 19,95 €  
Web: [www.codgame.info](http://www.codgame.info) (Plus Pack)

## Totally Neverwinter Nights

Estudio/Compañía: Bioware  
Distribuidor: Atari Año: 2006  
Comentado MM: 91  
Puntuación MM: 92

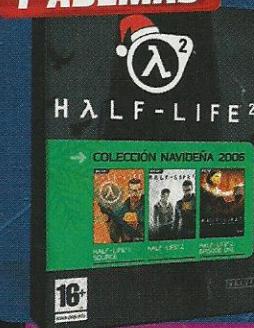


La saga de rol más famosa de todos los tiempos vuelve, y lo hace por la puerta grande en un pack que incluye las dos expansiones oficiales. Traducido al castellano, con una gran ambientación y con las reglas de la última edición de «Dungeons & Dragons» «Neverwinter Nights» ofrece horas y horas de diversión recorriendo el norte de Faerun. Un pack imprescindible para los amantes del rol.

## Infománia

Género: Rol Idioma: Castellano  
Estilo: Rol clásico de ambientación fantástica  
Contenido del producto: Juego más expansiones, «Shadow of Undrentide» y «Hordes of Underdark» Precio: 19,99 € Web: [www.bioware.com](http://www.bioware.com)

## Y ADEMÁS



## HALF-LIFE 2

### Colección Navideña 2006

Género: Acción Estudio/Compañía: Valve/Steam  
Distribuidor: Electronic Arts Precio: 29,95 €  
Comentado en: MM 119 («Half-Life 2») Puntuación: 98

El genial «Half-Life 2» regresó las navidades pasadas con nuevos contenidos. Se ha añadido su continuación, el «Episodio 1», y también su antecesor, «Half-Life», actualizado a la tecnología «Source» más reciente. El destino de la humanidad aún depende del intrépido Gordon Freeman.

Las recopilaciones ofrecen estupendos juegos bajo una misma temática o series completas de éxito. Todo ello dispuesto a ingresar en tu colección por un precio más que razonable. Si tienes espíritu coleccionista, no podrás resistirte... ni falta que hace.

## Unreal Anthology

• Estudio/Compañía: Epic Megagames • Distribuidor: Virgin • Año: 2006 • MM: 112 («UT 2004») • Puntuación MM: 94

Si te van las emociones fuertes, este pack no te defraudará. Incluye un CD con música del juego, y un DVD con el «Unreal» original, la expansión «Return to Na Pali», «Unreal 2», «Unreal Tournament» en su versión juego del año, y «Unreal Tournament 2004». Sin duda, la mejor manera de aguardar la llegada de «Unreal Tournament 2007», en especial por su acción multijugador.



### Información

• Género: Acción • Idioma: Castellano  
• Estilo: Acción en primera persona, futurista.  
• Contenido: Tres juegos, una expansión y un CD de música • Precio: 29,95 € • Web: [www.midway.com/rxpage/Game\\_UnrealAnthology.html](http://www.midway.com/rxpage/Game_UnrealAnthology.html)



## Warhammer 40K Anthology

• Estudio/Compañía: Relic  
• Distribuidor: THQ • Año: 2006  
• MM: 117 («W40K Dawn of War»)  
• Puntuación MM: 92

Ambientado en el desolado universo de «Warhammer 40.000» esta recopilación incluye las dos expansiones oficiales hasta la fecha del excelente «Dawn of War». Son «Winter Assault» y «Dark Crusade». En definitiva, una estupenda recopilación y un gran compendio de ejércitos y unidades con un estilo de juego táctico que te proporcionará emocionantes batallas sólo o en multijugador.



### Información

• Género: Estrategia • Idioma: Castellano  
• Estilo: Construye y conquista, batallas tácticas  
• Contenido del producto: Juego original más sus dos expansiones • Precio: 44,95 €  
• Web: [www.dawnofwargame.com/es](http://www.dawnofwargame.com/es)



## Estrategia Histórica Deluxe

• Estudio/Compañía: (varios)/FX Interactive  
• Distribuidor: FX Interactive  
• Año: 2006 • Comentado MM: 107 («Blitzkrieg»)  
• Puntuación MM: 80

Este pack incluye tres juegos de estrategia ambientados en tres épocas completamente distintas: el descubrimiento de América en «American Conquest»; la Guerra de los 30 años en «Cossacks»; y la Segunda Guerra Mundial en «Blitzkrieg». Presenta unidades fielmente recreadas de los modelos históricos como los alabarderos españoles o los mosqueteros franceses, con fuerzas y debilidades propias. Destaca la IA en los tres juegos y una excelente ambientación.



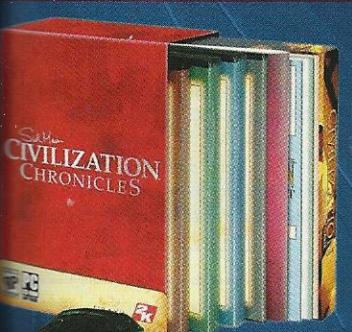
### Información

• Género: Estrategia • Idioma: Castellano  
• Estilo: Diverso (táctica, gestión y construcción de imperios y conquista)  
• Contenido: Tres juegos: «Blitzkrieg», «Cossacks» y «American Conquest»  
• Precio: 19,95 € • Web: [www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)

## CIVILIZATION CHRONICLES

• Género: Estrategia • Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games • Distribuidor: Take 2 • Precio: 49,99 €  
• Comentado en: MM 131 («Civ IV») • Puntuación: 96

La serie de estrategia «Civilization» es la más adictiva de todos los tiempos y con más seguidores. Dirígete a un pueblo desde su origen en la prehistoria hasta forjar una civilización que llegue a colonizar otros mundos. La colección consta de toda la serie, -salvo la última expansión- y de interesantes extras.



► poco atrás en el ámbito de la tecnología, a cambio ofrecen calidad contrastada y diversión de primera línea.

### JUEGOS PARA TODOS

Las novedades a bajo precio, además, existen en todos los géneros. En los deportivos se reeditan títulos de series populares, como «NBA Live 06», y los aficionados a la velocidad también podemos elegir desde el realista «G.T.R. FIA GT Racing Game» hasta el espectacular «Need

For Speed. Most Wanted». Y aunque aquí sólo hemos hecho una selección de lo más destacado del momento, se reeditan incluso clásicos como «Grim Fandango». Con ellos puedes crear tu colección perfecta o,

al menos, hacerte con un estupendo juego sin arruinarte. Ahora no podrás decir que los juegos tienen precios prohibitivos. Sólo hay que buscar y seguro que encuentras lo que buscas. ■ J.D.M.

**Los packs son idóneos si estás interesado en alguna temática o si quieres completar la colección de una de tus sagas favoritas**



# La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

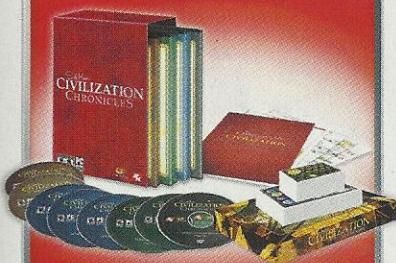
## Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

### Civilízate

#### Crónica de una leyenda

- » JUEGOS
- » EDICIÓN ESPECIAL «CIVILIZATION»



» Que la saga «Civilization» de Sid Meier es fundamental en la historia de los juegos de estrategia no es noticia, pero sí lo es que por fin se le hace justicia con «Civilization Chronicles», una edición recopilatoria de lujo que reúne todos los títulos de la serie acompañados por interesantes extras. Dentro de una elegante caja, tan bien presentada que no desentonaría ni en la biblioteca más selecta, se incluye «Civilization», «Civilization II», «Civ II: Fantastic Worlds», «Civ II: Conflicts», «Civ II: Test of Time», «Civilization III», «Civ III: Play the World», «Civ III: Conquest» y «Civilization IV».

» Lo encontrarás en:  
[www.civilization.com/chronicles/](http://www.civilization.com/chronicles/)

### ¿Preparado para la próxima batalla?

- » DESCARGAS
- » GUÍAS, PARCHES Y MAPAS PARA «COMPANY OF HEROES»

Que un buen general debe estudiar a fondo el plan de batalla antes de entrar en combate es incuestionable. Por eso no dudes en consultar la nueva guía descriptiva de unidades de «Planet Company of Heroes». En ella vas a encontrar precisos datos de las unidades, incluyendo los efectos que producen cuando subes de nivel. Aparecen todas las unidades de los ejércitos aliados y del Tercer Reich, cada una con una completa descripción de sus características generales, así como una tabla que muestra todos los datos de velocidad, aceleración, resistencia a impactos, rango de disparo, precisión, potencia de fuego, tiempo de recarga...



» No tardes en instalar el parche 1.4 que añade un editor de escenarios.



» Para tener posibilidades de victoria debes conocer a fondo tus unidades: resistencia, velocidad, tiempo de recarga o rango de disparo.

#### Parches y Mapas

Si se te han hecho cortas las misiones del modo de un jugador puedes instalar nuevos mapas creados por otros usuarios o crearlos tú mismo gracias al nuevo editor de mapas, disponible con los parches 1.3 y 1.4, ya disponibles para la versión en español del juego. Se trata de una herramienta potente y versátil que permite crear e instalar escenarios en diferentes categorías según el número de jugadores. De hecho, se ha organizado un campeonato de mapas oficial y si le echas un vistazo verás que algunos superan con creces a los originales.

#### MÁS INFORMACIÓN:

- » Guía de datos e historia de las unidades: [planetcoh.gamespy.com](http://planetcoh.gamespy.com)
- » Parches 1.3 Y 1.4: [www.companyofheroesgame.com/updates/](http://www.companyofheroesgame.com/updates/)
- » Mapas: [companyofheroes.filefront.com/files/Company\\_of\\_Heroes/](http://companyofheroes.filefront.com/files/Company_of_Heroes/)

### Manos a la obra

#### Una galaxia lejana

- » RECURSOS
- » EDITOR DE MAPAS PARA «EL IMPERIO EN GUERRA: LAS FUERZAS DE LA CORRUPCIÓN»

» Si tienes imaginación para crear nuevos escenarios y se te da bien el retoque gráfico estás de enhorabuena porque ya hay un editor de mapas oficial para la expansión «Las Fuerzas de la Corrupción» que te permitirá dar rienda suelta a tu imaginación para fabricar tu propio Utapau o simplemente para crear planetas originales. No es demasiado complicado de utilizar y viene con un tutorial para crear un mapa básico en pocos pasos. La web también ofrece mapas y gráficos ya creados.

» Lo encontrarás en: [empireatwar.filefront.com/file/Forces\\_of\\_Corruption\\_Map\\_Editor.73719](http://empireatwar.filefront.com/file/Forces_of_Corruption_Map_Editor.73719)



### Web del mes

#### Nuevas tierras de conquista

- » INTERNET
- » WEB DE «AGE OF EMPIRES III: WAR CHIEFS»

» ¿Tienes ya dominados a los Aztecas, Iroqueses y Sioux? Pues a lo mejor ha llegado el momento de que añadas nuevas misiones o mapas creados por otros jefes indios como tú. Aquí tienes una excelente página de recursos para que la reciente expansión «War Chiefs» de «Age of Empires III» no se te quede pequeña en mucho, mucho tiempo. Por supuesto, también puedes mandar tus propias campañas, escenarios o partidas salvadas para compartir contenidos con otros jugadores.

» Lo encontrarás en:  
[planetageofempires.gamespy.com/warchiefs/](http://planetageofempires.gamespy.com/warchiefs/)

## Ponte al día

### Invasiones de altura



» DESCARGAS » PARCHE  
«MEDIEVAL II: TOTAL WAR»



» Si has tenido problemas con la artillería o te parece que la lucha en el cuerpo a cuerpo contra los ejércitos de la IA es poco realista, ya puedes arreglar todos estos temas y muchos otros más con el parche que actualiza el programa a la versión 1.1. Además incluye una nueva herramienta para descomprimir e instalar los mods que vayan apareciendo.

» Lo encontrarás en:  
el DVD de Micromania de este mes

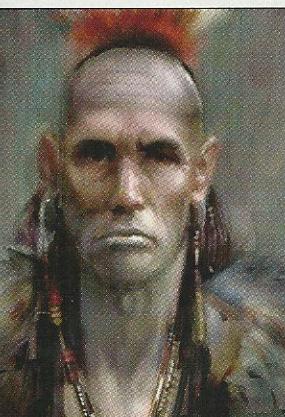
### Enfrentamientos entre versiones

» DESCARGAS » PARCHE  
«WARHAMMER... DARK CRUSADE»



» Almando de tus huestes en «Warhammer» seguro que ya has instalado la expansión «Dark Crusade». Pero si has entrado en las partidas online habrás visto que no puedes enfrentarte contra jugadores con otras versiones en distintos lenguajes. Para solucionar este engorro ya puedes instalar el parche que actualiza la expansión a la versión 1.11.

» Lo encontrarás: [www.3dgamers.com/news/more/1096486543/](http://www.3dgamers.com/news/more/1096486543/)



## Estrenos

### Runaway 2 está terminado

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO INMINENTE DE RUNAWAY 2

» La esperada aventura española «Runaway 2» ya está terminada, y se está vendiendo en estos días en Canadá y Francia. Lógico, si tenemos en cuenta que los franceses la eligieron Juego del Año... Aquí tendremos que esperar unas semanas más, debido a su complejo proceso de doblaje. La otra gran noticia es que en la reciente Conferencia Online de Desarrolladores de Aventuras, Pendulo Studios ha confirmado que ya están trabajando en «Runaway 3». No han dado más pistas, salvo que no tenemos que esperar tanto como para esta segunda parte que estamos a punto de ver. ¡Bien!

» Más información: [www.runaway-thegame.com](http://www.runaway-thegame.com)

¿Quieres participar?

■ Enviamos un e-mail con todo lo que te interesa a [micromania@micromania.es](mailto:micromania@micromania.es) o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A. MICROMANIA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

## Rumores

### Alguien se fue de la lengua...

» ACTUALIDAD » RUMORES SOBRE «ASSASSIN'S CREED»



» Tras haber sido confirmada la versión para PC, ya os hablamos de «Assassin's Creed» el mes pasado en Noticias. En esta esperada aventura de acción ambientada en las Cruzadas que sale este año, se ha mantenido en secreto el argumento hasta que... Kristen Bell, actriz que pone voz a uno de los personajes, ha dicho en una entrevista a IGN TV que el juego transcurre en la época actual, usando el concepto de que los genes tienen memoria y, mediante una experiencia tipo Matrix, podemos usar la genética para recuperar recuerdos de nuestros antepasados. ¿Una lengua demasiado suelta o información para crear expectación? En unos meses saldremos de dudas...

» Más información: [assassinscreed.es.ubi.com](http://assassinscreed.es.ubi.com)

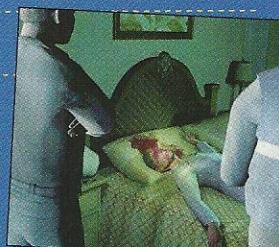
## Nuevos lanzamientos

### Más casos para Grissom

» ACTUALIDAD  
» «C.S.I. HARD EVIDENCE»

» TellTale está que lo rompe, y tras lanzar «Bone», «Sam & Max» y el anterior juego de «C.S.I.», vuelve a trabajar con Ubisoft en «C.S.I. Hard Evidence», el próximo capítulo de la saga. De nuevo deberás resolver cinco casos de investigación manejando al equipo de la serie televisiva «C.S.I. Las Vegas» usando todo tipo de instrumental médico y policial. Estará listo en primavera.

» Más información: [www.telltalegames.com/csi](http://www.telltalegames.com/csi)



» Aún no hemos visto «Runaway 2» pero los chicos de Pendulo han anunciado que la saga continúa con una tercera entrega.

## Curiosidades

### Atropello en el aire

» VÍDEO » «GTA: SAN ANDREAS»



Ya lo sabíamos: en «GTA: San Andreas» puedes de pasar de todo. Y si no que se lo pregunten a este jugador, que quería grabar en video un salto mortal desde un precipicio, pero con tan mala suerte que justo, cuando iba a saltar, aparece una avioneta y se lo lleva por delante. No sabemos quién era el piloto pero, visto lo visto, se puede decir que se la tenía jurada.

» Lo encontrarás en:  
[www.videosift.com/story.php?id=20914](http://www.videosift.com/story.php?id=20914)

### Con DirectX 10 se ve mejor

» ACTUALIDAD » VÍDEO DE «CRYYSIS»



Los chicos de Crytek llevan ya un tiempo mostrándonos imágenes y videos de «Crysis», pero tenían que conformarse con un emulador de DirectX 10 porque no había tarjetas gráficas que lo soportaran. Sin embargo, ahora que ya ha salido alguna, han podido trabajar a fondo para enseñarnos el primer video del juego con DirectX 10 puro, sin emulador. El resultado es es-pe-ca-ta-clar.

» Lo encontrarás: [games.internode.on.net/filelist.php?filedetails=4672](http://games.internode.on.net/filelist.php?filedetails=4672)

## Actualízate

### La Edad Media se moderniza

» DESCARGAS » «DARK MESSIAH»  
 » Ha salido una nueva actualización para el modo individual de «Dark Messiah of Might and Magic» que, además de añadir un nuevo nivel de dificultad y un nuevo nivel de texturas, arregla muchos de los problemas que el juego tenía con todas las tarjetas gráficas GeForce de la serie FX, como la reproducción de los videos al final de cada nivel, entre otras cosas.

» Lo encontrarás en: [ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dId=2027](http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dId=2027)

## Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

### Episodios de acción

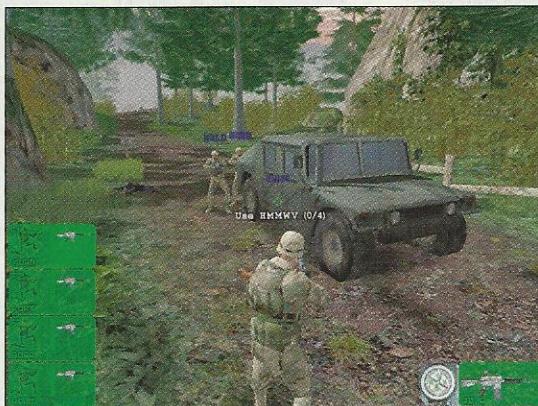
» COMUNIDAD » JUEGOS GRATUITOS POR CAPÍTULOS

Actualmente, la mayoría de las compañías que comercializan juegos de acción por episodios piden una cuota a cambio de poder descargarlos y jugarlos. Pero, ¿y si te dijéramos que existe una compañía que ofrece todos sus episodios gratuitamente? Se llama Kuma Reality Games, y han creado lo que ellos denominan "videojuegos televisivos". Cada semana ponen un nuevo episodio de cada juego para que cualquiera pueda descargarlos; lo único que se necesita para hacerlo es un pequeño programa que también se encuentra en su página web. Y como ya hemos dicho, no hay que pagar nada por ninguno de los episodios, sólo soportar algunos anuncios comerciales durante las descargas y dentro de los propios juegos. Vamos, igual que en las series de la tele, hasta en los inconvenientes...

#### Tres juegos en antena

Por ahora sólo hay tres juegos de acción disponibles, pero sólo es cuestión de tiempo que aparezcan más. Todos ellos ofrecen episodios tanto para modo individual como para el multijugador.

«KumaWar» es el más antiguo, aunque recientemente ha sido actualizado. Lleva ya unos ochenta episodios y retrata los con-



Los juegos por capítulos empiezan a prodigarse. La compañía ofrece un episodio por semana como si de una serie de televisión se tratase.



» «Dinohunters» es uno de los juegos de Kumagames más descargados por los jugadores.

flictos en los que ha estado embarcado el ejército norteamericano en los últimos años, como la guerra de Afganistán o la de Irak. Este juego es especialmente interesante porque sus guiones se nutren de las últimas noticias y acontecimientos en dichos conflictos, así que están siempre de plena actualidad e incluso se imitan los noticiarios de la tele.

«Dinohunters» hace poco que acaba de empezar y sólo lleva unos pocos episodios. Se trata de una comedia sobre un grupo de cazadores que viaja al pasado para cazar dinosaurios.

Por último está «Shootout!», con sólo una decena de episodios, muestra algunas de las batallas de la Segunda Guerra Mundial y de la guerra de Vietnam. Está basado en una serie de documentales del Canal de Historia.

» MÁS INFORMACIÓN EN:  
[www.kumagames.com](http://www.kumagames.com)



### Mapas de todos los mundos

» DESCARGAS » MAPAS MULTIJUGADOR JUEGOS DE ACCIÓN

» Si estás harto de buscar en veinte páginas web distintas para bajar mapas de tus juegos de acción favoritos, estás de enhorabuena, porque un grupo de aficionados ha creado una base de datos donde se pueden conseguir cientos de ellos. Sólo tienes que elegir el juego y el modo individual o multijugador que deseas, y aparecerán todos los que hay disponibles

por medio de un eficaz filtro de selección. Los juegos incluyen celebridades como «Battlefield 2», «Battlefield 2142», «Doom 3», «Far Cry», «Call of Duty» y «Half-Life» por nombrar unos pocos. Y si has creado algún mapa y quieres que la comunidad lo disfrute, también puedes enviarlo para que lo cuelguen con los demás. ¿A qué esperas para descárgartelo?

» Lo encontrarás en: [www.map-factory.org](http://www.map-factory.org)



» La web reúne excelentes mapas creados por los aficionados como este «Dust2dust» para el modo individual de «Doom 3».

No te pierdas...

## Wolfenstein de hoy

MOD «TRUE COMBAT ELITE»



«True Combat Elite» es una conversión total del juego de acción gratuito «Wolfenstein: Enemy Territory». Está ambientado en la actualidad, estás en la piel de un soldado de élite inmerso en un conflicto entre dos fuerzas internacionales. Aparte de los cambios, para el juego se han mejorado muchas de sus características técnicas.

Lo encontrarás en: [www.truecombat.us](http://www.truecombat.us)

## Más munición

### Gordon a la cárcel

DESCARGA MOD «HALF-LIFE 2»



Si, Gordon ha vuelto pero no porque hayan adelantado el lanzamiento del «Episodio 2», sino porque dos empleados de EIDOS han creado un mod donde el Dr. Freeman vuelve a ser el protagonista. En esta nueva misión, llamada «Rock 24», deberá infiltrarse en una cárcel y liberar a un científico rebelde. Unas horitas de acción trepidante.

Lo encontrarás en: [files.filefront.com/Setupexe/6200095;/fileinfo.html](http://files.filefront.com/Setupexe/6200095;/fileinfo.html)

### Duelos en la Red

DESCARGA MOD «HALF-LIFE 2»



Y si no has tenido suficiente «Half-Life 2» puedes probar este otro mod multijugador «Rebels: Source», donde todos los jugadores juegan en modo cooperativo frente a un ejército de enemigos controlados por la IA. Dispone de dos modalidades, Supervivencia y Capturar la bandera, y puedes elegir entre tres clases de personajes diferentes.

Lo encontrarás en: [www.rebelssource.com](http://www.rebelssource.com)

# Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

### Montañas de contenidos

ACTUALIDAD EXPANSIONES

Uno de los puntos fuertes de los juegos persistentes online frente a otros géneros es su capacidad de renovación. Expansiones y actualizaciones periódicas los convierten en juegos que no se acaban nunca y en los que siempre encontrarás nuevos desafíos. Aquí te damos algunos ejemplos recientes.



#### Héroes, galaxias, dragones, mazmorras y coches

La lista de juegos que acaban de recibir una actualización llena de contenidos es muy, muy larga. Así que en este caso, hablamos sólo de expansiones gratuitas.

En «City of Heroes» se trata de la octava actualización y con ella, entre otras cosas, podrás utilizar la nueva frecuencia de la policía para tratar de atajar a tiempo los crímenes de los por supervillanos.

El capítulo cuarto de «Star Wars Galaxies» completa, por fin, el sistema de nuevas profesiones expertas.

Con «Evil Resurgent» se añaden seis nuevas mazmorras para los jugadores más avanzados de «Dungeons & Dragons Online Stormreach».

Por último, con la tercera actualización de «Auto Assault», además de mejoras en el sistema de bonos de base, se han añadido misiones, jefes y botines para jugadores medios y avanzados... Una excusa estupenda para volver y continuar donde lo dejaste.

#### MÁS INFORMACIÓN EN:

- [www.cityofheroes.com/game\\_update8.html](http://www.cityofheroes.com/game_update8.html)
- [starwarsgalaxies.station.sony.com/](http://starwarsgalaxies.station.sony.com/)
- [www.ddo.com/article/581](http://www.ddo.com/article/581)
- [eu.autoassault.com/game\\_guide/game\\_patches/1014115\\_patchnotes/](http://eu.autoassault.com/game_guide/game_patches/1014115_patchnotes/)

### Y además...

#### iSin cuotas!

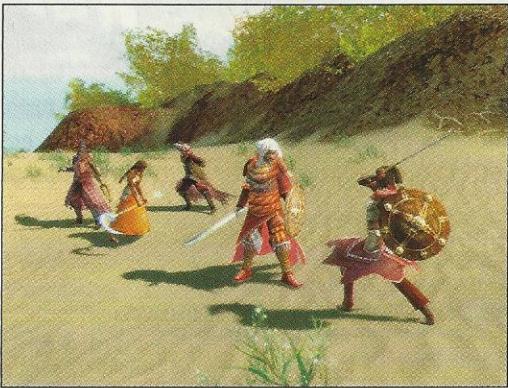
Compra el juego y ¡ya está! Así anunció Co-damasters que «Archlord» pasa a convertirse en un juego sin cuotas mensuales. Al mismo tiempo se ha abierto en su página una tienda en la que aquellos que lo deseen pueden comprar créditos para utilizar en Chantra. Si, es un modelo alternativo a las cuotas. Y es que el mantenimiento de un online persistente es costoso.

Lo encontrarás: [www.archlordgame.com/freetoplay.php](http://www.archlordgame.com/freetoplay.php)

### Festival de invierno

#### Guild Wars

Un año más, todos los jugadores de «Guild Wars», que acaba de batir el récord de tres millones de copias vendidas, pudieron disfrutar del Festival de Invierno. Desde el 20 de diciembre pasado hasta el 2 de enero el espíritu de estas fiestas inundó todos los continentes: Ciudades adornadas, luchas con bolas de nieve, misiones y recompensas navideñas... ¡No faltó de nada! Además está previsto que, por fin, en los diez minutos siguientes a una desconexión impresa nuestro personaje aparezca donde estaba cuando surgió el problema. Una combinación, la de eventos y actualizaciones periódicas, que consiguen que éste sea uno de los juegos más vivos del momento, mientras que sigue estando entre los mejores del género. ¡Bien por NCsoft!



Lo encontrarás en: [es.guildwars.com](http://es.guildwars.com)

### ¿Sabías que...

...Agentes del FBI trabajando en conjunción con NCsoft Norteamérica han cerrado los servidores de L2extreme por obtener beneficios fraudulentos a sus jugadores. En estos servidores los 50.000 usuarios activos podían jugar a «Lineage II», sin consentimiento, claro, de Ncsoft.

Lo encontrarás en: [eu.plaync.com/es/](http://eu.plaync.com/es/) y [dailymotion.com](http://dailymotion.com)



## Y no te pierdas

### Morderás el polvo

Si te apetece cambiar el asfalto de los circuitos por la diversión de las carreras americanas en pistas de tierra, ya puedes descargar una versión de prueba con el programa completo de «Sprint Cars. Road to Knoxville». Un simulador con opciones de pilotaje arcade.

Lo encontrarás en:  
[www.sprintcarsthegame.com](http://www.sprintcarsthegame.com)

### A Rebufo

#### Nuevas perspectivas

Ya te hemos hablado otros meses de «GP4 Spain», una de las mejores comunidades de velocidad en castellano. Hasta ahora su impagable aportación han sido mods espectaculares que actualizan el simulador de Fórmula 1 «Grand Prix 4». Ahora han propuesto a todos los usuarios que manden ideas para un nuevo nombre y sugieran los juegos que, a partir de ahora, coparán sus recursos. Ya se están preparando campeonatos con «rFactor» y «GTR 2». ¡Atento!

Lo encontrarás en: [www.gp4spain.com](http://www.gp4spain.com)

## Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

### Pilotos a medida

DESCARGAS JUEGO GRATUITO. «TORCS»

Últimamente estamos asistiendo a la aparición de numerosos juegos de velocidad creados de forma artesanal, gratuitos y con código abierto, para que podamos personalizarlos con nuestros propios coches y circuitos.

Este mes os presentamos un título menos ambicioso que «r-Factor» o «Life for Speed», pero no por ello menos interesante. Se llama «TORCS», siglas que corresponden al proyecto «The Open Car Racing Car Simulator» y en un juego de carreras programado con código abierto en GNU Versión 2. Lógicamente sus programadores lo han creado por pura afición y sus gráficos son sencillos, pero tiene una sensación de velocidad muy buena. El control está orientado al arcade y tanto la física como las colisiones son muy básicas, pero en conjunto resulta francamente entendido.



#### Primeras versiones de «TORCS»

La versión 1.3 que ya puedes descargar gratuitamente es totalmente funcional, porque incluye numerosos rivales con varios niveles de IA, más de 42 coches diferentes con categorías como la Fórmula 1 o la DTM y distintas clases de circuitos. La singularidad de «Torcs» es que te permite utilizar –incluso crear– «robots», oponentes a los que te enfrentarás en la carrera. ¡Esto promete!

MÁS INFORMACIÓN: [torcs.sourceforge.net](http://torcs.sourceforge.net) y [www.berniw.org](http://www.berniw.org)

## Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

### A la antigua usanza

DESCARGAS CLÁSICO «DUNGEON DELVERS»

Entre tanto lanzamiento estrella, hay compañías modestas que siguen ofreciéndonos juegos clásicos interesantes. Es el caso del grupo de programación CrossCut Games, que en estos momentos están inmersos en un prometedor proyecto que pretende recrear en PC un divertido juego de rol de tablero:



«Dungeon Delvers». En él llevarás a un grupo de intrépidos aventureros por una tierra prohibida, para recorrer una treintena módulos que se desarrollan tanto en exteriores como en mazmorras. Pero, además, preparan también la tercera parte de su saga «Rune Sword», cuyos capítulos anteriores están disponibles gratis en su página web.

#### Una década atrás

Y para los amantes de las riquezas hay también una versión de «Bronze Dragon», un juego de rol conversacional sin gráficos pero bastante curioso. Eso sí, no olvides descargar también el emulador de Apple, ordenador para el que fue creado. ¡Llegó a vender más de 1.000 copias en 1985! Todo un récord.

MÁS INFO:  
[www.crosscutgames.com](http://www.crosscutgames.com)



### ¡Mátales de risa!

#### Orcos payasos en Dark Messiah

CURIOSIDAD MOD

Si quieres reírte un rato a costa de los orcos de «Dark Messiah», nada mejor que pintarles la cara de negro y la nariz y los labios de rojo. Ahora imagínate-los cantando eso de: «En el coche de papaaa...» como los payasos de la tele y ya no dan tanto miedo antes de pegarles un espaldazo, ¿verdad?



Lo encontrarás en:  
[darkmessiah.filefront.com/file/Orc\\_Clown\\_Quiske\\_Reskin:72238](http://darkmessiah.filefront.com/file/Orc_Clown_Quiske_Reskin:72238)

### Y además...

#### ¿Darth Vader en Cyrodiil?

Menuda sorpresa se han llevado los habitantes del mundo de «Oblivion» cuando han visto aparecer la obra suprema del Emperador Palpatine en el cielo! Este mod reemplaza la luna de Maaser por la mítica Estrella de la Muerte de la saga cinematográfica «Star Wars».

Lo encontrarás en:  
[www.download.com/The-Elder-Scrolls-IV-Oblivion-Death-Mod-3000-8023\\_4-10522599.html?tag=lst-0-10](http://www.download.com/The-Elder-Scrolls-IV-Oblivion-Death-Mod-3000-8023_4-10522599.html?tag=lst-0-10)

## Vuelo con escalas

### Novedades para FSX



» Aún no está en la calle Windows Vista, con el que «Flight Simulator X» alcanzará su máximo esplendor, pero ya están disponibles varios paquetes que añaden al simulador nuevas aeronaves. Este es el caso del título «Take to the Skies» creado por First Class Simulations. Es un compendio que tiene de todo un poco: aviones comerciales, militares y helicópteros, en total ocho aparatos... Solo con la intención de aportar mayor variedad al simulador de Microsoft. Están por ejemplo el Airbus A-320 de Iberia, el gigantesco monomotor PC-12 Pilatus, el jet privado Maverik. También están los helicópteros SA-342 Gazelle, con su característico rotor trasero integrado en la aleta y el UH-1H Huey, ese helicóptero que sale en todas las películas del Vietnam. Lo lanza Friendware.

» Más información: [www.friendware.es](http://www.friendware.es)

## Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

### El Comanche vuela de nuevo

» ACTUALIDAD » «COMANCHE VS HOKUM» REGRESA

La simulación de vuelo en helicópteros lleva un tiempo muy abandonada, a pesar de que ha dado algunos de los títulos más brillantes y realistas en el género. Uno de ellos fue el extraordinario «Enemy Engaged: Comanche Vs Hokum» que está siendo actualizado con una nueva versión.

#### Enemy Engaged puesto al día

El anuncio de su próximo lanzamiento resulta de lo más apasionante. En primer lugar, viene a ocuparse de un ámbito de la simulación que estaba desierto, sólo podíamos volar en los helicópteros de la serie «Flight Simulator X» y algún otro juego más, pero ninguno de combate. Pero también resulta muy interesante porque de nuevo podemos pilotar el futurista RAH-66 Comanche. Y es que este modelo, que ha acompañado a la simulación de vuelo en PC con varios títulos, ¡ya no existe! Bueno, al menos no como proyecto de helicóptero de ataque, ya que el programa fue cancelado por el Ejército de los EE.UU. hace tres años. Pero esto no impide que «Enemy Engaged 2»



sea la promesa de un simulador muy divertido y realista. Está desarrollado sobre la base del original, creado por Razorworks en 2000, pero con una magnífica realización técnica con la que los estudios G2 Games están logrando situarlo a la altura del estándar actual. El lanzamiento de «Enemy Engaged 2» está previsto para este año, así que seguiremos muy atentos a su desarrollo.

» MÁS INFORMACIÓN: [www.g2games.com](http://www.g2games.com)

## Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que enseguida sales!

### Que tiembla Mourinho

» PROGRAMAS » «CM ONLINE 1.5. MANAGER ONLINE»

Aunque ya tengas a tu equipo peleando por la Liga o la Champions en tu manager de fútbol favorito, si quieres demostrar tus dotes como entrenador contra otros cerebros tácticos humanos ya puedes apuntarte a «CM Online», un manager creado exclusivamente para jugar en Internet, a modo de mundo persistente. Ya lo anunciamos en estas páginas hace tiempo y funciona a pleno rendimiento desde hace un año, pero acaba de salir una actualización masiva a la versión 1.5, que, además de mejorar la experiencia con el editor de tácticas y añadir otras funcionalidades extra, permite una prueba gratuita durante dos semanas.

#### Manager mundial

«CM Online 1.5» no es un programa al uso que se instale en el disco duro sino que se juega directamente en la página del programa, simplemente hay que registrarse. El motor de juego está basado en la serie «Championship Manager» y puedes elegir equipo entre las siete ligas más importantes de Europa, incluida la Primera División de la LFP y con la base de



datos con nombres y estadísticas reales. Como seguramente querrás coger un equipo ya empleado por otro usuario el sistema crea cientos de ligas con un número máximo de usuarios, así que sólo debes esperar a que se abra otra y estar al quite para escoger a tu equipo.

El sistema de juego es el clásico en un manager con la interfaz en inglés, pero clara y muy directa. ¡Te animas?

» MÁS INFORMACIÓN:  
[uk.cm-online.com](http://uk.cm-online.com)



### Lo que dice el respetable

#### A por el anillo

» Si te has can-

sado de ganar en

«NBA Live 07»

o simpre-

mente

quieres

jugar

contra

los

mejor

es

en

el

multijugador,

en

EFM Gaming ya tienen a punto un buen número de competiciones. Sólo tienes que registrarte y participar en los foros para ir enterándote de las reglas y cómo se organizan los partidos. Hay partidos con carácter oficial que se disputan los domingos y otorgan puntos valederos para entrar en el «Hall of Fame».

» Lo encontrarás en:  
[www.efm-gaming.com/nba.php](http://www.efm-gaming.com/nba.php)



### La prórroga

#### Más y más FIFA 07

» Ya puedes descargar el inmenso parche «Career Expansion Patch 2007» para «FIFA 07» que incluye una base de datos actualizada, equipaciones mejoradas, nuevas caras, botas y balones en alta resolución y hasta un motor de juego modificado para darle mayor realismo y dificultad. ¡Ojo, son 430 MB!

» Lo encontrarás en:  
[www.fifa-mra.com/CEP/Downloads.shtml](http://www.fifa-mra.com/CEP/Downloads.shtml)

# la comunidad

## Zona Micromanía

¿Quieres participar?

Enviamos un e-mail con todo lo que te interesa a [la\\_comunidad@micromania.es](mailto:la_comunidad@micromania.es) o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. MICROMANÍA, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid. Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas. Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A., para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

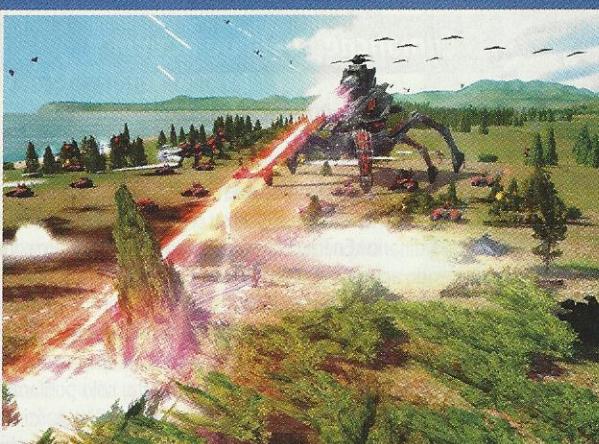
### > Juego del mes

#### SUPREME COMMANDER El favorito de la redacción

¡Qué cantidad de horas hemos pasado jugando! Y es que, cuando emprendes una partida multijugador de «Supreme Commander» siempre hay alguien que quiere la revancha. ¡Otra batalla más y otra, y otra! La contienda aún sigue en pie, pero en lo que hemos conseguido llegar a un acuerdo multilateral es en que debía ser nuestro juego del mes. Eso sí, después de un arduo debate en el que algunas voces insistían en alzar con el título al, también fenomenal, «Rainbow Six Vegas».

Durante estos días, la mayor parte de los votos que nos habéis enviado han ido para «Warhammer. Mark of Chaos», aunque también muy votados han sido «Need For Speed Carbono» y «Imperium Civitas».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de [la\\_comunidad@micromania.es](mailto:la_comunidad@micromania.es)



### Contactos

» **QUERÍA DAR A CONOCER NUESTRA COMUNIDAD DE «COMPANY OF HEROES»**  
que está creciendo día a día. Estamos en la web, [www.mundocoh.net](http://www.mundocoh.net), un TS y un canal de IRC (#coh.es) en el cual organizamos partidas y torneos. Aquellos que queráis disfrutar del juego tanto como nosotros podéis contactar con el clan.

Jaime Campderros

» **NUESTRO CLAN DE «CALL OF DUTY 2»**  
llama SPSNIPERS y jugamos un mod de francotiradores de «Call of Duty» con nuestros propios mapas. Los que quieran alistarse, pueden dirigirse a [www.sp sniper.com](http://www.sp sniper.com)

Oztio

» **ESTAMOS DESARROLLANDO UN MOD DE «BATTLEFIELD 2»**, que hemos denominado «Operación Amanecer». Habrá mapas, relacionados con batallas y localizaciones en España, traducción, doblaje total y banda sonora original. Recreará nuestro ejército con armas, vehículos tanques y hasta la portaviones Príncipe de Asturias. La web es [www.spanishmod.sub.es](http://www.spanishmod.sub.es)

Miguel Triguero

### ¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del reciente concurso «Dark Messiah of Might & Magic» publicado en Micromanía 143.

#### CONCURSO «DARK MESSIAH»

PACK DE TARJETA GRÁFICA POINT OF VIEW NVIDIA GEFORCE 7900 GTX

+ JUEGO EN SU EDICIÓN DE COLECCIONISTA

Piedad Rodríguez Colilla ..... Toledo

JUEGO DARK MESSIAH DE MIGHT & MAGIC

EN SU EDICIÓN DE COLECCIONISTA

Juan Carlos Marín Gómez ..... Albacete

Octavio David Moral Ungidos ..... Asturias

Antonio Jiménez ..... Badajoz

Jorge Torre Cantolla ..... Cantabria

Jesús María Ortega Velasco ..... Córdoba

» **REQUERIMOS PERSONAL QUE SEPA UTILIZAR EL EDITOR UNREAL 3.0** para crear un mod de «Stargate» para «UT 2004». Podéis contactar conmigo a través de esta dirección de e-mail: [Jean\\_Luke\\_2@ALIEN.com](mailto:Jean_Luke_2@ALIEN.com)

Juan Antonio Gozalbes

» **PERTEÑECO AL CLAN {M=5} DE MULTISQUAD**, dedicado a juegos como «Call of Duty 2» y «Counter Strike Source». Actualmente estamos reclutando participantes para estos juegos, así que cualquier persona interesada puede dirigirse a mí en este e-mail: [drizztdourden\\_75@hotmail.com](mailto:drizztdourden_75@hotmail.com) o a la web del clan: [www.msklan.com](http://www.msklan.com) Postead en el foro para avisarnos...

General Drizzt

» **SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D** para el desarrollo de un juego inspirado en el libro «Iderean. El Último Horizonte». También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que deis con el perfil y estéis interesados, escribidme: [iderean@gmail.com](mailto:iderean@gmail.com)

Javier Blázquez Murillo

### El espontáneo

» **He vuelto a leerme «Asesinato en el Orient Express», seguro que no se me escapa ninguna pista en el juego.**

» **¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a [la\\_comunidad@micromania.es](mailto:la_comunidad@micromania.es)**



Sara Sanz (Madrid)

### Hace 10 años

#### Juegos futuristas

A veces, parece que un momento del pasado se resiste al olvido. Al menos, esa es la sensación que nos queda al recordar el número 26 de Micromanía mirando su portada. Sí, porque «Comanche» ha sido una de las series más innovadoras en el género de la simulación. Y ahora, precisamente, hemos sabido que un nuevo juego, «Enemy Engaged 2» -de otra serie, eso sí- recupera aquel prototipo futurista -y ya cancelado- del mismo helicóptero de combate. ¿Recuerdas tú aquellos populares «Comanche»? En su tercera entrega era más bien un juego de acción, divertidísimo y muy adictivo.

Bueno, pero aquel número tenía muchas cosas más. Para empezar el megajuego, un genial «MDK» que sigue siendo, hoy día, uno de los juegos de acción más extravagantes y divertidos de la historia. Y tampoco nos podemos olvidar de «POD», un juegazo de velocidad también futurista a su manera, pues era uno de los primeros que empleaba las intrucciones MMX de los chips Pentium.



COMANCHE 3  
Despegá el amo del cielo

# Lenguas de trapo

» **ESTAMOS TRABAJANDO CON NUEVAS TECNOLOGÍAS** que, literalmente, cambiarán cómo se crean los mundos virtuales.

Raph Koster,  
ex-diseñador creativo en SOE  
y fundador de Areae

» **LA COMUNICACIÓN ES VITAL.** Quizás no todo el mundo lee los foros oficiales, pero al menos hay un lugar para que los desarrolladores comuniquen a los jugadores la intención de las cosas.

Jack Emmert, director de Cryptic Studios

» **«ULTIMA ONLINE» HA SOBREVIVIDO A MUCHOS MMORPGS POSTERIORES**, y la mayoría de ellos fueron lanzados con presupuestos mucho más grandes y mejores gráficos.

Aaron Cohen,  
Productor de «Ultima Online»

» **ES INCREÍBLE COMO HAN REPRODUCIDO MI ESTILO** de tirar las faltas. Ahora tendré que sacarlas siempre así...

Ronaldinho,  
en la presentación de «FIFA 07»

» **UNA MUJER ESCRIBIÓ EN EL FORO DICENDO QUE HABÍA TENIDO UN DESPERTAR RELIGIOSO JUGANDO A «DREAMFALL».** Cambiar las vidas de la gente, provocar sentimiento profundo, conseguir que escriban e-mails o pasen horas en el foro... Eso para mí justifica el trabajo realizado.

Ragnar Torquist, creador de «Dreamfall»

» **«STALKER» USA UNA TECNOLOGÍA** tan innovadora que muchos de los escenarios tendrán hasta un millón de polígonos.

Anton Bolshakov,

director de «STALKER»

» **SI ALGUNI ME DIJERA «AQUÍ TIENES 20 MILLONES DE DÓLARES»,** haz el juego de tus sueños, haría un shooter multijugador en primera persona de ciencia ficción con vehículos.

Jeff Morris, productor jefe de «UT 2007»

» **TODO SE LO DEBO A MI MADRE,** que me inculcó el gran amor que siento por las explosiones y los sobresaltos.

Tim Hall, productor de «F.E.A.R. Extraction Point»

» **EN YORK, DONDE VIVO** hace unos años levantaron una estatua de Constantino el Grande, que fue coronado en la ciudad. La estatua reposa sobre una espada quebrada que es un símbolo de paz.

Charles Cecil, explicando el origen de su saga de aventuras «Broken Sword»

» **NO ME IMPORTA EL REALISMO, ES UNA OPORTUNIDAD PERDIDA.** Un juego puede ser de cualquier maravillosa forma que imagines, ¿Por qué emular la vieja realidad? ¡Cuántos directores de arte se aburren ahí fuera!

Dave Grossman,  
creador de «Sam & Max: Culture Shock»

## Computer Hoy Juegos

¡¡Ya está aquí la expansión más esperada!!

» **Las novedades más espectaculares.** 8 millones de jugadores avalan el éxito de World of Warcraft, el juego de rol online más aclamado. Ahora llega su primera expansión, The Burning Crusade, y en COMPUTER HOY JUEGOS lo analizan en rigurosa exclusiva. ¿Quieres saber cómo funcionará en tu PC?

» **Test.** 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos más espectaculares del momento: Rainbow Six Vegas, Warhammer Mark of Chaos, Los Sims Historias de la Vida, Marvel Ultimate Alliance, El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II El Resurgir del Rey Brujo... ¡¡y muchos más!!

» **Juego de regalo.** Un espectacular juego de simulación en el que podrás levantar el imperio de juego más importante del mundo construyendo increíbles casinos: Vegas Make it Big.

» **A la venta el 2 de Febrero por sólo 3,99 €**



## PlayManía

### El regreso de Metal Gear

» **Todo sobre los nuevos juegos de Snake.** Todo sobre Metal Gear Portable Ops para PSP, y nuevos detalles de Metal Gear Solid 4 para PS3.

» **iElige los mejores juegos del año!** Participa eligiendo a tus favoritos y gana una PSP.

» **Comparativa:** superhéroes en acción. Los mejores juegos de superhéroes, para que sepas cuál es el que mejor se adapta a tus gustos.

» **Y de regalo un fantástico calendario.** Los juegos más importantes de 2007 para PS2 y PS3: Final Fantasy XII, Metal Gear, Tomb Raider...

» **PlayManía 97, a la venta por 2,99 €**

## Nintendo Acción

Pro Evolution Soccer... ¡en DS!

» **iLas claves de PES 6!** Descubre cómo usará la pantalla táctil, los equipos, el mundial de Internet... iPES 6 va a arrasar en DS!

» **Póster PokéMón Mundo Misterioso.** El mapa, pantalla a pantalla.

» **Guía Zelda Twilight Princess.** iLa guía del juego más esperado de Wii acaba de comenzar! Tiene mapas exclusivos, guía de recorrido, consejos... ¡imprescindible!



## Hobby Consolas

iPrimer análisis de Final Fantasy XII!

» **El juego más esperado:** La nueva entrega de la saga Final Fantasy se acerca, y Hobby Consolas se ha adelantado a todos para ser la primera revista en puntuarlo. ¡No os perdáis este análisis!

» **El futuro de Final Fantasy:** Además, han preparado un interesante reportaje en el que os detallan los próximos juegos de la saga.

» **La velocidad se pone de moda:** Os acercan los juegos de carreras que llegarán en los próximos meses a todas las consolas: Gran Turismo HD, Forza Motorsport 2, Burnout...

» **Póster doble gigante:** Final Fantasy XII y Final Fantasy VII Advent Children.

» **Hobby Consolas 185, a la venta el 24 de Enero por 2,99 €**



# GAME

PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO  
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA  
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

NOMBRE .....  
APELLIDOS .....  
DIRECCI N .....  
POBLACI N .....  
C DIGO POSTAL .....  
PROVINCIA .....  
TEL FONO .....  
TARJETA CLIENTE SI  NO  N MERO .....  
Direcci n e-mail .....  
Y Rellena los datos de este cup n.  
Y Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL m s cercano al 902 17 18 19.  
Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cup n al realizar la compra del juego que aparece en este cup n.

Y Si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, env n los datos de este cup n al 902 17 18 19.

Y Visita tu GAME-Cent

# Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

## ACCIÓN

Serious Sam  
Sam en apuros

Veréis, necesito ayuda para pasar el nivel de la gran pirámide, en el lugar donde hay que activar el rayo teletransportador. Paso por todos los aros luminosos, activando los paneles triangulares con luces, pero tras seis segundos se apagan todos sin ocurrir nada. Por favor, ¿podéis ayudarme? ■ Francisco

Una vez activado los paneles, debes atraer a Ugh-Zan al centro de la sala antes de que se apaguen las luces, ya sabes, tienes sólo seis segundos. Si lo haces, un rayo le golpeará y le infligirá un daño considerable. Tendrás que repetirlo varias veces para poder eliminarlo del todo.

## GTA y Call of Duty 3

## Algo nuevo para PC

¿«Vice City Stories» saldrá algún día para PC? Y si no es así, ¿saldrá algún nuevo «GTA» para ordenadores? ¿Existe ya alguna fecha? ■ Gerardo



Por el momento, y al igual que ocurrió con «Liberty City Stories», parece que «Vice City Stories» no va a abandonar las consolas. Lo que sí podemos garantizarte es que «GTA IV» está en camino, en principio para consolas a finales de 2007, así que por lo menos hasta el 2008 no lo veremos en PC.

## AVVENTURA

## El Padrino

## Ya está en castellano

¿Sabéis si hay algún parche para traducir al castellano el

juego «El Padrino»? He pensado en comprármelo pero me echa para atrás que esté en inglés. ■ Roberto Guaite Mas



Qué va... La versión que se vende en España está completamente traducida y excelentemente doblada por actores profesionales. Y muchos de ellos pusieron voz a los personajes de la película.

## Stubbs The Zombie

## Salida al escritorio

Tengo instalada la demo de «Stubbs the Zombie», pero sale un error y el programa se cierra. Me han dejado el juego completo y pasa lo mismo. ¿A qué se debe? ■ Carlos Bou

Los programadores ofrecen varias soluciones. El primer consejo es instalar la última versión del controlador de tu tarjeta gráfica. Si el problema persiste, se

## Subterfugio



## SECRETS OF ATLANTIS. EL LEGADO SAGRADO

## Un portero intransigente

Estoy en el Acto II de «Secrets of Atlantis», en el edificio de Nueva York, pero el portero no me deja coger el ascensor. ■ Elena G.

Tienes que distraerlo. Da un paseo por los pasillos alrededor de los ascensores y observa el cartel de aviso de incendios. Tras preguntarle el nombre al portero, registra su buzón y entrégale el papel que hay dentro. Registrando los pasillos y la sala con los carteles de cine encontrarás una papelera vacía, un papel dentro de otra, y un mechero en un cajón. Mete el papel dentro de la papelera, y colócala en la esquina, bajo el número 82. Usa el mechero y cueláte en el ascensor cuando el portero acuda a apagar el fuego.



embargo no consigo las herramientas o el editor necesario para instalarlos puesto que el incluido dentro de las opciones de juego no deja acceder a esta clase de archivos. ¿Podéis decirme cómo se deben integrar estos archivos dentro del juego? ■ Alberto Sánchez



Los numerosos «mods» creados por aficionados como los estadios y «packs» de caras, equipaciones o botas se instalan con herramientas específicas como «KitServer» o «DKZ Studio». Lo mejor es que te descargas los parches completos, como el sensacional «Evolution Patch 1.1» que puedes conseguir en la web [www.pesoccerworld.com](http://www.pesoccerworld.com). Aquí además hay un foro con todas

## Humor

Por Ventura y Nieto



## DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 6  
Nuevos datos

He visto en varias páginas de recursos en inglés que hay nuevos estadios y balones. Pero sin

las explicaciones detalladas para que instales sin problemas estos "mods".

## ESTRATEGIA

### Anno 1701

#### Escenario erróneo

He llegado al escenario de los ancestros y normalmente no consigo jugar más de cinco minutos sin que el programa salga al escritorio, pero no siempre ocurre al hacer las mismas acciones, sino de forma aleatoria. Además, en las partidas multi-jugador las conexiones tienen mucho retraso y es casi imposible jugar. ■ Juan Antonio González

### Sid Meier's Railroads

#### Crear nuevos diseños

Me gustaría crear mis propios mapas, personalizar las locomotoras y retocar todo lo que pueda los escenarios porque tengo conocimientos de diseño 3D. ¿Sabéis si es posible editar los gráficos con 3D Studio Max o si hay otras herramientas para ello? ■ Juan Antonio González



En la página oficial tienes el parche que actualiza a la versión 1.1 que añade numerosas mejoras e integra un editor para crear mapas y terrenos. También encontrarás escenarios extra como el llamado "Holiday" –con nueva ambientación, música, etc.– y una base de datos con texturas para las locomotoras y otros elementos de diseño. Lo tienes todo en la web [www.2kgames.com/railroads/railroads.html](http://www.2kgames.com/railroads/railroads.html)

#### MUNDOS PERSISTENTES

### Dark & Light

#### Opciones en la balanza

Os escribo porque no me aclaro mucho. Estoy pensando en empezar un nuevo

juego de rol online y me han dicho que «Dark and Light» pasa a ser gratuito. ¿Es eso cierto? Espero que me podáis ayudar. ■ Lirika



Sí, se ha añadido un nuevo sistema de acceso gratuito al juego, pero con ciertas limitaciones: Bastará con que tengas una cuenta activa en sus foros para entrar y podrás jugar gratis hasta alcanzar el nivel 10. A partir de ese momento, aunque podrás seguir entrando, si quieras ganar más experiencia tendrás que comparar el juego y elegir uno de los modos de pago.

### World of Warcraft

#### Entre hermanos

Mi hermano está enganchadísimo al «World of Warcraft» y ahora soy yo la que quiere probar. Me ha dado una cuenta de invitado de 10 días, pero tengo una duda. ¿Cuándo pasen los 10 días puedo renovar esa cuenta o tengo que crear una nueva? Gracias. ■ Celia Medina



Una vez finalicen los 10 días de tu cuenta de prueba podrás continuar con ella y con sus personajes, pero para eso necesitarás comprar el juego y actualizar tu cuenta de prueba con la clave que encontrarás dentro de la caja del juego, es decir, no podrás añadir tiempo directamente a esa cuenta.

#### ROL

### Neverwinter Nights 2

#### La prueba de las estatuas

Estoy en una zona en «NWN2» donde unas estatuas me hacen unas preguntas. Responda lo que responda, siempre me atan unas espadas voladoras y cuando logro sobrevivir, varios golems de hierro. ¿Podéis ayudarme? ■ Maribel Lorca

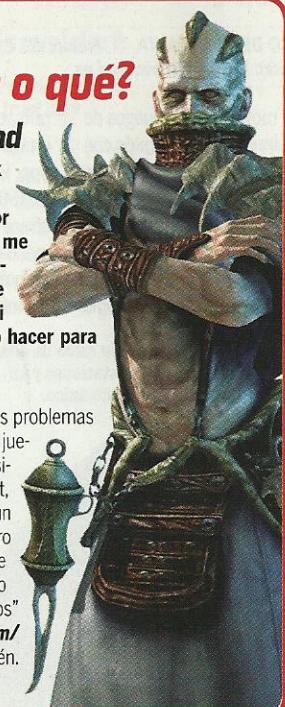
## Solución online

### ¿Dark Messiah o qué?

#### Problemas de seguridad

Os cuento, me he comprado «Dark Messiah» y «Ghost Recon Advanced Warfighter». Tengo ordenador para jugarlo pero, al instalarlo, me aparece un mensaje con una dirección web en referencia a "algo" de seguridad 7000, que yo ignoro. Mi PC no tiene Internet. ¿Qué puedo hacer para solucionarlo? ■ Gerko

Tú has topado con uno de los muchos problemas que da el sistema de seguridad de los juegos actuales. Para solucionarlo necesitas bajar ciertos archivos de Internet, por lo que vas a tener que pedirle a un amigo que los consiga por ti. Primero bájate "SubInACL.exe" de la página de Microsoft e instálalo en el directorio de Windows. Luego bájate "fixreg.vbs" de esta dirección: [www.securum.com/support/fixreg.vbs](http://www.securum.com/support/fixreg.vbs) e instálalo también. Con eso, ya no tendrás problemas.



## Tu equipo en forma

### Total Club Manager 07

#### Los defensas no atinan

He empezado el juego con la opción de fundar un club y aunque he diseñado un entrenamiento de pretemporada con habilidades específicas para los defensas, he perdido los cuatro primeros partidos de liga porque la defensa es un coladero. No están mal posicionados, es que suelen fallar al intentar robar el balón a los delanteros. ■ Sebastián López



No es un problema de la preparación de tu equipo, sino de un fallo menor del programa que afecta a tu caso en particular. Por suerte este problema se ha solucionado en el primer parche oficial del juego que actualiza a la versión 1.0. Puedes descargarlo desde cualquiera de los enlaces que encontrarás en <http://turincontcm.tk/>

mo en el mercado? Me gustaría jugar a un juego de las mismas características, pero con los gráficos y avances de última generación. Había pensado en «Gothic 3», pero no sé... ¿Qué me aconsejáis? ■ Javier de Ána



«Gothic 3» es un gran juego de rol con profundidad argumental. Pero por lo que nos dices te gusta que haya bastante acción. Por eso creemos que el sensacional «Dark Messiah of Might & Magic» se acerca más a lo que buscas. Es un juego de acción y rol al estilo de «Blade», con tecnología sobresaliente y un elaborado argumento.

## VELOCIDAD

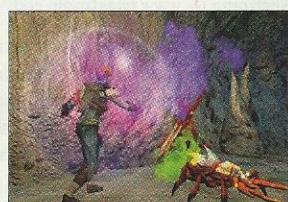
### NFS Carbono

#### Bólidos fuera de serie

Me gustaría poder comprar el Toyota MR2, pero nunca consigo desbloquearlo. ¿Sabéis hasta donde hay que avanzar del modo carrera o si existe algún código para ello? ■ Javier Díez



Las respuestas correctas son estas: "nieve", "Lago negro", "Tumba de los traidores", "Río Noyvern", no responder nada a la penúltima y responder "tres" en la última. Despues tendrás que hacer un juramento de lealtad. Acéptalo o te atacarán las espadas. Si mientes, ganarás puntos caóticos.



#### Rol y acción

#### Un relevo para «Blade»

¿Cuál es el juego más parecido a «Blade» que hay ahora mis-

Para acceder al espectacular Toyota MR2 debes completar una de las cartas de recompensa del modo multijugador. Concretamente tienes que completar, en el modo online, los siguientes objetivos: jugar 50 carreras, ganar 10 carreras del modo radar, ganar 25 carreras de "sprint" y llegar al nivel 13. Y no olvides que puedes hacerte con nuevos coches y kits especiales en la tienda oficial «NFS Carbono» que está en la web [www.ea.com/nfs/webstore/es/cars.jsp](http://www.ea.com/nfs/webstore/es/cars.jsp)

Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a [icomunidad@micromania.es](mailto:icomunidad@micromania.es) o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

# Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

## Creative Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer

### Sonido de nueva generación

• TARJETAS DE SONIDO GAMA MEDIA Y ALTA

• Precio: 99 € "Xtreme Gamer", 149 € "Xtreme Gamer Fatal1ty Professional" • Más información: Creative [es.europe.creative.com](http://es.europe.creative.com)

Creative amplía su gama de tarjetas de sonido X-Fi con dos nuevos modelos denominados "Xtreme" que nos acercan las máximas prestaciones en sonido 3D con **precio más reducido**. Para ello, prescinde de módulos de conexiones y otros elementos de escaso interés si vas a dedicar la tarjeta al sonido de los juegos. La versión básica es la "Xtreme Gamer", que además de aportar la ventaja de su reducido tamaño PCI de perfil bajo para instalarla en ordenadores MiniPC, no renuncia a lo más avanzado del momento en sonido 3D, pues integra el **revolucionario procesador X-Fi** presente en toda la gama. Convierte todo el sonido en tiempo real a una **resolución de 24 bits** para que suene con una calidad sin precedentes y, al mismo tiempo, lo distribuye en **7.1 canales** con las tecnologías de sonido 3D posicional EAX Advanced HD 5.0 y OpenAL que utilizan los juegos de última generación. Ofre-

ce total soporte con Windows Vista, pero lo más importante es que **se ocupa de todo el procesamiento** de sonido, descargando a la CPU lo que mejora el rendimiento de los juegos. Y si por la noche tienes que jugar con auriculares te sorprenderá el efecto de sonido 3D multicanal, que logra gracias a la tecnología **CMSS-3D Headphones**.

Con las mismas prestaciones del procesador X-Fi pero pensada para aumentar la potencia en juegos de acción y velocidad está la versión "Xtreme Gamer Fatal1ty Professional", que logra mejorar aún más el rendimiento de los juegos gracias a que dispone de **64 MB de memoria interna X-RAM** para almacenar las muestras de sonido. Además, tiene certificación de sonido THX y es compatible con los formatos de sonido 7.1 para películas como el Dolby Digital EX y el DTS-ES. ■



#### LAS CLAVES

- Más asequibles y con sonido de última generación X-Fi.
- Sonido 7.1 con OpenAL y soporte audio Windows Vista.
- Resolución de 24 bits en tiempo real.
- Sonido 3D con auriculares muy realista.

#### INTERÉS



▲ Una tarjeta que además del sonido 3D en 7.1 más increíble mejora el rendimiento en juegos.

## Thrustmaster Rally GT FF Pro Clutch Pedal Edition

### Pica embrague y pisa a fondo

• VOLANTE Y PEDALES DE GAMA ALTA • Precio: 139,90 €

• Más información: Herederos de Nostromo [www.hnstromo.com](http://www.hnstromo.com)

Cada vez hay más juegos de velocidad como «GTR 2» o «NFS Carbono» que implementan el **control independiente del embrague**, lo que permite realizar un pilotaje mucho más deportivo con maniobras de retención con

freno motor o engranar las marchas con mayor rapidez. Por eso Thrustmaster ha creado esta versión de su ya conocido Rally GT FF Pro pero con tres pedales en la base para poder asignar uno al control del embrague, todo un **hit en realismo** porque ya es posible conducir como en un coche real. ■



▲ Por fin puedes pilotar tus juegos con un pedal de embrague.

#### LAS CLAVES

- Base con acelerador, freno y embrague.
- Pedales metálicos de diseño deportivo.
- Tiene cinco ejes de movimiento y gran calidad de acabado.

#### INTERÉS



## Genius Navigator 535

### A vueltas con él

• RATÓN ÓPTICO DE GAMA ALTA • Precio: 49 €

• Más información: UMD [www.udm.es](http://www.udm.es)

Ya sabes que para moverte en los juegos de acción sin errar el tiro necesitas un ratón con la precisión tanto a la máxima velocidad como cuando sólo se mueve el cursor milímetro a milímetro. Pues ambas exigencias están aseguradas con la avanzada tecnología óptica de este modelo de Genius que alcanza una resolución de **2000 ppp**. Con la simple

pulsación de un botón se puede cambiar en tiempo real entre la resolución de 2000 ppp, ideal para los juegos, una intermedia de 1600 ppp y el estándar de 800 ppp, que ofrece un control más estable en el uso normal del ratón. Y lo mejor es que dispone de un **botón de memoria capaz** de almacenar 5 configuraciones de control. ■



▲ Un ratón de altas prestaciones y un diseño único.

#### LAS CLAVES

- Máxima precisión con 2000 ppp.
- Tiene 7 botones de control y rueda.
- Botón de memoria para cambiar entre 5 configuraciones.

#### INTERÉS



# Sapphire Ultimate X1950 Pro

## Gráficos a toda máquina

• TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA • Precio: 239 €  
 • Más información: [SapphireTech](http://www.sapphiretech.com/ss/) • [www.sapphiretech.com/ss/](http://www.sapphiretech.com/ss/)

Una tarjeta gráfica que incrementa las prestaciones del procesador gráfico de última generación ATI Radeon X1950 Pro. Está creada por y para los entusiastas de los entornos 3D que buscan el hardware necesario para jugar al máximo de la configuración gráfica de los juegos más exigentes del momento y los títulos futuros como «S.T.A.L.K.E.R.» o «Crysis». Y es que gracias a la incorporación del avanzado sistema de disipación de calor Zalman "HeatPipe", dotado de láminas de cobre y un ventilador ultrasilencioso, consigue un 5% más de rendimiento que las versiones X1950 Pro estándar, mientras que los 256 MB de memoria gráfica GDDR3 funcionan a una impresionante velocidad de 1,6 GHz. Y

claro está que dispone de más opciones de aceleración si eres aficionado al "overclocking".

Respecto a sus prestaciones, el Radeon X1950 Pro es un auténtico "monstruo" de los gráficos 3D con sus 36 procesadores de sombreado de píxeles y 8 procesadores de sombreado de vértices, que logran el rendimiento necesario para jugar en una resolución de 1600x1200 píxeles con todos los efectos gráficos activados al máximo a juegos como «Prey», «Need for Speed Carbono» o «Dark Messiah of Might&Magic». Soporta los efectos de sombreado ultrarrealistas del motor "Shader Model 3.0". También es compatible con la tecnología "CrossFire" para instalar otra tarjeta gráfica en un futuro. ■



▲ Una gráfica preparada para resistir todo.

### LAS CLAVES

- Versión más rápida del procesador Radeon X1950 Pro.
- Sobresaliente rendimiento en gráficos 3D, puede con los juegos al máximo.
- Sistema de disipación eficaz y silencioso.
- Compatible con modo dual para dos tarjetas.

### INTERÉS



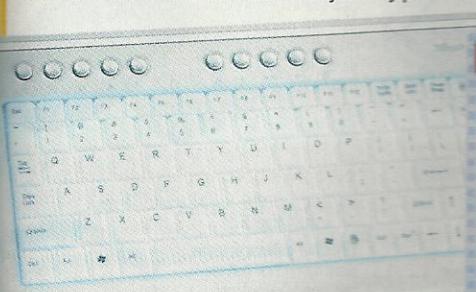
## Trust Illuminated Keyboard KB-1500

### No estás solo en la oscuridad

• TECLADO DE GAMA MEDIA • Precio: 24,95 €  
 • Más información: [Trust](http://www.trust.com) • [www.trust.com](http://www.trust.com)

Seguro que muchas veces tienes la tentación de dejar a oscuras la habitación para aumentar la experiencia de juego en títulos como «F.E.A.R.», así que te vendrá de maravilla un teclado con retroiluminación como este modelo de Trust, que se conecta vía USB. Su acabado en blanco reflectante y la

potente iluminación en tono azul de todas las teclas y los símbolos permiten que incluso en condiciones de total oscuridad no pierdas de vista las teclas. Tiene un diseño ultraplano y el mecanismo de pulsación con tecnología "Xpert Touch" asegura una presión silenciosa y precisa sobre cada botón o tecla. ■



▲ Su retroiluminación en tono azul es realmente práctica.

### LAS CLAVES

- Retroiluminación de alta intensidad.
- Teclas transparentes y acabado en blanco reflectante.
- 13 teclas de función multimedia.

### INTERÉS



## Razer Barracuda HP-1

### Sonido de cine en privado

• AURICULARES 5.1 DE GAMA ALTA • Precio: 159 €  
 • Más información: [4frags](http://www.4frags.com) • [www.4frags.com](http://www.4frags.com)

No es el primer auricular para sonido 5.1 que vemos, pero desde luego este modelo de Razer resulta impresionante por su aspecto y la magnífica calidad. Y es que, entre otras cosas, incorpora altavoces independientes para los canales frontales izquierdo y derecho, envolvente izquierdo y derecho, central y "subwoofer" con amplificador interno de 330 mW. ■



▲ Unos auriculares 5.1 cómodos de llevar durante horas y con un sonido 3D sensacional.

### LAS CLAVES

- Auriculares con altavoces 5.1.
- Amplificador interno de 330 mW.
- Tecnología Razer HD-DAI para la transmisión audio.

### INTERÉS



# Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

## Recomendado Micromanía

### ASUS Striker Extreme • Juego avanzado

340 € [Más información: ASUS](#) [es.asus.com](#)

Perteneciente a la serie "Republic of Gamers", estamos ante una placa base creada para jugadores avanzados que exigen lo máximo del sector. Integra el nuevo chipset nVidia nForce 680i SLI para zócalo 775 con soporte de los procesadores Quad-Core con bus FSB a 1333 MHz. Se completa con un impresionante sistema de disipación, sonido 7.1 y display de información.



Placas base

### Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites

309 € [Más información: Intel](#) [www.intel.com](#)

En palabras de Intel estamos ante un procesador revolucionario que supone un avance similar al producido entre los 486 y los Pentium. El núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 MB de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché y las funciones de aceleración optimizan el rendimiento.



Procesador

### Leadtek WinFast 7950GT • Oportunidad única

244 € [Más información: Leadtek](#) [es.asus.com](#)

Con el lanzamiento de la nueva generación nVidia GeForce 8 se abaratan los modelos anteriores, así que es el mejor momento para hacerse con una todavía más que moderna 7950 GT a un precio muy interesante. Por ejemplo este modelo de Leadtek para PCI Express 16X viene con 512 MB de memoria gráfica.

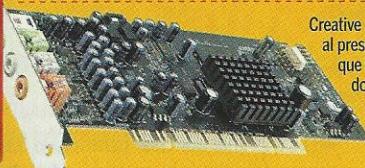


Tarjeta Gráfica

### Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Los juegos son lo suyo

99 € [Más información: Creative](#) [es.europe.creative.com](#)

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequible al prescindir de racks de conexiones, pero dirigidos a los que buscan lo máximo en audio 3D. Integra el procesador X-Fi, tan potente como un Pentium 4 y que supone un gigantesco salto en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, y sonarán de cine en 24 bits de resolución.



Tarjeta de sonido

### Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € [Información: Zboard](#) [www.4frags.com](#)

Un teclado perfecto para juegos de acción porque tiene un módulo específico con curvaturas de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación mecánico es excelente.



Teclado y ratón

### Creative Inspire T6100 • Atmósfera acústica

79 € [Más información: Creative](#) [es.europe.creative.com](#)

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos graves estremecedores. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, y los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal, una potencia idónea para una atmósfera acústica de impacto.



Altavoces

## Alternativas

### MSI K9N Diamond

189 € [Más información: MSI](#) [www.msi.com.es](#)

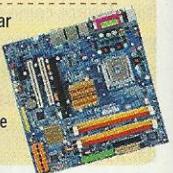
La mejor opción para procesadores Athlon 64 X2 pues integra el chipset nVidia nForce 590 SLI para plataformas AM2 con soporte de FSB a 1 GHz. Admite dos gráficas en modo dual.



### Gigabyte 965GM-S2

134 € [Más información: Gigabyte](#) [www.gigabyte.com](#)

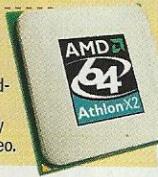
La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMX3000 que soporta "Shader Model 3.0".



### AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

249 € [Más información: AMD](#) [www.amd.com](#)

Con la nueva plataforma AM2, se actualizan los de chips APU a la memoria DDR2. El nuevo núcleo "Windso" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 Kb por núcleo.



### AMD Sempron 64 3400+ "Manila"

99 € [Más información: AMD](#) [www.amd.com](#)

Los nuevos Sempron de AMD con núcleo "Manila" ya vienen para plataforma AM2 y son compatibles con 64 bits. Fabricado en proceso de 0.13 micras y dotado de 256 Kb de caché L2.



### MSI 1950XT

274 € [Más información: MSI](#) [www.msi.com.es](#)

Integra el nuevo Radeon X1950XT para alcanzar altas prestaciones de rendimiento con soporte por hardware el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 256 MB de memoria GDDR3.



### Sapphire X1950 Pro AGP

229 € [Más información: SapphireTech](#) [www.sapphretech.com/ss](#)

Si tu placa base es AGP y quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo ATI X1950 GT con 256 MB de memoria gráfica GDDR3.



### Razer Barracuda AC-1

199 € [Más información: Razer](#) [www.razerzone.com](#)

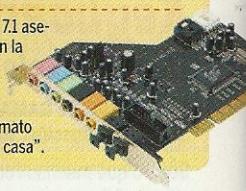
Nueva tarjeta de sonido con el revolucionario procesador Razer Fidelity para audio 7.1 con muestreo de 24 bits y un sonido de alta fidelidad.



### Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € [Más información: Terratec](#) [www.terratec.net](#)

Un modelo con sonido 7.1 asequible y que cuenta con la gran ventaja de la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para un "cine en casa".



### Saitek Pro Gamer

39 € [Más información: 4frags](#) [www.4frags.com](#)

Un módulo de teclado independiente creado para controlar cómodamente los juegos gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.



### Logitech G3 Gaming Mouse

59 € [Más información: Logitech](#) [www.logitech.com](#)

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



### Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € [Más información: Logitech](#) [www.logitech.com](#)

Un conjunto con certificación THX que aporta la ventaja de la tecnología inalámbrica a los altavoces traseros para prescindir de los cables.



### Everglide 5500 Professional Gaming

79 € [Más información: 4frags](#) [www.4frags.com](#)

Unos auriculares creados para reproducir con la máxima fidelidad los efectos de sonido de los juegos. Su calidad de sonido es excepcional y son muy confortables.



## ¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?



### PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

● Placa base:	Presupuesto
● Con chipset nVidia nForce 680i SLI	299 €
● Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 (4 núcleos)	949 €
● RAM: 4 GB memoria DDRII a 1000 MHz	550 €
● Tarjeta gráfica: 2 x nVidia 8800 GTX en modo SLI	1.200 €
● Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
● Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
● Unidad óptica: LG GBWHL10N "BluRay"	799 €
● Monitor: Benq FP241W HD	1.200 €
● Altavoces: Creative Gigaworks S750	429 €
● Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
● TOTAL	6.235 €
● Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + Pro Pedals + Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

### Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

● Placa base:	Presupuesto
● ASUS Striker Extreme	340 €
● Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	309 €
● RAM: Módulo 2GB DDRII de marca	249 €
● Tarjeta gráfica: Leadtek WinFast 7950GT	244 €
● Tarjeta de sonido: SoundBlaster X-Fi XtremeGamer	99 €
● Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	59 €
● Unidad óptica: Recrabadora DVD Samsung S-ATA	44 €
● Monitor: ViewSonic VX724 3ms	299 €
● Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
● Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
● TOTAL	1.822 €
● Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster Top Gun Afterburner 2	59 €
Thrustmaster RallyGT Pro Clutch Edition	139 €

### Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

● Placa base:	Presupuesto
● Con chipsets nForce4 o Intel 965	85 €
● Procesador: Athlon64 3200+ o Pentium D 805	99 €
● RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca	90 €
● Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 7600GS o ATI Radeon X1650	109 €
● Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
● Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
● Unidad óptica: regrabadora DVD	40 €
● Monitor: TFT 17 pulgadas	160 €
● Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
● Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
● TOTAL	703 €
● Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

### Recomendado Micromanía

#### Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡A Match 2!

● 59 € ● Más información: Herederos de Nostromo  
● [www.hnostromo.com](http://www.hnostromo.com)

Si quieras controlar tu avión con configuración HOTAS pero a un precio asequible este es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio y bien escalonado, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables para un pilotaje sin límites. Se instala vía USB y permite crear perfiles para tus simuladores de vuelo favoritos.



#### Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Coloca el pase

● 34,90 € ● Más información: Herederos de Nostromo  
● [www.hnostromo.com](http://www.hnostromo.com)

Un nuevo gamepad creado por Thrustmaster pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar que la sujeción sea cómoda durante horas. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas y un preciso D-Pad.



Gamepad

### Alternativas

#### CH Flight Sim Yoke USB

● 199 € ● Más info.: Corporate PC  
● Tel: 93 263 48 18  
● [www.corporate-pc.com/saitekpr.htm](http://www.corporate-pc.com/saitekpr.htm)

Para pilotar los aviones comerciales, nada más realista que un mando como el Sim Yoke que imita a los de verdad.



#### Saitek ST90

● 19,95 € ● Más info.: Corporate PC  
● Tel.: 93 263 48 18  
● [www.corporate-pc.com/saitekpr.htm](http://www.corporate-pc.com/saitekpr.htm)

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido en un espacio mínimo.

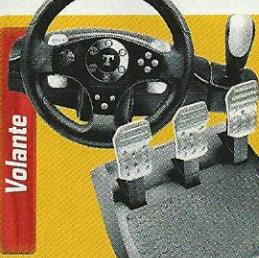


Volante

#### Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Píscale

● 139,90 € ● Más información: Herederos de Nostromo  
● [www.hnostromo.com](http://www.hnostromo.com)

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón como haría el mismísimo Carlos Sainz.



#### Logitech G25 Racing Wheel

● 299 € ● Más información: Logitech  
● [www.logitech.com](http://www.logitech.com)

El sueño para los fans de la velocidad. Con gran calidad y precisión, además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



#### Speed Link 4in1 Leather SL6698

● 84 € ● Más información: 4Fragz  
● [www.4fragz.com](http://www.4fragz.com)

Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.



Monitores

#### ViewSonic VX724 3MS • Lo verás claro

● 299 € ● Más información: ViewSonic  
● [www.viewsoniceurope.com/es/index.htm](http://www.viewsoniceurope.com/es/index.htm)

Un monitor LCD de 17 pulgadas con un tiempo de respuesta de 3 ms de gris a gris y 6 ms en blanco-negro-blanco gracias a la tecnología ClearMotiv Xtreme para que los juegos de acción y de velocidad vayan a tope sin generar estelas. Tiene un contraste de 500:1 y una resolución máxima de 1280x1024 pixeles. Dispone de conexión DVI.



#### ASUS MW221U

● 499 € ● Más información: ASUS  
● [es.asus.com](http://es.asus.com)

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del momento, con un tiempo de respuesta de 2ms. Ningún juego creará estelas visibles.



#### Benq FP241W

● 1.200 € ● Más información: Benq  
● [www.benq.es](http://www.benq.es)

Uno de los primeros que admite imagen en HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Tiene 24 pulgadas en formato panorámico.



# Consultorio Técnico

**Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lio, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.**

## ORDENADORES

### Un PC de salón

Me gustaría instalar mi PC en el salón como centro multimedia, pero casi todos los ordenadores que veo a la venta son las típicas cajas de sobremesa y yo necesito que se parezca a un DVD o amplificador y disponga de Windows Media Center. También me gustaría saber si podría comprar una caja de salón para aprovechar parte de mi equipo actual. ■ Ernesto Gil



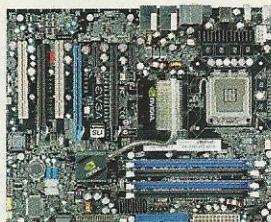
Va a ser complicado que puedas utilizar parte de tu equipo porque la mayoría de las cajas para PC de salón sólo admiten formatos de placas Micro ATX. Si decides cambiar de placa base, fabricantes como Thermalake o LianLi disponen de numerosos modelos de cajas para ordenadores de salón realmente atractivas y funcionales. Puedes encontrarlos en tiendas online como [www.alternate.es](http://www.alternate.es) o también en [www.ibertronica.es](http://www.ibertronica.es)

## PLACAS BASE

### Elegir chipset

He pensado que mi nuevo ordenador va a tener como chip un Intel Core Duo 2, pero me surge la duda al decidir la placa base, si debe integrar chipset nVidia nForce 680i o bien por temas de compatibilidad un chipset Intel 975X, pues me interesa que tenga soporte para instalar dos tarjetas gráficas en modo SLI de NVIDIA. ■ Javier Rodríguez

No debes preocuparte por problemas de compatibilidad, las ediciones para zócalo Intel 775 de los chipsets nForce de NVIDIA garantizan la máxima compatibilidad con los procesadores Intel



Core Duo 2. Te recomendamos el nuevo chipset nForce 680i SLI porque está diseñado para entusiastas de equipos al máximo nivel y soporta el modo dual con toda la capacidad de transferencia de dos puertos PCI Express de 16X. Además es compatible con los procesadores de cuatro núcleos y ofrece numerosas opciones de "overclocking".

## PORÁTILES

**Controlar temperatura**  
Tengo un ordenador portátil ASUS F3JA con procesador Intel Core Duo y gráfica ATI Radeon X1600 que, siguiendo vuestros consejos, he instalado sobre un soporte metálico con ventiladores para mejorar la disipación de calor, pero ahora me gustaría comprobar el descenso efectivo de la temperatura. ¿Conocéis alguna aplicación o software especializado en portátiles? ■ Francisco Gil



Puedes utilizar la aplicación «Notebook Hardware Control», que está en [www.pbus-167.com](http://www.pbus-167.com). Es un programa que accede al control interno de la ACPI, que se encarga de controlar el estado, voltajes y temperaturas de la CPU, el disco duro, la batería y la tarjeta gráfica integrada. Te ofrece información en tiempo real

sobre la bandeja o en grafismos de fondo de los elementos que seleccionas y puedes controlar el estado en los intervalos de tiempo que prefieras. También puedes superponer la información de temperaturas en primer plano para comprobar su nivel cuando estás a pleno rendimiento en un juego. No olvides descargar también el parche necesario para que detecte los procesadores Intel Core Duo.

### Duración batería

Aunque es nueva, el caso es que la batería de mi portátil Acer Aspire –con chip AMD Turion 64, 1 GB de memoria RAM y tarjeta gráfica integrada ATI Mobility Radeon X1600– no dura más de una hora. Según el manual de especificaciones debería aguantar tres horas. ¿Es posible que sea defectuosa? ■ Cántabro

Las baterías para portátiles necesitan una especie de "proceso de rodaje" para optimizar su uso, que consiste en dejar que agoten toda la energía, recargar-



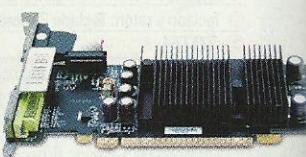
las y volver a repetir el proceso varias veces. Aunque no es un hecho conocido, la batería sufre mucho si el portátil está conectado siempre a la red eléctrica, así que una vez cargada al máximo extráela si vas a tener el ordenador enchufado en casa. Asimismo entra en la BIOS y activa la función de calibrado de la batería, que la vaciará y cargará un par de veces para ajustar su funcionamiento correctamente.

## TARJETAS GRÁFICAS

### Inicio lento

Mi PC tiene una tarjeta gráfica NVIDIA GeForce 7100 GS que funciona bien, pero que cuando sale la barra de carga de Windows XP al iniciarla se ven defectos en la pantalla y tarda mucho tiempo en cargar. ¿Existe

alguna opción en el software de la tarjeta para que se inicie más rápidamente? Me refiero a si no funcionará bien si desactivo la opción de cargar el panel de control nVidia en el inicio de Windows para que vaya más rápido. ■ Javier Bermúdez



La tarjeta gráfica no necesita que en el inicio de Windows o en la bandeja estén activos los servicios de control de nVidia —si los desactivas liberarás algo de memoria y recursos—, simplemente será más incómodo cambiar la resolución o ajustar el rendimiento 3D, pues tendrás que iniciar manualmente el programa de nVidia. Ahora bien, el problema en el inicio de Windows XP con tu GeForce 7100 ha sido subsanado en la última edición de los controladores ForceWare, concretamente la versión 93.81, que puedes descargar de [es.nvidia.com](http://es.nvidia.com)

## > La pregunta del mes

### Juegos de Steam sin conexión

Me gustaría saber si juegos como «Race, The WTCC Game» o «Half-Life 2», que funcionan a través de conexión online con Steam, se pueden jugar de alguna forma sin estar conectado, porque me gustaría comprarlos para luego poder usarlos en un PC donde no tengo conexión con Internet, concretamente porque es un portátil.

El servicio «Steam Powered» de Valve dispone de una funcionalidad para jugar sin conexión o modo «offline», pero es imprescindible que el juego que has instalado en el ordenador portátil se haya iniciado una vez con la contraseña en tu cuenta de usuario de «Steam», así que al menos una vez debes conectar el portátil a Internet, puedes usar el módem USB ADSL de tu ordenador de sobremesa. Al completar el proceso, desconecta el módem del portátil y cuando el programa trate de iniciar la conexión a Steam, verás el aviso de «error de conexión», que te deja la opción de jugar en el «modo desconectado».



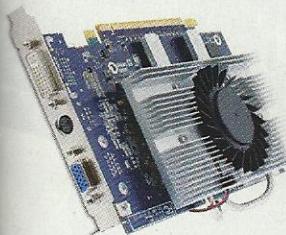
## Resolvemos tus dudas!

Si tienes cualquier duda sobre piezas, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a [hardware@micromania.es](mailto:hardware@micromania.es) o una carta a: Axel Springer España, S.A. MICROMANIA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.



### Texturas erróneas

Tengo un Pentium 4 630 con 2 GB de RAM y tarjeta gráfica ATI Radeon X1600 Pro con 512 MB "HyperMemory". Va fenomenal con todos los juegos a excepción de «Sniper Elite», donde los escenarios aparecen con colores y formas erróneas, y es imposible jugar. ¿Cómo puedo solucionarlo? ■ Alfonso Díez



sonido CMI106 que integra este modelo. Asegúrate también que has conectado la tarjeta de sonido a un puerto USB con norma 2.0, pues el descenso de velocidad de transferencia de un puerto USB 1.1 puede ocasionar los saltos que mencionas.

### COMPONENTES

#### HD DVD en el PC

He visto que ya hay películas en formato HD DVD y me gustaría saber qué requisitos necesito en mi PC para poder verlas, concretamente la unidad de DVD y el resto de componentes. ■ Juan Francisco Alcántara



Tienes que actualizar los controladores de tu tarjeta gráfica a la versión ATI Catalyst 6.12. Puedes hacerlo descargándolo desde la página de ATI en [www.ati.com](http://www.ati.com) o mejor aún, usando la utilidad de actualización automática del programa "Catalyst Control Center", al que puedes acceder desde la pestaña de bienvenida de esta utilidad.

### SONIDO

#### Audio a ratos

En juegos como «Evolution GT», «FIFA 07» o «NFS Carbono» mi tarjeta de sonido externa Trust SC-5500 USB produce chasquidos y saltos en el audio, mientras que en otros juegos el sonido 3D 5.1 funciona perfectamente. ¿Es que estos juegos no son compatibles? Además, tengo instalados los controladores más recientes de la página de Trust. ■ Gabriel de Benito



Debes instalar controladores más actuales, pero no desde Trust, sino desde C-Media en [www.cmedia.com.tw](http://www.cmedia.com.tw), pues es el fabricante del procesador de

problema hace que en algunos juegos como «Dark Messiah» la acción se ralentice porque el disco duro sigue funcionando a su aire sin tener nada que ver con el juego. ¿Cómo puedo evitarlo? ■ Julio Tapias



Primero deberías actualizar los controladores y la BIOS de la placa base. También puedes usar las herramientas de diagnóstico que puedes descargar de la página oficial de Seagate. Si persiste el problema debes desactivar el servicio de indexación de Windows XP. Para ello entra en Mi PC, selecciona el disco duro y con el botón derecho del ratón abre sus propiedades. Desactiva la casilla que marca la opción "permitir a Index Server indexar el disco para acelerar la búsqueda". El proceso puede durar un buen rato.

#### Aumentar rendimiento

Algunos juegos me van a saltos por la actividad del disco duro. Y es que tengo más de 40 procesos en segundo plano a pesar de entrar en modo "limpio". ¿Cómo y cuáles se pueden desactivar? ■ Andrés Gallardo

Para configurar los servicios de Windows XP debes clicar con el botón derecho sobre "Mi PC" y seleccionar la opción "administrar". Luego, clica sobre "servicios y aplicaciones" y selecciona servicios. En la ventana derecha te saldrá un listado. Clica sobre "Estado" para que los iniciados aparezcan primero. Al clicar sobre cada nombre en la parte izquierda se indica su función. Desactiva los que no vas a utilizar tales como servicios de administración, adquisición de imágenes y sobre todo cualquier programa de conexión a Internet.

### SISTEMA OPERATIVO

#### Acceso a disco duro

Mi disco duro Seagate 7200.1 de 120 GB Serial ATA siempre está funcionando incluso cuando no hago nada en Windows XP. Este

## ¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

### TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS



► Con el uso de la tecnología gráfica «Unreal Engine 3» te sentirás en pleno centro de Las Vegas, pero activar sus avanzados efectos en alta resolución requiere una tarjeta gráfica de gama alta, como la Radeon X1950 o GeForce 8800, aunque con modelos de gama media también se obtiene un resultado de gran impacto visual. Por su parte, la extraordinaria IA de los enemigos y una simulación física de primer nivel -soporta Ageia PhysX- requieren una CPU de al menos a 3,4 GHz o doble núcleo, acompañada de 2 GB de RAM. Sonido 3D y altavoces 5.1 resultan ideales para disfrutar del sonido envolvente.

### PHANTASY STAR UNIVERSE

► Al tratarse de un juego de rol enfocado a la experiencia online el requisito fundamental es una conexión de banda ancha ADSL o cable. Los gráficos están optimizados para el funcionamiento online y por eso basta con una tarjeta gráfica de gama básica como la ATI Radeon X1300 o nVidia GeForce 7300 para que los efectos visuales se vean en todo su esplendor y tanto la cámara como las animaciones vayan fluidas. El resto de requisitos son un procesador de 2 GHz y 1 GB de memoria RAM.



### AGATHA CHRISTIE ORIENT EXPRESS

► Una aventura clásica con cámaras fijas para poner en escena decorados de gran calidad visual, pero que al estar prerenderizados sólo requieren una tarjeta gráfica de gama básica compatible con DirectX9. Para aumentar la definición si es posible activar efectos de antialiasing, mientras que en algunas escenas hay efectos visuales, así que una Radeon X1300 o la GeForce X1300, con una CPU de 2 GHz y 512 MB de RAM son más que suficientes para ponerlo a tope.



### SUPREME COMMANDER

► Estrategia en tiempo real con una realización de última generación, con gigantescos escenarios 3D en los que la cámara puede tomar un primer plano para apreciar el alto detalle de las unidades. Está bien optimizado, así que irá muy bien en tarjetas gráficas del segmento medio, aunque para activar el máximo detalle requiere algo superior: Radeon X1900 o GeForce 7900. Es imprescindible un procesador de 3 GHz o doble núcleo y con 2 GB de memoria RAM para gestionar a tope las batallas.





Un asesino en Tierra Santa

# ASSASSIN'S CREED

Entrenado para ser un letal asesino, Altair tiene en sus manos la posibilidad de evitar muchas muertes y, de paso, terminar con una terrible amenaza...

## CÓMO SERÁ...

Ubisoft • Acción/Aventura • 2007

- SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN pero con elementos de otros géneros como el sigilo, la inteligencia o la aventura.
- JUGARÁS CON LIBERTAD TOTAL para resolver la aventura y alcanzar tus objetivos: actuando por la noche, matando a la luz del día, en un callejón discreto o en la plaza más céntrica de la ciudad... tú escogerás el modo de hacer las cosas.
- LA MULTITUD REACCIONARÁ ante tus acciones con temor, con odio, te ayudará o te estorbará... será un comportamiento muy variado y a la vez muy realista.
- TRES INCREÍBLES CIUDADES estarán dispuestas como escenario de tus hazañas: Damasco, Acre y Jerusalén. Todas llenas de rincones que explorar con libertad.

**S**er un Asesino —así, con mayúsculas— implica muchas cosas en el siglo XII. Significa que perteneces a una orden secreta, que cumples misiones que pueden cambiar la historia, que matarás a quien te ordenen sin hacer preguntas, significa que... estás en el comienzo de una increíble aventura.

**NI CRUZADOS NI SARRACENOS**  
Altair es un Asesino, un profesional silencioso y letal, recientemente caído en desgracia en su orden, al que se le ha encomendado una

nueva misión mediante la que recuperar el prestigio perdido: infiltrarse en Tierra Santa y, en medio de un territorio sumido en las cruentas guerras entre cristianos y sarracenos de la Tercera Cruzada, acabar con algunos personajes clave con cuya desaparición pueden terminar las hostilidades. ¿El método? Pues

lo bueno es que tú, como Altair, no te verás limitado por demasiadas exigencias: te moverás por los distintos distritos y barrios de tres inmensas ciudades históricas recreadas al detalle, buscando personajes y escogiendo el mejor momento y manera de terminar con su vida: a la luz del día y delante de la gente, ►►

**Vive una espectacular mezcla de acción y aventura en un momento histórico clave: las Cruzadas del siglo XII**

► **UN ASESINO... ¿POR LA PAZ?** Pese a la siniestra profesión de Altair, el asesino protagonista del juego, sus objetivos serán más nobles que sus métodos: terminar con quienes promueven la guerra en una serie de misiones repletas de una acción espectacular, habilidad e inteligencia.



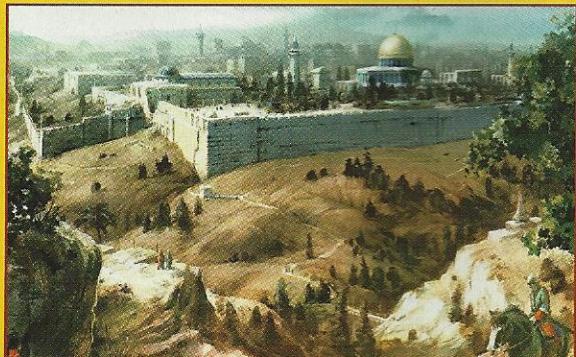
▲ **¡EN GUARDIA!** Como integrante de la secta de los Asesinos, Altair, el protagonista de «Assassin's Creed», se enfrentará en la Tierra Santa del siglo XII a los cruzados y a todos aquellos que promueven la Guerra Santa.



▲ **BELLEZA HISTÓRICA.** Todos los escenarios por los que cabalgará Altair serán históricos y representarán de forma espectacular los originales de la Tercera Cruzada. ¡Te quedarás con la boca abierta!



▲ **POR LA PAZ.** Altair es un asesino, pero el objetivo de su misión es que retorne la paz a Tierra Santa. El mejor modo de hacerlo es infiltrarse "in situ" y terminar con la vida de los responsables de las hostilidades.



## DE DAMASCO A JERUSALÉN

» **ASÍ ERA TIERRA SANTA.** En «Assassin's Creed» descubrirás multitud de escenarios históricos, llenos de detalles que demostrarán lo mucho que el diseño artístico puede aportar a un juego.

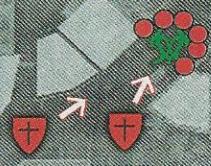
» **UN MAPA DE LUJO.** Los entornos en los que se moverá Altair no se limitan a las calles de una anónima población sino que pasará por lugares como la ciudad asediada de Acre, Damasco o la mismísima Jerusalén.



### UNFRIENDLY CROWD



### 1-GUARDS CHASING ALTAIR



### 2-CROWD STOPS ALTAIR

## ACCIÓN = REACCIÓN

EL PUEBLO TAMBIÉN PARTICIPA. Uno de los puntos más interesantes en «Assassin's Creed» serán las variadas y realistas reacciones de los ciudadanos ante tus actos. Una innovadora IA se encargará de poner en juego toda una serie de comportamientos verosímiles que irán desde lo hostil hasta la ayuda espontánea. ¡Parecerán humanos!

► en la oscuridad de la noche, ocultándote entre la multitud... imagínate la libertad de moverte por unas ciudades con cientos de modelos distintos de ciudadanos! que, además, parecen vivos.

### EL PULSO DE LA CIUDAD

Ubisoft está poniendo un gran empeño en que las ciudades de «Assassin's Creed» sean algo más que meros escenarios. Cada una de estas emblemáticas urbes históricas estarán divididas en varios distritos, éstos a su vez mostrarán un diseño y arquitectura propios: el barrio musulmán,

el judío, el distrito cristiano... por ellos verás pasear, comerciar y vivir a mercaderes, soldados o religiosos; la sensación de estar moviéndote por una auténtica población del siglo XII será total.

Inmerso en sus calles, Altair tomará sus propias decisiones sobre cómo, cuándo y dónde cumplir las misiones encomendadas.

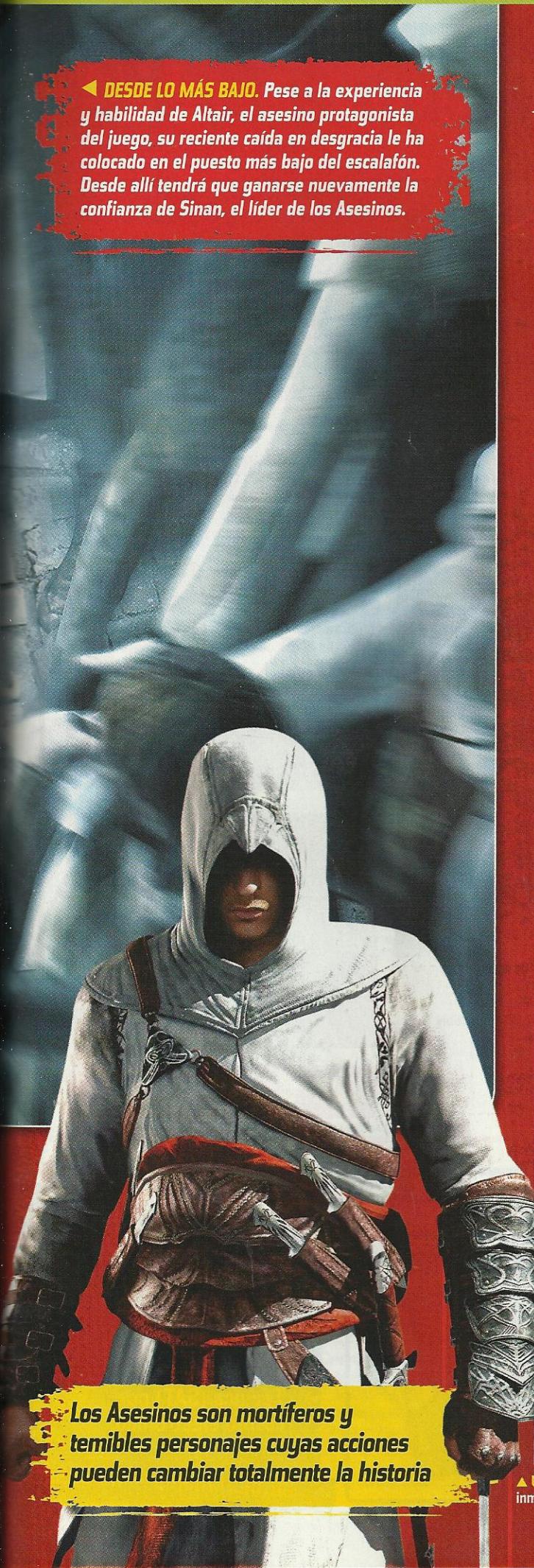
### ASÍ ERES, ASÍ JUEGAS

La trama, que se irá complicando a medida que avances por el juego, no será lineal y te dejará libertad suficiente como para que apliques tu propio ritmo y modo

de hacer las cosas. Podrás resolver las cosas sólo o buscar aliados entre la población, ganándote su confianza y su ayuda.

En cuanto al aspecto visual, otro de los apartados que han despertado nuestro entusiasmo al ver el juego, será poco menos que increíble, con un realismo salvaje y con animaciones que prometen ser fluidas y espectaculares, compuestas por innumerables capturas de movimiento. Prepárate para la acción medieval más prometedora, que te llevará por callejones y tejados en tan sólo unos meses, en tu PC. ■ T.G.G.

► **DESDE LO MÁS BAJO.** Pese a la experiencia y habilidad de Altair, el asesino protagonista del juego, su reciente caída en desgracia le ha colocado en el puesto más bajo del escalafón. Desde allí tendrá que ganarse nuevamente la confianza de Sinan, el líder de los Asesinos.



**Los Asesinos son mortíferos y temibles personajes cuyas acciones pueden cambiar totalmente la historia**



► **NO SON SIMPLES ESPECTADORES.** Tendrás que tener siempre en cuenta que cada vez que actúes en lugares públicos los ciudadanos reaccionarán según lo que te vean hacer, apoyándote o intentando detenerte.



► **¡DECIDE EL CURSO DE LA HISTORIA!** Tu llegada a Tierra Santa cambiará para siempre todos los acontecimientos previstos por otros personajes, y es que tus acciones tendrán grandes consecuencias.



► **UN CIERTO TOQUE PERSA...** Cuando vemos a un personaje moviéndose ágilmente entre tejados y cornisas, inmediatamente nos viene a la mente la serie «Prince of Persia», pero «Assassin's Creed» irá mucho más allá.

## Índice

## ► Juego completo

- Silent Storm

## ► Demos jugables

- Eragon
- ArmA: Armed Assault
- Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express
- FlatOut 2
- The Guild 2
- Xpand Rally Xtreme

## ► Actualizaciones

- Rainbow Six
- Vegas v. 1.01
- Medieval II
- Total War II v. 1.1
- Dark Messiah of Might & Magic v. 1.02
- Anno 1701 v. 1.01

## ► Extras

- Call of Juarez
- DirectX 9.0c
- Driver Xabre v. 3.10
- Driver Catalyst
- ATI v. 6.11
- Driver ForceWare
- nVidia v. 93.71

## Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

# iDale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

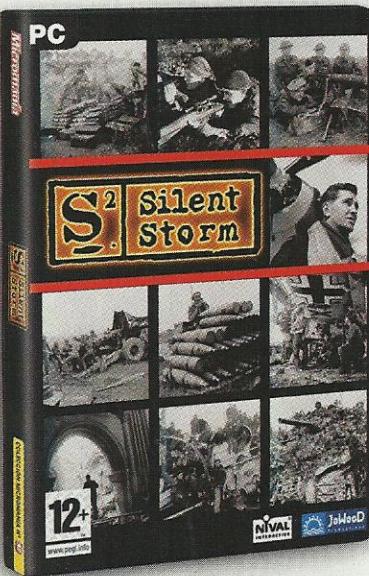
## Juego completo

### Silent Storm

• Género: Estrategia • Compañía: Nival Interactive • Idioma: Castellano • Espacio: 1159 MB

Durante la Segunda Guerra Mundial, antes de la invasión aliada, sólo algunos comandos infiltrados tras las líneas enemigas podían asentar golpes al Tercer Reich en misiones de sabotaje. En «Silent Storm» estarás al mando de uno de estos comandos.

El juego te ofrece un original planteamiento, puesto que se desarrolla por turnos, pero controlando directamente los miembros de tu comando en un entorno en 3D. Tendrás que medir cada movimiento y acción teniendo en cuenta multitud de factores, alcance de las armas, munición, obstáculos defensivos, límite de acciones por turnos...



#### Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP • CPU: Pentium III 600 MHz
- RAM: 128 MB • HD: 2,5 GB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB • Tarjeta de sonido: 16 bit • DirectX 9.0

#### Controles básicos:

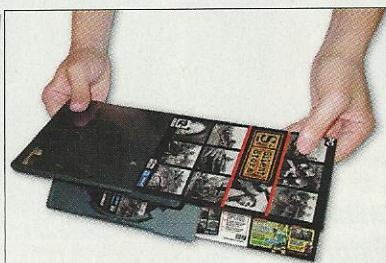
- Ratón: Todos los controles disponibles



NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

## LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

► ¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres colecionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



## ¿Necesitas ayuda?

■ Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

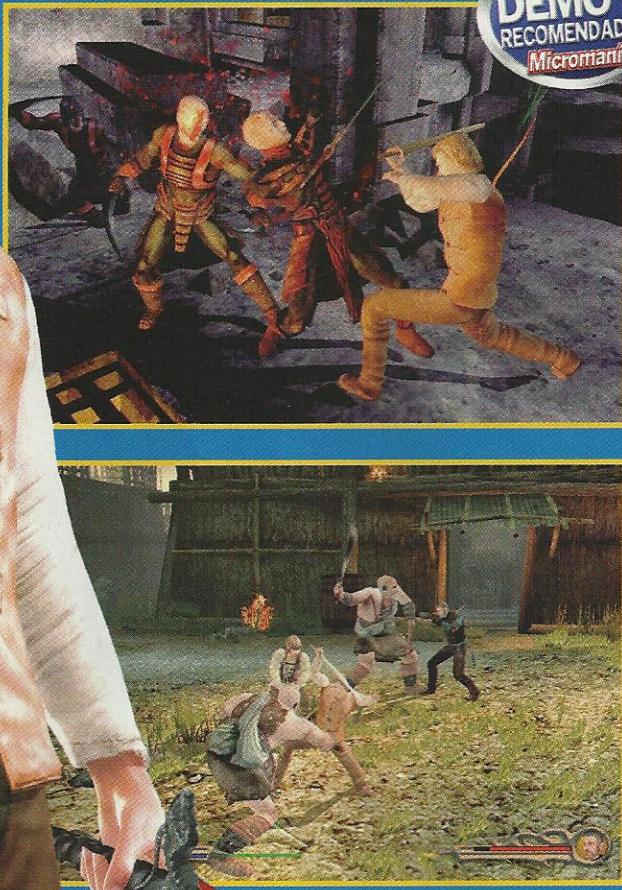
[satmicromania@micromania.es](mailto:satmicromania@micromania.es)

# Eragon

## Misión demo

• Género: Aventura • Compañía: Stormfront Studios  
• Distribuidor: Vivendi Universal • Lanzamiento: Ya disponible  
• Idioma: Inglés • Espacio: 208 MB

¿Has visto Eragon ya en el cine? La película cuenta la historia de un joven campesino que se alza en armas contra un despiadado rey, y que se encuentra con un aliado muy especial, un dragón al que ha criado desde que no era más que un huevo. Pero no te queremos desvelar más detalles de la historia por si aún no has visto la película y tienes pensado ir al cine dentro de poco. Aunque la demo incluida en el DVD se puede jugar en modo individual, permite la opción de dos jugadores en modo cooperativo, compartiendo los controles de un mismo ordenador. El objetivo de la misión de esta demo es luchar contra los soldados del rey para escapar de la zona del puente. Coge tu espada y prepárate para lanzar mandobles a diestro y siniestro.



DEMO  
RECOMENDADA  
Micromania

### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP • CPU: Pentium 4 a 1.4 GHz • RAM: 512 MB  
• HD: 270 MB • Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB  
• Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

#### Controles básicos:

• W/S/A/D: Movimiento • J: Ataque 1 • K: Ataque 2



## FlatOut 2

### Compete en cuatro circuitos

• Género: Velocidad • Compañía: BugBear Entertainment • Distribuidor: Proein  
• Lanzamiento: Ya disponible  
• Idioma: Castellano • Espacio: 476 MB

La segunda entrega de «FlatOut» está disponible desde hace unos meses y se mantiene como una de las propuestas más divertidas en velocidad. Pero es ahora cuando está disponible la demo, que viene repleta de desafíos de conducción extrema. Ofrece cuatro circuitos, (Water Canal 1, Timberlands 3, Darts y Skyscraper Derby) y tres tipos de vehículos, Sparrowhawk, Nevada y Malice con los que podrás apreciar el realismo y la espectacularidad en las colisiones, con carrocerías que se deforman tras cada impacto.

### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP  
• CPU: Pentium 4 1.5 GHz  
• RAM: 256 MB  
• HD: 550 MB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB  
• Tarjeta de sonido: 16 bit • DirectX 9.0

#### Controles básicos:

• Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar  
• Cursor izq/dcha: Dirección  
• Espacio: Freno de mano  
• Control: Nitro

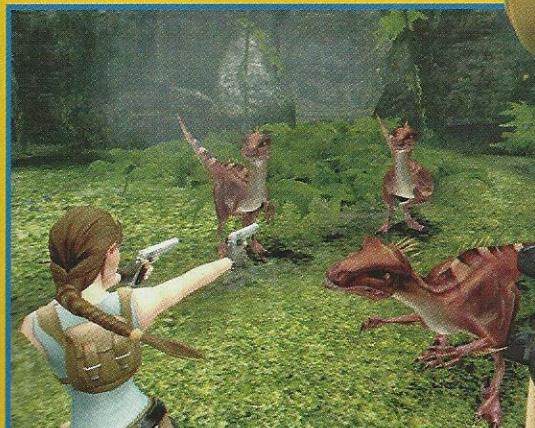
## Tomb Raider Anniversary

### Lara Croft vuelve a sus orígenes

¡Preview!!

• Género: Acción • Compañía: Crystal Dynamics • Distribuidor: Eidos Interactive/Proein • Lanzamiento: 2007 • Idioma: Inglés

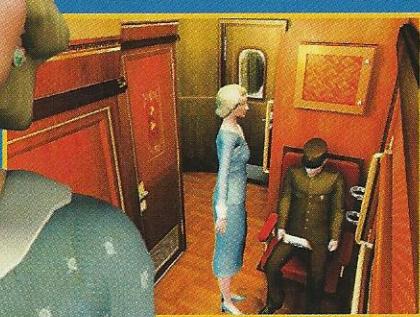
Lara Croft marcó toda una época en el mundo del videojuego, haciendo de «Tomb Raider» una de las sagas de mayor éxito en PC. Esto ha llevado al equipo de desarrollo a crear un nuevo título, aunque en este caso se trata de una versión conmemorativa muy especial, ya que se trata de un "remake" de la primera entrega de la saga, puesta al día en el apartado gráfico y con contenidos inéditos. La tecnología gráfica creada para «Tomb Raider Legend» se llevará esta vez al escenario donde se desarrollaron los acontecimientos de la primera parte. De momento no hay fecha concreta de lanzamiento, aunque será probablemente en primavera de 2007 cuando aparezca esta versión "aniversario" de Tomb Raider.



## Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express Los inicios de la aventura

• Género: Aventura • Compañía: AWE Games  
• Distribuidor: Proein • Lanzamiento: Ya disponible  
• Idioma: Castellano  
• Espacio: 291 MB

Es la segunda adaptación a videojuego de una de las obras de la famosa, Agatha Christie. Al igual que la novela, gran parte del juego se desarrolla en los vagones del tren y en las paradas de su tránsito. Contarás con la inestimable ayuda del detective Hercule Poirot. La demo consiste en una introducción a la aventura, cuando tiene lugar el asesinato que hay que resolver en el juego final.



### Lo que hay que tener

• SO: Windows 98/ME/2000/XP • CPU: Pentium III 1.4 GHz • RAM: 256 MB • HD: 315 MB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

#### Controles básicos:

• Ratón: Todos los controles disponibles



## The Guild 2 Tutorial y misión

• Género: Rol • Compañía: 4Head Studios  
• Distribuidor: JoWood/Nobilis Ibérica  
• Lanzamiento: Ya disponible  
• Idioma: Inglés • Espacio: 606 MB

Esta es la segunda entrega de un juego de rol con elementos de los "simuladores de vida" y con toques de acción. Está ambientado en la época medieval con una inmersiva recreación en 3D y en él podrás crear tu propia dinastía. La demo te permitirá escoger tu profesión. Podrás ser predicador, ladrón, artesano, aristócrata o paria... Piénsalo bien porque tu personaje será parte de la historia y podrá cambiar en tiempo real. La demo contiene una misión -en el modo Dinastía- en la ciudad de Nottinghamshire y un tutorial.

### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP  
• CPU: Pentium 4 1.6 GHz  
• RAM: 512 MB  
• HD: 315 MB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB  
• Tarjeta de sonido: 16 bit  
• DirectX 9.0

#### Controles básicos:

• Ratón: Todos los controles disponibles



## Xpand Rally Xtreme Carrera en dos circuitos

• Género: Velocidad • Compañía: Techland  
• Distribuidor: Take2 • Lanzamiento: Por confirmar • Idioma: Inglés • Espacio: 332 MB

De entre la última oleada de juegos de rallies «Xpand Rally» destacó por ofrecer una simulación de alto realismo y sensacionales gráficos. Su nueva edición «Xpand Rally Xtreme» aparece ahora con más realismo y potenciando la jugabilidad con nuevos desafíos. La demo del DVD contempla dos modos de juego, arcade y simulación, y se desarrolla en dos circuitos. Hay dos categorías de vehículos entre los que escoger, los WRL de un campeonato mundial y los coches de una espectacular competición bautizada como Aces Criterion.

### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP  
• CPU: Pentium 4 1.8 GHz  
• RAM: 256 MB  
• HD: 500 MB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB  
• Tarjeta de sonido: 16 bit  
• DirectX 9.0

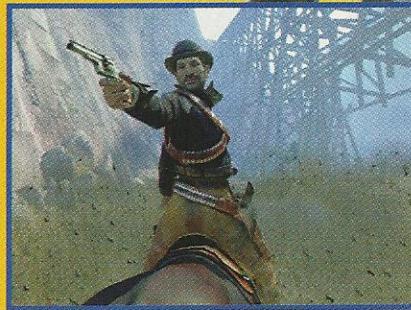
#### Controles básicos:

• Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar  
• Cursor izq/dcha: Dirección  
• F1: Cambiar cámara

## Call of Juarez Mapas multijugador

• Género: Acción • Compañía: Techland  
• Distribuidor: Take2 • Idioma: Inglés  
• Espacio: 222 MB

Si ya has jugado a «Call of Juarez» habrás disfrutado de una espectacular acción ambientada en el Oeste, repleta de desafíos para sus dos personajes. ¿Quieres más? Pues ahí va un pack que incrementará en ocho el número de mapas para el modo multijugador. Así podrás enfrentarte en duelos al estilo del Oeste. A ver quién es el más rápido en desenfundar de entre todos tus amigos pistoleños. ¡Ve practicando si no quieras ser acribillado!



## Driver ForceWare NVIDIA v. 93.71 Mayor compatibilidad

• Soporte: Series GeForce 2 a 8 • Compañía: NVIDIA  
• Distr.: NVIDIA • Idioma: Inglés • Espacio: 60 MB

Más novedades, incluyendo el soporte de las últimas tarjetas de las familias 7 y 8 de NVIDIA, que además incorpora el nuevo panel de control, nuevas características y mejoras de NVIDIA PureVideo y descodificación MPEG 2.

## Driver Catalyst ATI v. 6.11 Controlador y aplicaciones al día

• Soporte: Radeon series 9 y X • Compañía: ATI  
• Distr.: ATI • Idioma: Inglés • Espacio: 35 MB

Junto al nuevo driver Radeon el pack incluye nuevas versiones del Multimedia Center, HydraVision, Remote Wonder, Catalyst Control Center, etc. Incrementan y optimizan el rendimiento del chipset y mejoran la estabilidad.

## DirectX 9.0c Controlador y utilidades

• Soporte: Windows 98, XP, ME, 2000 • Compañía: Microsoft • Idioma: Castellano • Espacio: 162,8 MB

Para sacar el máximo rendimiento a tus juegos bajo cualquiera de las versiones de Windows, es indispensable instalar DirectX. La última versión incluye numerosas mejoras y ajustes además de todas las prestaciones soportadas de las versiones anteriores de DirectX.

# ArmA Armed Assault

## Demo multijugador

• Género: Acción • Compañía: Bohemia Interactive • Distribuidor: Proein • Lanzamiento: Febrero 2007 • Idioma: Castellano • Espacio: 859 MB

En desarrollo desde 2003, este juego es el heredero del sensacional «Operation Flashpoint». Se trata del juego con la acción bélica más realista vista hasta la fecha. Con el podremos manejar un soldado y asignar órdenes a todo un pelotón desde perspectivas en primera y tercera persona. También podrás pilotar vehículos, incluyendo tanques, barcas y aeronaves. Estará ambientado en un futuro próximo, con un conflicto hipotético que te llevará a diversos escenarios, bosques, desiertos y zonas urbanas. La demo ofrece tres modos multijugador con un mapa de una isla.



### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP • CPU: Pentium 4 2 GHz • RAM: 512 MB • HD: 1.35 GB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

#### Controles básicos:

• W/S/A/D: Movimiento • Ratón: Vistas • Botón izq.: Disparo • Botón dcha.: Zoom

► **Rainbow Six: Vegas**  
Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos cuelgues detectados en modo individual y ofrece una mejor optimización de consumo de recursos de memoria. Igualmente ofrece soporte para jugar con mandos de Xbox 360 y se han añadido algunas nuevas opciones de configuración.

### ► Medieval II Total War

Actualización a la versión 1.1. Soluciona los problemas detectados con la IA del juego y los cuelgues inesperados.

### ► Dark Messiah of Might & Magic

Actualización a la versión 1.02. Soluciona algunos bugs detectados en el modo de un jugador y se han reajustado los niveles de dificultad. En el multijugador se han modificado los mapas y se han mejorado las opciones de rendimiento para PCs poco potentes.

### ► Anno 1701

Actualización a la versión 1.01. Las mejoras se centran en la corrección de errores de juego a nivel gráfico y de código. Igualmente se han añadido algunas nuevas características y se han introducido mejoras en la IA del juego.



# Granconcurso Wii

Antonio Bedmar • Alava  
Ion Alvarez González • Alava  
Miguel Mediano • Albacete  
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante  
Germán Vázquez Manchón • Alicante  
Rubén Vega Menargues • Alicante  
Miguel Martínez Pérez • Alicante  
Pablo Salvatierra Agúilar • Almería  
Francisco González Lozano • Almería  
Mª Dolores Hernández Lupiáñez • Almería  
Marcos Herranz Ayuso • Avila  
Javier Mateos • Avila  
Ismael Terol • Badajoz  
Carmen Vega de Llera • Badajoz  
Francisco Toribio • Badajoz  
Cristina Sánchez López • Badajoz  
Juan Carlos Sánchez • Badajoz  
David Literas • Baleares  
Javier Arroyuelo Ferrandiz • Barcelona  
Francisco Mata Moreno • Barcelona  
José María Pérez • Barcelona  
Raúl Terol López • Barcelona  
David Chouachoua • Barcelona  
Xavier Planas • Barcelona  
Alfredo Arias • Barcelona  
Ricardo Fuentes • Barcelona  
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona  
Francisco Torres Hernán • Barcelona  
Santiago Terol • Barcelona  
Daniel López • Burgos  
Alfonso Palmero • Burgos  
Abel Nieto Martín • Cáceres  
Manuel Vargas • Cádiz  
José Guzmán Muriz • Cádiz  
Angel Luis Moreno • Cádiz  
Domingo Martínez Diósodado • Cádiz  
María Pilar Escartí Giner • Castellón  
Juan Pedro Sánchez • Castellón  
Isaac Rodríguez Adell • Castellón  
Pablo José Moles Marco • Castellón

Juan Pavell Cedeño • Ciudad Real  
Sergio Santos • Ciudad Real  
Javier Agustín Serrano • Ciudad Real  
Javier Jiménez Moreno • Córdoba  
Martín Torrico • Córdoba  
Fco. Manuel García Matas • Córdoba  
Luis Martínez Pavón • Córdoba  
Marcos Zavala • La Coruña  
Miguel Angel Castro Castro • La Coruña  
Carlos Suárez Doval • La Coruña  
Roberto Alvarado • La Coruña  
Ignacio Pasceno Castro • La Coruña  
Jesús Manuel Huerta • La Coruña  
José Joaquín Soriano Pozo • Cuenca  
Jesús López • Cuenca  
Ivan Buedo • Cuenca  
Carles Baquer • Girona  
Javier Morilla Gómez • Gerona  
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada  
Daniel Manzano Martín • Granada  
Antonio Casilles Román • Granada  
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada  
David Muñoz Camarero • Granada  
Antonio Bacas Romero • Granada  
Jesús Rodríguez • Granada  
Ignacio del Castillo • Guadalajara  
Severiano Sierra • Guadalajara  
Sergio Menudo • Guadalajara  
Ismael Valderrama • Guadalajara  
Conchi Fernández • Guipúzcoa  
Aingeru Muñoz Martínez • Guipúzcoa  
Rafael Martín • Huelva  
Francisco Romero Domínguez • Huelva  
Julio Laguerta Rofas • Huesca  
Hugo Latorre • Huesca  
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén  
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén  
Javier Alcalde Cabrera • Jaén  
Francisco Pérez • Jaén  
Antonio Gallego Cruz • Jaén

Alberto Peña Ales • Jaén  
Diana Llamazares • León  
Jorge González Díez • León  
José Luis Saez Macías • León  
David Calvo • León  
Rodríguez Míguez • León  
Alexia Camarasa • Lleida  
Sara Arrea Villarejo • La Rioja  
Sergio García Vázquez • Lugo  
Alberto López Andon • Madrid  
David Ramírez Guilló • Madrid  
Rubén Ruiz Galán • Madrid  
Manuel González Aparicio • Madrid  
Guadalupe Ginés González • Madrid  
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid  
Pabla Illarregui Gárate • Madrid  
José Ramón Molla Corral • Madrid  
Ricardo Gómez Míguez • Madrid  
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid  
María Teresa Ramírez López d • Madrid  
Javier Romero Moraga • Madrid  
Juan Miguel Clement • Madrid  
Miguel Gilabert Molto • Madrid  
Sara Garro • Madrid  
Raúl Ramírez • Madrid  
Jorge Manuel González • Madrid  
Alejandro Fernández • Madrid  
Óscar Monte • Madrid  
Jorge Martín Ibarra • Madrid  
Ignacio Sánchez Ginés • Madrid  
José Antonio Sánchez • Madrid  
Alvaro Sánchez • Madrid  
Raúl García-Romeral Moreno • Madrid  
Patricia Torets • Madrid  
César López • Madrid  
Almudena de Jaime • Madrid  
Jesús Andrés Fernández • Madrid  
Víctor Bolívar • Madrid  
Iván Rodríguez Suárez • Madrid  
Juan Ramón Pérez • Madrid

Eugenio Díaz Martínez • Madrid  
Javier Mira Gamero • Madrid  
Goyo Hernanz • Madrid  
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid  
Alberto Serrano Martínez • Madrid  
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid  
Patricia Barcos Muñoz • Madrid  
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid  
Fernando Suárez Sancho • Madrid  
Angel González Mimoso • Madrid  
Julian Nieto • Madrid  
Alvaro Serrano Ruiz • Madrid  
Javier Ruano Pastor • Madrid  
José Carlos Botija Vidal • Madrid  
Jorge Parra • Madrid  
Diego Ruiz Aguado • Madrid  
Alicia Téllez • Madrid  
Angel Rodríguez • Madrid  
Luis Páez Gutiérrez • Málaga  
Suzana Rubí Claro • Málaga  
Francisco Pérez González • Málaga  
Juan Antonio González Lorente • Málaga  
Juan Jesús Barranquero Núñez • Málaga  
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia  
Angel Alarcón • Murcia  
José Manuel Fernández Mora • Murcia  
Alejandro Juan Navarro • Murcia  
Jesús Vergara Vaqueró • Navarra  
César Berrozpe • Navarra  
Eliseo Jiménez • Navarra  
Francisco José Pérez • Orense  
David González Gutiérrez • Asturias  
Javier Riva Fernández • Asturias  
Nacho Blanco Castaño • Asturias  
Carlos Javier Gutiérrez Viñuela • Asturias  
Vicente Fernández • Asturias  
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias  
Pablo Palacios • Asturias  
María Victoria Romá • Palencia  
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria

Alejandro Hidalgo • Pontevedra  
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra  
Juan Manuel Clemente González • Salamanca  
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife  
Mario Moral • Cantabria  
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria  
Duli López • Cantabria  
Rafael Sanz Ramos • Segovia  
Juan Alfonso Rivera García • Segovia  
Natalia Narváez • Sevilla  
Jesús Alfonso González • Sevilla  
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla  
Fco. Javier Hernández • Sevilla  
Jesús Comas Cacho • Soria  
Javier Nasas Leal • Tarragona  
Nuria Vines • Tarragona  
Diego Esteve Navarro • Tarragona  
Jorge Zafraños • Teruel  
Diego Tordesillas Puerto • Toledo  
Francisco Javier Gómez Portaceli • Toledo  
Fernando Mura Alonso • Toledo  
Miguel González • Toledo  
Carlos Sedeño • Toledo  
Daniel Estrella Carsi • Valencia  
Rubén Moreno Clemente • Valencia  
Héctor Moreno • Valencia  
Julio Cantero • Valencia  
Francisco Rivera • Valladolid  
Germán Torio Sánchez • Valladolid  
Sergio Martín Blanco • Valladolid  
Asier Campo • Vizcaya  
Nestor Ibarroondo • Vizcaya  
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya  
Pablo de la Fuente • Zamora  
Víctor García Muñoz • Zaragoza  
Luis Angel Molina Saluña • Zaragoza  
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza  
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza  
Alberto Martínez Grijota • Ceuta  
Mario Abad López • Melilla

# ArmA Armed Assault

## Demo multijugador



• Género: Acción • Compañía: Bohemia Interactive • Distribuidor: Proein • Lanzamiento: Febrero 2007 • Idioma: Castellano • Espacio: 859 MB

En desarrollo desde 2003, este juego es el heredero del sensacional «Operation Flashpoint». Se trata del juego con la acción bélica más realista vista hasta la fecha. Con el podremos manejar un soldado y asignar órdenes a todo un pelotón desde perspectivas en primera y tercera persona. También podrás pilotar vehículos, incluyendo tanques, barcas y aeronaves. Estará ambientado en un futuro próximo, con un conflicto hipotético que te llevará a diversos escenarios, bosques, desiertos y zonas urbanas. La demo ofrece tres modos multijugador con un mapa de una isla.



### Lo que hay que tener

• SO: Windows 2000/XP • CPU: Pentium 4 2 GHz • RAM: 512 MB • HD: 1.35 GB  
• Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB • Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit • DirectX 9.0c

### Controles básicos:

• W/S/A/D: Movimiento • Ratón: Vistas • Botón izq.: Disparo • Botón dcha.: Zoom

### ► Rainbow Six: Vegas

Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos cuelgues detectados en modo individual y ofrece una mejor optimización de consumo de recursos de memoria. Igualmente ofrece soporte para jugar con mandos de Xbox 360 y se han añadido algunas nuevas opciones de configuración.

### ► Medieval II Total War

Actualización a la versión 1.1. Soluciona los problemas detectados con la IA del juego y los cuelgues inesperados.

### ► Dark Messiah of Might & Magic

Actualización a la versión 1.02. Se solucionan algunos bugs detectados en el modo de un jugador y se han reajustado los niveles de dificultad. En el multijugador se han mejorado los mapas y se han mejorado las opciones de rendimiento para PCs poco potentes.

### ► Anno 1701

Actualización a la versión 1.01. Las mejoras se centran en la corrección de errores de juego a nivel gráfico y de código. Igualmente se han añadido algunas nuevas características y se han introducido mejoras en la IA del juego.



# Gran concurso Wii



Antonio Bedmar • Alava  
Ion Alvarez González • Alava  
Miguel Medina • Albacete  
Andrés Sánchez Rodenas • Alicante  
Germán Vázquez Marchón • Alicante  
Rubén Vega Menargues • Alicante  
Miguel Martínez Pérez • Alicante  
Pablo Salvatierra Aguilar • Almería  
Francisco González Lozano • Almería  
Mª Dolores Hernández Lupiáñez • Almería  
Marcos Herranz Ayuso • Ávila  
Javier Mateos • Ávila  
Ismail García • Badajoz  
Carmen Vega de Llera • Badajoz  
Francisco Toribio • Badajoz  
Cristina Sánchez López • Badajoz  
Juan Carlos Sánchez • Badajoz  
David Lliteras • Baleares  
Javier Arroyuelo Fernández • Barcelona  
Francisco Mata Moreno • Barcelona  
José María Pérez • Barcelona  
Raúl Carreño López • Barcelona  
David Chouachoua • Barcelona  
Xavier Planas • Barcelona  
Alfredo Arias • Barcelona  
Ricardo Fuentes • Barcelona  
Ricardo Vázquez Escudero • Barcelona  
Francisco Torres Hernán • Barcelona  
Santiago Terol • Barcelona  
Daniel López • Burgos  
Alfonso Palmero • Burgos  
Abel Nieto Martín • Cáceres  
Manuel Vargas • Cádiz  
José Guzmán Muñiz • Cádiz  
Angel Luis Moreno • Cádiz  
Domingo Martínez Diósodado • Cádiz  
María Pilar Escartí Giner • Castellón  
Juan Pedro Sánchez • Castellón  
Isaac Rodríguez Adell • Castellón  
Pablo José Moles Marco • Castellón

Joan Pavel Cedeño • Ciudad Real  
Sergio Santos • Ciudad Real  
Javier Agustín Serrano • Ciudad Real  
Javier Jiménez Moreno • Córdoba  
Martín Torrico • Córdoba  
Fco. Manuel García Matas • Córdoba  
Luis Martínez Pavón • Córdoba  
Marcos Zavala • La Coruña  
Miguel Ángel Castro Castro • La Coruña  
Carlos Suárez Doval • La Coruña  
Roberto Alvariño • La Coruña  
Ignacio Parceri Castro • La Coruña  
Jesús Manuel Huerta • La Coruña  
José Joaquín Soriano Pozo • Cuenca  
Jesús López • Cuenca  
Ivan Buedi • Cuenca  
Carles Bagué • Girona  
Javier Morilla Gómez • Gerona  
Carolina Fdez. Martín de Villodres • Granada  
Daniel Manzano Martín • Granada  
Antonio Casillas Román • Granada  
Francisco Miguel Calvo Quiles • Granada  
David Muñoz Camarero • Granada  
Antonio Bacas Romero • Granada  
Jesús Rodríguez • Granada  
Ignacio del Castillo • Guadalajara  
Severiano Sierra • Guadalajara  
Sergio Mendo • Guadalajara  
Ismael Valdehita • Guadalajara  
Conchi Fernández • Guipúzcoa  
Aingeru Molina Martínez • Guipúzcoa  
Rafael Martín • Huelva  
Francisco Romero Domínguez • Huelva  
Julio Laguarta Rufas • Huesca  
Hugo Latorre • Huesca  
Juan Gutiérrez Gutiérrez • Jaén  
Alejandro Ramos Jiménez • Jaén  
Javier Alcalde Cabrera • Jaén  
Francisco Pérez • Jaén  
Antonio Galaso Cruz • Jaén

Alberto Peña Ales • Jaén  
Diana Llamazares • León  
Jorge González Díez • León  
José Luis Saez Macías • León  
David Calvo • León  
Rodrigo Miguelez • León  
Alexia Camarasa • Lleida  
Sara Arrea Villarejo • La Rioja  
Sergio García Vázquez • Lugo  
Alberto López Anadón • Madrid  
David Ramírez Guilló • Madrid  
Rubén Ruiz Galán • Madrid  
Manuel González Aparicio • Madrid  
Guadalupe Génis González • Madrid  
María del Carmen Verdet Bravo • Madrid  
Pablo Illarregui Gárate • Madrid  
José Ramón Molla Corral • Madrid  
Ricardo Gómez Miguelez • Madrid  
Ignacio Hueso Izquierdo • Madrid  
María Teresa Ramírez López d • Madrid  
Javier Romero Moraga • Madrid  
Juan Miguel Climent • Madrid  
Miguel Gilaberte Molto • Madrid  
Sara Garro • Madrid  
Raúl Ramírez • Madrid  
Jorge Manuel González • Madrid  
Alejandro Fernández • Madrid  
Oscar Monte • Madrid  
Jorge Martín Ibarra • Madrid  
Ignacio Sánchez Génis • Madrid  
José Antonio Sánchez • Madrid  
Alvaro Sánchez • Madrid  
Raúl García-Romeral Moreno • Madrid  
Patricia Toret • Madrid  
César López • Madrid  
Almudena de Jaime • Madrid  
Jesús Andrés Fernández • Madrid  
Víctor Bolívar • Madrid  
Iván Rodríguez Suárez • Madrid  
Juan Ramón Pérez • Madrid

Eugenio Díaz Martínez • Madrid  
Javier Mira Gamero • Madrid  
Goyo Hernanz • Madrid  
José Luis Alonso Monterrubio • Madrid  
Alberto Serrano Martínez • Madrid  
Eduardo Lozano Sánchez • Madrid  
Patricia Barcos Muñoz • Madrid  
Fco. José Valencia Gutiérrez • Madrid  
Fernando Suárez Sancho • Madrid  
Ángel González Mimoso • Madrid  
Julian Nieto • Madrid  
Álvaro Serrano Ruiz • Madrid  
Javier Ruano Pastor • Madrid  
José Carlos Botija Vidal • Madrid  
Jorge Parra • Madrid  
Diego Ruiz Aguado • Madrid  
Alicia Téllez • Madrid  
Ángel Rodríguez • Madrid  
Luis Páez Gutiérrez • Málaga  
Susana Rubi Claro • Málaga  
Francisco Pérez González • Málaga  
Juan Antonio González Lorente • Málaga  
Juan Antonio Barranquero Núñez • Málaga  
Gustavo Coll Alcaraz • Murcia  
Ángel Alarcón • Murcia  
José Manuel Fernández Mora • Murcia  
Alejandro Juan Navarro • Murcia  
Jesús Vergara Vaqueru • Navarra  
César Berroze • Navarra  
Eusejo Jiménez • Navarra  
Francisco Pérez Gutiérrez • Orense  
David González Gutiérrez • Asturias  
Javier Riva Fernández • Asturias  
Nacho Blanco Castaño • Asturias  
Carlos Javier Gutiérrez Víñuela • Asturias  
Vicente Fernández • Asturias  
Víctor Manuel Fdez Rodríguez • Asturias  
Pablo Palacios • Asturias  
María Victoria Romá • Palencia  
Naim Barrera • Las Palmas de Gran Canaria

Alejandro Hidalgo • Pontevedra  
Diego Rodríguez Alvarez • Pontevedra  
Juan Manuel Clemente González • Salamanca  
David Rodríguez Hernández • S. C. de Tenerife  
Mario Moral • Cantabria  
Jacobo Fernández Ortiz • Cantabria  
Duli López • Cantabria  
Rafael Sanz Ramos • Segovia  
Juan Alfonso Rivera García • Segovia  
Natalia Narváez • Sevilla  
Jesús Alfonso González • Sevilla  
Miguel Ruiz Cruz • Sevilla  
Fco. Javier Hernández • Sevilla  
Jesús Comas Cacho • Soria  
Javier Navas Leal • Tarragona  
Nuria Vines • Tarragona  
Diego Esteve Navarro • Tarragona  
Jorge Zafrares • Teruel  
Diego Tordeillas Puerto • Toledo  
Francisco Javier Gómez Portaceli • Toledo  
Fernando Muro Alonso • Toledo  
Miguel González • Toledo  
Carlos Sedeño • Toledo  
Daniel Estrella Carsi • Valencia  
Rubén Moreno Clemente • Valencia  
Héctor Moreno • Valencia  
Julio Cantero • Valencia  
Francisco Rivera • Valladolid  
Germán Torío Sánchez • Valladolid  
Sergio Martín Blanco • Valladolid  
Asier Campo • Vizcaya  
Nestor Ibarroondo • Vizcaya  
Juan Carlos Alberto Martín • Vizcaya  
Pablo de la Fuente • Zamora  
Víctor García Muñoz • Zaragoza  
Luis Angel Molina Saludesa • Zaragoza  
Pedro Pablo Izquierdo • Zaragoza  
Rubén Calvo Gasca • Zaragoza  
Alberto Martínez Grijota • Ceuta  
Mario Abad López • Melilla

# Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE

No te pierdas...



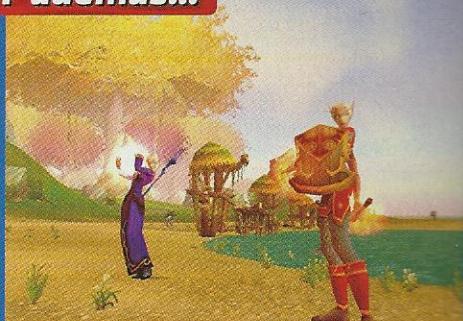
**EXCLUSIVA MUNDIAL!!**  
Micromanía

## NAVY MOVES 20 ANIVERSARIO

FX recupera el clásico «Navy Moves» para presentar en primicia su sistema WAM-UP

# Micromanía

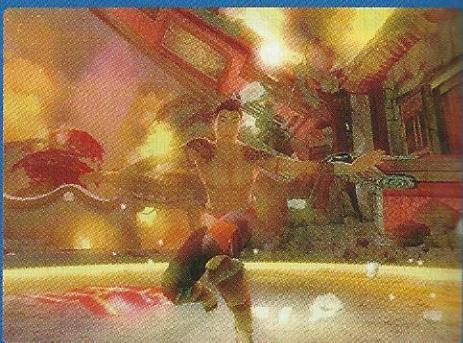
Y además...



▲ **WOW. THE BURNING CRUSADE** El análisis más completo de la esperadísima expansión.



▲ **TWO WORLDS** Descubre cómo será el nuevo rol en un paseo por el mundo de Arborena.



▲ **JADE EMPIRE** Ya llega la versión final de este espectacular juego. ¡Te lo contamos todo!

Y en nuestro DVD

## THE MOON PROJECT

Juego Completo Original para PC

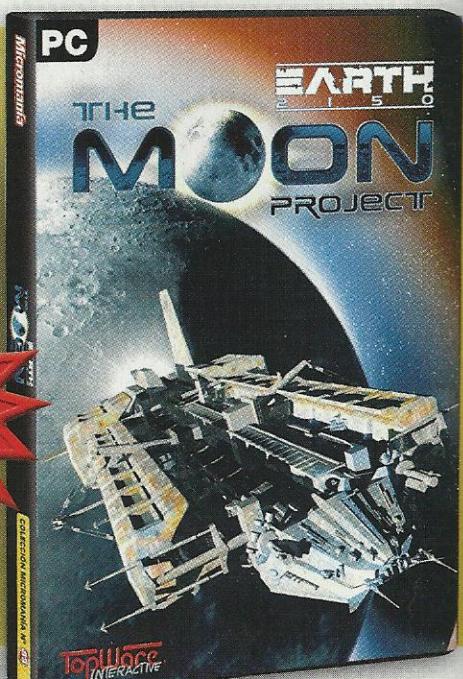
¡Vive la mejor estrategia futurista en el año 2150!



► Juega como una de las tres facciones en conflicto por la supremacía global del planeta Tierra.

► ¡Viaja a la luna y descubre todos los secretos del proyecto secreto Sunlight!

100%  
ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews**, **extras**, **especiales**, **actualizaciones** y mucho más. ¡No te lo puedes perder!



# X-Plane 7

## Flight Simulator

Despegue inmediato...



■ Ponte a los mandos de más de 25 aeronaves y decide tu plan de vuelo: origen, destino, climatología... ■ Vuelos en formación, aterrizaje en portaaviones, extinción de incendios, repostaje en el aire... ■ X-Plane está certificado por la FAA (Aviación Civil de los Estados Unidos) para la formación de pilotos comerciales.



Descarga 8 nuevas aeronaves desde [www.fxinteractive.com](http://www.fxinteractive.com)



Madrid, París, Nueva York... 20.000 aeropuertos alrededor del mundo



Simulación del transbordador espacial de la NASA



Completo manual a color y guía para realizar tu primer vuelo

Hazte con él por sólo

**9'95€**

**FX**  
FIRST EDITION